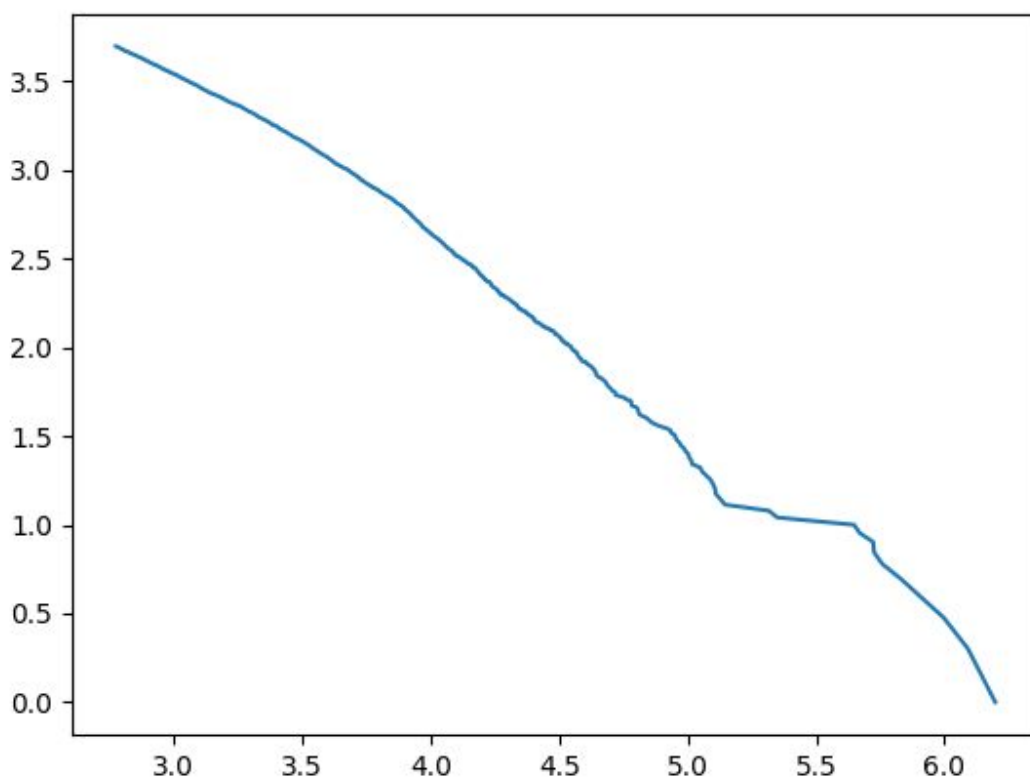


## توضیحات داده:

پیکره شامل ۲ بخش که یکی برای آموزش مدل و دیگری برای validation است که داده‌های آموزشی شامل ۱۰۰۰۰ خبر و داده validation شامل ۱۵۰۰۰ خبر است.

بعد از چند مرحله نرمال‌سازی و تمیزسازی داده‌های آموزشی این مجموعه شامل ۲۳۶۴۰۷ کلمه متفاوت و ۳۳۵۸۵۶۷۲ توکن است و بعد از محاسبه ۱۰۰۰۰ کلمه پرتکرار می‌توان گفت سهم این کلمات از کلیه توکن‌ها ۳۱۶۱۰۶۳۵ توکن یا به عبارتی حدود ۹۴.۱۲ درصد است و می‌توان گفت با در نظر گرفتن ۵۰۰۰ کلمه پرتکرار این مجموعه داده به میزان خوبی از power law تبعیت می‌کند.



پس از نرمال‌سازی و تمیزسازی داده‌های validation و با استفاده از مقادیر احتمال بدست آمده از مرحله آموزش می‌توانیم evaluation انجام بدهیم و روی این مجموعه داده در حالت unigram میانگین WER برای جملات برابر ۱.۸۴ و در حالت bigram برابر ۱.۰۷ و در حالت trigram برابر ۰.۵۷ خواهد شد.

