# **TP1:** Initiation à Packet Tracer

# 1. Présentation de Packet Tracer

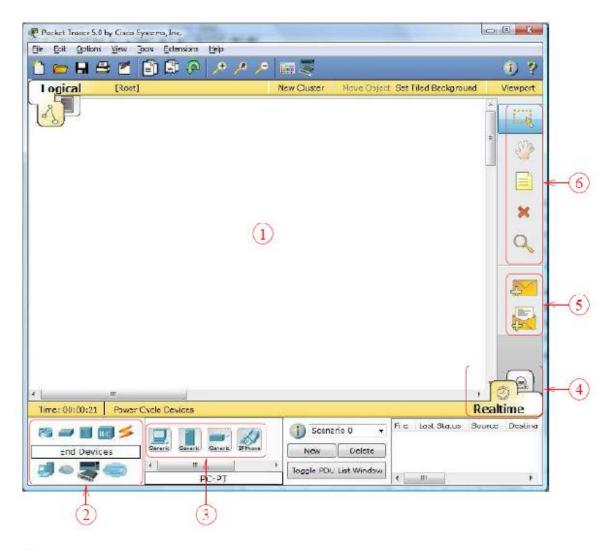
Packet Tracer est un logiciel permettant de construire un réseau physique virtuel et de simuler le comportement des protocoles réseaux sur ce réseau. L'utilisateur construit son réseau à l'aide d'équipements tels que les routeurs, les commutateurs ou des ordinateurs. Ces équipements doivent ensuite être reliés via des connexions (câbles divers, fibre optique). Une fois l'ensemble des équipements reliés, il est possible pour chacun d'entre eux, de configurer les adresses IP, les services disponibles, etc.

#### Description générale

La figure ci-dessous montre un aperçu général de Packet Tracer. La zone(1) est la partie dans laquelle le réseau est construit. Les équipements sont regroupés en catégories accessibles dans la zone(2). Une fois la catégorie sélectionnée, le type d'équipement peut être sélectionné dans la zone(3). La zone(6) contient un ensemble d'outils:

- Select: pour déplacer ou éditer des équipements
- Move Layout: permet de déplacer le plan de travail
- Place Note: place des notes sur le réseau
- Delete: supprime un équipement ou une note
- Inspect: permet d'ouvrir une fenêtre d'inspection sur un équipement (table ARP, routage)

La zone(5) permet d'ajouter des indications dans le réseau. Enfin, la zone(4) permet de passer du mode temps réel au mode simulation.



# 2. Tableau récapitulatif des principaux protocoles

Ce tableau présente les différents protocoles disponibles dans Packet Tracer selon les couches du modèle OSI.

Couches	Protocoles
Physique	Pas d'objet
Liaison	Ethernet (802.3), 802.11, HDLC, Frame Relay, PPP
	STP, RSTP, VTP, DTP, CDP, 802.1q, PAgP, LACP
	L2 QoS, SLARP, Auto Secure
	Wifi: Simple WEP, WPA, EAP
Réseau	IPv4, ICMP, ARP, IPv6, ICMPv6, IPSec, GRE, ISAKMP
	Routage: RIPv1/v2/ng, Multi-Area OSPF, EIGRP, Static Routing
	Sécurité: Context Based Access Lists, Zone-based policy firewall et Intrusion
	Protection System (sur certain routeur)
	Multilayer Switching, L3 Qos, NAT
Transport	TCP and UDP, TCP Nagle Algorithm & IP Fragmentation
Session	Pas d'objet
Application	HTTP, HTTPS, TFTP, Telnet, SSH, DNS, DHCP, NTP, SNMP, AAA,
	Radius, TACACS, Syslog
Présentation	Pas d'objet

# 3. Spécification des connexions possibles

Packet Tracer propose les principales connexions possibles entre différents équipements réseaux.



Câble console: les connexions console peuvent être établies entre PCs et routeurs ou commutateurs. Elles servent principalement à configurer les équipements.



Câble droit: standard Ethernet pour connecter les équipements opérant dans les différentes couches du modèle OSI. Packet Tracer supporte le 10, 100 et 1000 Mbps.



