

خلاصه رزومه



برنامه‌نویس یونیتی، مهندس UI/UX و طراح لوگو با بیش از دو سال سابقه‌ی کار حرفه‌ای. تسلط بر رویکرد برنامه‌نویسی شیء‌گرا، انیمیشن، توسعه‌ی ادیتور یونیتی، برنامه‌نویسی تحت وب، کنترل نسخه، (Git) انتشار بازی روی مارکت‌های اندرویدی و عرضه‌ی موفق سه بازی موبایلی. سابقه‌ی طراحی ۲ وبسایت با فیگما و پیاده‌سازی با ReactJS. تجربه‌ی طراحی کاراکتر با فتوشاپ و لوگو برای ۴ برند با ایلوستریتور. قابلیت یادگیری ابزارهای جدید به سریع‌ترین شکل. دارای مدرک کارشناسی مهندسی نرم‌افزار و کارشناسی ارشد فناوری اطلاعات.

سوابق تحصیلی



کارشناسی ارشد فناوری اطلاعات

گرایش: تجارت الکترونیک

موسسه/دانشگاه: دانشگاه قم دولتی

۱۳۹۸ - ۱۴۰۱

معدل: ۱۸.۸

کارشناسی مهندسی کامپیوتر

گرایش: نرم‌افزار

موسسه/دانشگاه: دانشگاه قم دولتی

۱۳۹۴ - ۱۳۹۸

معدل: ۱۷.۳۴

دیپلم ریاضی و فیزیک

موسسه/مدرسه: دکتر هشتروندی غیرانتفاعی

تهران

۱۳۹۰ - ۱۳۹۴

معدل: ۱۷.۶۱

سوابق شغلی



برنامه‌نویس Unity

استودیو چوب‌خط

تهران

آغاز همکاری از شهریور ۱۳۹۹

وظایف و دستاوردها

- برنامه‌نویس
- طراح گرافیک
- انیماتور
- بازاریابی شبکه اجتماعی



محمدامین رشید

توسعه‌دهنده‌ی Unity و طراح گرافیک

متولد: ۱۳۷۶/۳/۲۰

وضعیت تأهل: مجرد

وضعیت سربازی: معافیت تحصیلی

aminthamar@hotmail.com

(+۹۸)۹۳۵۷۱۹۴۹۸۶

www.aminthamar.ir

تهران، کوی نصر (گیشا)

مهارت‌ها



Javascript

C#

ReactJS

Unity

HTML ۵.۰

Blender

Spine

Figma

SCSS

Git

CSS ۳.۰

Adobe Photoshop

Adobe XD

Adobe Illustrator

زبان



انگلیسی

مهارت خواندن

مهارت نوشتن

مهارت گفتاری

مهارت شنیداری



گرافیکست و طراح UI/UX

برگ مارکت

تهران

شهریور ۱۴۰۰ - فروردین ۱۴۰۱

وظایف و دستاوردها

- توسعه‌دهنده‌ی Wordpress
- طراحی UI/UX و بنر تبلیغاتی

طراح بازی

مرکز آپا دانشگاه قم

قم

شهریور ۱۳۹۷ - شهریور ۱۳۹۸

وظایف و دستاوردها

- برنامه‌نویس
- طراح گرافیک

تحقیقات



The Effect of Using Masked Language Models in Random Textual Data Augmentation

ناشر: ۲۰۲۱ ۲۶th International Computer Conference, Computer

Society of Iran (CSICC)

اردیبهشت ۱۴۰۰

لینک مرتبط : ieeexplore.ieee.org/abstract/document/9420616

A data selection framework to improve unsupervised sentence simplification using fine-tuned BERT

ناشر: Elsevier Pattern Recognition Letters

اسفند ۱۴۰۱

لینک مرتبط : papers.ssrn.com/sol3/papers.cfm?abstract_id=4159706

پروژه‌ها



بازی بادکنک‌ها

کارفرما / درخواست کننده: مرکز آپا دانشگاه قم

فروردین ۱۳۹۸

بادکنک‌ها یک بازی هاپیرکژوال دوبعدی برای پلتفرم اندروید است که بازیکن در آن را باید بادکنک‌های معلق را نسبت به رنگ‌های تعیین شده بترکاند. با دریافت امتیاز بیشتر، بازی به صورت نمایی سخت‌تر می‌گردد. این بازی ابتدا یک ایده‌ی دمدستی برای مجموعه‌ی آموزشی من با نام «آموزش ساخت بازی اندروید با یونیتی» در آپارات بود که بعداً به یک بازی مستقل تبدیل شد.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/balloons

