

Scrum Officer

محمد امين آقابايي

سوده بكراني

اميررضا نيكومنش

اميرعباس مهديزاده

فهرست

میزان برتری پروژه از جنبه‌های مختلف

.....مقدمه.....	1
.....توضیح کلی درباره پروژه و ضرورت انجام.....	1
.....سیستم های نرم افزاری مرتبط.....	1
.....اهداف پروژه.....	1
Work packages and quality	2
.....تبادل دانش و اطلاعات با مشتریان.....	2
.....اعضا.....	2

میزان تأثیر پروژه

.....خلاقیت و نوآوری.....	3
---------------------------	---

پیاده سازی

.....برنامه‌ی احتمالی پیاده سازی پروژه.....	4
.....ریسک های احتمالی.....	4

میزان برتری پروژه از جنبه‌های مختلف

مقدمه

امروزه در تیم‌های توسعه نرم‌افزاری با توجه به نیازهای مشتری و توسعه صحیح و کارآمد اپلیکیشن‌ها نیاز به استفاده از متدولوژی‌های صحیح برای توسعه ضروری است. همچنین در طول توسعه یک برنامه علاوه بر نیاز به متدولوژی صحیح یک اپلیکیشن برای کمک به مدیریت پروژه در راه رسیدن به اهداف ضروری است. یکی از مورد پسندترین متدولوژی‌هایی که در حال حاضر استفاده می‌شود متدولوژی Agile و فریمورک اسکرام است. در فریمورک اسکرام، یکی از نقش‌های مهم نقش scrum master می‌باشد که وظیفه او هدایت تیم توسعه و نظارت بر اینکه تیم در مسیر منطبق بر اسکرام پیش می‌رود است. ایده ما در این اپلیکیشن سیستم مدیریت پروژه ای است که توانایی اجرای نقش Scrum master یا به عبارتی Scrum Officer را داشته‌باشد.

توضیح کلی درباره پروژه و ضرورت انجام

در این پروژه قرار است برنامه مدیریت پروژه ای پیاده‌سازی نماییم که نقش اسکرام آفیسر را پیاده می‌کند و بصورت یکپارچه ضمن مدیریت پروژه مدیریت اسپرینت‌ها را نیز بر عهده می‌گیرد. مدیر پروژه ابتدای هر اسپرینت زمان آن و تسک‌هایی که علاقه‌مند است که با اولویت بیشتری انجام شود را انتخاب می‌کند و به اعضای تیم خود اطلاع می‌دهد، سپس اعضا زمان مورد نیاز خود را تخمین می‌زنند و کارهایی که می‌توانند در این اسپرینت انجام دهند را اعلام می‌کنند و با تأیید مدیر اسپرینت آغاز می‌شود. برنامه ما مدیریت می‌کند که توسعه دهنده‌ها به اهداف خود در اسپرینت برسند و با گزارش‌هایی که برنامه تولید می‌کند سعی می‌کند تا کارآمدی تیم توسعه افزایش یابد. با توجه به افزایش نیازها و نیاز به انجام پروژه در کمترین زمان و با بهترین کیفیت لازم است از برنامه‌های مدیریت پروژه استفاده نمود و چون نیاز به استفاده از متدولوژی‌های توسعه نرم‌افزار ضروری است نیاز به یک برنامه که تمام این ویژگی‌ها را یکپارچه در اختیار قرار دهد و همچنین با گزارش‌دهی‌های مناسب به کارآمدی و مدیریت منابع تیم کمک کند ضروری می‌باشد.

سیستم‌های نرم‌افزاری مرتبط

این برنامه توانایی ارتباط با git را خواهد داشت که گزارش توسعه برنامه را و تغییراتی که در کدها اعمال می‌شود را به وسیله hook در گزارش‌های خود نشان دهد. همچنین این سرویس به سیستم تقویم نیز مرتبط است تا توسعه دهندگان و صاحب پروژه بتوانند به صورت زمانی روند توسعه برنامه را بررسی نمایند.