Câble croisé: standard Ethernet pour connecter les équipements opérant dans les mêmes couches du modèle OSI. Packet Tracer supporte le 10, 100 et 1000 Mbps.



Fibre optique: les connexions fibres peuvent être établies si les équipements possèdent les ports fibre adéquates. Packet Tracer supporte le 10, 100 et 1000 Mbps.



Ligne téléphonique: les connexions téléphoniques ne sont disponibles qu'entre les équipements possédant des ports modem. Ces connexions se font généralement à travers un nuage réseau.



Câbles DCE et DTE: les connexions serials se font entre deux ports séries. Elles sont souvent utilisées pour simuler des liens WAN. Le Clocking doit être activé sur le câble DCE pour activer la connexion. En fonction du premier câble sélectionné (DTE ou DCE) le deuxième sera forcément de l'autre type afin d'assurer la connexion.

Il existe aussi la possibilité de connecter les équipements en wifi pour ceux possédant les modules wifi compatibles.

Un module wifi correspond à une connexion wifi. C'est-à-dire qu'un équipement possédant un module de type A ne pourra se connecter qu'au point d'accès qui possédera ce même type de module.

# 4. Spécification des équipements disponibles

Packet Tracer propose les principaux équipements réseaux composant nos réseaux actuels. Chaque équipement possède une vue physique comprenant des modules à ajouter, une vue configuration pour configurer les principales options via une interface graphique et une vue permettant la configuration via CLI.

- Routeur
- Commutateur
- Terminaux (ordinateur, portable, serveur, imprimante et téléphone IP)
- Point d'accès
- Modem

#### Concentrateur

Sachant que chaque équipement se voit attribuer un certain nombre de modules, permettant d'ajouter soit des ports supplémentaires, soit des nouveaux types de port. Les équipements propriétaires Cisco ont la possibilité de se voir attribuer les nouveaux IOS disponibles sur le site Cisco, si ceux-ci sont compatibles. Ces IOS peuvent ajouter de nouvelles fonctionnalités ou options de configuration.

# 5. Les commandes et outils CISCO

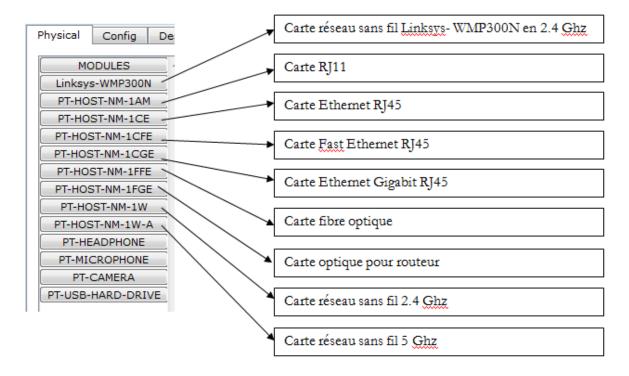
# 5.1. Interface graphique

#### 5.1.1. Sur un poste client (ordinateur basique)

# L'onglet "physical"

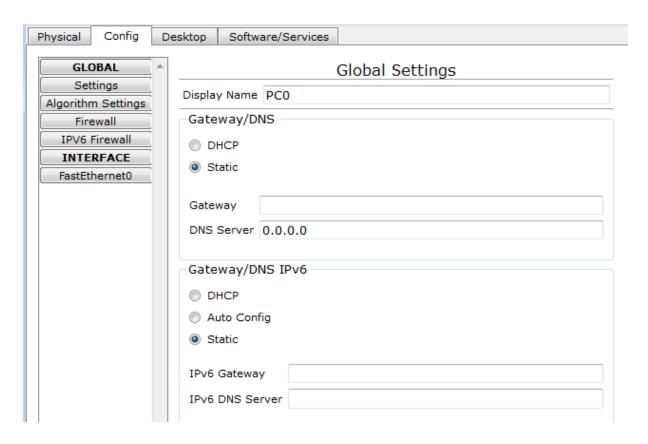
Cet onglet permet de rajouter des modules, c'est-à-dire des cartes matériels afin d'ajouter des ports Ethernet, une carte wifi, etc.

