### فهرست مطالب

2	چکیده
3	مقدمه
4	مراحل کار
4	انتخاب عکس(Q1)
4	ذخيره عكس بصورت ماتريس(Q2)
6	ترسیم ابرداده ها (Q3)
7	محاسبهی میانگین (Q4)
8	محاسبهی ماتریس Q5) covariance)
8	واریانس و همبستگی داده ها (Q6)
9	کاهش بُعد (Q7)
9	تولید عکس جدید به کمک Analyze Component Principle (Q8)
	تىچە

استاد: **دکتر شجاعی** درس: جبر خطی کاربردی

# پروژه پایان ترم جبر خطی

### چکیده

یکی از کاربرد های مهم ماتریس ها، ذخیره کردن اطلاعات یک ســری داده (بعنوان مثال یک عکس) در ماتریس اســت. حال اگر بخواهیم تغییراتی بر روی عکس اعمال کنیم مسـتقیماً به سـراغ عکس نمیرویم، بلکه تمام اعمال مورد نظر را بر روی ماتریس دارای اطلاعات عکس اصــلی انجام میدهیم و در صــورت نیاز دوباره ماتریس را به عکســی جدید تبدیل میکنیم. این گزارش در واقع یک نمونه از کاربرد های فراوانی است که میتوان به کمک ماتریس ها بر روی عکس ها تغییرات اعمال کرد.

#### مقدمه

برای انجام این پروژه از زبان برنامه نویســی python اســتفاده میکنیم. برای این منظور به دو کتابخانهی این زبان احتیاج خواهیم داشت:

- numpy: برای کار با ماتریس ها و کاربردهای آن (نظیر ضرب ماتریس ها، بدست آوردن مقادیر و بردار های ویژه و ...) از
   این کتابخانه استفاده میکنیم.
- PIL: برای کار با عکس ها در پایتون از کتابخانهی PIL که در واقع مخفف Python Imaging Library میباشــد اســتفاده میکنیم. میتوان با این کتابخانه به کمک اســم یک عکس آن را وارد برنامه کرد و روی آن عملیات مختلفی انجام داد. (تغییر اندازهی عکس، نمایش عکس به کمک برنامهای که نوشتهایم و ...)

# import numpy as np from PIL import Image

به کمک این دو کتابخانه، میتوان عکس را به ماتریس تبدیل کنیم و پس از انجام عملیات روی پیکســـل های آن، دوباره ماتریس حاصل را به یک عکس جدید تبدیل کنیم. سپس به کمک عبارت زیر عکس را به ماتریسی ۴۰۰۰۰۰ ۲۰۰۳ تبدیل میکنیم.

برای قسـمت سـوم که مربوط به ترسـیم ابرداده ها میباشـد،علاوه بر این دو، باید کتاب خانه ی زیر را نیز import کنیم(که در خود کتابخانه ی PIL قرار دارد):

#### from PIL.ExifTags import TAGS

که در بخش **ترسیم ابرداده ها** در مورد آن صحبت خواهد شد.

### مراحل کار انتخاب عكس(Q1)

در ابتدای برنامه با صفحه ی زیر مواجه خواهیم شد:

Hi! How do you want to work with this program?

- 1 using ready image
- 2 using another image
- -1 exit the program

please enter your choice:

با انتخاب ۱ و ۲ نوع ورودی دادن به برنامه مشخص خواهد شد بعد از انجام عملیات روی عکس (در صورت وجود در پوشه files که خود فایل پروژه هم در آن قرار دارد) تا زمانی که ورودی ۱ – را به برنامه ندهیم برنامه اجرا خواهد شـــد و عکس ها را بصــورت متوالی از ما دریافت خواهد کرد. عکسی که به صورت پیشفرض برای برنامه در نظر گرفته شده است عکس زیر میباشد:



### ذخیره عکس بصورت ماتریس(Q2)

پس از انتخاب عکس آن را به کمک resize به یک عکس ۲۰۰۰×۲۰۰۰ پیکسل تبدیل میکنیم(واضح است که اگر عکسی در ابتدا بصورت مستطیلی باشد، پس از این عملیات بصورت عمودی یا افقی فشرده خواهد شد تا بصورت مربعی تبدیل شود، مانند شکل زیر که فشرده شده ی عکس بالا میباشد).





