

## خلاصه رزومه



برنامه‌نویس یونیتی، مهندس UI/UX و طراح لوگو با بیش از دو سال سابقه‌ی کار حرفه‌ای. تسلط بر رویکرد برنامه‌نویسی شیء‌گرا، انیمیشن، توسعه‌ی ادیتور یونیتی، برنامه‌نویسی تحت وب، کنترل نسخه (Git)، انتشار بازی روی مارکت‌های اندرویدی و عرضه‌ی موفق سه بازی موبایلی. سابقه‌ی طراحی ۲ وبسایت با فیگما و پیاده‌سازی با ReactJS. تجربه‌ی طراحی کاراکتر با فتوشاپ و لوگو برای ۴ برند با ایلوستریتور. قابلیت یادگیری ابزارهای جدید به سریع‌ترین شکل. دارای مدرک کارشناسی مهندسی نرم‌افزار و کارشناسی ارشد فناوری اطلاعات.

## سوابق تحصیلی



### کارشناسی ارشد فناوری اطلاعات

گرایش: تجارت الکترونیک

موسسه/دانشگاه: دانشگاه قم دولتی

قم

۱۳۹۸ - ۱۴۰۱

معدل: ۱۸.۸

### کارشناسی مهندسی کامپیوتر

گرایش: نرم‌افزار

موسسه/دانشگاه: دانشگاه قم دولتی

قم

۱۳۹۴ - ۱۳۹۸

معدل: ۱۷.۳۴

### دیپلم ریاضی و فیزیک

موسسه/مدرسه: دکتر هشترودی غیرانتفاعی

تهران

۱۳۹۰ - ۱۳۹۴

معدل: ۱۷.۶۱

## سوابق شغلی



### برنامه‌نویس Unity

استودیو چوب‌خط

تهران

شهریور ۱۳۹۹ - اکنون

وظایف و دستاوردها

- برنامه‌نویس
- طراح گرافیک
- انیماتور
- بازاریابی شبکه اجتماعی



## محمدامین رشید

توسعه‌دهنده‌ی Unity و طراح گرافیک

متولد: ۱۳۷۶/۳/۲۰

وضعیت تأهل: مجرد

وضعیت سربازی: معافیت تحصیلی

aminthemar@hotmail.com

(+۹۸)۹۳۵۷۱۹۴۹۸۶

www.aminthemar.ir

تهران، کوی نصر (گیشا)

## مهارت‌ها



Javascript

C#

ReactJS

Unity

HTML ۵.۰

Blender

Spine

Figma

SCSS

Git

CSS ۳.۰

Adobe Photoshop

Adobe XD

Adobe Illustrator

## شبکه اجتماعی



aminthemar

aminthemar

aminthemar

aminthemar

## گرافیکست و طراح UI/UX

برگ مارکت

تهران

شهریور ۱۴۰۰ - فروردین ۱۴۰۱

وظایف و دستاوردها

- توسعه‌دهنده‌ی Wordpress
- طراحی UI/UX و بنر تبلیغاتی

## طراح بازی

مرکز آپا دانشگاه قم

قم

شهریور ۱۳۹۷ - شهریور ۱۳۹۸

وظایف و دستاوردها

- برنامه‌نویس
- طراح گرافیک

## تحقیقات



### Improving edit-based unsupervised sentence simplification using fine-tuned BERT

ناشر: Elsevier (Pattern Recognition Letters)

اسفند ۱۴۰۱

لینک مرتبط : <https://doi.org/10.1016/j.patrec.2023.01.009>

### The Effect of Using Masked Language Models in Random Textual Data Augmentation

ناشر: ۲۰۲۱ ۲۶th International Computer Conference, Computer Society of Iran (CSICC)

اردیبهشت ۱۴۰۰

لینک مرتبط : <https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/9420616>

## پروژه‌ها



### بازی بادکنک‌ها

کارفرما / درخواست کننده: مرکز آپا دانشگاه قم

فروردین ۱۳۹۸

بادکنک‌ها یک بازی هایپرکژوال دوبعدی برای پلتفرم اندروید است که بازیکن در آن را باید بادکنک‌های معلق را نسبت به رنگ‌های تعیین شده بترکاند. با دریافت امتیاز بیشتر، بازی به صورت نمایی سخت‌تر می‌گردد. این بازی ابتدا یک ایده‌ی دمدستی برای مجموعه‌ی آموزشی من با نام «آموزش ساخت بازی اندروید با یونیتی» در آپارات بود که بعداً به یک بازی مستقل تبدیل شد.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/balloons>