Voici la liste des modules:

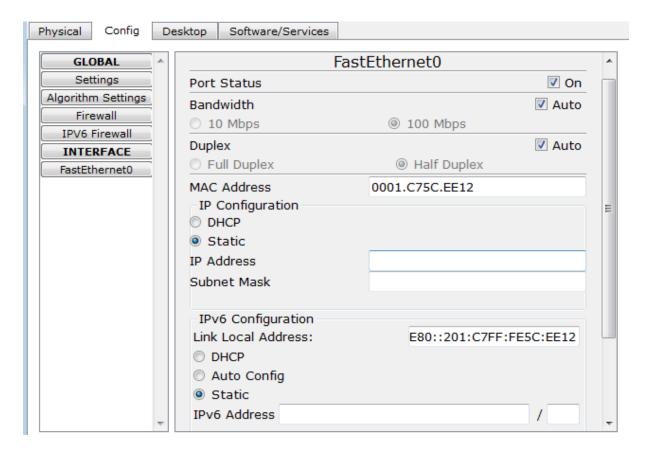


L'onglet " config"

Cet onglet permet de configurer essentiellement les paramètres réseau de l'ordinateur.



Les paramètres globaux donnent accès à la configuration des paramètres de base de l'ordinateur.



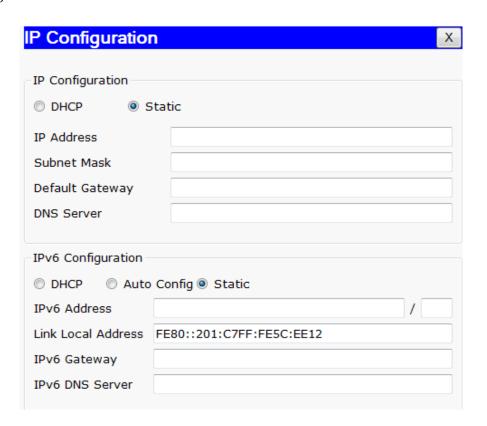
On peut aussi entrer plus en détail dans les paramètres de la carte réseau.

# L'onglet "Desktop"

Cet onglet donne accès à un bureau virtuel:

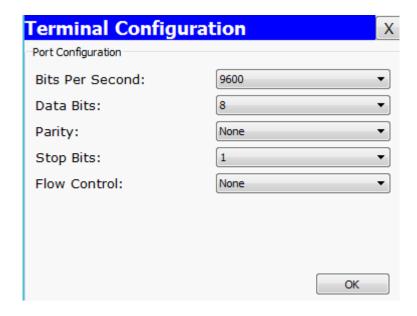


# **IP** Configuration

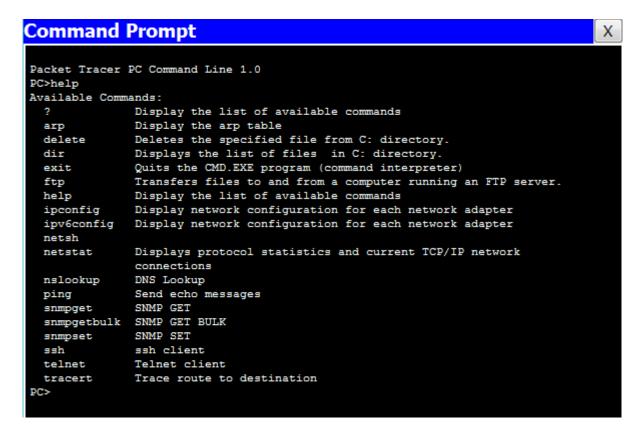


Dial-up: Une interface modem sur le poste est requis

#### **Terminal**

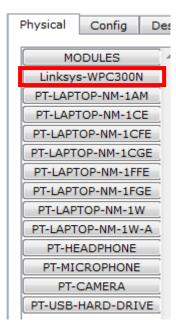


**Command prompt:** Le command prompt nous donne accès aux commandes réseau que l'on peut trouver sur un poste utilisateur.

