

Scrum Officer

محمد امين آقابايي

سوده بكراني

اميررضا نيكومنش

اميرعباس مهديزاده

فهرست

میزان برتری پروژه از جنبه‌های مختلف	1
مقدمه	1
توضیح کلی درباره پروژه و ضرورت انجام	1
سیستم های نرمافزاری مرتبط	1
اهداف پروژه	1
Work packages and quality	2
تبادل دانش و اطلاعات با مشتریان	2
میزان تأثیر پروژه	2
خلاقیت و نوآوری	2
پیادهسازی	3
برنامهی احتمالی پیادهسازی پروژه	3
ریسکهای احتمالی	3

میزان برتری پروژه از جنبه‌های مختلف

مقدمه

امروزه در تیم‌های توسعه نرم‌افزاری با توجه به نیازهای مشتری و توسعه صحیح و کارآمد اپلیکیشن‌ها نیاز به استفاده از متدولوژی‌های صحیح برای توسعه ضروری است. همچنین در طول توسعه یک برنامه علاوه بر نیاز به متدولوژی صحیح یک اپلیکیشن برای کمک به مدیریت پروژه در راه رسیدن به اهداف ضروری است. یکی از مورد پسندترین متدولوژی‌هایی که در حال حاضر استفاده می‌شود متدولوژی Agile و فریمورک اسکرام است. در فریمورک اسکرام، یکی از نقش‌های مهم نقش scrum master می‌باشد که وظیفه او هدایت تیم توسعه و نظارت بر اینکه تیم در مسیر منطبق بر اسکرام پیش می‌رود است. ایده ما در این اپلیکیشن سیستم مدیریت پروژه ای است که توانایی اجرای نقش Scrum master یا به عبارتی Scrum Officer را داشته‌باشد.

توضیح کلی درباره پروژه و ضرورت انجام

در این پروژه قرار است برنامه مدیریت پروژه ای پیاده‌سازی نماییم که نقش اسکرام آفیسر را پیاده می‌کند و بصورت یکپارچه ضمن مدیریت پروژه مدیریت اسپرینت‌ها را نیز بر عهده می‌گیرد. مدیر پروژه ابتدای هر اسپرینت زمان آن و تسک‌هایی که علاقه‌مند است که با اولویت بیشتری انجام شود را انتخاب می‌کند و به اعضای تیم خود اطلاع می‌دهد، سپس اعضا زمان مورد نیاز خود را تخمین می‌زنند و کارهایی که می‌توانند در این اسپرینت انجام دهند را اعلام می‌کنند و با تأیید مدیر اسپرینت آغاز می‌شود. برنامه ما مدیریت می‌کند که توسعه دهنده‌ها به اهداف خود در اسپرینت برسند و با گزارش‌هایی که برنامه تولید می‌کند سعی می‌کند تا کارآمدی تیم توسعه افزایش یابد. با توجه به افزایش نیازها و نیاز به انجام پروژه در کمترین زمان و با بهترین کیفیت لازم است از برنامه‌های مدیریت پروژه استفاده نمود و چون نیاز به استفاده از متدولوژی‌های توسعه نرم‌افزار ضروری است نیاز به یک برنامه که تمام این ویژگی‌ها را یکپارچه در اختیار قرار دهد و همچنین با گزارش‌دهی‌های مناسب به کارآمدی و مدیریت منابع تیم کمک کند ضروری می‌باشد.

سیستم‌های نرم‌افزاری مرتبط

این برنامه توانایی ارتباط با git را خواهد داشت که گزارش توسعه برنامه را و تغییراتی که در کدها اعمال می‌شود را به وسیله hook در گزارش‌های خود نشان دهد. همچنین این سرویس به سیستم تقویم نیز مرتبط است تا توسعه دهندگان و صاحب پروژه بتوانند به صورت زمانی روند توسعه برنامه را بررسی نمایند.

اهداف پروژه

- ارائه راهکار برای مدیریت پروژه

- ارائه راهکار برای نقش مدیر اسکرام در پروژه ها
- بهبود در فرایند توسعه برنامه‌های نرم افزاری
- ارائه گزارش ها و توصیه‌ها برای افزایش کارآمدی تیم های توسعه

Work packages and quality

بسته های کاری	دستاوردهای بدست آمده
مدیریت پروژه	<ul style="list-style-type: none"> • افزودن کار و تعیین ویژگی‌های آن • اختصاص دادن کار به افراد پروژه
اسکرام مستر	<ul style="list-style-type: none"> • ساخت اسپرینت • مدیریت تسک های داخل هر اسپرینت • دریافت گزارش ها جلسه‌های روزانه اسکرام
گزارش روند توسعه برنامه	<ul style="list-style-type: none"> • نمایش گزارش های روند توسعه • نمایش میزان فعالیت های تیم توسعه دهنده
پیشنهاد های بهبود روند توسعه و افزایش کارآمدی	<ul style="list-style-type: none"> • ارائه راهکار های هوشمند برای افزایش کارآمدی • ارائه پیشنهاد برای برنامه‌ریزی اسپرینت ها

