

# SỰ KIỆN VÀ ĐỐI TƯỢNG FORM

## A – LÝ THUYẾT

### I. SỰ KIỆN

#### 1. Định nghĩa và Hình thái về Sự kiện

*Sự kiện trong Javascript có thể hiểu đơn giản là những thao tác chuột trên văn bản HTML như:*

- ✓ Click chuột
- ✓ Tải một trang web hoặc một hình ảnh
- ✓ Di chuyển chuột qua một vị trí nào đó của trang web
- ✓ Lựa chọn một ô nhập liệu trong HTML Form
- ✓ Gửi một dữ liệu từ HTML
- ✓ Nhấn một tổ hợp phím
- ✓ ...

### II. SỰ KIỆN ĐỐI VỚI CÁC PHẦN TỬ HTML

#### 1. Sự kiện Onclick

*Sự kiện Onclick mô tả hành động Click (Bấm) chuột vào bất cứ phần tử HTML nào*

#### Cú pháp

**onClick = “functionName();”**

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Javascript</title>
    <script>
      function welcome () {
        alert("Welcome to CNTT");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <div onclick="welcome();">Click vào đây!</div>
  </body>
</html>
```

## 2. Sự kiện OnMouseOver

*Sự kiện OnMouseOver mô tả hành động rê chuột lên bất cứ phần tử HTML nào.*

### Cú pháp

**onMouseOver = “functionName();”**

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Javascript</title>
    <script>
      function welcome () {
        alert("Welcome to CNTT");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <div onmouseover="welcome();">Đưa vào đây!</div>
  </body>
</html>
```

## 3. Sự kiện OnMouseOut

*Sự kiện OnMouseOut mô tả hành động rê chuột ra khỏi một phần tử HTML bất kỳ.*

### Cú pháp

**onMouseOut = “functionName();”**

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Javascript</title>
    <script>
      function welcome () {
        alert("Welcome to CNTT");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <div onmouseout="welcome();">Đưa ra khỏi đây!</div>
  </body>
</html>
```

### III. SỰ KIỆN ĐỐI VỚI DOCUMENT (TÀI LIỆU HTML)

#### 1. Sự kiện OnLoad

*Sự kiện onLoad mô tả trạng thái khi một trang web được tải lên*

##### Cú pháp

**onLoad = "functionName();"**

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Javascript</title>
    <script>
      function welcome() {
        alert("Welcome to CNTT");
      }
    </script>
  </head>
  <body onload="welcome();" >
  </body>
</html>
```

#### 2. Sự kiện onReszie

*Sự kiện onResize mô tả trạng thái khi thay đổi khung hiển thị trình duyệt web*

##### Cú pháp

**onResize = "functionName();"**

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Javascript</title>
    <script>
      function welcome() {
        alert("Welcome to CNTT");
      }
    </script>
  </head>
  <body onresize="welcome();" >
  </body>
</html>
```

## IV. SỰ KIỆN ĐỐI VỚI MỘT SỐ PHẦN TỬ FORM

### 1. Sự kiện OnSubmit

Sự kiện *onSubmit* mô tả trạng thái khi gửi dữ liệu trong Form qua nút Submit (Thuộc tính của phần tử Form)

#### Cú pháp

**onSubmit = “functionName();”**

```
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
  <title>Javascript</title>
  <script>
    function welcome() {
      alert("Welcome to CNTT");
    }
  </script>
</head>
<body>
  <form onsubmit="welcome();">
    <input type="submit" value="Click"/>
  </form>
</body>
</html>
```

### 2. Sự kiện onReset

Sự kiện *onReset* mô tả trạng thái khi làm mới dữ liệu trong Form qua nút Reset (Thuộc tính của phần tử Form)

#### Cú pháp

**onReset = “functionName();”**