پر<mark>وژه پایان ترم جبر خطی</mark>

سپس آرایه ای دو بعدی از عکس ورودی میسازیم(h و w برابر ۲۰۰۰ میباشند.):

#### image\_matrix = np.array(image) image matrix.resize((h \* w, 3))

در آرایهی دو بعدی به دست آمده هر یک از ۴۰۰۰۰۰ سطر متعلق به یکی از پیکسل های عکس ورودی خواهند بود و هر کدام از این پیکسـل ها سـه مولفه خواهند داشـت که میتوانند رنگ پیکسـل را در RGB بیان کنند. مولفه های این پیکسـل ها به ترتیب از چپ به راســت Green ،Red و Blue خواهند بود که هر یک مقداری بین ۰ تا ۲۵۵ دارند و به کمک آن ها میتوان تمام رنگ ها را تولید کرد و از کنار هم قرار دادن آنها عکس های گوناگونی ساخت. در **این** لینک اطلاعات بیشتر در خصوص رنگ های RGB توضیح داده شده است.

نکته ی مهم در *این* پروژه این اســت که ابعاد یک ماتریس و آرایه دقیقا برعکس هم هســتند. برای همین موضــوع برای نمایش ماتریس یه مُسرب ماتریس ها ابتدا آنها را ترانهاده میکنیم که به فرم ماتریس شــبیه شــوند و ســیس با آنها کار میکنیم. به بیان واضحتر، یک ماتریس mxn در برنامه ی ما یک آرایهی nxm خواهد بود.

ماتریس
$\begin{bmatrix} R_1 & R_2 & R_n \\ G_1 & G_2 & \dots & G_n \\ B_1 & B_2 & B_n \end{bmatrix}$

#### ترسیم ابرداده ها (Q3)

برای ترسیم ابرداده ها تابعی مانند زیر تعریف میکنیم:

```
def print_metadata(image):
    has_metadata = False
    exifdata = image.getexif()
    for tag_id in exifdata:
        tag = TAGS.get(tag_id, tag_id)
        data = exifdata.get(tag_id)
        # decode bytes
        if isinstance(data, bytes):
            has_metadata = True
            data = data.decode()
        print(' >>>',f"{tag:25}: {data}")
    return has_metadata
```

نکتهای که در این مورد لازم به ذکر میباشـــد این اســت که لزوما تمامی عکس ها دارای ابرداده نمیباشــند. به عنوان مثال عکس پیشفرضـی که در این گزارش اسـتفاده شــده اسـت فاقد این اطلاعات اســت و معمولا عکس هایی ابرداده دارند که توسـط دوربین گرفته شده اند. به عنوان مثال عکس زیر با دوربین موبایل گرفته شده است:



این عکسی است که دارای ابرداده میباشد. بنابراین با فراخوانیِ تابع print\_metadata ، اطلاعات مربوط به این عکس به صورت زیر نمایش داده خواهد شد(این عکس هم در پوشـه ی فایل قرار دارد و با در آوردن خط کد مربوط به آن (خط ۱۲۶) از حالت کامنت قابل دسترسی است):

```
>>> 03: META DATAS :
  >>> ExifVersion
                                : 0220
                                : (564, 100)
  >>> ShutterSpeedValue
  >>> ApertureValue
                                : (252, 100)
  >>> DateTimeOriginal
                                : 2020:07:19 11:59:14
                                : 2020:07:19 11:59:14
  >>> DateTimeDigitized
                                : (282, 100)
  >>> BrightnessValue
  >>> ExposureBiasValue
                                : (0, 10)
  >>> MaxApertureValue
                                : (116, 100)
  >>> MeteringMode
                                : 3
  >>> Flash
  >>> FlashPixVersion
                                : 0100
  >>> FocalLength
                                : (430, 100)
  >>> UserComment
  >>> ColorSpace
                                : 1
  >>> ComponentsConfiguration :
```

```
>>> ExifImageWidth
                             : 4032
>>> SubsecTime
                            : 0756
>>> SubsecTimeOriginal
                           : 0756
>>> SubsecTimeDigitized
                           : 0756
>>> ExifImageHeight
                            : 1960
                            : 1960
>>> ImageLength
>>> Make
                            : samsung
>>> Model
                            : SM-N960F
>>> Orientation
                            : 1
>>> YCbCrPositioning
                            : (1, 50)
>>> ExposureTime
>>> ExifInteroperabilityOffset: 815
>>> XResolution
                            : (72, 1)
                             : (240, 100)
>>> FNumber
>>> SceneType
>>> YResolution
                           : (72, 1)
                           : J12LLKL00SM
>>> ImageUniqueID
>>> ExposureProgram
                           : 2
>>> CustomRendered
                            : 100
>>> ISOSpeedRatings
                            : 2
>>> ResolutionUnit
>>> ExposureMode
>>> ImageWidth
                            : 4032
>>> WhiteBalance
                            : 0
>>> Software
                           : N960FXXU5ETF5
>>> DateTime
                           : 2020:07:19 11:59:14
                       : (0, 0)
>>> DigitalZoomRatio
>>> FocalLengthIn35mmFilm
                           : 26
>>> SceneCaptureType
                            : 0
>>> Contrast
                            : 0
                            : 0
>>> Saturation
                            : 0
>>> Sharpness
>>> ExifOffset
                            : 225
```

