

TP N°1 : Mise en place de l'environnement de développement & Révision web 1 et 2

OBJECTIFS :

- Prise en main de l'environnement WAMPSEVER (la version 2.5/3).
- Prise en main de l'environnement Sublime Text / Atom.


Partie I : WAMP SERVER


1. Téléchargement de Wampserver

- Télécharger Wampserver : <http://www.wampserver.com>
- Installer Wampserver

2. Lancement de Wampserver

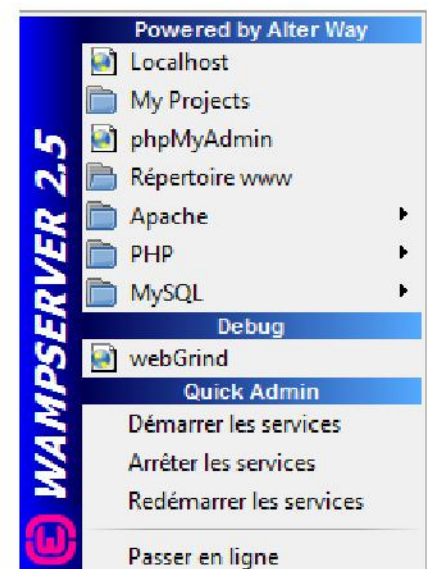
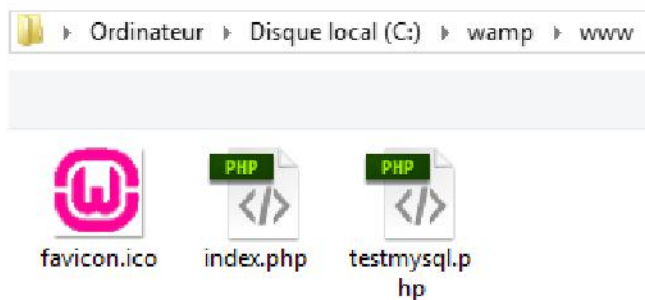
- Lancer Wampserver: (Windows, Apache, Mysql, Php Server)

 WampServer

 start WampServer64

- Vérifier que Wampserver est en ligne (icone au niveau de la barre des taches en vert).

- Examiner le menu de WAMP: 
 - Visiter la page *Localhost* et décrire ses parties
 - Vérifier la partie "*Vos Projets*".
 - Visiter l'environnement *phpMyAdmin*.
- Consulter le repertoire *www*:



3. Héberger un site WEB sous Apache:

- Travailler dans le répertoire *www* :
 - Créer un dossier "**TEST**" dans ce répertoire.
 - Avec votre **BLOC-NOTES** créez le fichier *index.htm* sous ce dossier ce fichier contient la ligne de code suivante : `<html> test </html>`
 - Ouvrir le menu **localhost** de wampserver et regarder dans la rubrique [**vos projets**]
 - Cliquez sur le lien correspondant. Que se passe-t-il ?
 - Fermez votre navigateur en cours.

- Ouvrir votre navigateur et tapez : **http://localhost/test/**, votre page devrait s'afficher.
 - Ouvrir le répertoire **www** depuis le menu de wamp, aller dans le dossier **test** et renommer **index.htm** en **index1.htm**
 - Rafraîchir la page **http://localhost/test/** dans votre navigateur ou taper **F5**.
- Test des services : *Apache, MySQL*
- Arrêter le service apache
 - Lancer la page : **http://localhost/test/**. Que se passe-t-il ?

1

Partie II : Sublime Text

- Télécharger Sublime Text : <https://www.sublimetext.com>
- Sous le répertoire **C:\wamp\www** créer le répertoire « **DSI_Gx** », où **x** représente le n° du groupe. Ce sera le répertoire de tous les TP effectués. Sous ce dossier créer le dossier **images**.

Partie III : Application

Le but est de calculer le résultat d'un examen à partir des données saisies dans le formulaire.

Remarque :

- Aucun style dans les balises
- Les codes CSS et JavaScript ne doivent pas être inclus dans la page HTML.

QUESTION 1 : MISE EN PLACE DU FORMULAIRE

Le formulaire (**Examen.html**) ci-dessous est divisé en deux parties la première est réservée à la récupération des données et la deuxième est consacrée au résultat.

Examen Technologie web

Nom : wPrenom :

Question1: A quelle balise se trouve l'attribut alt ?
☐ body
☐ img
☐ form

Question2: CSS permet de?
☐ Changer le contenu d'un document HTML
☐ Décorer un document HTML

Question3:
le langage HTML nous permet la création des sites web

dynamique ▼
dynamique
statique

Correction

Resultat

Note : /10

Félicitations, vous avez réussie avec la mention très bien.

QUESTION 2 : CSS

Ecrire la feuille CSS (**Examen.css**) permettant de mettre en forme ce formulaire et lier la page HTML au fichier CSS :

- L'ensemble du document est écrit en "Times New Roman" ou Times ou bien serif, de taille 16px et avec la couleur noire;
- Les deux titres (Examen technologie web et résultat) doivent être en gras.
- Les titres : Question1, 2 et 3 doivent être soulignés et italique.

QUESTION 3 : JAVASCRIPT

Le formulaire précédent contient un bouton «Correction» permet de vérifier les données saisies, de calculer le résultat de l'examen et d'afficher la décision à partir de (**Examen.js**).

1/ Vérification des données saisies :

- Le remplissage des zones (Nom, Prénom) est obligatoire (afficher un message pour avertir l'utilisateur dans le cas du non saisie).

2/ Résultat :

- Une fois que le remplissage du formulaire est vérifié, on désire afficher le résultat dans le champ texte de la note (Note = note1 + note2 + note3)

	Réponse	Barème
Question 1	img	3
Question 2	Décorer un document Html	3
Question 3	Statique	4

NB : note1 = 0 (si la réponse est mauvaise) ou 3 (si la réponse est bonne)

note2 = 0 (si la réponse est mauvaise) ou 3 (si la réponse est bonne)

note3 = 0 (si la réponse est mauvaise) ou 4 (si la réponse est bonne)

3/ Décision :

- Une fois que la note est calculée, on désire afficher le message de la décision.

NB : Si la note est inférieur à cinq : Décision → Désolé, vous n'avez pas réussie.

Si la note est entre 5 et 10 : Décision → Vous avez réussie avec la mention passable.

Si la note est égale à 10 : Décision → Félicitations, vous avez réussie avec la mention très bien.

Exemple:

Resultat

Note : /10

Félicitations, vous avez réussie avec la mention très bien.