COMPTE RENDU 2

Hossam Nazih IIR G3

Introduction

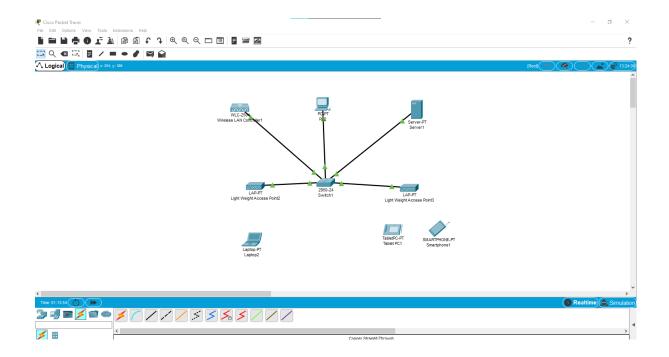
Ce rapport décrit les étapes détaillées pour la simulation d'un réseau Wi-Fi en utilisant un contrôleur Cisco Wireless LAN Controller (WLC). L'objectif est de configurer un réseau Wi-Fi fonctionnel, permettant de gérer des points d'accès (APs) et d'assurer une connexion fluide pour les utilisateurs.

Étape 2 : Création de l'Infrastructure Réseau

Topologie:

Une infrastructure typique inclut:

- Un routeur pour fournir la connectivité au réseau externe.
- Un switch pour relier les points d'accès (APs) au contrôleur.
- Le contrôleur Cisco WLC pour gérer les APs.
- Des points d'accès (Access Points, APs) pour diffuser le réseau Wi-Fi.
- Des dispositifs clients (ordinateurs, smartphones) pour tester la connectivité.



Configuration:

- 1. Ajout des appareils :
 - a. Glissez et déposez les appareils nécessaires dans la zone de simulation de votre émulateur.
- 2. Connexion des appareils :
 - a. Utilisez des câbles Ethernet pour relier les points d'accès au switch.
 - b. Connectez le switch au contrôleur WLC.

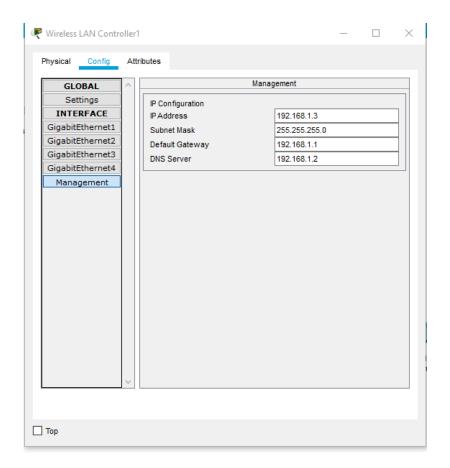
1.2 Configuration des adresses IP

• Serveur DHCP: 192.168.1.2

• Interface de gestion du WLC : 192.168.1.3

• Passerelle par défaut : 192.168.1.1

• Plage d'adresses DHCP attribuées : 192.168.1.3 - 192.168.1.103



1.3 Configuration du DHCP

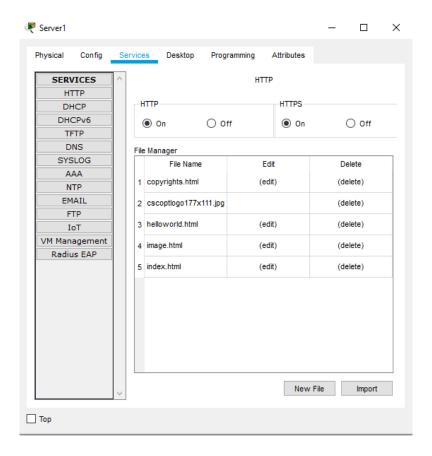
Les paramètres configurés sur le serveur DHCP sont :

• Plage IP: 192.168.1.3 - 192.168.1.103

• Masque de sous-réseau : 255.255.255.0

• Passerelle : 192.168.1.1

• Serveur DNS : 192.168.1.2



Explication: Cette topologie illustre comment les appareils sont connectés dans la simulation. Chaque élément doit être correctement configuré pour une communication fluide.

Étape 3 : Configuration Initiale du Cisco WLC

Connexion initiale : Accès via HTTP à l'adresse 192.168.1.3. Configuration d'un nom (admin) d'utilisateur et mot de passe administrateur (Admin@1).

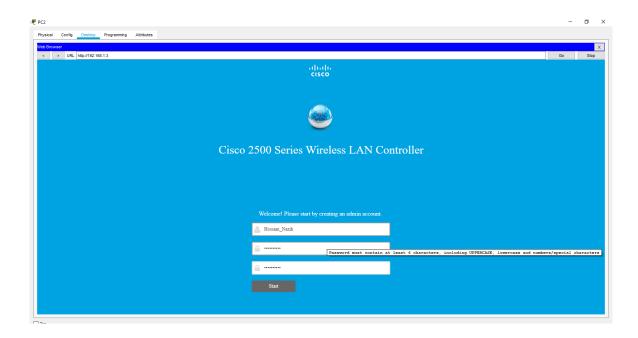
2. Paramètres de base : Configuration de l'adresse IP de gestion, de l'emplacement et de l'heure. 3. Création du réseau WiFi sécurisé :

SSID :HOSSAM

o Sécurité : WPA2 Personnel

o Clé: Hossam2003

Une fois la configuration terminée, le WLC redémarre, et l'accès se fait ensuite via HTTPS.