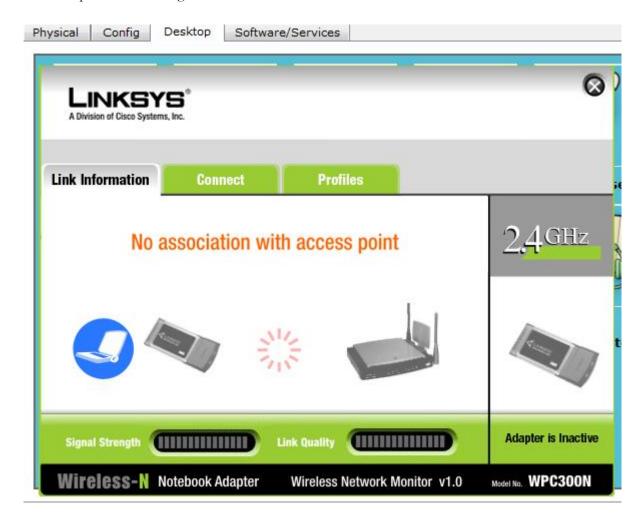


**Web browser:** Simule un navigateur WEB, pour atteindre par exemple un serveur http sur le réseau virtuel.

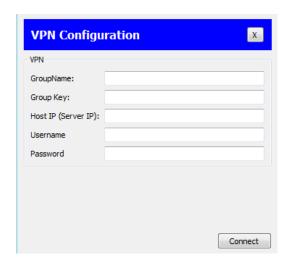
PC Wireless: Une carte réseau sans "Linksys Wireless" est nécessaire pour accéder à ce menu:



Ce menu permet de configurer le client wifi.

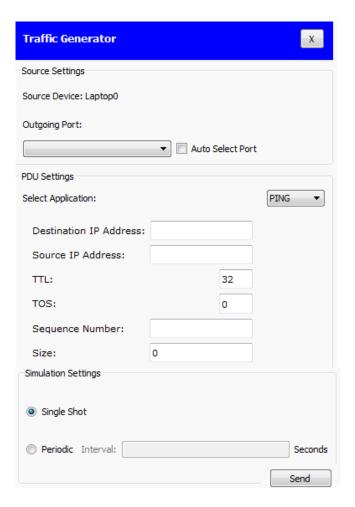


**VPN:** Permet de configurer rapidement un client VPN.



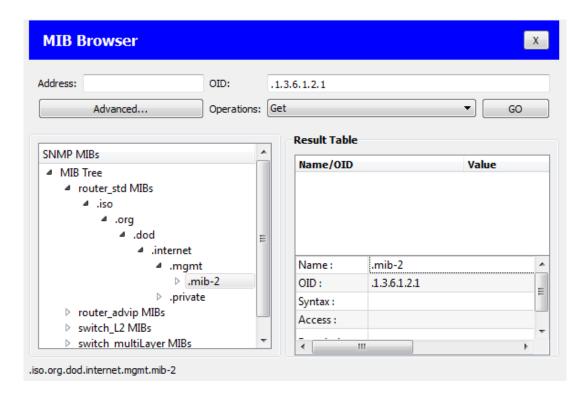
**Traffic generator:** Permet de simuler du trafic réseau de différents protocoles: DNS, FINGER, FTP, HTTP, HTTPS, IMAP, NETBios, PING, POP3, SFTP, SMTP, SNMP, SSH, TELNET, TFTP, OTHER.

Remarque: "OTHER" permet de définir le port souhaité pour simuler un protocole qui n'est pas dans la liste.



