

Ginieis
Raphael
El Massaudi
Amine
TD02

Jeu De Mot

Nous avons terminé les trois étapes du projet et effectué quelques bonus comme un menu, des choix de pseudo, des scores, un mode multijoueurs, un bouton réglage, un bouton aide (lorsque l'on joue seul) et un système pour garder les scores dans un Exel avec un classement.

Les principaux problèmes que nous avons rencontrés sont :

_Un mauvais menu que nous avons effectué au début du projet mais que nous avons surchargé avec beaucoup d'appels de fonctions tout au long de la partie. Cela a été à l'origine de nombreuses erreurs. Nous avons alors refait entièrement le menu en l'allégeant.

_Des problèmes d'affichages pour les mots trouvés, certains se superposaient lorsque nous utilisions des sets. Nous avons alors utilisé des listes pour l'étape 1 et le mode multijoueurs car les mots trouvés étaient moindre que pour l'étape 2-3. Donc le parcours de la liste peu coûteux et cela facilitait grandement notre programme. Pour les étapes 2-3 nous avons utilisés des sets pour limiter ce coût mais nous étions alors obligés chaque fois de supprimer tout l'affichage pour l'actualiser.

_Pour le bouton indice,: pouvoir récupérer les bonnes cases dans l'ordre qui formait le mot trouvé. Par exemple si le mot trouvé par le programme étaient « Ces » et qu'il y avait plusieurs « e » dans le damier, le programme pouvait renvoyer le mauvais « e » et cela de plus, pas à -bonne position du mot. Pour remédier à ce problème nous avons créé une nouvelle fonction qui, à partir du mot trouvé , renvoyait les coordonnées des cases dans le bon ordre.

_Durant l'étape 3 nous avons rencontré des problèmes pour compter les cases visitées. En effet nous avons trouvé beaucoup de mots au début, car nous sommes passés plusieurs fois sur une même case. En fait , il fallait seulement enlever la dernière case si notre récursion de l'étape 3 arrivait à une fin.

Nous n'avons pas eu le temps de régler certains problèmes d'affichages comme lorsque le damier est trop grand, la liste des mots trouvés avec les étapes 2-3 peut dépasser et des problèmes d'affichages du chronomètre.

(Nous utilisons une ancienne version de tkiteasy)