## بازی راز امنیت

کارفرما / درخواست کننده: مرکز آپا دانشگاه قم  
شهریور ۱۳۹۷

«راز امنیت» یک بازی موبایلی ماجراجویی دربارهی امنیت سایبری و فیشینگ در فضای مجازی است. این بازی در سبک «ماجرای خود را انتخاب کن» طراحی شده است؛ به طوری که بازیکن با تصمیمهای خود روی روند داستان بازی تأثیر میگذارد و نسبت به درستی یا نادرستی آنها، یکی از چندین پایان مختلف بازی را تجربه می کند.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/security>

## طراحی لوگو و برند راف

کارفرما / درخواست کننده: دکوراسیون داخلی راف دکو  
مهر ۱۳۹۹

راف دکو یک پیمانکار طراحی آشپزخانه و دکوراسیون داخلی در شهر قم است که وظیفهی طراحی برند، کارت ویزیت، لوگو، دفترچه و... آن بر عهدهی من قرار داده شد. برای مشاهدهی نمونه کار به وبسایت شخصی من مراجعه فرمایید.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/raf>

## بازی کوش

کارفرما / درخواست کننده: استودیو چوبخط  
تیر ۱۳۹۶

کوش یک بازی دوبعدی اندرویدی در سبک فکری یا پازل است که بازیکن باید اجسام مخفی شده را در نقشه‌ای شلوغ پیدا کند. ایده‌ی این بازی از کتاب خاطره‌انگیز "Where is Waldo" الهام گرفته شده است. این محصول، یک پروژه‌ی شخصی بوده و تمام مسئولیت‌های تولید آن از جمله طراحی گرافیک، برنامه‌نویسی، پویانمایی و بازاریابی به عهده‌ی اینجانب قرار داشت. کوش، ابتدا روی پلتفرم‌های مایک و ایران اپس منتشر شد اما اخیراً به دلیل کمبود محتوا و حجم زیاد آن، با وجود بیش از ۴ هزار دانلود، از دسترس خارج گردید.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/koosh>

## پوستر جشن سراهای دانشجویی

کارفرما / درخواست کننده: دانشگاه قم  
اردیبهشت ۱۳۹۸

در سال ۹۸، دانشگاه قم به مناسبت هفته‌ی سراهای دانشجویی مسابقه‌ای برگزار کرد و برای طراحی بهترین پوستر، یک جایزه‌ی ۲ میلیون تومانی گذاشت. این پوستر با وام‌گیری از سبک گرافیکی بازی Monument Valley طراحی شد اما مقام اول را کسب نکرد.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/dorm۹۸>

## وبسایت و لوگوی برگ مارکت

کارفرما / درخواست کننده: برگ مارکت  
دی ۱۴۰۰

برگ مارکت یک فروشگاه آنلاین قطعات کامپیوتر و لوازم جانبی گیمینگ است که من وظیفه‌ی طراحی و پیاده‌سازی وبسایت آن را با وردپرس به عهده داشتم. همچنین طراحی لوگوی این برند با اینجانب بوده است.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/bargweb>

## بازی اورنگ

کارفرما / درخواست کننده: مسابقه‌ی کژوال کمپ

خرداد ۱۴۰۰

بازی شاهانه‌ی آر یا اور یک بازی فکری مانند تخته‌نرد است که در ویرانه‌های بین‌النهرین یا عراق امروزی پیدا شده است. بازی اورنگ سعی دارد این بازی را با یک تم باستانی و جنگی روی پلتفرم اندروید شبیه‌سازی کند. بازیکنان هر کدام ۷ مهره دارند و اولین کسی که بتواند همه‌ی مهره‌هایش را به آخرین خانه‌ی صفحه‌ی شطرنجی برساند، برنده است. خانه‌های صفحه خاصیت‌هایی مثل محافظت مهره‌ی روی آنها دارند که باعث تغییر استراتژی بازیکن می‌گردد. تاس این بازی به شکلی طراحی شده است که احتمال آمدن عدد دو را بالا می‌برد که روی تصمیم‌گیری بازیکن‌ها تأثیر خواهد داشت. متأسفانه به دلیل کمبود اعضا در مسابقه‌ی کژوال کمپ، این پروژه ادامه پیدا نکرد اما نسخه‌ی اولیه و کانسپ آرت آن روی وبسایت موجود است.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/urang>

