**Université Mouloud Mammeri de Tizi-Ouzou / Faculté FGEI/ Département d’Informatique**

**Module : Génie Logiciel / 3 ème année Licence / Semestre 1 : 2024/2025**

**Contrôle continu**

**Réalisé par :**

|  |
| --- |
| **Noms et prénoms** |
| Lahouazi Amine |
| Lounis Smail |
| Mohand Raab |
| Mourad Ouarab |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1- Présentation du cas étudié** | | | |
|  | | **Objectifs principaux**   * **Pour les spectateurs :**    + **Réserver facilement des places pour les séances en salle.**   + **S’abonner et accéder à un catalogue de films en streaming.**   + **Consulter les horaires et la disponibilité des séances.** * **Pour les administrateurs :**    + **Gérer la programmation des films.**   + **Assurer la disponibilité des places et des abonnements.** | |
| **2- Expression initiale des besoins** | | | |
| **Besoins des utilisateurs :**   1. **Réservation en salle** :    * Recherche facile des films    * Paiement sécurisé pour réserver des places.    * Confirmation instantanée par un billet électronique (QR code, email,…). 2. **Abonnement au service :**  * S’abonner pour avoir des avantages | | | **Besoins des administrateurs :**   1. **Gestion des films et des séances** :    * Ajouter ou supprimer des films.    * Gérer les places disponibles    * Gérer les séances des projections des films    * Gérer les salles du cinéma 2. **Gestion des abonnements**  * Gérer les abonnements |
| **3- Vision du projet** | | | |
| Créer une plateforme numérique qui transforme l’expérience cinématographique en offrant des services innovants et accessibles, répondant aux attentes des spectateurs modernes et facilitant la gestion pour les administrateurs. | | | |
| **4- Positionnement** | | | |
| * www.CineXperiance.com se veut être le site web de la société CineXperiance, une franchise de cinéma qui possède plusieurs cinémas. * Le but du projet consiste : * Être reconnu comme une référence pour les cinéphiles. * Développer une base d’abonnés fidèle grâce à un contenu exclusif. * Faciliter l'accès au cinéma pour tous types de spectateurs. | | | |
| **5- Exigences fonctionnelles** | | | |
|  | | | |
| **6- Exigences non fonctionnelles** | | | |
|  | | | |
| **7- Spécification des exigences - les cas d’utilisation** | | | |
| L’expression préliminaire des besoins donne lieu à une modélisation par les cas d’utilisation et à une maquette  d’interface homme-Machine (IHM), comme indiqué sur la figure suivante : | | | |
|  | | | |
| **Identification des acteurs** | | | |
| Les acteurs pour le site web www.CineXperiance.com sont les suivants :   * Client : Utilisateur principal du système, il interagit avec la plateforme pour réserver des places * Abonné : Un client enregistré dans le système qui admet des avantages. | | | |
| **Identification des cas d’utilisation** | | | |
| **Client/Abonné** | | | |
| - Effectuer une réservation |  | | |
|  |  | | |
|  |  | | |

|  |
| --- |
| Description textuelle du cas d’utilisation |
| Cas d’utilisation : Effectuer une réservation  – Acteur principal : le client.  – Objectifs : le client doit pouvoir faire des réservations pour n'importe quel film actuellement projeté dans les salles de cinéma.  – Préconditions : Le client a sélectionné un film, des places dans une salle de cinéma et une séance de projection du film choisi. Le client a disposé un moyen de paiement valide  (Carte bancaire, portefeuille numérique, …).  – Postconditions : La réservation est confirmée et enregistrée dans le système, le client reçoit un billet électronique (QR code, email, …) et Les places sélectionnées sont marquées comme indisponibles.  – Scénario nominal   1. Le client fait la sélection du film. 2. Le système vérifie que le film est disponible actuellement et il affiche le formulaire de réservation. 3. Le client choisi :   -Une salle de cinéma parmi les salles disponibles.  -Le nombre des places à réserver (ne doit pas excéder le nombre de places  disponibles dans la salle choisie).  -L’emplacement de chaque place parmi les places disponibles.  -Une séance parmi les séances disponibles.   1. Le client saisit les détailles de sa méthode de paiement. 2. Le système vérifie la validité des informations du paiement introduites en les envoyant au système de paiement. 3. Le système confirme la réservation au client. 4. Le système enregistre la réservation et il fait la mise à jour de la base de données des réservations. 5. Le client reçoit un billet électronique.   –Alternatives :  1-4a. Le client annule sa réservation.   * Le système revient à la page initiale.   5a. Le système n’arrive pas à vérifier vérifie la validité des informations du paiement.   * Le cas d’utilisation se termine en erreur.   4a. Si le client est déjà abonné il fait la saisie de son numéro abonné.   * 5a. Le système vérifie la validité des informations d’abonnement introduites |

|  |
| --- |
| Les diagrammes de séquence Effectuer une réservation |
| Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre  Description générée automatiquementClient :  Abonné : |

|  |
| --- |
| Diagramme d’activités |
| Un diagramme d'activité nous permet de voir tous les processus fait par les acteurs et les systèmes, toutes les interactions entre eux et toutes les alternatives qui peuvent avoir lieux  et voir les point finaux de chaque action faite. |
| Diagramme d’activités : Effectuer une réservation |
|  |