به نام پروردگار مدایت کننده به راه راست



دانشگاه اصفهان ،دانشکده مهندسی کامپیوتر

نيم سال دوم تحصيلي 01 – 00

مستند پروژه درس برنامه نویسی پیشرفته – دکتر رمضانی

پروژه فروشگاه آنلاین – فاز اول

1. كليات پروژه

- پروژه شامل چهار فاز میباشد که پس از پایان هر فاز باید به دستیاران آموزشی
 تحویل داده شود.
 - کلیهی فاز های پروژه بصورت انفرادی انجام میشود .
 - موعد تحويل فاز1 ، 19 فروردين ميباشد.
 - مكان و نوع تحويل متعاقبا اعلام ميشود.

2. هدف پروژه

هدف پروژه طراحی و پیاده سازی یک سیستم فروشگاه آنلاین است. در این فروشگاه تعدادی فروشنده، محصولات خود را ارائه داده و خریداران آنها را خریداری میکنند. ساختار کلی فروشگاه، شبیه به فروشگاههای متداول مانند دیجیکالا یا ترب است.

3. شرح پروژه

a. موجودیت ها

- حساب کاربری:
- مشخصات فردی:
- نام کاربری، نام، نام خانوادگی ، ایمیل، شماره تلفن، رمز عبور
 - نقش (در بخش نقشها بصورت کامل شرح داده خواهدشد) :
- خریدار(یا همان کاربر عادی) ویژگی هایی مختص خودش ندارد.
 - فروشنده: اسم شرکت/کارگاه/کارخانه
 - مدیر: ویژگی هایی مختص خودش ندارد.
 - اعتبار
 - o سابقهٔ خرید/فروش
 - لیستی از فاکتور خرید و فروش
 - فاكتور خريد:
 - شناسهٔ فاکتور
 - تاریخ
 - o مبلغ پرداخت شده
 - \circ لیست محصولات خریده
 - نام فروشنده
 - وضعیت تحویل
 - فاكتور فروش:
 - شناسهٔ فاکتور
 - تاريخ
 - مبلغ دریافت شده
- محصول فروخته شده(پیاده سازی این قسمت به صورت لیست مانعی ندارد)
 - نام خریدار

- وضعیت ارسال
 - دسته (category):
 - اسم
- ویژگیهای مخصوص
 - ليست محصولات
 - کالا:
 - شناسه کالا
- مشخصات عمومی مانند اسم، برند/کمیانی، قیمت، فروشنده، وضعیت موجودی
 - توضیحات
 - میانگین نمره خریداران
 - لیست نظرات
- نکته: به شکل پیشفرض هر فروشنده که کالایی را اضافه می کند، به صورت یک کالای مجزا در نظر گرفته می شود، ولی اگر سامانه پیاده سازی شده از قابلیت چند فروشنده برای یک محصول پشتیبانی کند نمره امتیازی دارد.
 - سلسله مراتب کالاها برای ار ثبری :
 - **کالای دیجیتال** : ظرفیت حافظه، رم، سیستم عامل، وزن ، ابعاد
 - 💠 موبایل : تعداد سیم کارت، کیفیت دوربین
 - 💠 لپ تاپ : مدل پردازنده، بولین "آیا گیمینگ است؟"
 - یوشاک : کشور تولید کننده ، جنس
 - 💠 لباس : سایز، اینام نوع لباس (تی شرت، شلوار و ...)
 - 💠 کفش : سایز(عددی) , اینام نوع کفش (بوت، مجلسی، اسپورت و ..)
 - لوازم خانگی: درجه مصرف انرژی , بولین گارانتی
 - 💠 تلویزیون : کیفیت تصویر , سایز صفحه نمایش
 - 💠 يخچال : گنجايش , نوع يخچال ، بولين " آيا فريزر دارد"
 - 💠 گاز : تعداد شعله , جنس , بولین "آیا فر دارد"

■ خوراکی: تاریخ تولید و تاریخ انقضا		
	• نظر:	
کاربر نظر دهنده	0	
טע	0	
متن نظر	0	
وضعیت نظر (در انتظار تایید/تایید شده/تایید نشده توسط مدیر)	0	
آیا نظر دهنده محصول را خریده است .	0	
	• نمره:	
کاربر (تنها کاربری که محصول را خریده)	0	
امتياز	0	
טע	0	

b. نقش ها

در این فاز، ۳ نقش مد نظر است.

