Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies



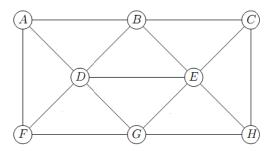
## Théorie des graphes

# Série 2 (Correction): Problème de plus court chemin

### Exercice 1.



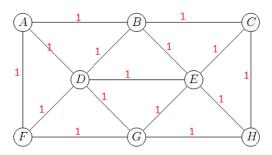
On considère le réseau social décrit ci-dessous:



- 1. Déterminer le parcours de *A* vers *H* composé d'un nombre minimal de liens.
- 2. Déterminer le parcours de *A* vers *H* composé d'un nombre minimal de sommets.



- 1. Il s'agit d'un graphe orienté valué dont la valeur de chaque arc est unité.
- $\implies$  Algorithme de DIJKSTRA pour déterminer le plus court chemin de A à H.



	Itéra	ation 0	l Itérat	ion 1	l Itérat	ion 2	Itérat	ion 3	l Itérar	tion 4	Itérat	ion 5	Itérati	ion 6	Itératio	ın 7 .
*j	d(A,xi)	PCC(A,xj)	d(A,xj)	PCC(A,xj)	d(A,xj)	PCC(A,xj)	d(A,xj)	PCC(A,xj)	d(A,xj)	PCC(A,xj)	d(A,Xi)	PCC(A,xj)	d(A,xj)	PCC(A,xj)	d(A,xj)	PCC(A,xj)
8	1	(A,B)	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-
c	**	(A,C)	2	(A,B,C)	2	(A,B,C)	2	(A,B,C)	-	-	-	-	-	-	-	-
D	1	(A,D)	1	(A,D)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
E	100	(A,E)	2	(A,B,E)	2	(A,B,E)	2	(A,B,E)	2	(A,B,E)	-	-	-	-	-	-
F	1	(A,F)	1	(A,F)	1	(A,F)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
G	40	(A,G)	40	(A,G)	2	(A,D,G)	2	(A,D,G)	2	(A,D,G)	2	(A,D,G)	-	-	-	-
н	60	(A,H)	40	(A,H)	80	(A,H)		(A,H)	3	(A,B,C,H)	3	(A,B,C,H)	3	(A,B,C,H)	-	-
P		(A)		(A,B)		(A,B,D)		(A,B,D,F)		(A,B,D,F,C)		{A,B,D,F,C,E}		{A,B,D,F,C,E,G}	{A,B,D,	F,C,E,G,H)
T	{(	,C,D,E,F,G,H}		(C,D,E,F,G,H)		(C,E,F,G,H)		{C,E,G,H}		{E,G,H}		(G,H)		{H}		0

Le plus court chemin pour aller de A vers H est composé de 3 arêtes: 4 sommets (pour répondre à la question 2).

### Exercice 2.



Une société offshore a besoin d'une voiture pour ses 5 années des activités. Au début de sa première année (t = 0), la société achète une voiture neuve et au début de chaque année t, elle a la possibilité soit de la garder durant l'année [t, t + 1] ou de la vendre au prix v(i)où i est l'âge de la voiture au moment de la vente, et acheter une nouvelle au prix p(t). À la fin de sa dernière année des activités, la société revendra sa voiture sans en racheter d'autre. Le coût annuel de maintenance dune voiture dépend de son âge i au début de chaque année t, et il est désigné par m(i). Les valeurs p(t), v(i) et m(i) étant supposées actualisées à la date t, l'objectif est de déterminer une politique qui permet à la société de bénéficier d'une voiture durant les 5 années des activités avec un coût global minimal.



- 1. Montrer que l'objectif revient à déterminer un plus court chemin entre deux sommets particuliers dans un graphe qu'on précisera.
- 2. Résoudre ce problème avec les données suivantes.