Accès au WLC:

- 1. Ouvrez un navigateur Web et entrez l'adresse IP du contrôleur pour accéder à son interface de gestion.
- 2. Utilisez les identifiants administratifs fournis pour vous connecter.

Assurez-vous d'utiliser les bonnes informations d'identification pour accéder à l'interface de gestion.

Paramètres de base :

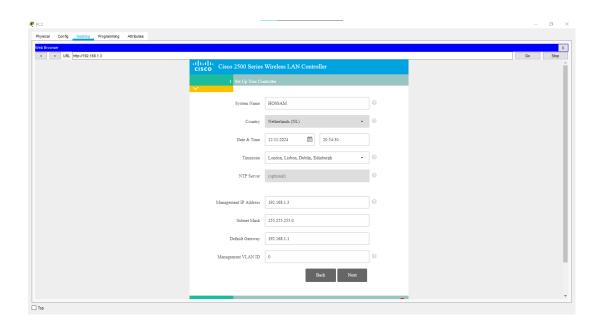
- 1. Configurez les paramètres IP (adresse IP, masque de sous-réseau, passerelle).
- 2. Activez le serveur DHCP sur le WLC pour attribuer des adresses IP aux points d'accès.

Étape 4 : Configuration des Points d'Accès (APs)

Association des APs au WLC:

- 1. Connectez les APs au switch.
- 2. Les APs obtiennent automatiquement une adresse IP du serveur DHCP configuré sur le WLC.

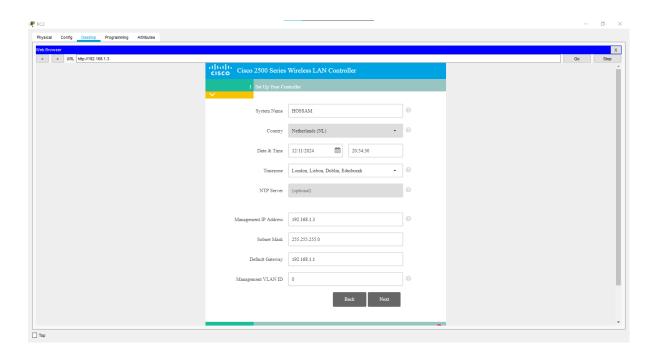
3. Une fois connectés, les APs apparaissent dans la liste des appareils du WLC.



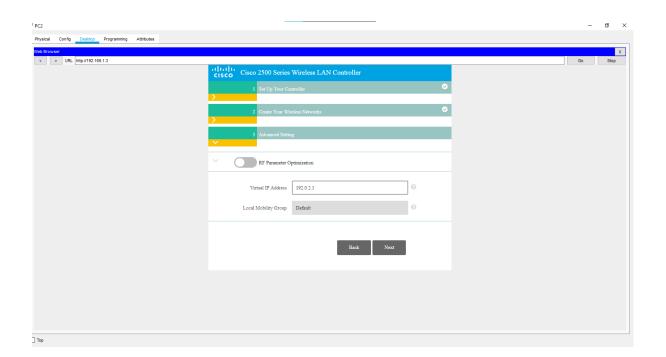
Etape 5 : Création d'un SSID

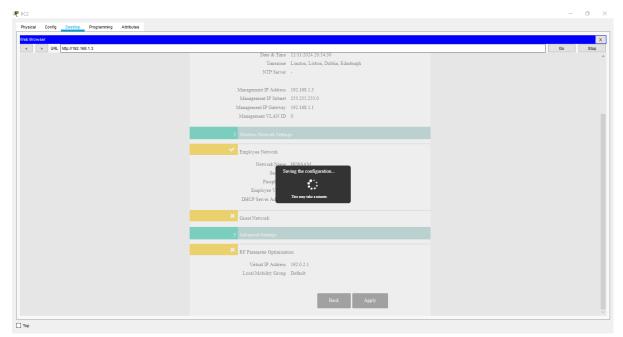
Configuration:

- 1. Accédez à l'onglet **WLANs** et cliquez sur **Create**.
- 2. Renseignez les informations suivantes :
 - a. Nom du SSID.
 - b. Type de sécurité souhaité (WPA2, WPA3, etc.).
- 3. Associez le SSID à une interface VLAN préalablement configurée sur le WLC.

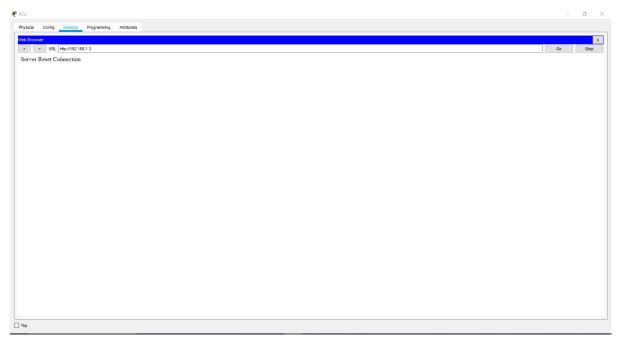


Remplissez les champs requis pour créer un SSID sécurisé et fonctionnel.