• خریدار:

- دادههای مورد نیاز:
- اطلاعات شخصی حساب کاربری
 - سبد خرید
 - سابقه خرید
 - اعتبار حساب کاربری

○ قابلیتها:

- تغيير اطلاعات شخصى
 - مشاهدهٔ محصولات
- فیلتر کردن و جستجو در میان محصولات
 - خرید

• فروشنده:

- دادههای مورد نیاز:
- اطلاعات شخصی حساب کاربری و اطلاعات مربوط به شرکت
 - ليست سابقه فروش
 - تغییر اطلاعات شخصی
 - ليست محصولات فروشى

○ قابلیتها:

- ویرایش هر محصول (شامل ویرایش هر چیزی) که در نهایت به صورت یک درخواست به مدیران ارسال می شود.
 - درخواست حذف یک محصول
 - درخواست افزودن محصول

- مدير:
- دادههای مورد نیاز:
- اطلاعات شخصی حساب کاربری
 - تغییر اطلاعات شخصی
 - **■** مشاهده لیست درخواستها
 - o قابلیتها:
- درخواستهای ثبتنام اکانت فروشنده
 - درخواست افزودن/ویرایش محصول
 - مشاهده لیست تمامی کاربران
 - امکان حذف یک کاربر
 - لیست دستهها

c. نمای کلی رابط کاربری

- صفحهٔ اصلی برای رفتن به دوصفحه زیر است:
 - o ناحیهٔ کاربری
 - صفحه محصولات
 - ناحیهٔ کاربری:

این بخش مشتمل بر دو حالت است:

- 1. لاگین کرده: در این حالت مشخصات و دسترسیهای حساب کاربری نشان داده می شود.
- 2. لا گین نکرده: امکان انتقال به صفحهٔ ثبتنام یا لا گین را برای کاربر مهیا می کند.
- پنل ثبتنام: مشخصات فردی و مشخصات مربوط به نقش که در بخش حساب کاربری مطرح شده گرفته می شود.
 - نکته ۱: ثبتنام فقط برای نقشهای خریدار و فروشنده قابل انجام است.
- نکته ۲: نیازی به ساخت اکانت مدیر نیست(نام کاربری و رمز عبور مدیر admin است.)
 - نکته ۳: یک فروشنده هنگام ثبتنام نقش فروشنده را درخواست میکند و پس از تایید مدیر دسترسیهای فروشنده را خواهد داشت.
 - صفحه محصولات:
 - category) o
 - ليست كالاها
 - جستجو
 - 💠 فیلتر بر اساس ویژ گیهای عمومی
 - فیلترهای مختص هر دسته (روی ویژگی های مختلف دسته)
- میتواند بصورت انتخابی (مانند موجود بودن کالا، یا برند کالا) و یا
 بصورت بازههای (مانند بازهقیمت) باشد.

d. فرآيندها

• ثبتنام:

- وارد کردن اطلاعات شخصی
- وارد كردن اطلاعات مربوط به نقش درخواست شده

ورود:

- وارد کردن نام کاربری و گذرواژه
 - ویرایش اطلاعات کاربری:
- از طریق ورود به پنل کاربری، کاربر میتواند مشخصات خود (بجز نام کاربری) را تغییر
 دهد.
- مشاهدهٔ محصولات، فیلتر کردن و جستجو (بدون ورود به حساب نیز قابل دسترسی است):
 - o روند کار به این صورت است:
 - 1. كاربر وارد صفحه محصولات مىشود.
 - 2. دستهٔ مورد نظر را انتخاب میکند.
 - 3. فیلترهای مورد نظر را وارد میکند.
- 4. در صورت نیاز جستجو می کند یا صفحات بعدی لیست محصولات را بررسی می کند.
 - 5. امكان رفع فيلترهاي اعمال شده نيز مي بايست وجود داشته باشد.