تبادل دانش و اطلاعات با مشتریان

با توجه به فعالیت اعضای تیم توسعه پلتفرم در تیم های توسعه نرم افزار و اینکه جامعه هدف پلتفرمی که در پایان تولید خواهد شد نیز توسعه دهندگان و تیم های نرم افزاری می باشند، بسیاری از نیازهایی که در پایان نیاز است برای اعضای تیم مشخص است. همچنین با برگزاری جلساتی با مدیران تیم های نرم افزاری دیگر و توسعه دهندگان فعال در آن تیم ها میتوان نظرات ایشان نسبت به مراحل انجام شده تا زمان جلسه و همچنین ایده هایی برای ادامه پروژه را از ایشان دریافت کرد. ویژگی مهمی که در روند انجام این پروژه وجود دارد زبان مشترک بیان مسائل بین تیم توسعه دهنده و مشتریانی که از این پروژه استفاده خواهند کرد می باشد. پس احتمال کج فهمی یا فهم ناقص هر یک از طرفین نسبت به سخنان و توضیحات ارائه شده توسط طرف مقابل به حداقل خواهد رسید.

میزان تأثیر پروژه

خلاقیت و نوآوری

این پلتفرم یکی از نیازمندی‌های اساسی تیم های نرم‌افزاری برای مدیریت روند پروژه بر اساس فریم‌ورک Scrum است. تیم های نرم‌افزاری برای تسهیل مدیریت روند پروژه به این پلتفرم نیاز خواهند داشت. پشتیبانی مشتریان یکی از راه های تاثیرگذار در آینده شغلی افراد گروه است. همچنین در صورت برون‌سپاری پشتیبانی، مدیریت قسمت‌های مختلف شرکت

حاصله یک پیشرفت در آینده افراد تیم است. در صورت واگذاری تمام پروژه به اشخاص یا شرکت های دیگر ، این پروژه به عنوان یک رزومه تاثیرگذار در آینده شغلی برای افراد تیم ثبت خواهد شد.

مقصود ما در این پلتفرم بیشتر از هر چیز سعی در ایجاد محیطی برای تسهیل روند انجام پروژه های نرم افزاری ای که تحت متدولوژی agile و در قالب فریم ورک scrum انجام میشوند، است ولی در صورتی که طی مراحل پیاده سازی از ایده ای خلاقانه (مثلاً الگوریتمی برای افزایش سرعت پلتفرم و یا هوشمند کردن آن با به کارگیری روش جدیدی در هوش مصنوعی) استفاده شود می توان آن را در قالب یک مقاله ی علمی منتشر کرد. با این وجود از اطلاعاتی که این نرم افزار از کاربران جمع آوری می کند (در هر مورد با کسب اجازه از کاربر) می توان برای تفسیر برخی موضوعات مانند ارتباط مدت زمان در نظر گرفته شده برای هر تسک، مدت زمانی که در عمل طول می کشد تا تسک انجام شود و بهروری آن تسک استفاده کرد.

از روشهای ارائه پروژه به مشتریان و تبلیغ محصول تولید شده در پایان برگزاری رویداد های مختلف با رویکرد های ترویج فریمورک اسکرام و آموزش و ترغیب مدیران به استفاده از اسکرام و در هدف بالاتر استفاده از محصول تولید شده می باشد.

پیاده سازی

برنامه ی احتمالی پیاده سازی پروژه

مهلتهای کاری:	مهلت انجام:
مدیریت پروژه	16 فروردین
اسکرام مستر	6 اردیبهشت
گزارش روند توسعه ی برنامه	27 اردیبهشت
پیشنهادهای بهبود روند توسعه و افزایش کارآمدی	17 خرداد

ریسک های احتمالی

هک شدن سیستم و افشا شدن اطلاعات پروژه ها و کاربران یکی از بزرگ ترین مشکلات کنونی سیستم های مختلف در دنیاست. و scrum officer نیز از این قاعده مستثنی نیست. لذا در این رابطه باید امنیت سیستم به طور ویژه ای در مراحل طراحی و پیاده سازی مورد توجه قرار بگیرد که این کار توسط افراد صاحب دانش و تجربه در این تیم مورد بررسی قرار خواهد گرفت.

در پیاده سازی و اجرای این پروژه باید فاکتور های زمان و جامعه هدف مورد توجه قرار گیرد. ممکن است در طول طراحی و پیاده سازی پروژه متدولوژی های توسعه نرم افزار و یا فریمورک مورد استفاده به سمت روش جدیدتری حرکت کرده و عملاً در پایان پیاده سازی پروژه اسکرام مورد استفاده تیم های نرم افزاری قرار نگیرد. همچنین ریسک مهمی که وجود

دارد ، شروع به کار کردن تیم های نرم افزاری دیگر برای رسیدن به این سیستم است. در این رابطه سیاست های توسعه نرم افزار باید به گونه ای انجام پذیرد که بازار را در دست گرفته و نسبت به رقبای خود پیشی بگیریم. عدم اعتماد به سیستم های داخلی نیز یکی از معضله های پیش روست که برای رفع آن نیاز به فضایی برای اعتماد سازی کاربران وجود دارد. این فضا ابتدا توسط ساخت سیستم بسیار قوی و با امنیت بالا و سپس اسپانسرینگ توسط شرکت های خصوصی مورد اعتماد کاربران در داخل ایران صورت می پذیرد.