پروژه درس برنامه سازی پیشرفته (2-96)

عنوان پروژه: سیستم سفارش تاکسی

توضيحات:

در این برنامه مسافران می توانند با مشخص کردن مبدا و مقصد خود، درخواست تاکسی نمایند. رانندگان نیز می توانند با مشاهده لیست درخواست های موجود، یکی از آن ها را انتخاب و بر عهده بگیرند. به عبارت دیگر یک سفر با قبول کردن درخواست توسط راننده شروع و با رسیدن به مقصد و اعلام این موضوع توسط راننده پایان می یابد. مراحل یک سفر به شکل زیر است:

- 1. درخواست سفر
- 2. قبول توسط راننده
 - 3. رسیدن ماشین
 - 4. در حال سفر
 - 5. اتمام سفر

قابلیت های برنامه مسافر:

- ورود و خروج از برنامه
- مشاهده موقعیت خود روی نقشه
- درخواست سفر با انتخاب مبدا و مقصد روی نقشه
 - لغو سفر قبل از رسیدن ماشین
 - شارژ کردن اعتبار اکانت
 - امتیازدهی به راننده
 - مشاهده سابقه سفرها

قابلیت های راننده:

- ورود و خروج از برنامه
- مشاهده موقعیت خود روی نقشه
 - مشاهده درخواست های جاری
 - قبول درخواست
 - لغو سفر قبل از رسیدن
- مشاهده آمار امتیاز داده شده به خود
 - مشاهده درآمد

نكات فني:

برنامه ذکر شده باید شامل سه زیر برنامه مخصوص مسافر راننده و سرور مرکزی باشد.
معماری مورد نظر از نوع کلاینت – سرور است، بدین ترتیب که مسافر و راننده تحت عنوان
کلاینت مورد فرمان های نظر خود را به سرور مرکزی ارسال می کنند و همچنین جواب
های مورد نظر را دریافت و پردازش می کنند. در واقع تمام داده ها و منطق سمت سرور
قرار می گیرند و کلاینت ها فقط با فرمان های مختلف با سرور مرکزی صحبت می کنند.



- برای طراحی ارتباط بین کاربران و سرور از معماری Client-Server و Socket کلاینت Programming (یا REST Service ها {نمره +}) باید استفاده شود. (دو برنامه کلاینت برای مسافر و راننده و یک برنامه سرور برای سرور مرکزی باید طراحی شود).
- طراحی کلاس ها باید منطبق بر اصول شی گرایی باشد و لایه بندی ماسب در کد رعایت شود.
 - معماری MVC در طراحی رعایت شود.
 - برای پیاده سازی نقشه از لایبرری های آماده گوگل مپ استفاده شود. (نمونه)
- اطلاعات وارد شده در نرم افزار باید روی دیسک ذخیره شده و هنگام اجرای دوباره بازیابی شود. برای این کار از فایل (یا به صورت دلخواه از دیتابیس mysql) استفاده شود.
 - برای رابط کاربری از swing (یا به صورت دلخواه از وب) استفاده کنید.
 - داکیومنت کلاس دیگرام برنامه نیز طراحی و تحویل داده شود.

پی نوشت: در این پروژه، فرض کرده ایم این برنامه روی کامپیوتر های دسکتاپ اجرا می شود. بدیهی است چنین نرم افزاری در عمل روی پلتفرم های قابل حمل تعریف می گردد.