



# تمرین اول برنامه نویسی وب

امید جعفری نژاد

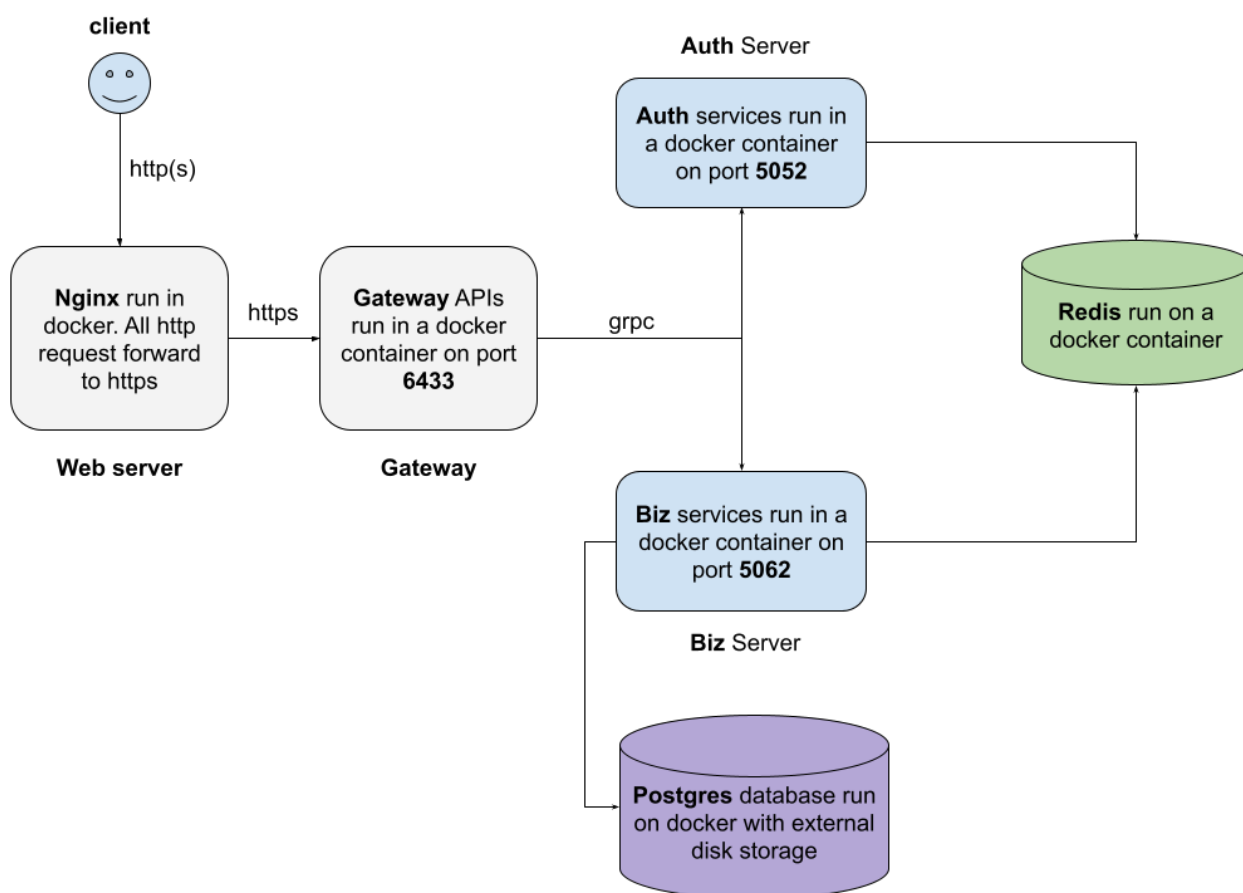
تاریخ تحویل: بیست و پنج اردیبهشت

## مقدمه

در این تمرین مقدمات آماده سازی وب سرور ها، پیاده سازی یک وب سرویس توزیع شده با پروتکل **grpc** و همچنین روش های مختلف آزمون و مستندسازی کد را خواهیم آموخت.

