

به نام خدا

گزارش پروژه

برنامه نویسی پیشرفته

شماره گزارش : 4

تاریخ : 1403/01/24

نام گروه : DebugDynasty

اعضای گروه:

امیرحسین رئیس سمیعی، ارشیا صمیمی، همتا رحمانی، زینب کاویانی

پروژه این بازی به عنوان اولین پروژه گروهی ۴ نفره برای ما تجربه خوب و جالبی بود . پیوستگی بخش های پروژه منجر به همکاری دو یا چند نفره روی هر کدام از بخش های پروژه شد.

هماهنگی بین اعضا و تصمیم گیری برای روند کلی پروژه قبل از تعطیلات در جلسات ۴ نفره به صورت حضوری انجام گرفت و در تعطیلات این جلسات به هر ۵ روز و در فضای دیسکورد تغییر پیدا کرد . در هر جلسه هر عضو کار های صورت گرفته و کار های مورد نیاز برای روز های آینده را ذکر کرده و برای بخش های مختلف تصمیم گیری شد.

معضل بعدی نوع برنامه نویسی و پیش فرض ها بود به طور مثال از ابتدا تصمیم گیری شد که کد ها به صورت camel case زده شود و ... که این گونه هماهنگی ها با نظرسنجی از هر ۴ عضو انجام شد.

انجام چنین پروژه های گروهی با تعداد بالا علاوه بر بخش برنامه نویسی به افزایش ارتباطات در این حوضه بین اعضای گروه هم منجر شد که نتیجه قابل توجهی است.

به عنوان پیشنهاد می توانیم به افزایش تعداد پروژه های با تعداد اعضای بالا اشاره کنیم که نسبت به پروژه BP دونفره نیاز به تعامل بیشتر داشت.

جلسات حضوری با منتور ها و مشورت گرفتن از تی ای ها برای بخش ها و آپشن های پروژه می توانست اتفاق مثبتی باشد.