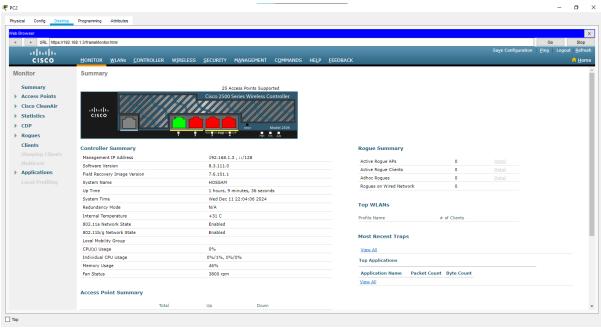


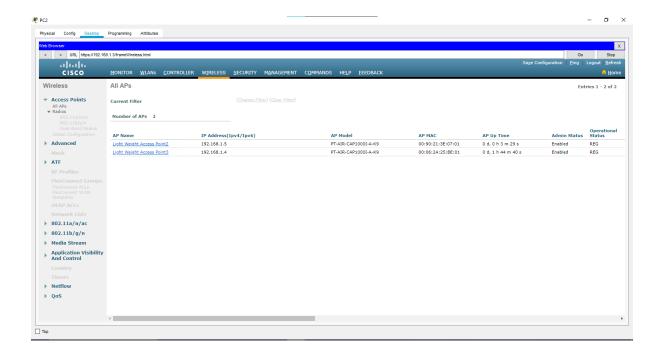
Apres remplissage cliquer sur le Botton apply ça va enregistrer les configurations et les ssid tu donnes pour la sécurisation après cette étape pour login on utilise https.



Http ne travaille pas car les points d'accès sont sécuriser il obligatoire d un username et motpass.



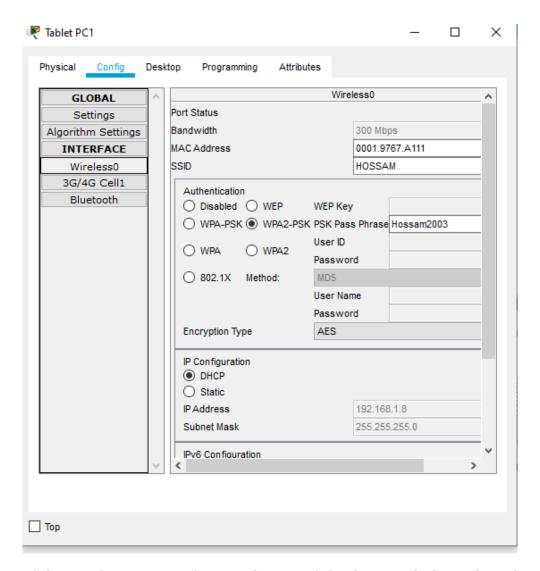




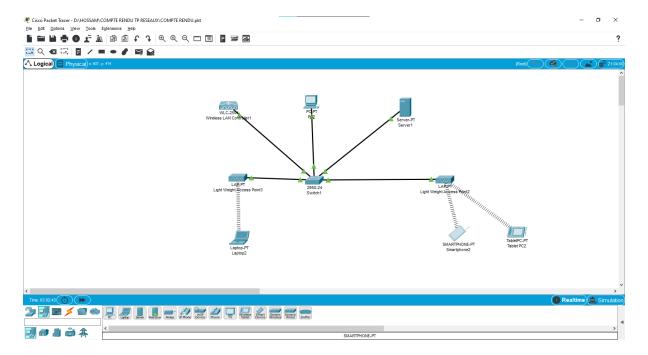
Étape 6 : Test de Connectivité

Vérification:

- 1. Connectez un dispositif client au SSID configuré.
- 2. Vérifiez que le client reçoit une adresse IP correcte.
- 3. Testez la connectivité à Internet ou à un serveur local.

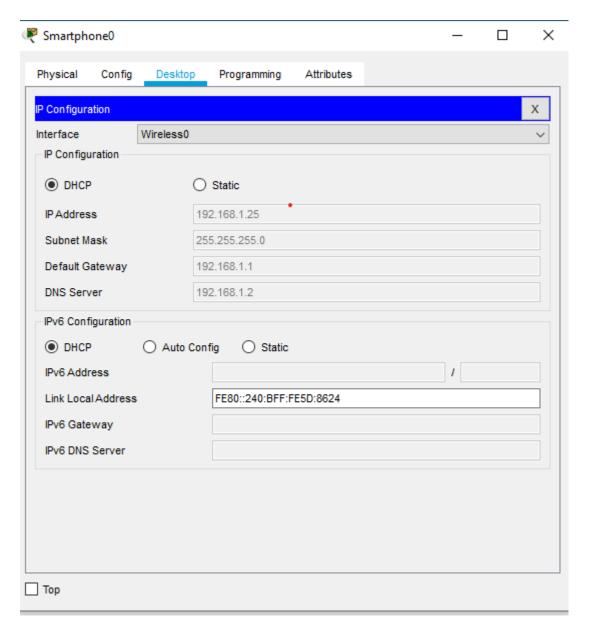


POUR CONNECTER AVEC LE POINT ACCES TU ES OBLIGATOIRE DENTRER LE SSID ET LE MOT PASS SOIT POUR LE PC PORTABLE OU BIEN SMARTPHONE