افزودن به سبد خرید:

- اگر كاربر تا الان وارد سامانه نشده است، وارد صفحهٔ ثبتنام/ورود می شود.
 - در صورت تایید، محصول وارد سبد خرید میشود.

• سبد خرید

- مشاهده سبد خرید
- در صورت تایید، وارد صفحهٔ مشخصات دریافت کننده (shipping) می شود.
 - تایید کسر مبلغی از کیف پول (یا نبود موجودی کافی)
 - بازگشت به صفحهٔ اصلی

• فروش∶

- از طریق پنل کاربری کاربر فروشنده قابل انجام است.
- هر فروشنده محصول خود را به عنوان کالای جدید معرفی میکند.
- نکته: در صورتی که ویژگی چند فروشنده برای یک محصول پشتیبانی میشود، فروشنده درخواست خود برای فروشنده شدن یککالای موجود ثبت می کند.
 - اعلام کردن قیمت، تعداد موجودی، توضیحات و ویژگیهای آن کالا
 - ویرایش اطلاعات یک محصول:
 - از طریق پنل کاربری کاربر فروشنده/مدیر قابل انجام است.
- درخواست ویرایش اطلاعات کالای خود را پس از ثبت مشخصات جدید ثبت می کند.

نمره دهی:

- کاربر وارد ناحیه کاربری میشود.
- سابقهٔ خرید خود را مشاهده می کند و به محصول مورد نظر نمره می دهد.
- نکته: واضح است که محصول باید توسط کاربر خریده شده باشد تا بتواند به آن امتیاز دهد.

• ثبت نظر:

- وارد صفحهٔ محصول مورد نظر میشود.
- نظر خود را درمورد آن محصول مینویسد.
- سامانه به صورت خود کار تعیین می کند که نظر دهنده کیست و آیا این محصول را خریده
 است یا خیر.

4. نكات تكميلي

- طریقه ارتباط با کاربر بر عهده خودتان میباشد. (میتواند بصورت نمایش منوهای تودرتو و با انتخاب شماره عملکرد مورد نظر باشد، یا بصورت تایپ دستورات از پیش تعیین شده مثل cmd ویندوز باشد و یا هر طریقه خلاقانه دیگر.
 - پروژه نیاز میدانید با استفاده از خلاقیت خود اضافه ای که برای پروژه نیاز میدانید با استفاده از خلاقیت خود اضافه نمایید.
- بخش امتیازی پروژه استفاده از git است. برای این کار فیلم های آموزش گیت که به شما داده می شود را مشاهده کنید. سپس طبق لینک ریپوزیتوری گیت هابی که به شما داده می شود، ریپوزیتوری خود را ساخته و پروژه را کامیت و پوش کنید.
- دقت کنید در سه فاز آینده قرار است همین پروژه را گسترش دهید، پس طوری کد بزنید که بعدا قابلیت تغییر و گسترش داشته باشد.
 - نکات کدنویسی تمیز که در کورا گفته شده را باید رعایت کنید. عدم رعایت هر مورد از آن ها باعث کسر نمره قابل توجهی از بارم پروژه خواهد شد.
 - پروژه نمره آن بصورت کشف و احراز تقلب در پروژه نمره آن بصورت کامل (هر چهارفاز) صفر خواهد شد.
- پس تحویل پروژه بصورت آنلاین توسط دستیاران آموزشی گروه شما انجام خواهد گرفت پس سعی کنید سوالات و ابهامات پیرامون پروژه را از دستیاران گروه خودتان بپرسید.
 - 💠 عدم تسلط بر روی کد پروژه هنگام ارائه آنلاین منجر به صفر شدن نمره خواهد شد.
 - په در هر فاز می توانید سه روز تاخیر به ازای کسر نمره داشته باشید که به ازای هر روز آن 10 درصد نمره آن فاز را از دست خواهید داد.
 - به ازای هر ساعتی که پروژه را زودتر تحویل دهید، 15 دقیقه به مهلت تاخیر بدون کسر نمره شما برای فازهای بعدی اضافه خواهد شد. این مقدار حداکثر یک روز خواهد بود که در صورت ارسال 4 روز زودتر از ددلاین به شما تعلق خواهد گرفت.