به نام خدا

Scrum Officer

مقدمه

امروزه در تیم های توسعه نرم افزاری با توجه به نیاز های مشتری و توسعه صحیح و کارآمد اپلیکیشن ها نیاز به استفاده از متدولوژی های صحیح برای توسعه ضروری می‌باشد.همچنین در طول توسعه یک برنامه علاوه بر نیاز به متدولوژی صحیح یک اپلیکیشن برای کمک به مدیریت پروژه در راه رسیدن به اهداف ضروری است

یکی از مورد پسند ترین متدولوژی هایی که در حال حاضر استفاده می‌شود متدولوژي Agile و فریمورک اسکرام می‌باشد

در فریمورک اسکرام، یکی از نقش‌های مهم نقش scrum master می‌باشد که وظیفه او هدایت تیم توسعه و نظارت بر اینکه تیم در مسیر منطبق بر اسکرام پیش می‌رود می باشد.

ایده ما در این این اپلیکیشن سیستم مدیریت پروژه ای هست که توانایی اجرای نقش Scrum master یا به عبارتی Scrum Officer را اجرا نماید

توضیح کلی درباره پروژه و ضرورت انجام

در این پروژه قرار است برنامه مدیریت پروژه ای پیاده‌سازی نماییم که نقش اسکرام آفیسر را پیاده می‌کند و بصورت یکپارچه ضمن مدیریت پروژه مدیریت اسپرینت ها را نیز بر عهده می‌گیرد

در این پروژه مدیر پروژه ابتدای هر اسپرینت زمان اسپرینت و تسک هایی که علاقه‌مند هست که با اولویت بیشتری انجام شود را انتخاب و به اعضا تیم خود اطلاع می‌دهد سپس اعضا پس از تخمین زدن و اعلام کار هایی که می‌توانند در این اسپرینت انجام دهند و با تأیید مدیر اسپرینت آغاز می‌شود.

سپس برنامه ما مدیریت می‌کند که توسعه دهنده ها به هدف‌های خود در اسپرینت برسند و با گزارش هایی که برنامه تولید می‌کند سعی می‌کند تا کارآمدی تیم توسعه افزایش یابد

با توجه به افزایش نیاز ها و نیاز به انجام پروژه در کمترین زمان و با بهترین کیفیت لازم است از برنامه‌های مدیریت پروژه استفاده نمود و چون نیاز به استفاده از متدلوژی های توسعه نرم‌افزار ضروری است نیاز به یک برنامه که تمام این ویژگی‌ها را یکپارچه در اختیار قرار دهد و همچنین با گزارش دهی های مناسب به کارآمدی و مدیریت منابع تیم کمک کند ضروری می‌باشد

سیستم‌های نرم افزاری مرتبط

این برنامه توانایی ارتباط با git را خواهد داشت که گزارش توسعه برنامه را و تغییراتی که در کد ها اعمال می‌شود را به وسیله hook در گزارش های خود نشان دهید

همچنین این سرویس به سیستم تقویم نیز مرتبط است تا توسعه دهندگان و صاحب پروژه بتوانند به صورت زمانی روند توسعه برنام را بررسی نمایند.

اهداف پروژه

Work packages and quality