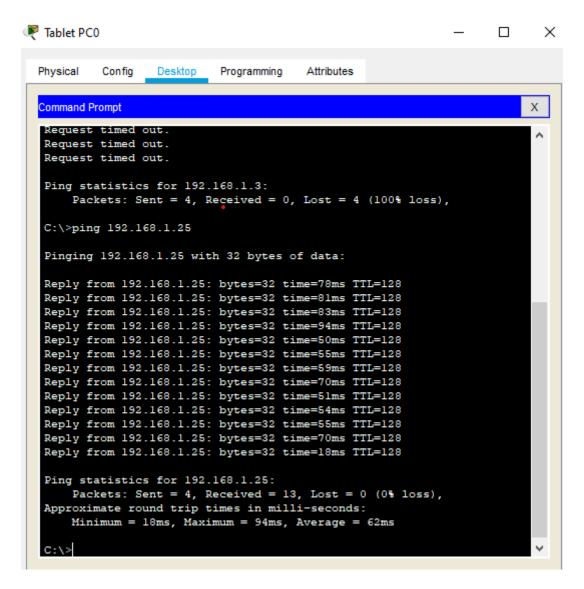


cette capture montre qu'un client est connecté avec succès au réseau et que la connectivité est fonctionnelle.

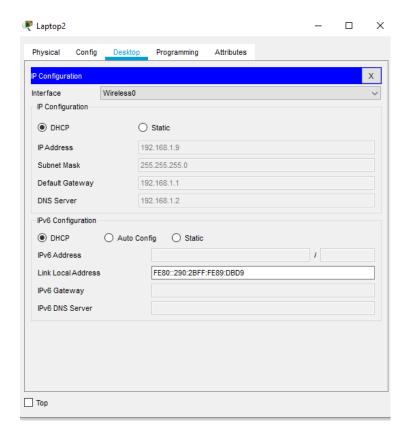
Test du fonctionnement :



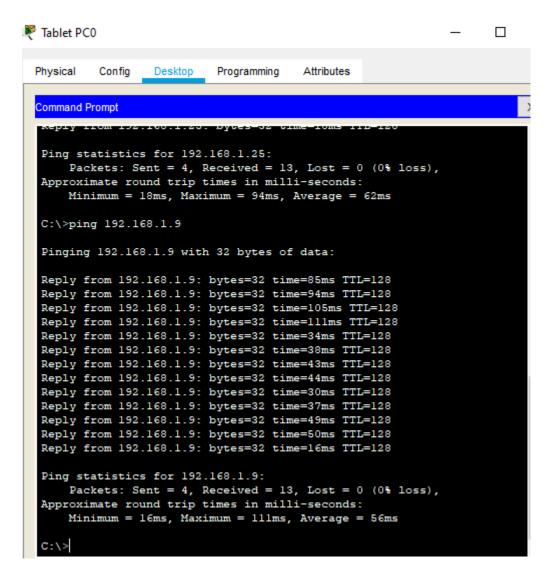
VOILA LA CONFIGURATION DU SMARTPHONE



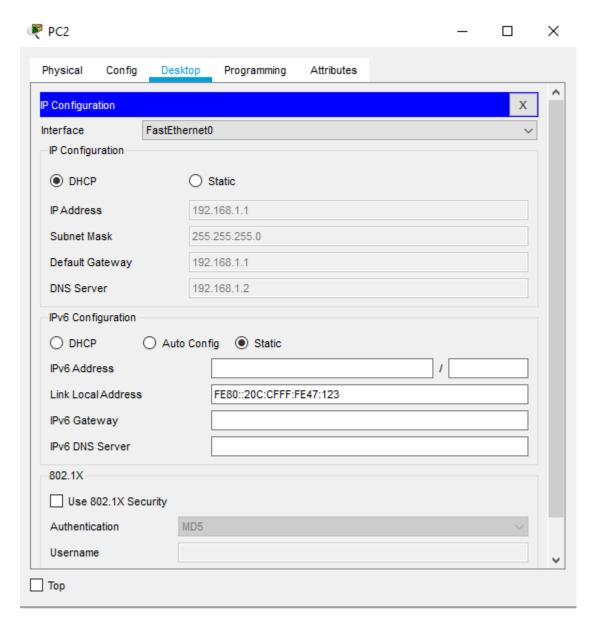
Vérification de la connectivité entre deux équipements connectés au même point d'accès.



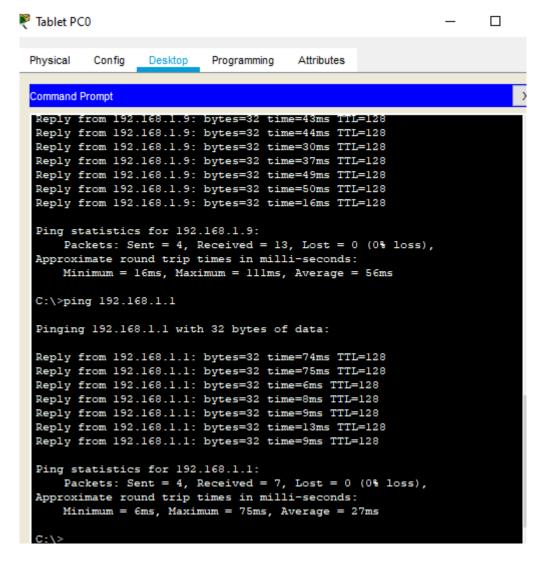
Le configuration du laptop



Ping inter-points d'accès : Vérification de la connectivité entre deux équipements connectés à des points d'accès différents.