شبکه اجتماعی



aminthemar



aminthemar



aminthemar



aminthemar



بازی راز امنیت

کارفرما / درخواست کننده: مرکز آپا دانشگاه قم
شهریور ۱۳۹۷

«راز امنیت» یک بازی موبایلی ماجراجویی دربارهی امنیت سایبری و فیشینگ در فضای مجازی است. این بازی در سبک «ماجرای خود را انتخاب کن» طراحی شده است؛ به طوری که بازیکن با تصمیمهای خود روی روند داستان بازی تأثیر میگذارد و نسبت به درستی یا نادرستی آنها، یکی از چندین پایان مختلف بازی را تجربه می کند.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/security

طراحی لوگو و برند راف

کارفرما / درخواست کننده: دکوراسیون داخلی راف دکو
مهر ۱۳۹۹

راف دکو یک پیمانکار طراحی آشپزخانه و دکوراسیون داخلی در شهر قم است که وظیفهی طراحی برند، کارت ویزیت، لوگو، دفترچه و... آن بر عهدهی من قرار داده شد. برای مشاهدهی نمونه کار به وبسایت شخصی من مراجعه فرمایید.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/raf

بازی کوش

کارفرما / درخواست کننده: استودیو چوبخط
تیر ۱۳۹۶

کوش یک بازی دوبعدی اندرویدی در سبک فکری یا پازل است که بازیکن باید اجسام مخفی شده را در نقشه‌ای شلوغ پیدا کند. ایدهی این بازی از کتاب خاطره‌انگیز "Where is Waldo" الهام گرفته شده است. این محصول، یک پروژه‌ی شخصی بوده و تمام مسئولیت‌های تولید آن از جمله طراحی گرافیک، برنامه‌نویسی، پویانمایی و بازاریابی به عهدهی اینجانب قرار داشت. کوش، ابتدا روی پلتفرم‌های مایکت و ایران اپس منتشر شد اما اخیراً به دلیل کمبود محتوا و حجم زیاد آن، با وجود بیش از ۴ هزار دانلود، از دسترس خارج گردید.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/koosh

پوستر جشن سراهای دانشجویی

کارفرما / درخواست کننده: دانشگاه قم
اردیبهشت ۱۳۹۸

در سال ۹۸، دانشگاه قم به مناسبت هفتهی سراهای دانشجویی مسابقه‌ای برگزار کرد و برای طراحی بهترین پوستر، یک جایزه‌ی ۲ میلیون تومانی گذاشت. این پوستر با وام‌گیری از سبک گرافیکی بازی Monument Valley طراحی شد اما مقام اول را کسب نکرد.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/dorm98

وبسایت و لوگوی برگ مارکت

کارفرما / درخواست کننده: برگ مارکت
دی ۱۴۰۰

برگ مارکت یک فروشگاه آنلاین قطعات کامپیوتر و لوازم جانبی گیمینگ است که من وظیفه‌ی طراحی و پیاده‌سازی وبسایت آن را با وردپرس به عهده داشتم. همچنین طراحی لوگوی این برند با اینجانب بوده است.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/bargweb

بازی اورنگ

کارفرما / درخواست کننده: مسابقه‌ی کژوال کمپ
خرداد ۱۴۰۰

بازی شاهانه‌ی آر یا اور یک بازی فکری مانند تخته‌نرد است که در ویرانه‌های بین‌النهرین یا عراق امروزی پیدا شده است. بازی اورنگ سعی دارد این بازی را با یک تم باستانی و جنگی روی پلتفرم اندروید شبیه‌سازی کند. بازیکنان هر کدام ۷ مهره دارند و اولین کسی که بتواند همه‌ی مهره‌هایش را به آخرین خانه‌ی صفحه‌ی شطرنجی برساند، برنده است. خانه‌های صفحه خاصیت‌هایی مثل محافظت مهره‌ی روی آنها دارند که باعث تغییر استراتژی بازیکن می‌گردد. تاس این بازی به شکلی طراحی شده است که احتمال آمدن عدد دو را بالا می‌برد که روی تصمیم‌گیری بازیکن‌ها تأثیر خواهد داشت. متأسفانه به دلیل کمبود اعضا در مسابقه‌ی کژوال کمپ، این پروژه ادامه پیدا نکرد اما نسخه‌ی اولیه و کانسپ آرت آن روی وبسایت موجود است.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/urang

