گزارش تمرین اول درس مبانی بازیابی اطلاعات

Crawling with scrapy

گروه ۶

امیررضائی – هادی زمانی

نیازمندی ها :

- Pyhon 3.7.0 •
- Postgresql 12 •
- پکیج های درون فایل requirements.txt

شرح پروژه :

جهت اجرای پروژه از فایل crawl.py شروع میکنیم در این فایل بعد از ران کردن عملیات crawl شروع میشود و اطلاعات در دیتابیس ذخیره میشود و پس از اتمام عملیات به مدت یک ساعت صبر میکند و سپس دوباره عملیات را شروع می شود. و اطلاعات هم در دیتابیس و هم در فایل items.json در پوشه crawler ذخیره میشود.

جهت گرفتن خروجی جداگانه و دستی json کافی است برنامه را با دستور

\$ scrapy crawl news -o filename.json

اجرا كنيم. (نمونه خروجي json تحت عنوان sample.json در فايل ها موجود ميباشد.)

جهت تبدیل داده ها به انکودینگ utf-8 ، در فایل setting.py دستور زیر را استفاده میکنیم.

FEED_EXPORT_ENCODING = 'utf-8'

در این تکلیف سایت هدف (emalls.ir) دارای محدودیت تعداد ریکوئست بود که برای رفع این مشکل از google bot user-agent استفاده شده است:

```
USER_AGENT = "Mozilla/5.0 (compatible; Googlebot/2.1;
+http://www.google.com/bot.html)"
```

راه های دیگری برای رفع محدودیت های 403 هست که از آن ها میتوان به ۲ پکیج زیر اشاره کرد.

- Scrapy-user-agent •
- Scrapy-proxy-pool •

تنظیمات مربوط در فایل setting.py گذاشته شده است(عکس در پایین) که به دلخواه از یکی از این پکیج ها میشود استفاده کرد. برای استفاده از هر کدام کافی است تکه کد مربوط را uncomment کنیم.البته ممکن است برای برخی از سایت ها عمل نکنند پس بهترین راه همان استفاده از google bot user-agent است. همچنین در فایل utils.py تعداد زیادی از agent ها آورده شده است که میتوان با استفاده از تابع (get_random_agent(میتوان از هر کدام به صورت رندوم در ریکوئست ها استفاده کرد. برای این کار باید user agent جدید را در headers ریکوئست بگذاریم. مثال:

```
yield response.follow(detail, callback=self.parse_detail , headers = { 'User-agent'
: get_random_agent() })

> وون ما از گوگل بات استفاده کرده ایم به این نیازی نداریم.
```

نحوهی کارکرد دیتابیس:

در این پروژه از دیتابیس postgresql استفاده شده است و تنظیمات مربوط در فایل pipelines.py آورده شده است و اطلاعات دیتابیس در فایل env موجود است و میتوانید به دلخواه تغییر دهید و نیاز است یک جدول به اسم phones ساخته شود. برای اطمینان میتوانید از command زیر استفاده کنید.

```
CREATE TABLE phones (
   id serial PRIMARY KEY,
   name varchar,
   title varchar,
   max_price varchar,
   min_price varchar,
   link varchar
);
```

در فایل pipelines از دو تابع store_itemsاستفاده شده است. از آنجایی که برای عملیات crawl در بار اول دیتای duplicate نداریم جهت سرعت ذخیره سازی و بهینه بودن دیتابیس بدون شرط اطلاعات را ذخیره میکنیم . (مثلا برای ذخیرهی آبجکت ۱۰۰۱ ام باید برای چک کردن اینکه قبلا دخیره شده است یا نه بر روی ۱۰۰۰ تا سطر کوئری بزند که این عدد به تدریج بالاتر هم میرود و نیازی نیست برای ذخیره سازی در بار اول این کار انجام شود).

```
# def store_item(self, item):
# self.cursor.execute(
# "insert into phones(name,title,max_price,min_price,link) values(%s,%s,%s,%s)",
# (item['name'], item['title'], item['max_price'],
# item['min_price'], item['link']))
# self.connection.commit()
```

در دفعات بعدی جهت جلوگیری از ذخیره ی مجدد صفحات و duplicate نبودن داده ها از تکه کد زیر استفاده میکنیم:

```
Descript Tourset Superinsery

| Project = O + v - | SindStewarespy | SindLay | SindLay
```

اسکرین شات از پروژهی در حال اجرا:

```
The East Yew Navigue Code Befactor Run Joon WS Window Heep

| Content | Decoder | Deco
```