La configuration du pc administratif



Ping Ethernet-WiFi: Vérification de la connectivité entre un équipement Ethernet et un équipement WiFi.

Équipements connectés au même point d'accès :

1. Ping entre deux équipements :

a. Depuis l'équipement A (Tablet pc0), un ping est envoyé vers l'équipement B (*Smartphone0*), tous deux connectés au même point d'accès.

2. Mode Simulation:

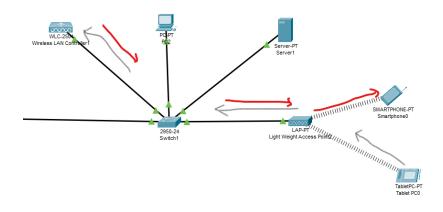
 a. Les étapes du message (encapsulation, transmission, décapsulation) sont suivies pour observer son acheminement.

Étapes d'encapsulation des messages

- 1. Niveau Application: Création du message ICMP (ping).
- 2. **Niveau Transport**: Encapsulation du message ICMP dans un paquet IP (avec adresses IP source et destination).
- 3. **Niveau Réseau** : Encapsulation du paquet dans une trame Wi-Fi (avec adresses MAC source et celle du point d'accès).
- 4. **Niveau Liaison** : Le point d'accès reçoit la trame et la redirige vers l'équipement cible.

Adresses IP et MAC

- Adresse IP source : Émetteur (ex. 192.168.1.22).
- Adresse IP destination : Récepteur (ex. 192.168.1.25).
- Adresse MAC source : MAC de l'équipement émetteur.
- Adresse MAC destination : MAC du point d'accès.



Type d'infrastructure

- Ici, nous sommes dans une infrastructure BSS (Basic Service Set) : les équipements communiquent via un point d'accès unique. 3.1.5 Protocole et objectif
- Protocole utilisé : ICMP, utilisé pour tester la connectivité.
- Objectif : Vérifier que les deux équipements peuvent échanger des paquets au niveau IP.

Équipements connectés à différents points d'accès

Processus simulé

1. Ping entre deux équipements :

 a. Un ping est envoyé depuis un équipement A connecté à un point d'accès 1 vers un équipement B connecté à un point d'accès 2.

2. Transmission via WLC:

a. Le message passe par le contrôleur WLC, qui gère la communication entre les points d'accès.

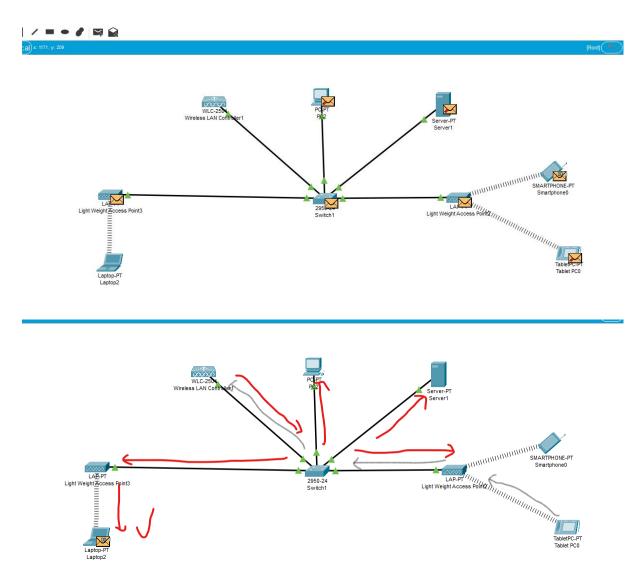
Étapes d'encapsulation des messages

- 1. **Niveau Liaison** : Le message est encapsulé dans une trame Wi-Fi et envoyé au premier point d'accès.
- 2. **Niveau Réseau** : Le point d'accès encapsule le paquet dans un message CAPWAP, transmis au WLC.
- 3. **Traitement par le WLC** : Le WLC analyse le paquet et le transmet au second point d'accès via CAPWAP.
- 4. **Liaison et Réseau** : Le second point d'accès décapsule le paquet et l'envoie à l'équipement cible.

Adresses IP et MAC

- Adresse IP source : Émetteur (ex. 192.168.1.22).
- Adresse IP destination : Récepteur (ex. 192.168.1.9).

- Adresse MAC source : MAC de l'équipement émetteur.
- Adresse MAC intermédiaire : MAC du premier point d'accès.
- Adresse MAC destination : MAC de l'équipement récepteur.



Type d'infrastructure

- Infrastructure ESS (Extended Service Set) :
- Plusieurs points d'accès sont interconnectés et centralisés via un WLC.

Protocole et Objectif

 Protocole utilisé: CAPWAP, utilisé pour transporter les données entre le WLC et les points d'accès. • **Objectif**: Assurer la transmission des paquets entre équipements connectés à différents points d'accès.