ولى در مورد عكس اصلى پيام !METADATA NOT FOUND مشاهده خواهد شد.

#### محاسبهی میانگین (Q4)

با توجه به فرمول زیر میانگین را باید محاسبه کنیم و با کمک آن تابع زیر را تعریف میکنیم:

$$M = \frac{1}{4000000} (x_1 + \dots + x_{4000000})$$

```
def calculate_mean(img):
    n = img.shape[0]
    mean =[[.0 , .0 , .0]]
    for pixel in range(img.shape[0]):
        mean = mean + img[pixel]
    mean = mean / n
    return mean
```

که خروجی این تابع بردار میانگین خواهد بود.

#### محاسبهی ماتریس Q5) covariance

 $B = [(x_1 - M) \dots (x_{400000} - M)]$  با رابطه ی  $S = \frac{1}{399999}BB^T$  میتوان ماتریس کوواریانس را محاسبه کرد که در آن calculate\_covariance\_matrix(img, m) برای همین موضوع تابع میانگین را به عنوان آرگمان میگیرد و خروجی آن ماتریس کوواریانس یا همان S خواهد بود:

```
def calculate_covariance_matrix(img, m):
    n = img.shape[0]
    B = img
    for pixel in range(img.shape[0]):
        B[pixel] = B[pixel] - m
    B = B.transpose()
    s = (B.dot(B.transpose()))/(n-1)
    return s
```

فرم کلی ماتریس کوواریانس بصورت زیر میباشد:

$$S = \begin{bmatrix} S_{RR} & S_{RG} & S_{RB} \\ S_{GR} & S_{GG} & S_{GB} \\ S_{BR} & S_{BG} & S_{BB} \end{bmatrix}$$

که در واقع بیانگر رابطه میان رنگ های عکس مورد نظر میباشد.منطقی است که این ماتریس، ماتریسی متقارن خواهد بود.(S\_j = S\_ji).

### واریانس و همبستگی داده ها (Q6)

واریانس در این مبحث، همان درایه های روی قطر اصلی ماتریس کوواریانس (s) خواهند بود. که به کمک تابع ریز آن را میسازیم:

```
def calculate_variance_matrix(s):
    variance = np.array([[.0 , .0 , .0]])
    for v in range(3):
       variance[0][v] = s[v][v]
    return variance
```

برای بررسی هم بستگی دو داده باید به در ایه ی نظیر به سطر و ستون مربوط به آن دو داده در ماتریس کوواریانس نگاه کنیم. این مقدار در اصل همان کوواریانس مربوط به دو متغیر خواهد بود. اگر کوواریانس دو متغیر ه باشد میگوییم آن دو متغیر ناهمبسته یا uncorrelated خواهند بود. بطور کلی با در نظر گرفتن ماتریس کوواریانس میتوان گفت:

$$s_{ij} = \begin{cases} var(Ci) & if: i = j \\ cov(Ci, Cj) & if: i \neq j, s_{ij} = \begin{cases} 0 \Rightarrow Ci \ and \ Cj \ are \ uncorrelated \\ otherwise \Rightarrow Ci \ and \ Cj \ are \ correlated \end{cases}$$

