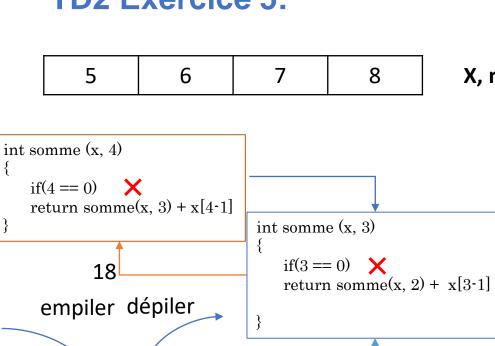
Correction du TD N°2

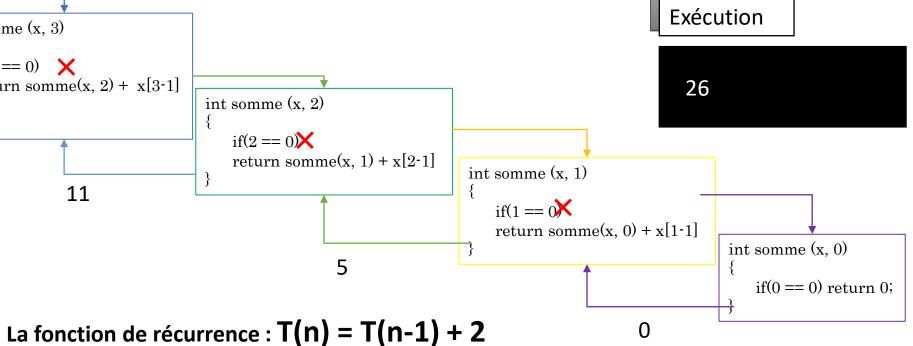
Algorithmes récursifs

TD2 Exercice 5:



11

X, n=4



int somme (int x[], int n)

return (somme(x, n-1) + x[n-1]);

if(n==0) return 0;

Pile d'exécution

TD2 Exercice 6.1:

Void traiter()

• 5, 7, 13, 4, 7, 0, 5, 15, 50, 0

```
{
    cin >> 5
    if (5!=0)
        traiter();
    cout << « , » << 5;
    }

empiler dépiler

Void traiter()
    {
        cin >> 7
        if (7!=0)
              traiter();
        cout << « , » << 7;
    }
}
```

Exécution

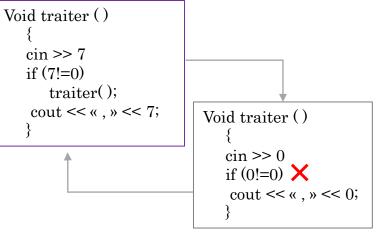
Void traiter ()

0 7 4 13 7 5

```
{
  cin >> 13
  if (13!=0)
      traiter();
  cout << «, » << 13;
  }

Void traiter()
  {
      cin >> 4
      if (4!=0)
            traiter();
      cout << «, » << 4;
      }
}</pre>
```

void traiter()
{ int x;
cin >> x;
if (x != 0)
 traiter();
cout << " , " << x;
}
void main () { traiter (); }</pre>



Pile d'exécution

13

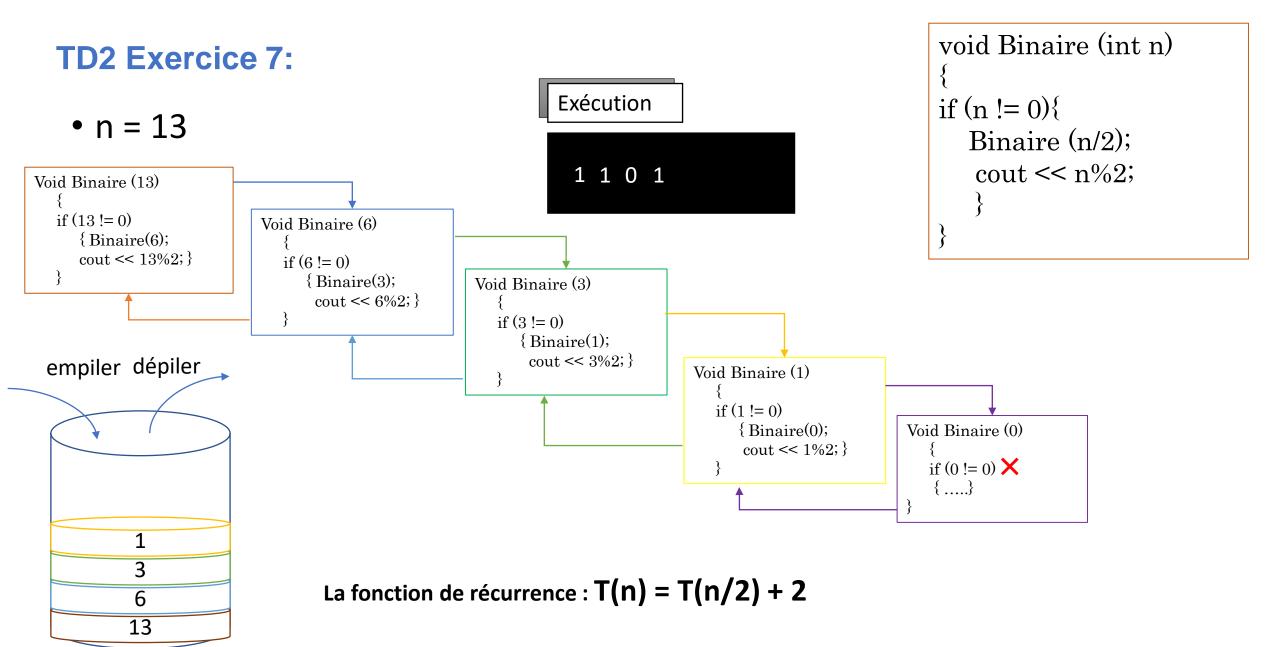
TD2 Exercice 6.2:

• La version désécurisée de la fonction traiter ?

```
void traiter()
{ int x;
cin >> x;
if (x != 0)
    traiter();
cout << " , " << x;
}
void main () { traiter (); }</pre>
```



```
void traiter()
{ Pile.init ();
 cin >> x;
 while (x != 0){
   Pile.push(x);
   cin >> x;
 while(! Pile.empty){
     y = Pile.pop();
     cout << ", " << y;
void main () { traiter (); }
```



Pile d'exécution

TD2 Exercice 8:

Palindrome = RADAR, PAAP

```
Int Palindrome (char* m, int g, int d)
if (m[g] != m[d])
   return 0;
Else{
   if(g >= d)
                                                          A chaque appel
       return 1;
                                                          récursif, on diminue la
    return Palindrome(m, g+1, d-1)
                                                          longueur de la chaine
                                                          m de 2
                     La fonction de récurrence : T(n) = T(n-2) + 2
```