## برند استودیو چوب‌خط

کارفرما / درخواست کننده: محمدامین رشید

شهریور ۱۳۹۸

استودیو چوب‌خط یک برند تولید بازی‌های ویدئویی است که من برای رسمی‌سازی و اثبات مالکیت پروژه‌های شخصی خودم ایجاد کرده‌ام. همچنین، تحت این نام به مدت دو سال به تولید محتوا درباره‌ی نحوه‌ی ساخت بازی‌های ویدئویی در اینستاگرام و آپارات پرداخته شده است.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/choobkhat>

## لوگوی استادیار

کارفرما / درخواست کننده: استادیار

شهریور ۱۳۹۸

این پلتفرم آنلاین برای اشتراک و خرید ویدئوهای آموزشی برنامه‌نویسی (چیزی مثل Udemy) طراحی شده بود که در نهایت کنسل شد. طراحی لوگوی این وبسایت بر عهده‌ی من بوده است.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/studiar>

## اپلیکیشن و وبسایت دومینو طب

کارفرما / درخواست کننده: دومینو طب

دی ۱۳۹۹

دومینو طب سرویسی است در زمینه‌ی پزشکی که امکان دسترسی به مراکز درمانی را به بیماران می‌دهد. این فروشگاه امکان خرید محصولات پزشکی و دارویی را فراهم کرده و امکان ارتباط مستقیم با پزشکان، پرستاران و داروخانه‌های موجود در سطح شهر را به مخاطبین عرضه می‌کند. طراحی و پیاده‌سازی اپلیکیشن و پنل پزشکان این سرویس با شرکت ما بود که بعداً به شرکت دیگری واگذار شد. طرح‌های ما در وبسایت شخصی من موجود است.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/dominotab>

## وبسایت هواپیمایی

کارفرما / درخواست کننده: پروژه‌ی تمرینی

فروردین ۱۳۹۷

یک وبسایت فرضی با موضوع خرید بلیط هواپیما و تورهای مسافرتی که با فتوشاپ طراحی شده است.

لینک مرتبط : <https://www.aminthemar.ir/works/airline>

### وبسایت پزشکی

کارفرما / درخواست کننده: پروژه‌ی تمرینی

خرداد ۱۳۹۷

یک وبسایت فرضی با موضوع خدمات پزشکی که با فیگما طراحی شده است. برای مشاهده‌ی طرح‌ها به وبسایت شخصی من مراجعه فرمایید.

لینک مرتبط : <https://www.aminthamar.ir/works/medical>

### وبسایت فروشگاه‌ی

کارفرما / درخواست کننده: پروژه‌ی تمرینی

بهمن ۱۳۹۸

یک وبسایت فرضی با موضوع فروش کالاهای دیجیتال (مثل دیجیکالا) که با فتوشاپ طراحی شده است.

لینک مرتبط : <https://www.aminthamar.ir/works/market>

### جلد کتاب سوت گلو

کارفرما / درخواست کننده: علیرضا انصاری

آبان ۱۳۹۷

«سوت گلو» یک مجموعه‌ی شعری سروده‌ی آزاده انصاری است که طراحی جلد آن بر عهده‌ی من قرار گرفت.

لینک مرتبط : <https://www.aminthamar.ir/works/throatwhistle>

## معرف‌ها



### دکتر حسین امیرخانی

سرپرست یادگیری ماشین در تپسل / مدیر گروه کامپیوتر دانشگاه قم

[amirkhani@qom.ac.ir](mailto:amirkhani@qom.ac.ir)

۰۹۱۳۲۳۳۶۴۴۹

### مهندس سجاد صوفی

پژوهشگر هوش مصنوعی دانشگاه علم و صنعت

[sajjadsoofi111@gmail.com](mailto:sajjadsoofi111@gmail.com)

۰۹۳۹۲۹۹۲۳۸۶

### مهندس جواد کرمی

مدیرعامل شرکت برگ مارکت

[javadkarami14@yahoo.com](mailto:javadkarami14@yahoo.com)

۰۹۱۲۱۷۲۰۵۳۴