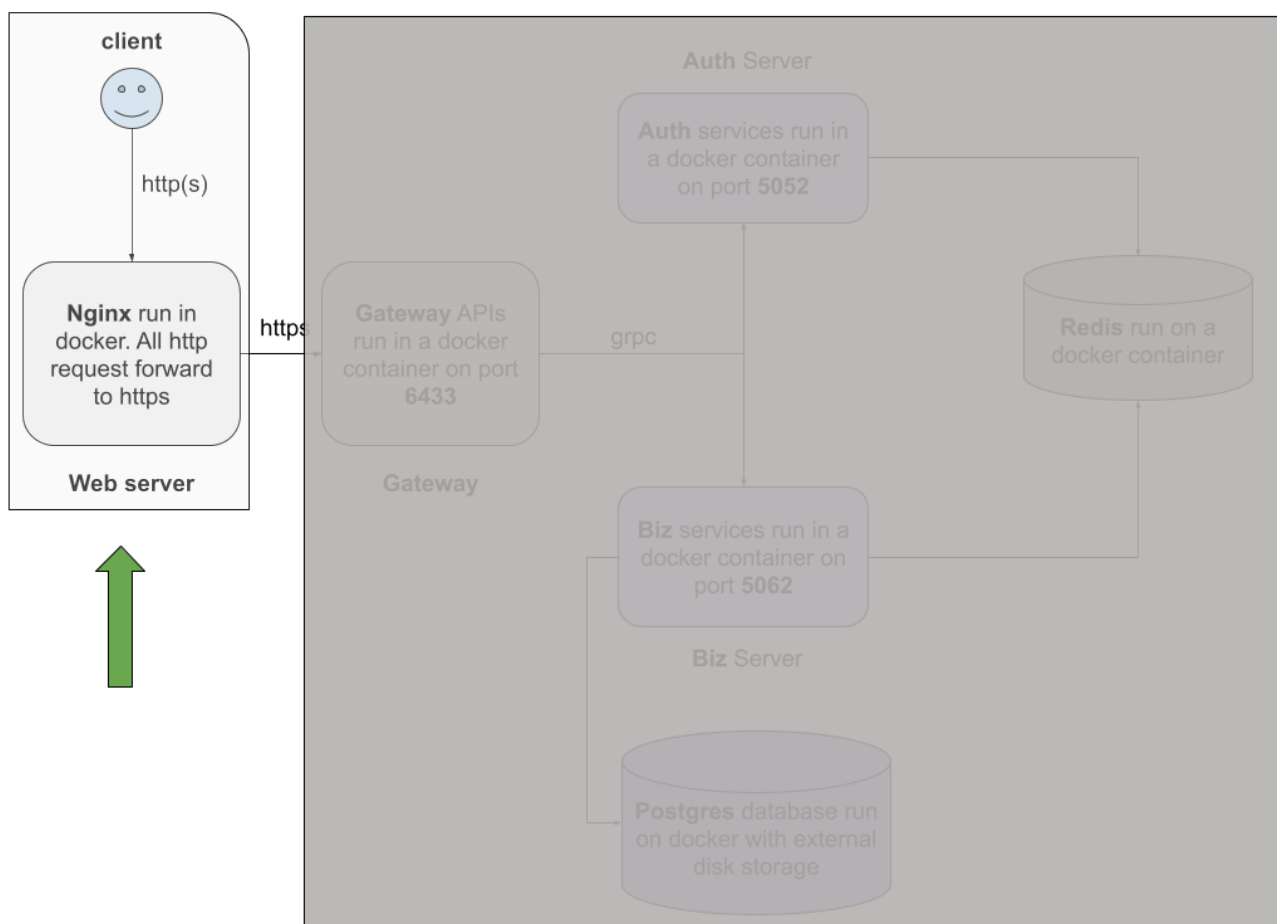
## شرح تمرین

در این تمرین از شما خواسته شده است که یک سناریو ارتباطی بین **client** و سرور را شبیه سازی کنید. توجه داشته باشید این طرح آموزشی است و برای استفاده در محیط عملیاتی و یا **production** لازم است بر اساس نیازمندی های خاص پروژه تصمیم گیری شود. شمای کلی طرح تمرین در شکل زیر آورده شده است.