اهداف پروژه

- ارائه راهکار برای مدیریت پروژه

- ارائه راهکار برای نقش مدیر اسکرام در پروژه ها
- بهبود در فرایند توسعه برنامه‌های نرم افزاری
- ارائه گزارش ها و توصیه‌ها برای افزایش کارآمدی تیم های توسعه

Work packages and quality

بسته های کاری	دستاوردهای بدست آمده
مدیریت پروژه	<ul style="list-style-type: none"> • افزودن کار و تعیین ویژگی‌های آن • اختصاص دادن کار به افراد پروژه
اسکرام مستر	<ul style="list-style-type: none"> • ساخت اسپرینت • مدیریت تسک های داخل هر اسپرینت • دریافت گزارش ها جلسه‌های روزانه اسکرام
گزارش روند توسعه برنامه	<ul style="list-style-type: none"> • نمایش گزارش های روند توسعه • نمایش میزان فعالیت های تیم توسعه دهنده
پیشنهاد های بهبود روند توسعه و افزایش کارآمدی	<ul style="list-style-type: none"> • ارائه راهکار های هوشمند برای افزایش کارآمدی • ارائه پیشنهاد برای برنامه‌ریزی اسپرینت ها

تبادل دانش و اطلاعات با مشتریان

با توجه به فعالیت اعضای تیم توسعه پلتفرم در تیم های توسعه نرم افزار و اینکه جامعه هدف پلتفرمی که در پایان تولید خواهد شد نیز توسعه دهندگان و تیم های نرم افزاری می باشند، بسیاری از نیازهایی که در پایان نیاز است برای اعضای تیم مشخص است. همچنین با برگزاری جلساتی با مدیران تیم های نرم افزاری دیگر و توسعه دهندگان فعال در آن تیم ها میتوان نظرات ایشان نسبت به مراحل انجام شده تا زمان جلسه و همچنین ایده هایی برای ادامه پروژه را از ایشان دریافت کرد. ویژگی مهمی که در روند انجام این پروژه وجود دارد زبان مشترک بیان مسائل بین تیم توسعه دهنده و مشتریانی که از این پروژه استفاده خواهند کرد می باشد. پس احتمال کج فهمی یا فهم ناقص هر یک از طرفین نسبت به سخنان و توضیحات ارائه شده توسط طرف مقابل به حداقل خواهد رسید.

اعضا

امیر عباس مهدی زاده: وی دارای تجربه توسعه چندین نرم افزار مبتنی بر زبانهای جاوا، PHP، کاتلین و ... را دارد. با مروری سوابق کاری وی نرم افزار های موفق و پیشرفته ای میتوان مشاهده کرد که هرکدام از بخش های مختلف و قابل توجهی تشکیل شده است که خیال ما را از بابت پیاده سازی ایمن و اصولی آسوده می سازد.

محمد امین آقابابایی: در سابقه وی نیز میتوان پیاده سازی های موفق نرم افزاری های پلتفرم های مختلف را مشاهده کرد. وی به صورت ویژه در بخش اندروید کار کرده است و مهارت خوبی در پیش بینی شرایط احتمالی پروژه در آینده و اخذ تدابیر لازم برای جلوگیری از مشکلات دارد.

سوده بکرانی: وی دارای ذوق هنری خوبی در بخش طراحی UI بوده و میتوانیم مطمئن باشیم UI طراحی شده در بهترین سطح از رضایت کاربر قرار خواهد داشت. وی در زمینه Back-End نیز سابقه کار با Django را دارا می باشد. امیررضا نیکومنش: از سوابق وی نیز به طراحی نرم افزاری های ویندوزی، اندرویدی، وب سرویس ها و ... اشاره کرد. میتوانیم اطمینان داشته باشیم با وجود وی درون تیم تحلیل و طراحی نرم افزار به نحو خوبی صورت می گیرد و مشکلات احتمالی در روند پیاده سازی پروژه به حداقل خواهد رسید. لازم به ذکر است تمامی اعضای تیم در زمینه طراحی و تحلیل نرم افزارها دارای توانایی مناسبی بوده که ما را به هدف هرچه بهتر طراحی کردن نرم افزار نزدیک می کند.