برند استودیو چوب‌خط

کارفرما / درخواست کننده: محمدامین رشید
شهریور ۱۳۹۸

استودیو چوب‌خط یک برند تولید بازی‌های ویدئویی است که من برای رسمی‌سازی و اثبات مالکیت پروژه‌های شخصی خودم ایجاد کرده‌ام. همچنین، تحت این نام به مدت دو سال به تولید محتوا درباره‌ی نحوه‌ی ساخت بازی‌های ویدئویی در اینستاگرام و آپارات پرداخته شده است.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/choobkhat

لوگوی استادیار

کارفرما / درخواست کننده: استادیار
شهریور ۱۳۹۸

این پلتفرم آنلاین برای اشتراک و خرید ویدئوهای آموزشی برنامه‌نویسی (چیزی مثل Udemy) طراحی شده بود که در نهایت کنسل شد. طراحی لوگوی این وبسایت بر عهده‌ی من بوده است.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/studiar

اپلیکیشن و وبسایت دومینو طب

کارفرما / درخواست کننده: دومینو طب
دی ۱۳۹۹

دومینو طب سرویسی است در زمینه‌ی پزشکی که امکان دسترسی به مراکز درمانی را به بیماران می‌دهد. این فروشگاه امکان خرید محصولات پزشکی و دارویی را فراهم کرده و امکان ارتباط مستقیم با پزشکان، پرستاران و داروخانه‌های موجود در سطح شهر را به مخاطبین عرضه می‌کند. طراحی و پیاده‌سازی اپلیکیشن و پنل پزشکان این سرویس با شرکت ما بود که بعداً به شرکت دیگری واگذار شد. طرح‌های ما در وبسایت شخصی من موجود است.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/dominoteb

وبسایت هواپیمایی

کارفرما / درخواست کننده: پروژه‌ی تمرینی
فروردین ۱۳۹۷

یک وبسایت فرضی با موضوع خرید بلیط هواپیما و تورهای مسافرتی که با فتوشاپ طراحی شده است.

لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/airline

وبسایت پزشکی

کارفرما / درخواست کننده: پروژه‌ی تمرینی
خرداد ۱۳۹۷

یک وبسایت فرضی با موضوع خدمات پزشکی که با فیگما طراحی شده است. برای مشاهده‌ی طرح‌ها به وبسایت شخصی من مراجعه فرمایید.
لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/medical

وبسایت فروشگاه‌ی

کارفرما / درخواست کننده: پروژه‌ی تمرینی
بهمن ۱۳۹۸

یک وبسایت فرضی با موضوع فروش کالاهای دیجیتال (مثل دیجیکالا) که با فتوشاپ طراحی شده است.
لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/market

جلد کتاب سوت گلو

کارفرما / درخواست کننده: علیرضا انصاری
آبان ۱۳۹۷

«سوت گلو» یک مجموعه‌ی شعری سروده‌ی آزاده انصاری است که طراحی جلد آن بر عهده‌ی من قرار گرفت.
لینک مرتبط : www.aminthemar.ir/works/throatwhistle

معرف‌ها



دکتر حسین امیرخانی

سرپرست یادگیری ماشین در تپسل / مدیر گروه کامپیوتر دانشگاه قم
amirkhani@qom.ac.ir
۰۹۱۳۲۳۳۶۴۴۹

مهندس سجاد صوفی

پژوهشگر هوش مصنوعی دانشگاه علم و صنعت
sajjadsoofi111@gmail.com
۰۹۳۹۲۹۹۲۳۸۶

مهندس جواد کرمی

مدیرعامل شرکت برگ مارکت
javadkarami14@yahoo.com
۰۹۱۲۱۷۲۰۵۳۴

