

The background is a pixelated, grayscale image of a snake game. A snake is visible in the center, and a red apple is on the left. The image has a low-resolution, 8-bit aesthetic. A blue diagonal line runs from the top left towards the bottom right, and a black border is visible on the right side of the game area.

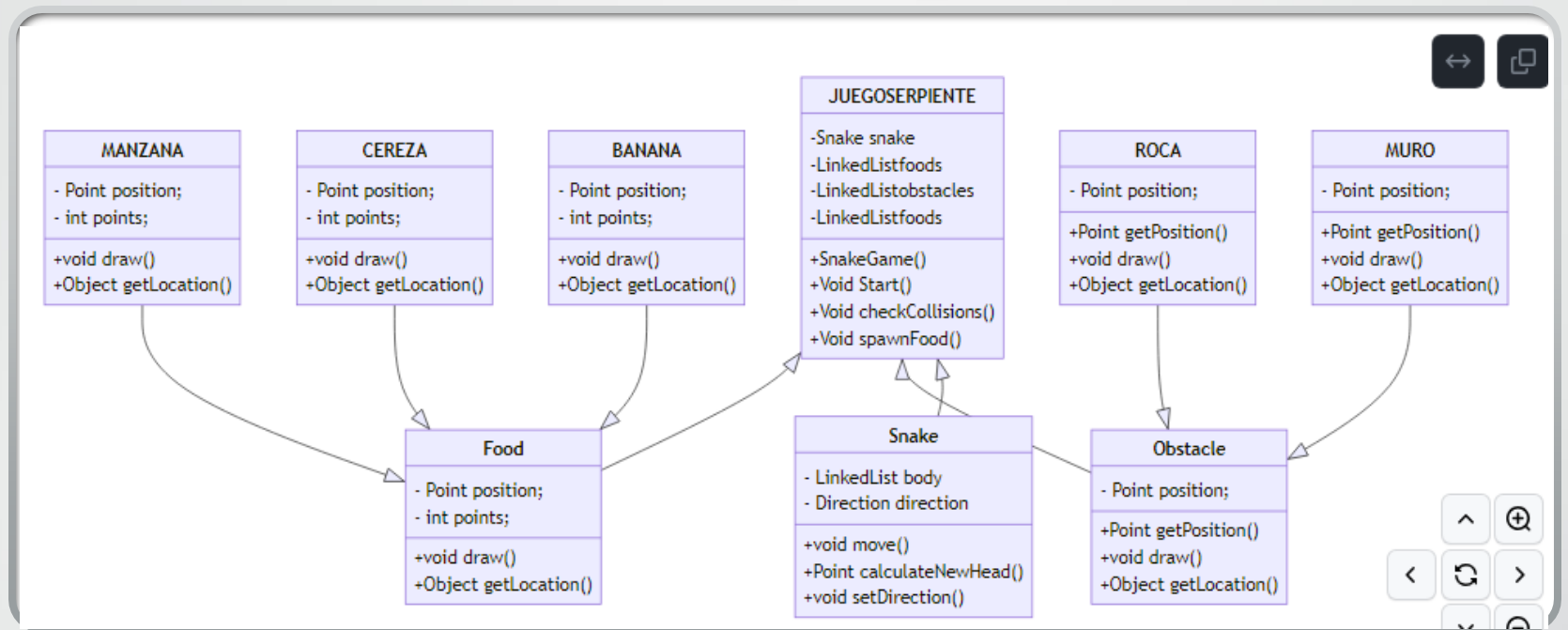
Snake Challenge

Diego Hernández García-Panadero y Álvaro Mingo Muñoz

Descripción

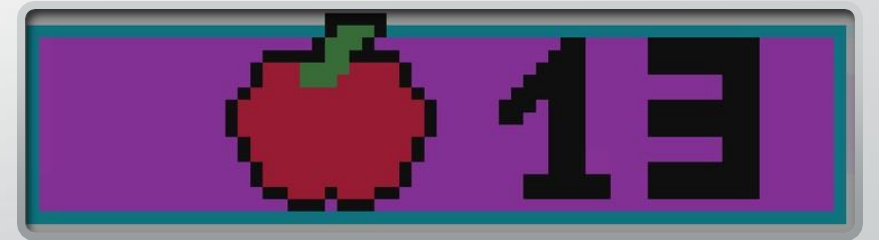
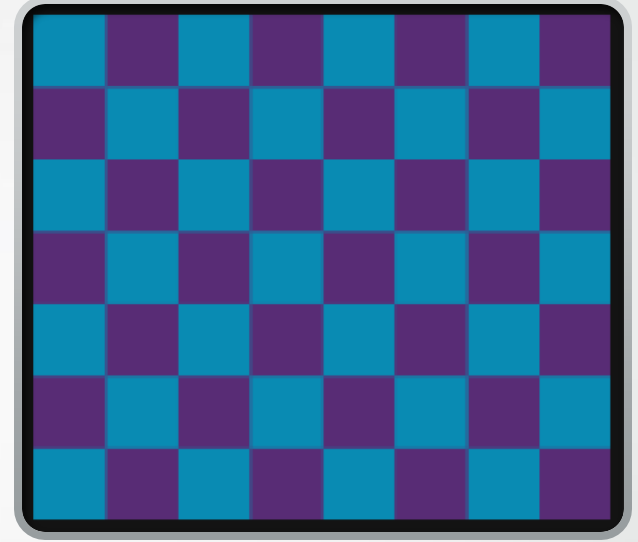
- Los jugadores manejan una serpiente que come alimentos para crecer y acumular puntos.
- Hay distintos tipos de alimentos con valores distintos de puntos.
- Aparecerán obstáculos y al chocar con ellos, el juego finalizará.
- El objetivo es que los jugadores consigan la mayor cantidad de puntos y lo irán viendo en el marcador de la pantalla en tiempo real.





Esquema UML

Marcador y Tablero



Interfaz de usuario

- Cuatro botones:
 - Primero -> Jugar. Muestra los tres modos de dificultad
 - Segundo -> Cómo Jugar. Instrucciones del juego
 - Tercero -> Personalizar. Cambia la skin
 - Cuarto -> Salir. Finaliza el juego

