1.1Fonction Logique

1.1Fonction Logique

B- Fonctions Logiques de bases de l'algèbre de Boole :

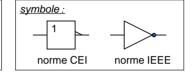
• Fonction NON: fonction complément ou fonction inverse. C'est une fonction f d'une variable x telle que :0

 $F(x) = \bar{x}$

 x
 f(x)

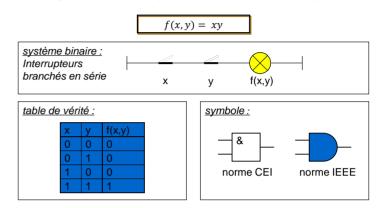
 0
 1

 1
 0



11

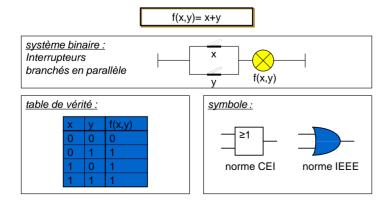
• Fonction ET (AND): produit logique. C'est une fonction f de plusieurs variables équivalente à <u>l'intersection</u> en théorie des ensembles. Elle prend la valeur 1 si toutes les variables sont simultanément égales à 1. Soient x et y, deux variables booléennes, f(x,y) s'écrit:



10

1.1Fonction Logique

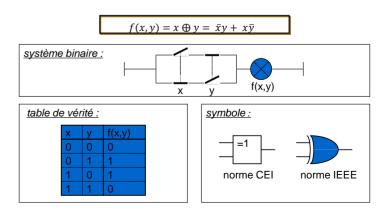
• Fonction OU (OR) : somme logique . C'est une fonction f de plusieurs variables équivalente à <u>l'union</u> en théorie des ensembles. Elle prend la valeur 1 si au moins une variable est égale à 1. Soient x et y, deux variables booléennes, f(x,y) s'écrit :



1.1Fonction Logique

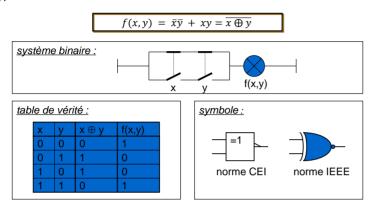
D-Autres opérateurs logique :

• OU Exclusif (XOR) : elle prend la valeur 1 si et seulement si le nombre de variables égales à 1 est impair. Soient x et y, deux variables booléennes, f(x,y) s'écrit :



1.1Fonction Logique

• Coincidence ou identité : elle prend la valeur 1 ssi le nombre de variables égales à 1 est pair. C'est la fonction complémentaire de la fonction Ouxlusive. Soient x et y, deux variables booléennes, f(x,y) s'écrit :



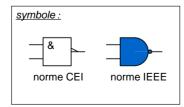
16

1.1Fonction Logique

• NON ET (NAND ou ON) : elle prend la valeur 1 si au moins une variable est égale à 0. C'est un opérateur complet car il permet de réaliser les trois opérateurs de base de l'algèbre de Boole. Soient x et y, deux variables booléennes, f(x,y) s'écrit :

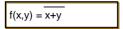
$$f(x,y) = \overline{x y}$$



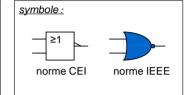


Fonction Logique

 NON OU (NOR ou NI): elle prend la valeur 1 si toutes les variables sont simultanément égales à 0. C'est aussi un opérateur complet. Soient x et y, deux variables booléennes, f(x,y) s'écrit:







17