Équipements connectés à différentes technologies

Processus simulé

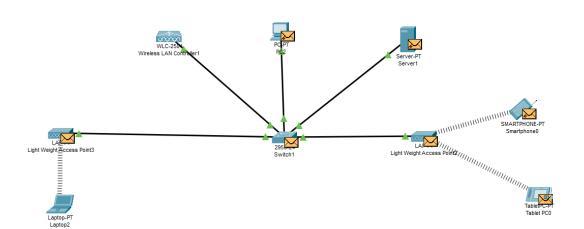
- 1. Ping entre Ethernet et WiFi:
 - a. Un équipement connecté au réseau via Ethernet envoie un ping à un équipement connecté au WiFi.
- 2. Transmission via passerelle ou WLC:
 - a. Le message est routé par une passerelle ou le contrôleur WLC.

Étapes d'encapsulation des messages

- 1. **Niveau Réseau** : Un paquet IP est généré par l'équipement Ethernet.
- 2. **Niveau Liaison Ethernet** : Le paquet est encapsulé dans une trame Ethernet pour la transmission via le câble réseau.
- 3. **Traitement par le WLC** : Le message est reçu, analysé, puis transmis au point d'accès via le protocole CAPWAP.
- 4. **Niveau Liaison WiFi**: Le point d'accès décapsule la trame et la transmet à l'équipement WiFi via une trame WiFi.

Adresses IP et MAC

- Adresse IP source : IP de l'équipement connecté via Ethernet.
- Adresse IP destination : IP de l'équipement connecté via WiFi.
- Adresse MAC source : MAC de l'équipement Ethernet.
- Adresse MAC intermédiaire : MAC du point d'accès.
- Adresse MAC destination : MAC de l'équipement WiFi.



Type d'infrastructure

Infrastructure ESS (Extended Service Set):
 Ce scénario repose sur un WLC permettant l'interconnexion entre différentes technologies (Ethernet et WiFi).

Protocole et Objectif

- Protocole utilisé : ICMP pour tester la connectivité et CAPWAP pour gérer la communication entre Ethernet et WiFi.
- **Objectif** : Assurer l'interopérabilité et la connectivité entre des équipements utilisant des technologies différentes.

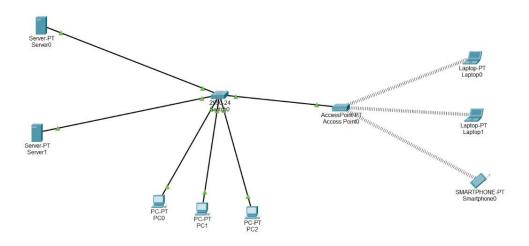
Conclusion

En suivant ces étapes, vous avez simulé avec succès un réseau Wi-Fi fonctionnel en utilisant un contrôleur Cisco WLC. Ce processus fournit une base solide pour comprendre la gestion centralisée des réseaux sans fil.

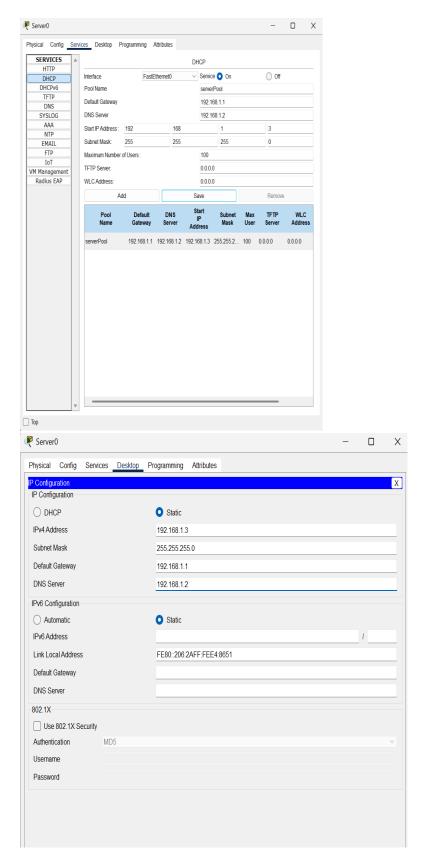
TP2

Partie Dynamique:

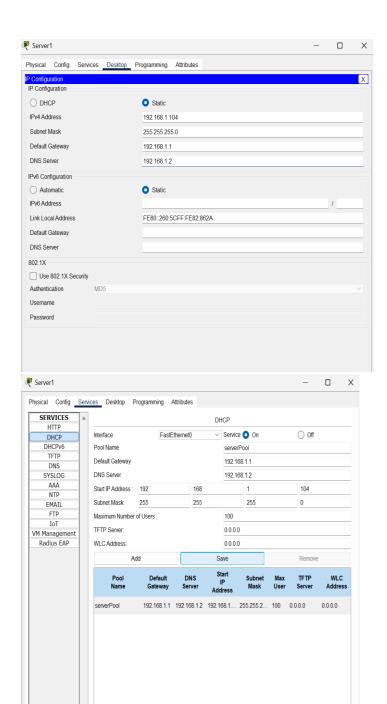
Schema:



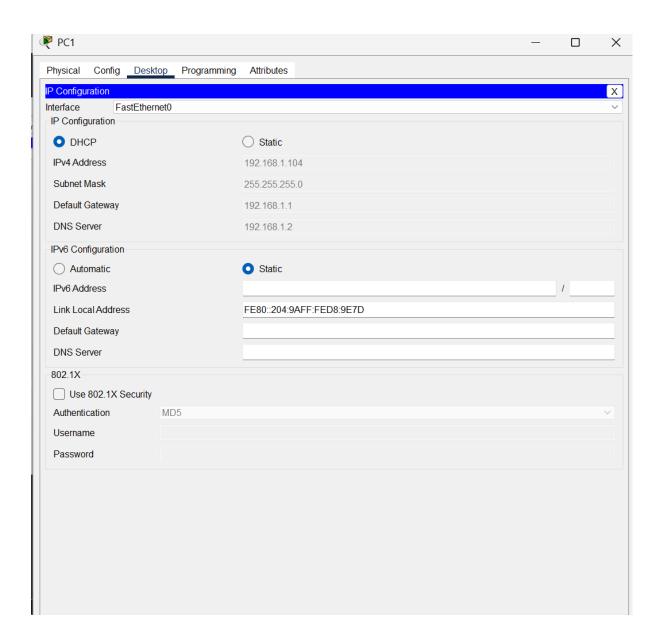
Le schéma représente la topologie réseau mise en place pour les travaux pratiques. Il inclut les différents équipements tels que les serveurs, ordinateurs, et appareils mobiles connectés via des interfaces Ethernet ou sans fil.



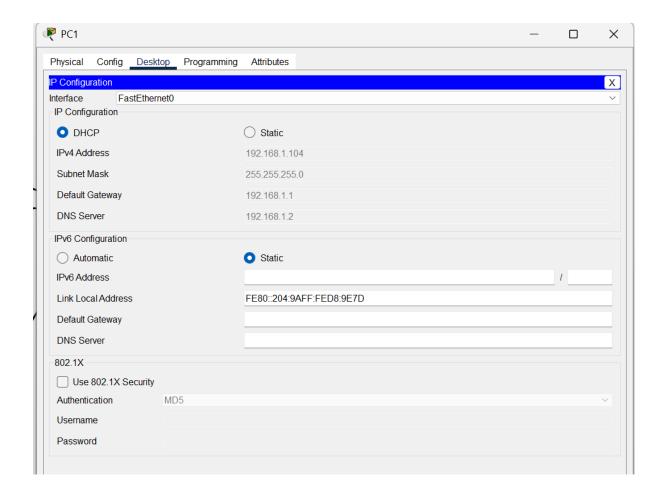
Serveur 0 : Ce serveur est configuré pour fournir des services spécifiques (précisez lesquels, par exemple DHCP, HTTP, etc.) au réseau. Il joue un rôle crucial dans la gestion des connexions.



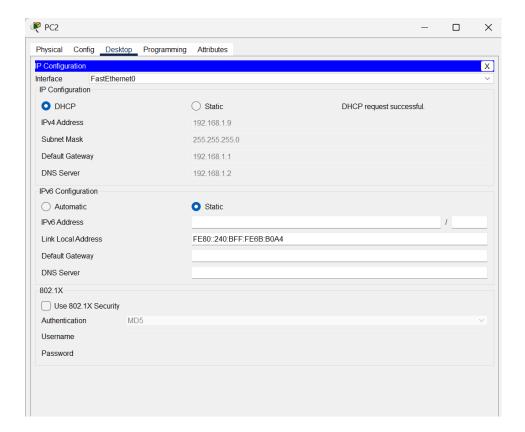
Serveur 1 : Ce serveur assure une redondance ou des services complémentaires (exemple : serveur DNS ou sauvegarde). Il est éteint dans certains tests pour évaluer la résilience du réseau.



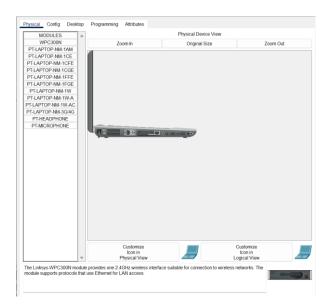
PC0 : PC0 est un poste client utilisé pour tester la connectivité avec les serveurs et d'autres machines sur le réseau.



PC1 : Similaire à PC0, il est utilisé pour vérifier les paramètres du réseau et évaluer les performances de la configuration.



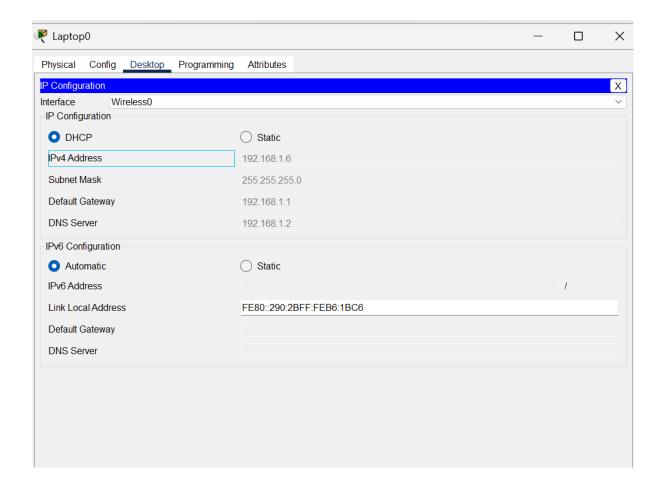
PC2 : Ce poste représente un utilisateur additionnel et permet de simuler une charge supplémentaire sur le réseau.