## توضیحات کد:

- فایل `normalizer`: در این فایل توابع و فرایندهای مرتبط با آماده‌سازی داده برای آموزش آماده‌اند.
  - تابع `remove_puncuations`: این تابع یک متن به عنوان ورودی دریافت می‌کند و علائم نگارشی (به جز . و ؟) و دیگر علامت‌ها را از متن حذف می‌کند و متن رو برمی‌گرداند.
  - تابع `remove_diacritics`: این تابع یک متن به عنوان ورودی می‌گیرد و اعراب کلمات مانند فتحه و ضمه و غیره را حذف می‌کند و متن را برمی‌گرداند.
  - تابع `remove_emojis`: این تابع یک متن به عنوان ورودی می‌گیرد و ایموجی‌های متن را حذف می‌کند و متن را برمی‌گرداند.
  - تابع `remove_english_characters`: این تابع یک متن را به عنوان ورودی می‌گیرد و حروف انگلیسی در متن را حذف می‌کند و متن را برمی‌گرداند.
  - تابع `mask_numbers`: این تابع یک متن را به عنوان ورودی می‌گیرد و اعداد ظاهر شده در متن را با عبارت `NUM` جایگزین می‌کند و متن را برمی‌گرداند.
  - تابع `normalizing_training_set`: این تابع وظیفه آماده‌سازی داده‌های آموزش را دارد و بعد از خواندن متن چندین گام متن را نرمال‌سازی انجام می‌دهد سپس با توجه به علامت‌های . و ؟ عبارت را بدست می‌آورد و تعداد رخداد کلمات را می‌شمارد و بر مبنای این رخدادهای کلمات پرتکرار را می‌یابد و مابقی کلمات را با عبارت `UNK` جایگزین می‌کند.
  - تابع `normalizing_validation_set`: این تابع وظیفه آماده‌سازی داده‌های `validation` را دارد و بعد از انجام چند نرمال‌سازی روی متن کلمات را بدست می‌آوریم و با توجه به کلمات پرتکرار بدست آمده از مرحله قبل کلمات کم‌تکرار با `UNK` جایگزین می‌کنیم.
- فایل `language_model`: در این کلاس `LanguageModel` و توابع مورد استفاده آن قرار دارد.
  - تابع `init`: این تابع آرگومان‌های ورودی برای ایجاد یک شی از کلاس `LanguageModel` را به عنوان ورودی می‌گیرد که این آرگومان‌ها آدرس داده‌های آموزشی آماده و کلمات پرتکرار و `n_gram` و نوع `smoothing` است.

- تابع `train`: این تابع با توجه به نوع `n_gram` و داده‌های آموزشی آماده شده مدل را آموزش را یا به عبارت دیگر رخداد `n_gram`ها را محاسبه کند.
- تابع `smoothing`: این تابع تعداد رخدادهای یک `n_gram` خاص و رخدادهای پیش‌نیاز این `n_gram` را به عنوان ورودی می‌گیرد و مقدار `smooth` شده احتمال این `n_gram` را برمی‌گرداند.
- تابع `prob_log`: این تابع یک مجموعه از کلمات پشت سر هم را به عنوان ورودی می‌گیرد و لگاریتم احتمال آن را با استفاده از رخدادهای بدست آمده در تابع `train` و تابع `smoothing` برمی‌گرداند.
- تابع `generate`: این تابع یک مجموعه از کلمات پشت سر هم را به عنوان ورودی می‌گیرد و با استفاده از تابع `log_prob` کلمه‌ای با بیشترین احتمال که بعد از این کلمات بیاید را برمی‌گرداند.
- تابع `evaluate`: این تابع آدرس یک مجموعه داده آماده شده را به عنوان ورودی می‌گیرد و با توجه به تابع `generate` و الگوریتم `shannon` جملاتی را تولید می‌کنید و مقدار `WER` آن‌ها را محاسبه می‌کند.