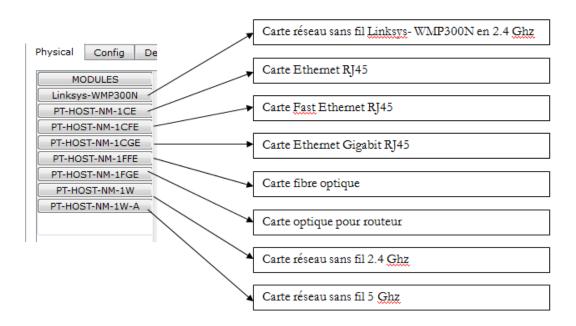
Le Traffic Generator permet de générer en continu des flux sur le réseau en y précisant le type de flux et les adresses source et destination.

**MIB Browser:** Permet de parcourir la MIB de la machine. Ce menu peut être utilisé pour l'étude du protocole de supervision, SNMP.



#### 5.1.2. Serveur

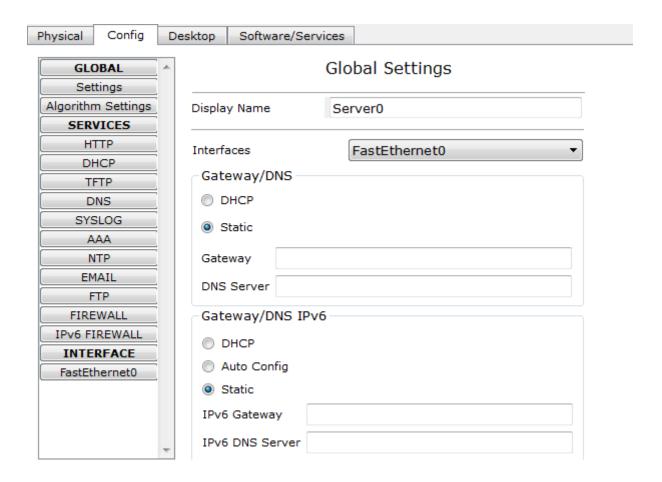
# L'onglet " Physical"



# L'onglet " Config"

Comme pour le poste client, cette interface nous permet de configurer les principales fonctionnalités.

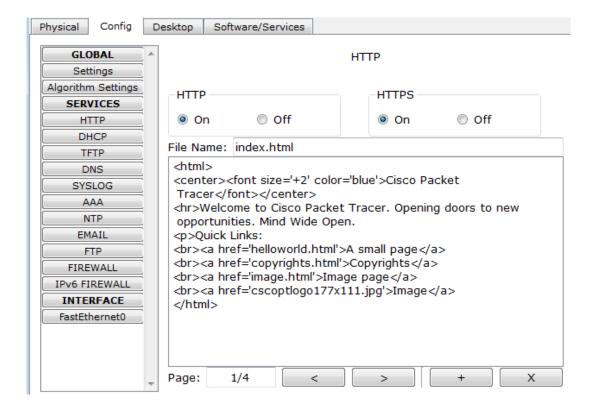
**Global: Settings:** Cette option permet de configurer le nom de la machine ainsi que sa passerelle (IPv4 ou IPv6).



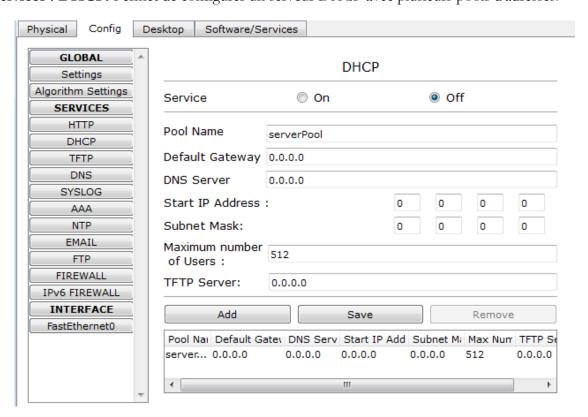
# Global: Algorithm Settings

# Algorithm Settings Global Settings TCP Maximum Number of Connections: Maximum Number of Opened Sessions: Maximum Retransmission Timeout in Milliseconds: 1000 Maximum Retransmission Timeout in Milliseconds:

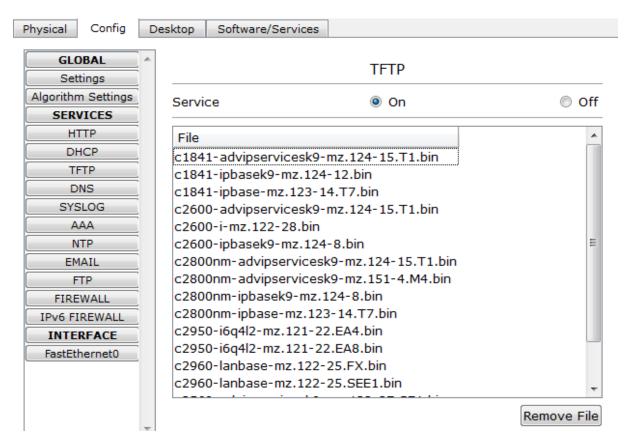
#### Services: HTTP



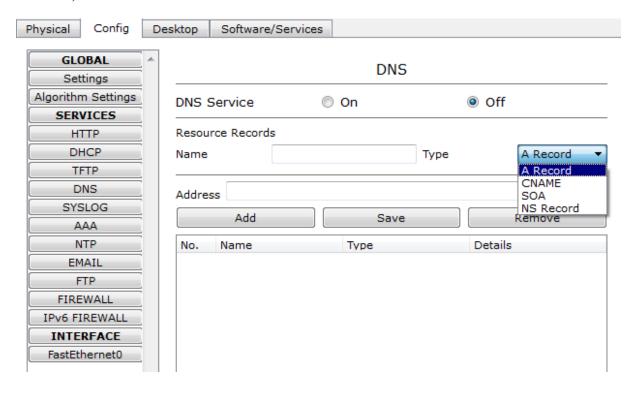
Services: DHCP: Permet de configurer un serveur DHCP avec plusieurs pools d'adresses.



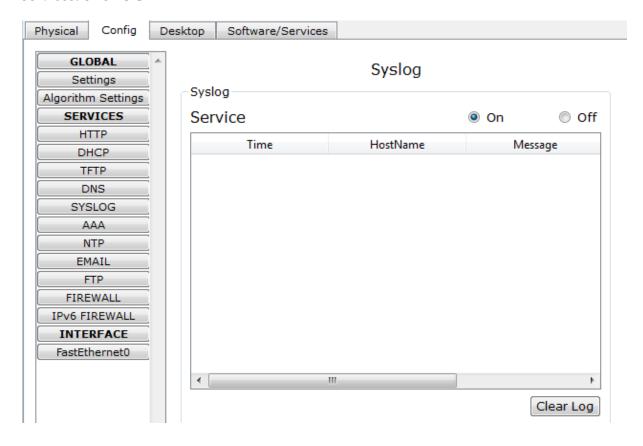
#### Services: TFTP



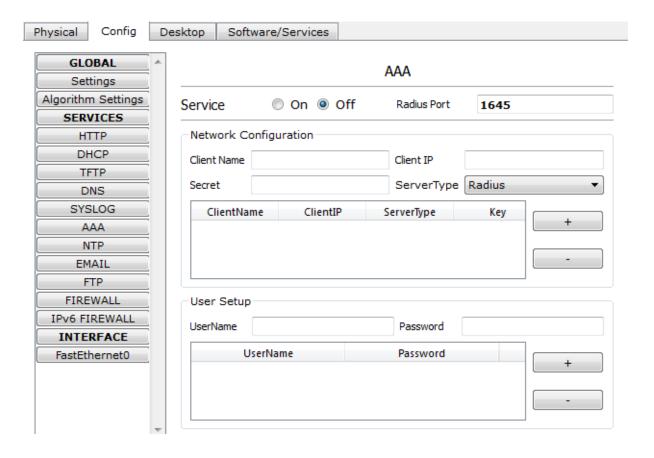
**Services: DNS:** Permet de configurer un serveur DNS avec les 4 enregistrements suivants: A, CNAME, SOA et NS.