## ۱. راه اندازی وب سرور

در این بخش می خواهیم یک وب سرور درون یک **docker container** راه اندازی کنیم به عبارت دیگر می خواهیم بخش زیر از طرح کلی را پیاده سازی کنیم



پیاده‌سازی این بخش از تمرین دارای ۰.۲۵ نمره است که از کارهای زیر تشکیل شده است:

- الف) وب سرور NGINX بر روی port استاندارد HTTP و HTTPS درون داکر راه‌اندازی کنید. (۰.۱۵ نمره)
- ب) همه درخواست‌های بر روی HTTP به HTTPS ارجاع داده شوند. (۰.۰۵ نمره)
- ج) فایل تنظیمات یا همان config مربوط به NGINX در یک پوشه بیرونی نگاشت شود و بتوان به سادگی تغییرات را درون آن انجام داد. (۰.۰۵ نمره)

از طریق کاوش در اینترنت این بخش به سادگی قابل پیاده‌سازی است به عنوان نمونه می‌توانید گام‌های زیر را دنبال کنید:

- port های استاندارد برای http و https یا ssl چه هستند؟ لینک‌های [What is an SSL port?](#) و [Port](#) را مشاهده کنید

- چگونه یک وب سرور درون داکر راه‌اندازی کنیم؟ اگر هنوز داکر را نصب نکردید وای بر شما! به کمک [Install Docker Engine](#) آن را نصب کنید. لینک‌های [How To Run Nginx in a Docker Container](#) و [Deploying NGINX ... on Docker](#) را برای راه‌اندازی یک وب سرور ساده مطالعه کنید

- چگونه تنظیمات وب سرور را از بیرون از داکر انجام دهیم؟ در لینک [Official NGINX Image on Docker Hub](#) بخش Complex configuration را مطالعه کنید به عبارت دیگر به کمک Docker Volumes یا -v در داکر می‌توانید این نگاشت را انجام دهید. برای مطالعه بیشتر لینک‌های [Understanding Docker Volumes](#) و [Volumes](#) را نیز مشاهده کنید.

- به منظور تنظیم SSL یا HTTPS یکی از لینک‌های [NGINX SSL Configuration Step by Step Details](#) و یا [Configuring HTTPS servers](#) را مطالعه کنید
- برای Redirect یا ارجاع دادن HTTP به HTTPS یکی از لینک‌های [Nginx Redirect HTTP to HTTPS](#) و یا [How to Redirect HTTP to HTTPS in Nginx](#) را مطالعه کنید

## ۱-۱. بخش امتیازی راه‌اندازی وب سرور

در این بخش شما می‌توانید با انجام کارهای زیر برای پیاده‌سازی وب سرور نمره امتیازی بدست آورید

الف) تنظیمات وب سرور برای بهبود کارایی را بهینه کنید. ۰.۱ نمره

● [Tuning NGINX for Performance](#)

● [NGINX Tuning For Best Performance](#)

● [7 Tips for NGINX Performance Tuning](#)

ب) وب سرور را برای افزایش امنیت تنظیم کنید. ۰.۱ نمره

● [Top 25 Nginx Web Server Best Security Practices](#)

● [nginx Security: How To Harden Your Server Configuration](#)

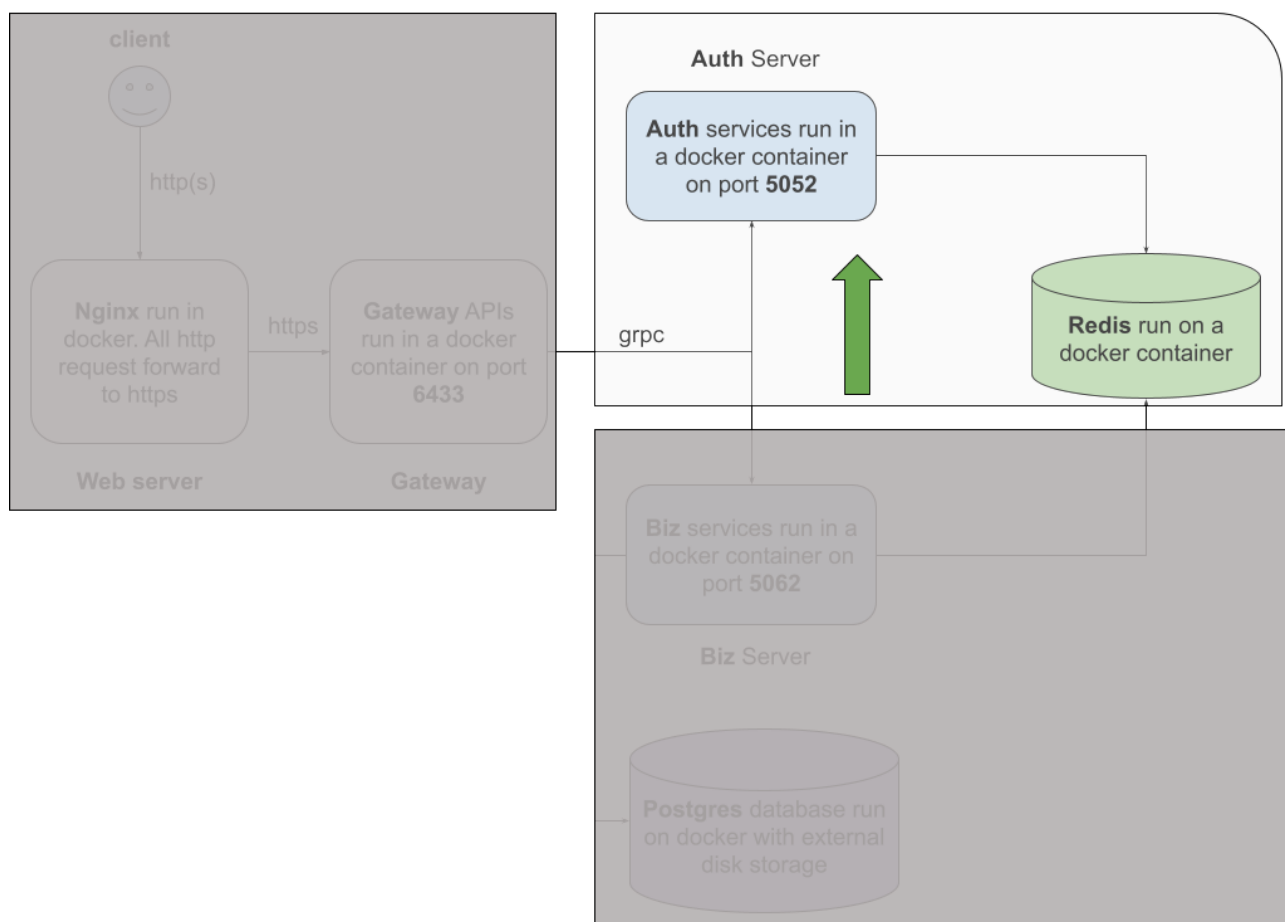
● [How to Secure Your Nginx Deployment: 10 Tips](#)

## ۳. پیاده‌سازی Auth server

این سرور سرویس تبادل کلید دیفی-هلمن را پیاده‌سازی می‌کند. به عبارت دیگر به کمک این الگوریتم کلاینت و سرور می‌توانند یک کلید رمز مشترک، از طریق یک مسیر ارتباطی غیر امن، بین خود تبادل نمایند در ادامه یک مثال عددی آورده شده است:

- دو طرف روی مقدار عدد اول  $p = 23$  و مقدار اولیه  $g = 5$  توافق می‌کنند.
- طرف اول مقدار پنهانی یا همان کلید خصوصی  $a = 6$  را انتخاب (در شبکه ارتباطی رد و بدل نمی‌شود) و مقدار  $A = g^a \bmod p = 8$  که در واقع کلید عمومی است را برای طرف دوم ارسال می‌کند (از طریق شبکه ارتباطی).
- طرف دوم مقدار پنهانی  $b = 15$  را انتخاب (در شبکه ارتباطی رد و بدل نمی‌شود) و  $B = g^b \bmod p = 19$  را برای طرف اول ارسال می‌کند (از طریق شبکه ارتباطی).
- طرف اول مقدار  $p \bmod B^a = 2$  را محاسبه کرده و به عنوان کلید رمز مشترک در نظر می‌گیرد.
- طرف دوم مقدار  $p \bmod A^b = 2$  را محاسبه کرده و به عنوان کلید رمز مشترک در نظر می‌گیرد.

به عبارت دیگر مقدار کلید مشترک ۲ بین دو طرف ارتباط توافق شد بدون آنکه این عبارت در شبکه ارتباطی جابه‌جا شود و یا بخواهیم درون کد هاردکد کنیم. این الگوریتم در پیاده‌سازی SSL کاربرد دارد. در ادامه سرویس‌های سرور Auth آورده شده است. توجه کنید برای بخش‌های مختلف نمونه کد پیشنهاد شده است که به راحتی بتوانید بر اساس آن سرویس خواسته شده را پیاده‌سازی کنید.



الف) یک سرویس GRPC با مشخصات زیر پیاده‌سازی کنید. ۰.۲۵ نمره

- نام سرویس: `req_pq`
- ورودی‌های این سرویس عبارتند از:
  - پارامتر ورودی به نام `nonce` اجباری و از نوع رشته‌ای، به طول ۲۰ است که به صورت تصادفی توسط کلاینت تولید و ارسال می‌شود.
  - `message_id` یک عدد صحیح و بزرگتر از صفر و زوج است
- خروجی این سرویس شامل فیلدهای زیر است:
  - `nonce` از نوع رشته‌ای و دقیقاً همان رشته‌ای است که کلاینت ارسال کرده است
  - `server_nonce` یک رشته تصادفی به طول ۲۰ که سرور برای کلاینت ارسال می‌کند
  - `message_id` یک عدد صحیح و بزرگتر از صفر و فرد است
  - `p` از نوع عدد و عدد اول به طور مثال عدد ۲۳
  - `g` از نوع عدد و مولد یک ترتیب به طور مثال عدد ۵
- این سرویس پارامترهای الگوریتم دیفی-هلمن را برای کلاینت ارسال می‌کند. توجه داشته باشید در ارتباط بین کلاینت و سرور این اولین متدی است که فراخوانی می‌شود. کلاینت ابتدا یک عدد تصادفی و عدد صفر به عنوان `message_id` برای سرور ارسال می‌کند، در پاسخ، سرور، با تولید یک عدد تصادفی و `message_id` فرد بزرگتر از صفر به درخواست

کاربر پاسخ می‌دهد. توجه کنید لازم است این داده‌ها درون **Redis** به کمک حداکثر به مدت ۲۰ دقیقه کش شوند. برای کلید ذخیره داده‌ها در **Redis** ابتدا `nonce` و `server_nonce` را به هم بجسبانید و **SHA۱** را به عنوان کلید قرار دهید.

- برای ارتباط با **Redis** لینک‌های زیر پیشنهاد می‌شوند

– [guide Go - Redis](#)

– [go-redis](#)

(ب) یک سرویس **GRPC** با مشخصات زیر پیاده‌سازی کنید. ۰.۲۵ نمره

- نام سرویس: `req_DH_params`

- ورودی‌های این سرویس عبارتند از:

– پارامترهای `nonce` و `server_nonce` دقیقاً مطابق با پاسخ درخواست `req_pq`

– `message_id` یک عدد صحیح و بزرگتر از صفر، زوج و بزرگتر از عدد درخواست شده در `req_pq`

– پارامتر `a` که مقدار محاسبه شده کلید عمومی در الگوریتم دیفی-هلمن توسط کلاینت است

- خروجی این سرویس شامل فیلدهای زیر است:

– `nonce` از نوع رشته‌ای و دقیقاً همان رشته‌ای است که کلاینت ارسال کرده است

– `server_nonce` همان رشته تصادفی که در مرحله قبل ایجاد شده است

– `message_id` یک عدد صحیح و بزرگتر از صفر و فرد است

– `b` مقدار محاسبه شده کلید عمومی در الگوریتم دیفی-هلمن توسط سرور است

- در پاسخ به این سرویس کلید مشترک تولید شده برای این کلاینت در **Redis** ذخیره می‌شود و اطلاعات قبلی برای این کلاینت از **Redis** پاک می‌شوند

## ۴. پیاده‌سازی **Biz Server**

در این سرور لازم است دو سرویس **GRPC** برای ارتباط با پایگاه داده **Postgres** پیاده‌سازی کنید. در یک سرویس از شما خواسته شده است که مخاطره امنیتی **SQL Injection** وجود داشته باشد. برای این منظور لازم است در پایگاه داده یک جدول به نام **USERS** با فیلدهای نام (`name`)، نام خانوادگی (`family`)، شناسه (`id`)، سن (`age`)، جنسیت (`sex`)، زمان ایجاد رکورد (`createdAt`) را ایجاد کنید.

(الف) یک سرویس **GRPC** با مشخصات زیر پیاده‌سازی کنید. ۰.۲۵ نمره

- نام سرویس: `get_users`

- ورودی‌های این سرویس عبارتند از:

– پارامتر ورودی به نام `user_id` به منظر فیلتر کردن کاربر. اگر این فیلد مقدار داشته باشد کاربر با این شناسه

را برمی‌گرداند. در صورتی که این فیلد خالی باشد ۱۰۰ رکورد اول از جدول **USERS** را به عنوان خروجی برگردانده می‌شود

— auth\_key کلید احراز هویت کاربر در مرحله ورود به سیستم است و مقدار آن باید معتبر باشد

— message\_id یک عدد صحیح و بزرگتر از صفر، زوج و معتبر است

• خروجی این سرویس شامل فیلدهای زیر است:

— users آرایه ایی از کاربران در پاسخ به query اجرا شده است.

— message\_id یک عدد صحیح و بزرگتر از صفر و فرد است

ب) یک سرویس GRPC با مشخصات زیر پیاده سازی کنید. ۰.۲۵ نمره

• نام سرویس: get\_users\_with\_sql\_inject

• پارامترهای ورودی و خروجی این سرویس مانند سرویس get\_users است فقط در ارسال درخواست به این سرویس امکان inject کردن درون query وجود دارد.

راهنمایی: نوع پارامتر user\_id در سرویس get\_users از نوع عددی و در سرویس get\_users\_with\_sql\_inject از نوع رشته ایی در نظر بگیرید.

## ۲. پیاده سازی Gateway server

به کمک [Gin Web Framework](#) یک وب Gateway برای دسترسی به سرویس های GRPC فوق پیاده سازی کنید. ۰.۵ نمره

• سرویس های سرور Biz باید حتما باید دارای یک کلید Auth معتبر باشند. به عبارت دیگر کاربر باید پیش از فراخوانی هر یک از دو سرویس درون این سرور یک بار فرایند ایجاد کلید Auth را انجام داده باشد.

• در صورت فراخوانی سرویس های سرور Auth بیش از ۱۰۰ بار در یک ثانیه کاربر به مدت ۲۴ ساعت در Block list قرار گیرد و هر گونه سرویسی به کاربر با آن Ip جلوگیری شود.

## ۵. آزمون بار

برای سرویس های Biz, Auth و Gateway پارامتر تعداد درخواست در ثانیه RPS را به کمک ابزار [Locust](#) اندازه گیری کنید. ۰.۵ نمره

## ۶. مستند فراخوانی سرویس ها

برای سرویس های Biz, Auth و Gateway به کمک Swagger یک واسط کاربری برای آزمون و مستندات سرویس ها برپا کنید. ۰.۲۵ نمره