

MILESTONE 1

Kelompok: *tak ada logika*

Kelas: *K03*

List Anggota Kelompok:

1. *Jovandra Otniel P.S. - 13523141*
2. *Amira Izani - 13523143*
3. *Natalia Desiany Nursimin - 13523157*
4. *Anas Ghazi Al Gifari - 13523159*

PROGRESS

1. COMPLETED TASKS

No	Task	Penanggung Jawab (NIM)

2. ONGOING TASKS

No	Task	Penanggung Jawab (NIM)

3. UNSTARTED TASKS

No	Task	Penanggung Jawab (NIM)

RANCANGAN FAKTA

No	Fakta	Deskripsi (jika ada)
1.	pemain(nama, poin, trap, kartu).	Berlaku saat starting game
2.	kartu(pemain, [merah, kuning, hijau, biru]).	Berlaku saat starting game
3.	posisi_unta(warna, posisi).	Berlaku saat starting game
4.	trap(posisi, jenistrap).	
5.	investasi(pemain, warnaunta).	

RANCANGAN RULE

No	Rule	Deskripsi
1.	kocok_dadu(Warna, Angka) :- member(Warna, [merah, kuning, hijau, biru]), random_between(1, 6, Angka)	Aturan mengocok dadu dan menjalankan unta yang berlaku untuk warna merah, kuning, hijau, biru.
2.	gerakkan_unta(Warna, Langkah) :- posisi_unta(Warna, PosisiSekarang), hitung_posisi_baru(PosisiSekarang, Langkah, PosisiBaru), retract(posisi_unta(Warna, PosisiSekarang)), assert(posisi_unta(Warna, PosisiBaru)).	
3.	pasang_trap(Posisi, Pemain, Jenis) :- not(posisi_unta(_, Posisi)), not(trap(Posisi, _, _)), assert(trap(Posisi, Pemain, Jenis)).	
4.	hitung_poin :- % Menghitung poin berdasarkan posisi unta yang sudah finish findall(Posisi, posisi_unta(_, Posisi), PosisiUnta), % Logika perhitungan poin berdasarkan posisi ...	
5.	giliran_berikutnya(PemainSekarang) :-	

	daftar_pemain(DaftarPemain), pemain_berikutnya(PemainSekarang, DaftarPemain, PemainBerikutnya), format('Sekarang giliran pemain ~w\n', [PemainBerikutnya]).	
6.	cek_info :- write('Masukkan nama pemain: '), nl, read>Nama), % Membaca nama pemain (player>Nama, Poin, Trap), cards>Nama, Kartu) % Mengecek apakah pemain ada di dalam database -> format('Nama pemain: ~w\nPoin: ~w\nKartu: ~w\nTrap: ~w\n', [Nama, Poin, Kartu, Trap]) % Menampilkan info pemain ; write('Pemain tidak ditemukan!'), nl). % Jika pemain tidak ada dalam database	Aturan berbasis fakta untuk mengecek dari fakta yang lain.