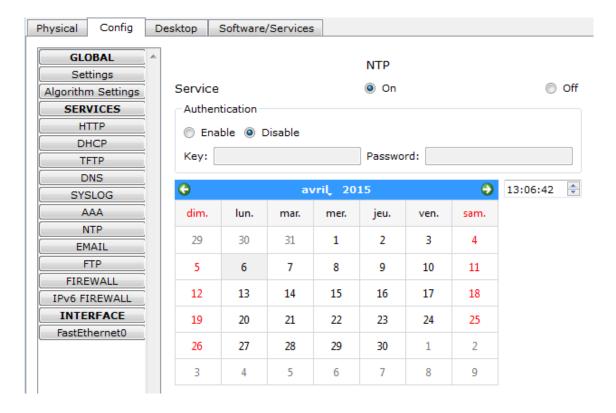
#### Services: SYSLOG



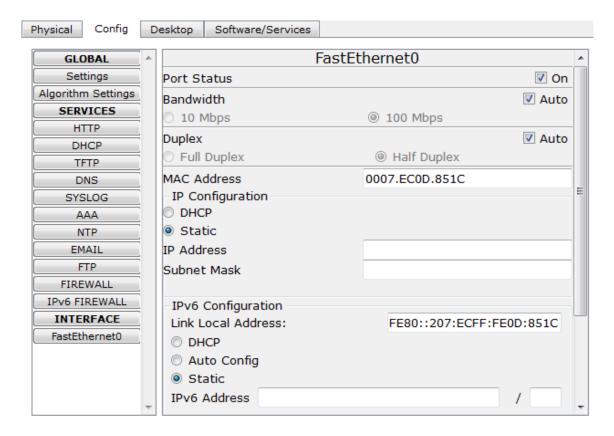
Services: AAA: Permet de configurer rapidement le client radius.



#### Services: NTP

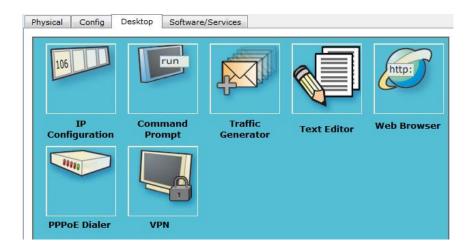


Interface: FastEthernet: Permet de configurer la carte réseau de la machine avec une adresse statique.

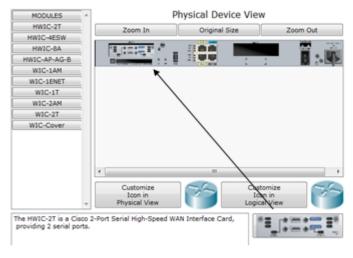


# L'onglet "Desktop"

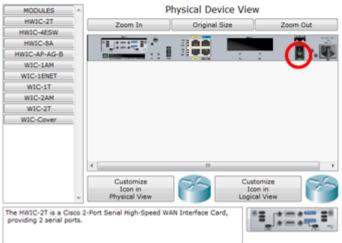
On a uniquement accès aux icônes IP Configuration, Command Prompt, Traffic Generator, Text Editor, Web Browser, PPPoE Dialer et VPN (identiques à ceux du poste de travail).



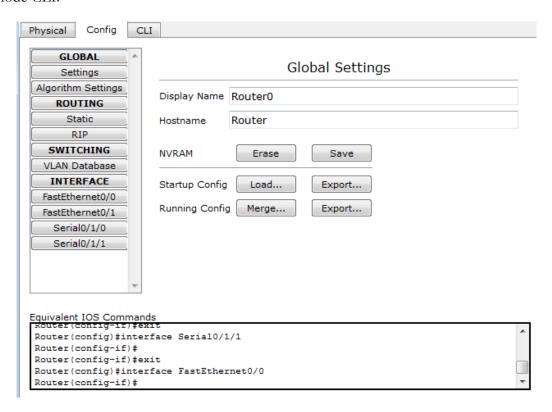
# 5.2. Routeurs et switchs (ajout de modules)



