



## Python – მონაცემთა შეტანა



დაამახსოვრეთ თქვენი თითოეული კოდის ფაილი. სახელი: \_\_\_\_\_

### სავარჯიშო #14

დააკოპირეთ მოცემული კოდი პითონში და ნახეთ რა მოხდება გაშვების შემდეგ:

```
import turtle
sides = int(input("How many sides would you like? "))
for i in range(sides):
    turtle.pencolor("Red")
    turtle.forward(50)
    turtle.right(30)
```

ა) განმარტეთ რას აკეთებს კოდი:

---

---

---

ბ) ახსენით მე-2 და მე-3 ხაზები კოდში რას წარმოადგენს და რას აკეთებენ?

---

---

---

### სავარჯიშო #15

შეცვალეთ პროგრამა ისე, რომ ახლა მან გკითხოთ თუ რა ფერის კალამი უნდა გამოიყენოთ . თქვენ არ გიწევთ ამ კოდში int-ის ბრძანების გამოყენება რადგან იგი არ არის კონვერტირებული , როგორც integer  
ახსენით რა მოხდა ცვლილების შემდგომ:

## სავარჯიშო #16

შემდგომ დაწერეთ კოდი ისე რომ ქვემოთ მოცემული გვერდების რაოდენობის ფიგურები დაიხატოს და ამავედროულად შეავსეთ ცხრილი:

გვერდების რაოდენობა	მოტრიალების კუთხე
3	
4	
5	
6	
8	

როგორ უნდა გამოთვალოთ კუთხე გვერდებს შორის როდესაც ვიცით გვერდების რაოდენობა?

**შეასრულეთ გამოთვლები:** გამოთვალეთ კუთხეების სიდიდეები გვერდების რაოდენობის დახმარებით

კუთხე=

## სავარჯიშო #17

ახლა შეცვალეთ თქვენი პროგრამა (დააბრუნეთ მე-14 დავალებაში მოცემული კოდი) დაასრულეთ ნახატი რამდენიმე გვერდიანი ფიგურის გამოსახვით და ახსენით თუ რა ცვლილებები შეიტანეთ კოდში.

---

---

---

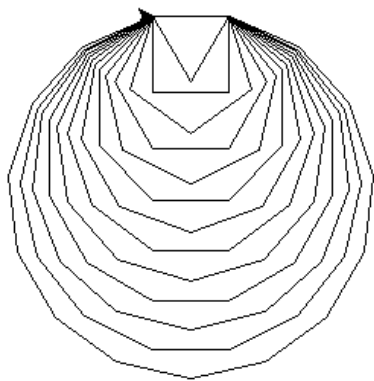
## სავარჯიშო #18 -გამოწვევა

ა) დაწერეთ პროგრამა რომელიც დახატავს ქვემოთ მოცემულ ფიგურას, იგი მხოლოდ კოდის რამდენიმე სტრიქონითაა შესაძლებელი.

---

---

---



ბ) დაწერეთ პროგრამა რომელიც  
მომხმარებელს კიტხავს რა უნდა  
დახატოს, თუ იგი ეტყვის კვადრატს იგი  
დახატავს კვადრატს და ა.შ. (თქვენ  
დაგჭრიდებათ if ბრძანების გამოყენება)