

## Séance 2: Application d'un algorithme approché pour résoudre un problème d'optimisation

Sabrina Mokhtar SAE2

# Problème Bin-Packing

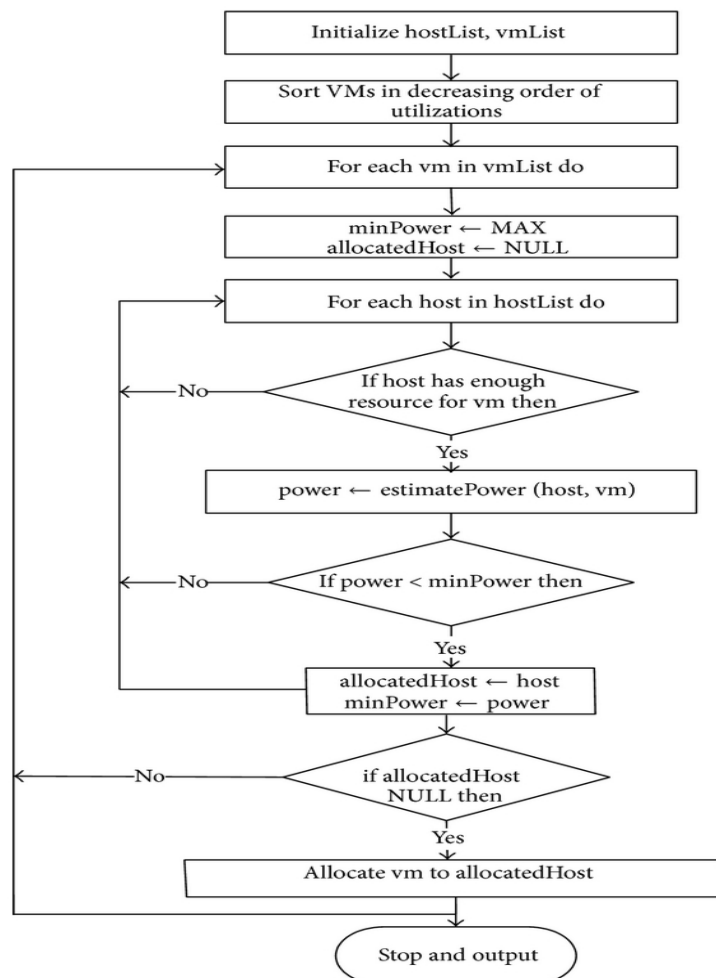
## Best Fit

**Question 1 :** Donner le pseudo-code de l'algorithme BestFit.

L'algorithme BestFit consiste à allouer la plus petite partition libre qui répond aux exigences du processus de demande.

Dans notre problème de Bin Packing la stratégie best-fit garde les bins toujours ouverts. Cependant, le choix du bin dans lequel l'objet  $i$  en cours va être placé dépend des valeurs des gaps (espaces libres) présentes dans les bins. Ainsi,  $i$  sera placé dans le bin de plus petit gap pouvant le contenir.

Pseudo code : une représentation purement intellectuelle



```

procedure OptimizeBandwidth(floorBursts, floatingBursts)
  sortByDuration(floorBursts);
  sortByDuration(floatingBursts);
  solution = new Solution();
  solution.packRectangle(floorBursts[0]);
  for i=1,...,floorBursts.Length()-1 do
    level = searchLevelsWithEnoughSpace();
    if level then
      solution.packRectangle(floorBursts [i], level);
    else
      newLevel = solution.createLevelAboveTopMostLevel();
      solution.packRectangle(floorBursts [i], newLevel);
    endif
  endforeach
  for i=1,...,floatingBursts.Length()-1 do
    level = searchLevelsWithEnoughSpace();
    if level then
      solution.packRectangle(floatingBursts [i], level);
    else
      newLevel = solution.createLevelAboveTopMostLevel();
      solution.packRectangle(floatingBursts [i], newLevel);
    endif
  endforeach

  return solution;
end

```

**Question 2 :** Expliquer l'utilité des différents paramètre de l'algorithme.

On a comme résultat des objets ordonnés dans les bins dans la meilleure situation avec un nombre minimale de bin

**Question 3 :** Comment peut-on appliquer chaque algorithme approché pour résoudre votre problème d'optimisation

**1<sup>ère</sup> étape :** trier les objets à ranger dans l'ordre décroissant de hauteur c'est-à-dire les ordonner par taille (de grande taille au petite taille)

**2<sup>ème</sup> étape :** placer l'objet qui a le plus grande taille dans le 1<sup>er</sup> bin

**3<sup>ème</sup> étape :** passant en 2<sup>ème</sup> objet dans la liste triée, on test si l'espace restant dans le bin est supérieur au taille de 2<sup>ème</sup> objet :

-si espace restant > taille 2<sup>ème</sup> objet => on place le 2<sup>ème</sup> objet dans le 1<sup>er</sup> bin

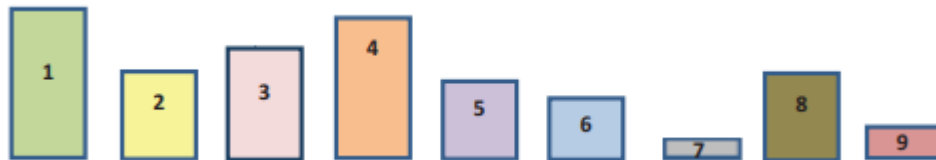
-sinon => on crée un 2<sup>ème</sup> bin et on place le 2<sup>ème</sup> objet dans le 2<sup>ème</sup> bin

**4<sup>ème</sup> étape :** on fait le même test pour le reste des objets.

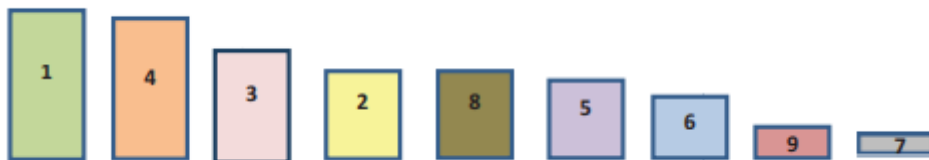
## Représentation graphique :

**1<sup>ère</sup> étape :**

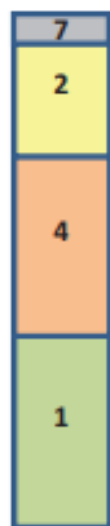
**Etat initial**



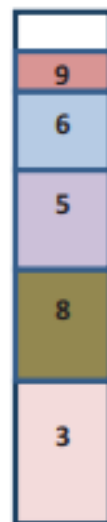
**Après le trie :**



**2<sup>ème</sup> étape / 3<sup>ème</sup> étape / 4<sup>ème</sup> étape : phases de comparaison et placement des objets pour obtenir la solution finale de l'algorithme**



**1<sup>er</sup> bin**



**2<sup>ème</sup> bin**