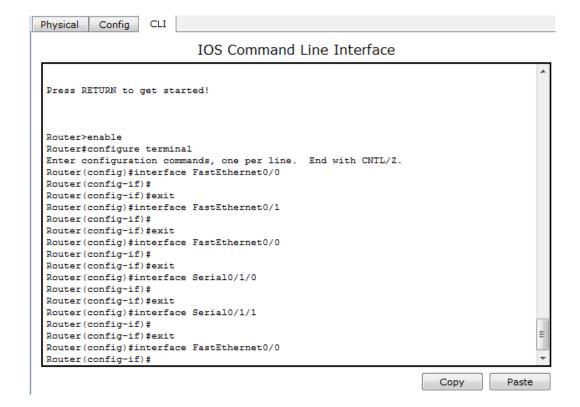
Pour ajouter un module, il suffit de le glisser dans l'emplacement voulu.



Il faut éteindre le matériel à l'aide du bouton d'alimentation et le rallumer ensuite. Dans l'onglet "Config" il est possible de paramétrer graphiquement et de façon intuitive le nom du matériel, les routes statiques et dynamiques ainsi que les interfaces. On peut apercevoir dans l'écran "Equivalent IOS Commands", correspondant aux commandes qui auraient dû être lancées en mode CLI.

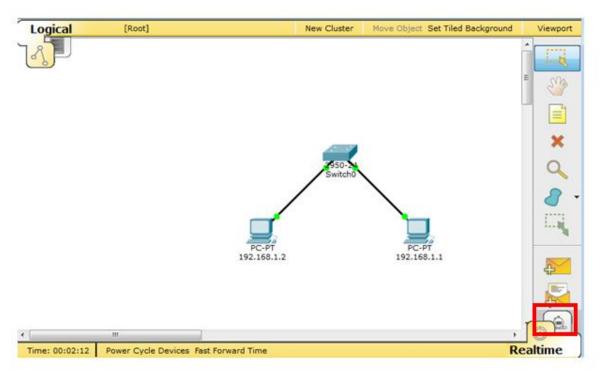


L'onglet "CLI" nous donne directement accès à l'interface de commande du matériel Cisco.

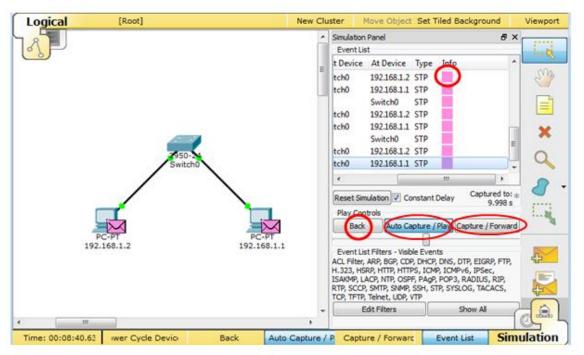


# 6. Capture de trames avec le mode simulation

Passer en mode simulation en cliquant sur l'icône correspondante:

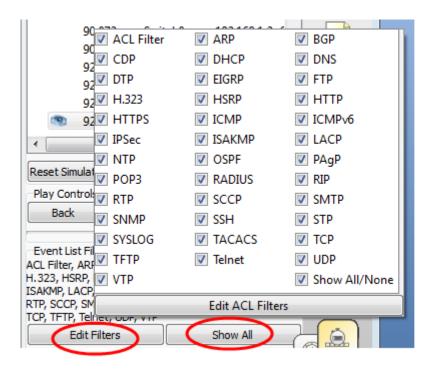


Les messages sont alors visibles et les échanges de paquets se font pas à pas. Afin de visualiser une trame il suffit de cliquer sur le carré "info" de la trame que l'on souhaite voir.



Le bouton **Back** permet de revenir au pas précédent. Le bouton **Auto Capture/Play** permet de faire avancer les échanges de trames automatiquement. Le bouton **Capture/Forward** permet d'avancer seulement d'un pas.

Il est possible de filtrer les protocoles que l'on voit passer dans le simulateur avec le bouton **Edit Filters**:



Le bouton Show All désactive le filtrage appliqué.

Lorsque l'on sélectionne une trame, on peut voir sur quelle couche le protocole agit et aussi voir la trame proprement découpée:

