

به نام پروردگار هدایت کننده به راه راست



دانشگاه اصفهان، دانشکده مهندسی کامپیوتر

نیم سال دوم تحصیلی 01 - 00

مستند پروژه درس برنامه نویسی پیشرفته - دکتر رضائی

پروژه فروشگاه آنلاین - فاز سوم

1. کلیات پروژه

- پروژه شامل سه فاز میباشد که پس از پایان هر فاز باید به دستیاران آموزشی تحویل داده شود.
- کلیه فازهای پروژه بصورت انفرادی انجام میشود.
- موعد تحویل فاز 3، 1 تیر می باشد.
- مکان و نوع تحویل متعاقبا اعلام میشود.

2. هدف پروژه

- هدف پروژه طراحی و پیاده سازی یک سیستم فروشگاه آنلاین است. در این فروشگاه تعدادی فروشنده، محصولات خود را ارائه داده و خریداران آنها را خریداری می کنند. ساختار کلی فروشگاه، شبیه به فروشگاههای متداول مانند دیجیکالا یا ترب است.

3. شرح پروژه

a. گرافیک

- برای پروژه فاز قبل خود رابط کاربری گرافیکی طراحی کنید.
- پیاده سازی گرافیکی با استفاده از هر کدام از ابزارها، کتابخانه ها و تکنولوژی های زبان جاوا مجاز است. **زیبایی رابط کاربری و ساده نبودن آن جزو معیارهای نمره دهی می باشد.**
- دقت کنید تمامی قسمت های پروژه باید گرافیکی باشد و قسمت کنسولی وجود نداشته باشد.

b. پایگاه داده

- پایگاه داده شما برای این پروژه باید شامل جدول های زیر باشد.
 - جدول اول جدول کاربران بوده که اطلاعات کاربری همه کاربران در آن ذخیره می شود. (ویژگی های ذکر شده برای موجودیت حساب کاربری که در مستند فاز اول ذکر شده اند.)
 - دقت کنید ویژگی سابقه خرید و فروش از موجودیت حساب کاربری را نیاز نیست در پایگاه داده ذخیره کنید.
 - جدول دوم جدول ایمیل ها بوده که ایمیل های هر کاربر در آن ذخیره می شود و به هر کاربر از جدول اول ارتباط دارد. (Relation)
 - جدول سوم نیز جدول شماره تلفن ها بوده که مانند ایمیل ها به هر کاربر از جدول اول ارتباط دارد.
 - جدولی با نام error logs بسازید بصورتی که تمامی پیغام هایی که بعد از خطاها داده می شود در آن ذخیره شوند.
- **بخش امتیازی پایگاه داده :** تمامی اطلاعات برنامه خود را در پایگاه داده ذخیره کنید. (برای همه موجودیت های داخل برنامه جدول ساخته و عملیات ساخت، ویرایش، بازیابی و حذف آن ها را پیاده سازی کنید.) **پیاده سازی این بخش نمره امتیازی زیادی خواهد داشت.**
- **بخش امتیازی سوکت :** با استفاده از سوکت برنامه خود را طوری باز نویسی کنید که اطلاعات در برنامه سرور ذخیره شده و برنامه های کلاینت با درخواست دادن به سرور اطلاعات دریافت نمایند. **پیاده سازی این بخش نمره امتیازی زیادی خواهد داشت.**

4. نکات تکمیلی

- ❖ قبل از پیاده سازی این فاز، نکات گفته شده توسط تیمی ها و اشکالات فازهای قبل خود را اصلاح کرده و سپس به پیاده سازی این فاز بروید.
- ❖ مشکلات فازهای قبل را در صورتی که اصلاح نکنید مجددا منفی همان نمره کسر شده را در همین فاز نیز از دست خواهید داد. (برای قسمت های عملکردی پروژه مثل ناقص بودن نمره ای کسر نخواهد شد، اما اگر ویژگی های فعلی این فاز را تحت تاثیر قرار دهد منطقاً نمره این قسمت های این فاز را دریافت نخواهید کرد.)
- ❖ هرگونه ویژگی و بخش اضافه ای که برای پروژه نیاز می دانید با استفاده از خلاقیت خود اضافه نمایید.
- ❖ همچنان برای گرفتن نمره git میتوانید اقدام کنید. در صورتی که در فازهای قبل از گیت استفاده کردید، ادامه پروژه را در برنچ دیگری به نام Phase_3 کامیت و پوش کنید و در صورتی که فازهای قبلی گیت را نداشتید ابتدا فازهای قبلی را در گیت پوش کرده و سپس این فاز را نیز کامیت و پوش کنید.
- ❖ همچنان نکات کدنویسی تمیز که در کورا گفته شده را باید رعایت کنید. عدم رعایت هر مورد از آن ها باعث کسر نمره قابل توجهی از بارم پروژه خواهد شد.
- ❖ در صورت کشف و احراز تقلب در پروژه نمره آن بصورت کامل (هرسه فاز) صفر خواهد شد.
- ❖ تحویل پروژه بصورت حضوری توسط دستیاران آموزشی گروه شما انجام خواهد گرفت پس سعی کنید سوالات و ابهامات پیرامون پروژه را از دستیاران گروه خودتان پرسید.
- ❖ عدم تسلط بر روی کد پروژه هنگام ارائه آنلاین منجر به صفر شدن نمره خواهد شد.
- ❖ فاز آخر هیچ گونه تمدید و ارسال با ضریب تاخیر ندارد و تمامی ارائه ها در روز ۱ تیر انجام می شوند. تحویل پروژه بعد از این تاریخ هیچ نمره ای نخواهد داشت!