



## Vídeo

```
1
                                  🗎 😘 : " 🗇 . 🖟 🗀 💋 Interfaz ju... x 🖟 Interfaz Co... D Interfaz Co... D Interfaz Niv... D Interfaz Pe... D Interfaz Pe... D Interfaz Ju... D Interfaz Vi... "
                                                                                                                                                                                                         □ □ ■ Task List ×
 Package Explorer ×
 📂 EjerciciosPracticar
                                                                                                                                                                                                                                 EjerciciosTema1 [Eje
 > M JRE System Library [JavaSE-17
  ₩ 🍇 src
   ✓ # Juego
       > 🚜 Interfaz_Cobra.java
       M Interfaz Como Jugar java
                                                                                       if(animal.getAnimal() == "cobra") {
  headImage = ImageIO.read(new File("cobra_cabeza_arriba.png"));
       > Al Interfaz_juego_facil.java
       > 🚜 Interfaz Niveles java
       Interfaz_Personalizar.java
       lnterfaz Piton.java
       🔝 Interfaz Usuario.java
       > Main.java
                                                                                      else if(animal.getAnimal() == "vibora") {
   headImage = ImageIO.read(new File("vibora_cabeza_arriba.png"));
   apple.png
                                                                                  break;
case KeyEvent.VK_DOWN:
   cherry.png
   a cobra_cabeza_abajo.png
                                                                                       if(animal.getAnimal() == "cobra") {
  headImage = ImageIO.read(new File("cobra_cabeza_abajo.png"));
   cobra_cabeza_arriba.png
   a cobra_cabeza_derecha.png
                                                                                                                                                                                                                  cobra_cabeza_izquierda.png
                                                                                     else if(animal.getAnimal() == "piton"){
  headImage = Image10.read(new File("piton_cabeza_abajo.png"));
   cuerpo_piton.png
                                                                                      else if(animal.getAnimal() == "vibora") {
   headImage = ImageIO.read(new File("vibora_cabeza_abajo.png"));
   cuerpo_vibora.png
   Enemy.png
    marcador.png
                                                                                  break;
case KeyEvent.VK_LEFT:
   piton_cabeza_arriba.png
   piton_cabeza_derecha.png
                                                                                                                                                                                                                       > & new JPanel() (...)
> & new JPanel() (...)
> new JPanel() (...)
> new ActionListener() (...)
   piton_cabeza_izquierda.png
   piton.jpg
                                                                                      else if(animal.getAnimal() == "piton") {
                                                                                                                                                                                                                        new KeyAdapter() (...)
   vibora_cabeza_arriba.png
   vibora_cabeza_derecha.png
   vibora_cabeza_izquierda.png
 vibora.jpg

SnakeChallenge
                                                                                  break;
case KeyEvent.VK_RIGHT:
                                                       😭 Problems o Javadoc 🗓 Declaration 💻 Console 🗶 📩 Git Staging 🐞 Debug
                                                                                                                                                                                                                                                ■ B - B - C
```