میزان تأثیر پروژه

خلاقیت و نوآوری

این پلتفرم یکی از نیازمندی های اساسی تیم های نرم افزاری برای مدیریت روند پروژه بر اساس فریم ورک Scrum است. تیم های نرم افزاری برای تسهیل مدیریت روند پروژه به این پلتفرم نیاز خواهند داشت. پشتیبانی مشتریان یکی از راه های تاثیر گذار در آینده شغلی افراد گروه است. همچنین در صورت برون سپاری پشتیبانی ، مدیریت قسمت های مختلف شرکت حاصله یک پیشرفت در آینده افراد تیم است. در صورت واگذاری تمام پروژه به اشخاص یا شرکت های دیگر ، این پروژه به عنوان یک رزومه تاثیر گذار در آینده شغلی برای افراد تیم ثبت خواهد شد.

مقصود ما در این پلتفرم بیشتر از هر چیز سعی در ایجاد محیطی برای تسهیل روند انجام پروژه های نرم افزاری ای که تحت متودولوژی agile و در قالب فریم ورک scrum انجام میشوند، است ولی در صورتی که طی مراحل پیاده سازی از ایده ای خلاقانه (مثلاً الگوریتمی برای افزایش سرعت پلتفرم و یا هوشمند کردن آن با به کارگیری روش جدیدی در هوش مصنوعی) استفاده شود می توان آن را در قالب یک مقاله ی علمی منتشر کرد. با این وجود از اطلاعاتی که این نرم افزار از کاربران جمع آوری می کند (در هر مورد با کسب اجازه از کاربر) می توان برای تفسیر برخی موضوعات مانند ارتباط مدت زمان در نظر گرفته شده برای هر تسک، مدت زمانی که در عمل طول می کشد تا تسک انجام شود و بهروری آن تسک استفاده کرد.

از روشهای ارائه پروژه به مشتریان و تبلیغ محصول تولید شده در پایان برگزاری رویداد های مختلف با رویکرد های ترویج فریمورک اسکرام و آموزش و ترغیب مدیران به استفاده از اسکرام و در هدف بالاتر استفاده از محصول تولید شده می باشد.

پیاده‌سازی

برنامه‌ی احتمالی پیاده‌سازی پروژه

مهلتهای انجام:	بسته‌های کاری:
16 فروردین	مدیریت پروژه
6 اردیبهشت	اسکرام مستر
27 اردیبهشت	گزارش روند توسعه‌ی برنامه
17 خرداد	پیشنهادهای بهبود روند توسعه و افزایش کارآمدی

ریسک‌های احتمالی

هک شدن سیستم و افشا شدن اطلاعات پروژه ها و کاربران یکی از بزرگ ترین مشکلات کنونی سیستم های مختلف در دنیاست. و scrum officer نیز از این قائده مستثنی نیست. لذا در این رابطه باید امنیت سیستم به طور ویژه ای در مراحل طراحی و پیاده سازی مورد توجه قرار بگیرد که این کار توسط افراد صاحب دانش و تجربه در این تیم مورد بررسی قرار خواهد گرفت.

در پیاده سازی و اجرای این پروژه باید فاکتور های زمان و جامعه هدف مورد توجه قرار گیرد. ممکن است در طول طراحی و پیاده سازی پروژه متدولوژی های توسعه نرم افزار و یا فریمورک مورد استفاده به سمت روش جدیدتری حرکت کرده و عملا در پایان پیاده سازی پروژه اسکرام مورد استفاده تیم های نرم افزاری قرار نگیرد. همچنین ریسک مهمی که وجود دارد ، شروع به کار کردن تیم های نرم افزاری دیگر برای رسیدن به این سیستم است. در این رابطه سیاست های توسعه نرم افزار باید به گونه ای انجام پذیرد که بازار را در دست گرفته و نسبت به رقبای خود پیشی بگیریم.

عدم اعتماد به سیستم های داخلی نیز یکی از معضل های پیش روست که برای رفع آن نیاز به فضایی برای اعتماد سازی کاربران وجود دارد. این فضا ابتدا توسط ساخت سیستم بسیار قوی و با امنیت بالا و سپس اسپانسرینگ توسط شرکت های خصوصی مورد اعتماد کاربران در داخل ایران صورت می پذیرد.