Age de la voiture (ans) i /Année t	0	1	2	3	4	5
Prix d'achat p(t)	22000	24000	25000	25000	26000	-
Prix de vente : v(i)	-	19000	16000	12000	9000	5000
Coût annuel de maintenance : m(i)	2000	3000	5000	6000	8000	-

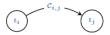


Objectif : Minimiser les charges durant les 5 années d'activités de l'entreprise Modélisation du problème :

Sommets: les années  $(t_0 \rightarrow t_5)$ 

Arcs : les charges : coût de passage d'une année à une autre

Déterminons le coût  $C_{i,j}$  de l'arc  $(t_i,t_j)$ ,  $0 \le t_i,t_j \le 5$ .



En  $t_i$ : achat d'une voiture au prix  $p(t_i)$ 

De  $t_i$  à  $t_j$ : maintenance de la voiture

$$\sum_{k=0}^{t_j-t_i-1} m(k)$$

En  $t_j$ : vente de la voiture au prix  $v(t_j - t_i)$ 

$$\Longrightarrow \mathcal{C}_{i,j} = p(t_i) + \sum_{k=0}^{t_j - t_i - 1} m(k) - v(t_j - t_i)$$

Le problème se ramène à la recherche d'un plus court chemin de  $t_0=0$  à  $t_5=5$ . Pour ce faire, nous déterminons d'abord les coûts  $C_{i,j}, 0 \le i, j \le 5$ .

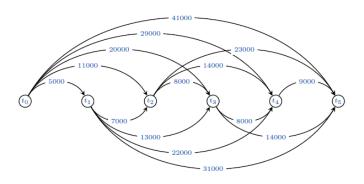
L

Les coûts sont donne	és ci-d	essous :					
	$t_0$	$t_1$	$t_2$	$t_3$	$t_4$	$t_5$	
$t_0$	_	5000	11000	20000	29000	41000	
	$t_1$	_	7000	13000	22000	31000	
		$t_2$	_	8000	14000	23000	
			$t_3$	_	8000	14000	
				$t_4$	_	9000	
					$t_5$	_	

Nous pouvons ainsi donner le graphe décrivant le problème en question.

## Représentation graphique du problème:





Nous appliquons l'algorithme de DIJKSTRA sur ce graphe pour déterminer le chemin le plus courts de  $t_0$  à  $t_5$ .

		Itération 0		Itéra	stion 1	Itéra	ation 2	Ité	ration 3	Itération 4		Itération 5	
1	$x_j$	$dist(x_j)$	$Pcc(x_j)$	$dist(x_j)$	$Pcc(x_j)$	$dist(x_j)$	$Pcc(x_j)$	$dist(x_j)$	$Pcc(x_j)$	$dist(x_j)$	$Pcc(x_j)$	$dist(x_j)$	$Pcc(x_j)$
2	$t_1$	5000	$(t_0, t_1)$	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	$t_2$	11000	$(t_0, t_2)$	11000	$(t_0, t_2)$	-	-	-	-	-	-	-	-
4	$t_3$	20000	$(t_0, t_3)$	18000	$(t_0, t_1, t_3)$	18000	$(t_0, t_1, t_3)$	-	-	-	-	-	-
5	$t_4$	29000	$(t_0, t_4)$	27000	$(t_0, t_1, t_4)$	25000	$(t_0, t_2, t_4)$	25000	$(t_0, t_2, t_4)$	-	-	-	-
6	$t_5$	41000	$(t_0, t_5)$	36000	$(t_0, t_1, t_5)$	34000	$(t_0, t_2, t_5)$	32000	$(t_0, t_1, t_3, t_5)$	32000	$(t_0, t_1, t_3, t_5)$	-	-
P	{t <sub>0</sub> }		$t_0, t_1$		$t_0, t_1, t_2$		$t_0, t_1, t_2, t_3$		$t_0, t_1, t_2, t_3, t_4$		to, t1, t2, t3, t4, t5		
T		$\{t_1, t_2, t_3, t_4, t_5\}$		1, 12, 13, 14, 15			14,15		t <sub>5</sub>		Ø		

