

TP7 Gestion Magasin

On se propose de gérer un magasin des Articles. Pour ceci, on définit les classes **Article**, **Article_Lot** et **Magasin**.

* La classe **Article** est caractérisée par les attributs et les méthodes suivants :

- **Numinventaire** de type entier : C'est un attribut qui désigne le numéro inventaire d'un article.
- **Désignation** de type String : C'est un attribut qui indique la désignation d'un article.
- **Couleur** de type String : C'est un attribut qui indique la couleur d'un Article.
- **Prix** de type double : c'est un attribut qui indique le prix d'un article.
- **Famille** de type String : c'est un attribut qui indique la famille d'un article.
- **1 constructeur** pour initialiser les différents attributs de cette classe.
- **String toString ()** : C'est une méthode retournant une chaîne qui décrit les caractéristiques d'un Article.
- **boolean memefamille (Article)** : C'est une méthode qui permet de vérifier si les 2 articles appartiennent à la même famille.

* La classe **Article_Lot** qui représente un article qui se vend par Lot.

- Un **Article_Lot** est un article caractérisé en plus par le **nombre de pièces** constituant le Lot.
- Il faut ajouter en plus un **constructeur** qui permet d'initialiser la classe **Article_Lot**.
- Cette classe **redéfinit aussi la méthode toString ()** en ajoutant à l'ensemble des caractéristiques l'information sur le nombre de pièces d'un Lot.

* La classe **Magasin** est une classe caractérisée par les attributs et les méthodes suivants :

- **Capacité** : C'est un attribut privé qui désigne la capacité maximale du Stock.
- **Stock** : C'est un attribut privé qui désigne un tableau des articles.
- **nbarticle** : C'est un attribut qui désigne le nombre des articles dans le stock.
- **void Ajout (Article)** : c'est une méthode qui permet d'ajouter un article au stock.

- **1 Constructeur** qui permet d'initialiser la capacité maximale du Stock.
- **void Inventaire ()** : C'est une méthode qui permet d'afficher les caractéristiques de tous les articles du Stock en appelant la méthode toString () de la classe Article.
- * La classe Test Magasin qui permet de créer un Magasin, remplir les articles du stock à partir de clavier et afficher l'inventaire à la fin.