```
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
  <title>Javascript</title>
  <script>
    function reset_form() {
      alert("Form đã được reset");
    }
  </script>
</head>
<body>
  <form onreset="reset_form();">
    <input type="reset" value="Reset"/>
  </form>
</body>
</html>
```

### 3. Sự kiện onChange

*Sự kiện onChange mô tả trạng thái khi thay đổi giá trị của một phần tử Form*

#### Cú pháp

**onChange = “functionName();”**

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Javascript</title>
    <script>
      function changeName () {
        alert("Name đã bị thay đổi!");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form>
      Name: <input type="text" onchange="changeName ();" />
    </form>
  </body>
</html>
```

### 4. Sự kiện onFocus

*Sự kiện onFocus mô tả trạng thái của một phần tử Form khi bị kích hoạt*

#### Cú pháp

**onFocus = “functionName();”**

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Javascript</title>
    <script>
      function focusName () {
        alert("Name đã được kích hoạt!");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form>
      Name: <input type="text" onFocus="focusName ();" />
    </form>
  </body>
</html>
```

## 5. Sự kiện OnBlur

*Sự kiện onBlur mô tả trạng thái của một phần tử Form khi bị dời khỏi*

### Cú pháp

**onBlur = "functionName();"**

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Javascript</title>
    <script>
      function blurName () {
        alert("Name đã bị dời khỏi!");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form>
      Name:<input type="text" onchange="blurName () ;"/>
    </form>
  </body>
</html>
```

## V. ĐỐI TƯỢNG FORM

### 1. Đối tượng Form trong Javascript

*Đối tượng Form trong Javascript chính là phần tử Form trong HTML*

### 2. Làm việc với Đối tượng Form

*Làm việc với Đối tượng Form chính là cách thức lấy giá trị từ các phần tử trong Form thông qua các phương thức của Đối tượng Form trong Javascript*

## VI. LẤY GIÁ TRỊ CỦA CÁC PHẦN TỬ FORM

### 1. Lấy giá trị của phần tử Textbox, Password, Textarea, Radio, Checkbox, Selectbox

#### Cú pháp

**document.formName.elementName.value**

```

<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Javascript</title>
    <script>
      function getForm() {
        var userName = document.dk.user.value;
        alert(user);
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form name="dk" onsubmit="getForm();" >
      Name:<input type="text" name="user"/>
      <input type="submit" value="submit Form"/>
    </form>
  </body>
</html>

```

## B – BÀI TẬP

### I. BÀI TẬP THỰC HÀNH

#### Bài 1:

Viết Ứng dụng Search Box (Hộp Tìm kiếm) có Hiệu ứng Hidden Text và Visible Text khi người dùng click trái chuột vào và click trái chuột ra.



#### Bài 2:

Viết Ứng dụng máy tính đơn giản có các phép toán (Cộng, trừ, nhân, chia, khai căn, trị tuyệt đối, lần tròn) cho Hai số bất kỳ mà người dùng nhập vào từ Form

ỨNG DỤNG MÁY TÍNH ĐƠN GIẢN	
Nhập Số Thứ Nhất	5
Nhập Số Thứ Hai	10
Lựa Chọn Phép Toán	<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/> <input type="button" value="x"/> <input type="button" value="/"/>
Các Phép Toán Khác	<input type="button" value="Sqrt"/> <input type="button" value="Abs"/> <input type="button" value="Ceil"/>
Kết Quả	5

## II. BÀI TẬP VỀ NHÀ

### Bài 3:

Viết Ứng dụng máy tính nâng cao có bảo lưu một chuỗi tính toán như các Máy tính mà các bạn vẫn thường thấy.

12*3+56*2-97*4			
<input type="button" value="7"/>	<input type="button" value="8"/>	<input type="button" value="9"/>	<input type="button" value="+"/>
<input type="button" value="4"/>	<input type="button" value="5"/>	<input type="button" value="6"/>	<input type="button" value="-"/>
<input type="button" value="1"/>	<input type="button" value="2"/>	<input type="button" value="3"/>	<input type="button" value="*"/>
<input type="button" value="0"/>	<input type="button" value="AC"/>	<input type="button" value="="/>	<input type="button" value="/"/>