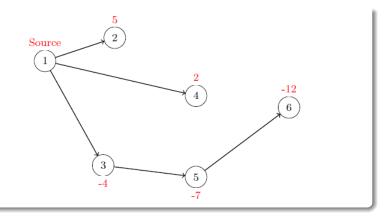
Le plus court chemin de  $t_0$  à  $t_5$  est donné par:  $t_0$ ,  $t_1$ ,  $t_3$ ,  $t_5$ . Cela implique que l'entreprise bénéficiera d'une voiture de service pour 5 ans avec un coût global minimal si elle achète 3 voitures en  $t_0$ ,  $t_1$ , et  $t_3$ .

### Exercice 3.

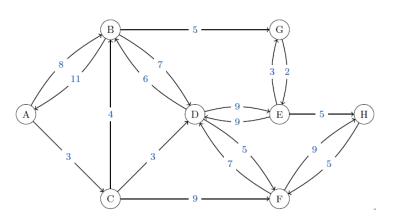


### Algorithme de FORD-BELLMAN

	k = 1		k =	= 2	k	= 3	k = 4		
j	$x_j$	$dist^{1}(x_{j})$	$Pcc(x_j)$	$dist^2(x_j)$	$Pcc(x_j)$	$dist^3(x_j)$	$Pcc(x_j)$	$dist^4(x_j)$	$Pcc(x_j)$
1	1	0	(1, 1)	0	(1,1)	0	(1,1)	0	(1, 1)
2	2	5	(1, 2)	5	(1, 2)	5	(1, 2)	5	(1, 2)
3	3	-4	(1, 3)	-4	(1, 3)	-4	(1,3)	-4	(1, 3)
4	4	2	(1, 4)	2	(1, 4)	2	(1, 4)	2	(1, 4)
5	5	6	(1, 5)	-7	(1, 3, 5)	-7	(1, 3, 5)	-7	(1, 3, 5)
6	6	$\infty$	(1, 6)	0	(1, 4, 6)	-12	(1, 3, 5, 6)	-12	(1, 3, 5, 6)

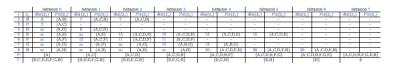






Le problème se ramène ainsi à la détermination d'un plus court chemin de la source *A* vers la destination *H*.

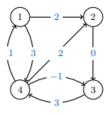
### L'algorithme de DIJKSTRA

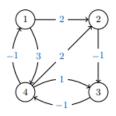


Le plus court chemin de A à H est: A, C, D, F, H.



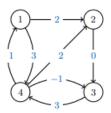
# Appliquer l'algorithme de Floyd sur les deux graphes suivants.







1)



$$A^0 = \begin{pmatrix} 0 & 2 & \infty & 3 \\ \infty & 0 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & 0 & 3 \\ 1 & 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$



$$A^{1} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & \infty & 3 \\ \infty & 0 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & 0 & 3 \\ 1 & 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$



$$A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 & 3 \\ \infty & 0 & 0 & \infty \\ \infty & \infty & 0 & 3 \\ 1 & 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$



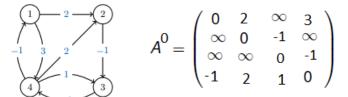
$$A^{3} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 & 3 \\ \infty & 0 & 0 & 3 \\ \infty & \infty & 0 & 3 \\ 1 & 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$



$$A^{4} = \left(\begin{array}{cccc} 0 & 2 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 0 & 3 \\ 5 & 5 & 0 & 3 \\ 1 & 2 & -1 & 0 \end{array}\right)$$



2)





$$A^{1} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & \infty & 3\\ \infty & 0 & -1 & \infty\\ \infty & \infty & 0 & -1\\ -1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$



$$A^{2} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 & 3 \\ \infty & 0 & -1 & \infty \\ \infty & \infty & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



$$A^{3} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 & 0 \\ \infty & 0 & -1 & -2 \\ \infty & \infty & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Il existe un circuit absorbant: 4 - 1 - 2 - 3 - 4.