Laptop 0 : Laptop 0 est connecté via le port Wireless pour tester la configuration sans fil et comparer les performances par rapport à une connexion Ethernet.



Changement du port Ethernet par le port Wireless

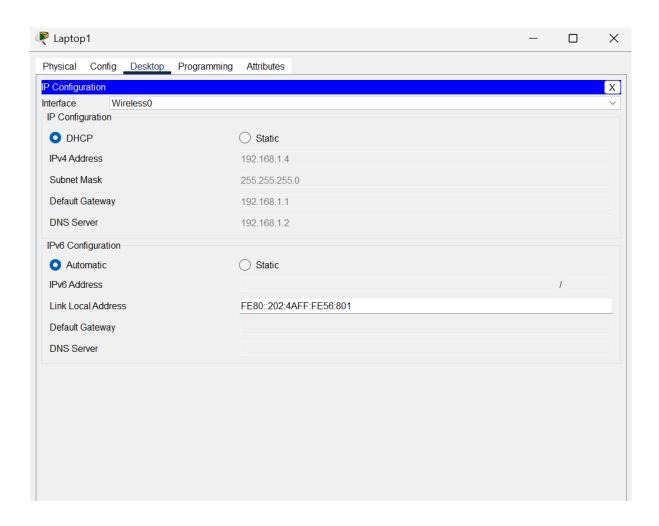




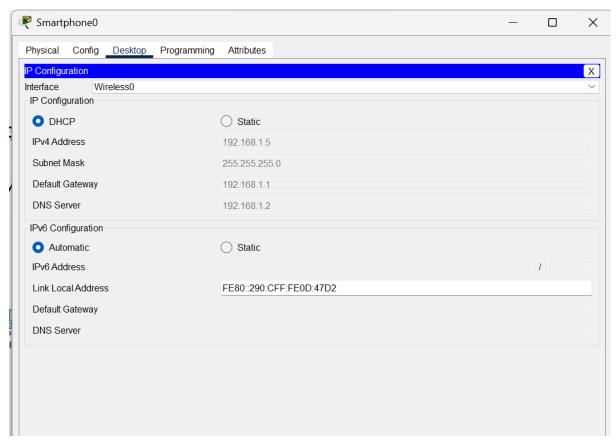
Laptop 1 : xplication : Tout comme Laptop 0, il permet d'évaluer la connectivité sans fil et de comparer les résultats avec d'autres appareils.



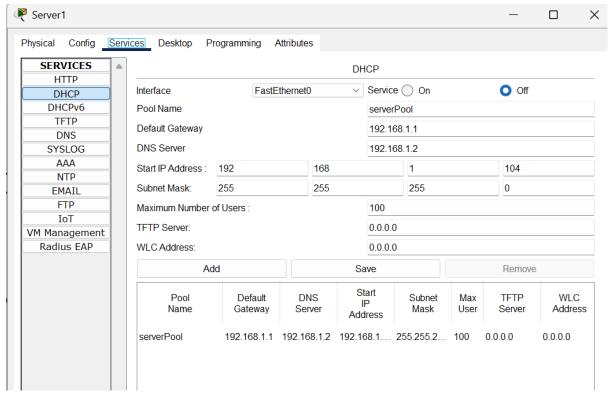
Cette expérience consiste à déconnecter un appareil d'une connexion filaire pour le connecter sans fil, permettant d'évaluer les performances et la stabilité de la connexion sans fil.



Smartphone0 : Smartphone0 est utilisé pour tester la compatibilité mobile du réseau et s'assurer que les services sont accessibles via des appareils portables.



Smartphone0 : Smartphone0 est utilisé pour tester la compatibilité mobile du réseau et s'assurer que les services sont accessibles via des appareils portables.



On éteint le serveur 1

Cet exercice vise à tester la capacité du réseau à fonctionner avec un serveur principal inactif, en vérifiant si le serveur restant prend en charge les besoins du réseau.

PC1:

```
PC1
                                                                                                         X
          Config Desktop Programming
Physical
                                         Attributes
 Command Prompt
                                                                                                                Х
 Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
 C:\>ipconfig /release
     IP Address..... 0.0.0.0

        Subnet Mask......
        : 0.0.0.0

        Default Gateway.....
        : 0.0.0.0

     DNS Server..... 0.0.0.0
 C:\>ipconfig /renew
    IP Address : 192.168.1.7
Subnet Mask : 255.255.255.0
    Default Gateway : 192.168.1.1
DNS Server : 192.168.1.2
 C:\>
```

PC1 est de nouveau évalué pour tester la connectivité et la réponse du réseau après avoir effectué des modifications (comme l'arrêt du serveur 1).

Conclusion:

En conclusion, ces travaux pratiques ont permis de tester et d'évaluer différents aspects de la configuration et de la gestion d'un réseau informatique. Nous avons pu observer les performances du réseau dans des scénarios variés, tels que l'utilisation de connexions filaires et sans fil, ainsi que la résilience en cas d'arrêt d'un serveur. Ces expériences fournissent une base solide pour comprendre les principes fondamentaux du fonctionnement des réseaux.