

Nature de l'engagement FOU*

*Faire Œuvre Utile

Participant : Amine El Hankouri

Promotion : CDA 23

Date: 07/04/2024

Six pack de l'engagement

Objectifs et nature de l'engagement :

L'objectif principal est de sensibiliser les membres des communautés desservies par l'association GRETA Côtes Normandes, en particulier ceux du PIAF de la Guerinière, aux risques numériques tels que le phishing, les fraudes en ligne et les escroqueries par SMS. Le point crucial de ce projet est de fournir une connaissance suffisamment approfondie à un public largement néophyte, dont l'accès à l'information peut-être parfois très restreint.

Intérêts et motivation :

Ma motivation pour ce projet découle du fait que je vois autour de moi de nombreuses personnes qui sont complètement déconnectées du monde numérique. Elles n'ont jamais eu l'occasion d'apprendre les bases et sont donc des cibles faciles pour les escroqueries en ligne. En leur donnant accès à ces informations, je sais que je peux leur offrir une expérience enrichissante, tout en leur fournissant les outils nécessaires pour se protéger face à ces menaces.

Planning prévisionnel du projet :

En début du mois de mars, nous avons tenu une première réunion au cours de laquelle nous avons examiné tous les besoins matériels, traité les aspects administratifs, effectué une visite des locaux, et brièvement présenté les profils des personnes que nous rencontrerons lors de notre journée de sensibilisation.

Un second rendez-vous est prévu pour le mois d'avril. L'objectif sera de finaliser la date du projet et de commencer à élaborer le programme, qui sera ensuite soumis à l'approbation de Frédéric LEROUVILLOIS, qui est ma référente pour ce projet.

Vos responsabilités, activités, missions au sein de ce projet :

- Concevoir le contenu pédagogique du cours sur la sensibilisation numérique.
- Réussir à offrir une expérience enrichissante en adaptant notre contenu aux différents profils que nous rencontrerons
- Communication avec l'association GRETA et le PIAF de la Guerinière pour l'organisation logistique des événements.
- Recueillir les commentaires et évaluer l'efficacité du programme.

<p><u>Quelles contributions souhaitez-vous apporter à la société via ce projet ?</u></p> <p>Notre projet vise d'abord à éduquer et sensibiliser les gens aux risques numériques, en les informant sur les menaces potentielles. Ensuite, nous cherchons à réduire les inégalités en fournissant aux personnes moins familières avec la technologie les outils nécessaires pour naviguer en toute sécurité dans le monde numérique. Enfin, nous encourageons des comportements en ligne responsables et éthiques, contribuant ainsi à créer une culture numérique plus sûre et plus saine.</p>	<p><u>Les compétences que vous pensez acquérir:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Communication et en présentation publique. - Conception pédagogique et en création de contenu éducatif. - Compréhension approfondie des risques et des pratiques de sécurité numérique. - Gestion de projet et coordination d'activités avec des partenaires externes. - S'adapter à tous les publics
--	--