# **OPTIMISATION LOCALE SANS CONTRAINTE**

L'objectif de ce TP est d'utiliser le logiciel Matlab (MathWorks) afin de comparer différents algorithmes de recherche linéaire pour la minimisation locale d'une fonction définie sur R<sup>n</sup>.

## PARTIE I:

On cherche à programmer tout d'abord la méthode du gradient avec une stratégie de type backtracking avec condition d'Armijo.

La condition d'Armijo pour un point de départ  $X_0$  et une direction de descente d s'écrit:

$$J(X_0 + \alpha d) \le J(X_0) + \beta \alpha < d, \nabla J(X_0) >$$

- 1) Ecrire une fonction MATLAB ayant pour arguments J,  $\nabla J$ ,  $\beta$ ,  $\alpha_{init}$ ,  $\tau$  (paramètres du procédé de backtracking),  $X_0$  (point initial) et N, fonction renvoyant la valeur de  $X_N$ . Pour cela :
  - On choisit  $d = -\nabla J(X_0)$  parce que l'on sait que c'est une direction de descente.
  - $\alpha$ = $\alpha$ init pour garder l'information initiale sur  $\alpha$ init.
  - Une boucle while s'arrête quand on atteint « un bon alpha » (c'est-à-dire  $J(X_0 + \alpha d) \leq J(X_0) + \beta \alpha < d, \nabla J(X_0)$ . Sinon, on diminue  $\alpha$ .
  - On stocke  $X_0 + \alpha_d$  dans  $X_0$ . On stocke tous les  $X_0$  dans  $X_N$ .
- 2) On cherche maintenant à minimiser la fonction suivante en 2D :

$$J(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (x - 1)^2$$

On prend pour cela:

 $\beta$ =0.1

 $\alpha$ init=1

 $\tau = 0.3$ 

 $X_0=(0,1).$ 

Représenter graphiquement sur deux figures séparées :

- (i) les lignes de niveau de la fonction J sur [-1,2] et les 100 premières itérations de l'algorithme précédent
- (ii) Ia fonction N  $\rightarrow$  J(XN) pour  $N \in 0, ..., 100$

Pour le point (i), on obtient un polynôme de degré 2 sur y qui dépend de x, donc deux solutions pour y: niveau+ et niveau- . Pour (ii), on utilisera une fonction MATLAB de contour.

### **PARTIE II:**

On souhaite remplacer l'algorithme de backtracking par un nouveau procédé de dichotomie où le second critère (en plus du critère d'Armijo) est donné par la condition :

$$J(X_0 + \alpha d) > J(X_0) + \beta_2 \alpha < d, \nabla J(X_0) >$$

avec  $0<\beta_2<\beta$ . Ce second critère (condition de Goldstein) permet de sélectionner un pas suffisamment grand. Partant d'un intervalle  $[0,\alpha_{max}]$  où  $\alpha_{max}$  ne satisfait pas la condition d'Armijo, proposer et implémenter un algorithme permettant de trouver un pas convenable et comparer avec la solution précédente. On pourra prendre  $\beta_2=0.001$ .

Cette méthode évite d'évaluer  $\nabla J$  beaucoup de fois, et nous permet de prendre un  $\alpha$  suffisamment grand parce que l'on délimite la zone admissible. Donc on cherche un  $\alpha$  qui vérifie :

$$\beta < \frac{J(X_0 + \alpha d) - J(X_0)}{\alpha < d \cdot \nabla J(X_0)} < \beta_2$$

qui est équivalent à :

$$\beta \alpha < d$$
,  $\nabla J(X_0) > \langle J(X_0 + \alpha d) - J(X_0) < \beta_2 \alpha < d$ ,  $\nabla J(X_0) > \langle J(X_0 + \alpha d) - J(X_0) \rangle$ 

#### **PARTIE III:**

En suivant la même démarche que dans la Partie I, écrire une nouvelle fonction MATLAB, utilisant la méthode de Newton pour minimiser une fonction J et la tester sur le même exemple que précédemment. La recherche linéaire est alors supprimée (prendre  $\alpha=1$ ) et un nouvel argument apparaît, en l'occurrence le Hessien de J.

On appelle  $g(x) = \nabla J(x)$  (donc g'(x) = H(x)). On obtient l'équation de la tangente

$$Y = g(X_k) + g'(X_k).(x - X_k)$$

Pour la méthode de Newton, on veut chercher le point où y=0, c'est-à-dire :

$$0 = g(X_k) + g'(X_k) * (X_{k+1} - X_k) \Rightarrow X_{k+1} = X_k - g'^{-1}(X_k)g(X_k)$$

#### **PARTIE IV:**

On refait la partie III, en appliquant la méthode BFGS (à noter que l'argument H disparaît).

Avec la méthode BFGS, on évite de calculer l'inverse de H avec une approximation de celle-çi. La structure du programme est identique à celle de la Partie III, mais avec la construction de la matrice avant :

$$G_k = G_{k-1} + \frac{y'_{k-1}y_{k-1}}{y'_{k-1}d_{k-1}} - \frac{G_{k-1}d_{k-1}d'_{k-1}G_{k-1}}{d'_{k-1}G_{k-1}d_{k-1}}$$

$$\begin{cases} y_{k-1} = g(X_k) - g(X_{k-1}) \\ d_{k-1} = X_k - X_{k-1} \end{cases}$$

Pour la première itération, on choisit : H=Id.

## PARTIE V :

Conclure sur l'efficacité comparée des méthodes de gradient, Newton et BFGS.