این قسمت در پروژه تحت عنوان COVARIANCE MATRIX ANALYSIS آورده شده که در آن ابتدا کوواریانس دو به دوی رنگ ها نشان داده میشـود. نشـان داده میشـود. برای مثال در زیر ماتریس کوواریانس و آنالیز آن برای یک عکس ورودی دلخواه نمایش داده شده است:

### پرو<mark>ژه پایان ترم جبر خطی</mark>

```
>>> Q5: CALCULATING COVARIANCE MATRIX:
 [[ 0.0038
                            0.0021
                0.0057
  [ 0.0057
                0.0042
                            0.0035
   [ 0.0021
                0.0035
                            0.004
                                        ]]
>>> Q6: COVARIANCE MATRIX ANALYSIS:
  >>> COVARIANCES ANALYSIS:
      >>> COV( X 1 , X 2 )= 0.0
                                                 X 1 and X 2 are UNCORRELATED.
     >>> COV( X 1 , X 3 )= 0.0
                                                X 1 and X 3 are UNCORRELATED.
                                                X 2 and X 1 are UNCORRELATED.
     >>> COV( X 2 , X 1 )= 0.0
     >>> COV( X 2 , X 3 )= 0.0001
                                                X 3 and X 1 are UNCORRELATED.
     >>> COV( X 3 , X 1 )= 0.0
      >>> COV( X 3 , X 2 )= 0.0001
  >>> VARIANCES ANALYSIS:
      >>> VAR( X 1 )= 0.0
      >>> VAR( X 2 )= 0.0
     >>> VAR( X 3 )= 0.0001
```

#### کاهش بُعد (Q7)

ابتدا دو تابع تعریف میکنیم که مقدار ویژه ها و بردار های ویژه ی S را برایمان محاســـبه کنند. به کمک مقدار های ویژه ماتریس قطری D را تشکلی میدهیم.

حال باید واریانس کل را حساب کنیم که برابر حاصل جمع درایه های روی قطر اصلی D میباشد:

```
def calculate_total_variance(variance_matrix):
    total_variance = .0
    for v in range(3):
        total_variance = total_variance + variance_matrix[0][v]
    return round(total_variance,2)
```

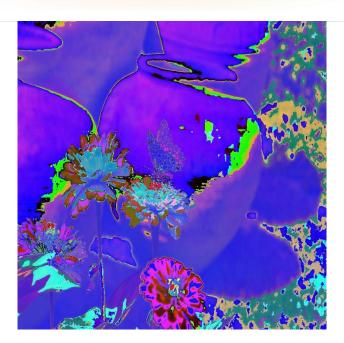
لاز م یه ذکر است که (tr(D)=tr(S.

حال حاصل تقسیم مقادیر ویژه را بر واریانس کل محاسبه میکنیم و عبارت حاصل را بر حسب درصد بیان میکنیم. ۳ عبارت حاصل بیانگر سهم هر یک از سه رنگ RGB در واریانس کل میباشد.

#### تولید عکس جدید به کمک Analyze Component Principle (Q8)

ماتریس P را به کمک بردار ویژه های ماتریس S تولید میکنیم. و معکوس آن را از سمت چپ در ماتریس عکسمان ضـرب میکنیم تا ماتریسی جدید به نام Y حاصل شود. (Y = P<sup>-1</sup>X) با توجه ۳x۳ بودن P میتوان گفت ابعاد Y شبیه X است و همین یعنی میتوان آن را به عکســـی با ابعاد ۲۰۰۰×۲۰۰۰ پیکســـل تبدیل کرد. پس از ســـاخته شـــدن عکس از روی آرایه، برنامه آن را ابتدا با نام result.png در همان یوشهی اصلی برنامه ذخیره میکند و سیس آن را برای ما به نمایش میگذارد:





#### نتيجه

همانگونه که در ابتدای گزارش گفته شــد، میتوان به کمک ماتریس هایی که از داده های ما ســاخته شــده اند و همچنین به کمک اعمالی که میتوان روی ماتریس ها انجام داد، داده ها را بررسی کرد و حتی روی آنها تغییراتی انجام داد که ممکن است اطلاعات خیلی مفیدی در مورد عکس اولیه در اختیار ما قرار دهند؛ اطلاعاتی که مستقیما از عکس اولیه حاصل نمیشوند.