

გახსოვდეთ, დაამახსოვრეთ თითოეული კოდის ფაილი შესრულებისას

დავალება 7 -განმეორებითი ინსტრუქციები

ერთიდაიგივე ინსტრუქციების მრავალჯერ წერა არც ისე ეფექტურია. გამოიყენეთ ქვემოთ მოცემული კოდი ციკლისთვის(loop). მე-3 და მე-4 სტრიქონები მეტად მნიშვნელოვანია კოდში – ისინი ეუბნებიან პროგრამას რომ უნდა განმეორდნენ ციკლში.

```
import turtle
for i in range(4):
    turtle.forward(100)
    turtle.right(90)
```

დავალება 8

დაუკვირდით ქვემოთ მოცემულ პროგრამას და გამოთქვით თქვენი ვარაუდი იმის შესახებ თუ რას მოიმოქმედებს კოდი:

- როდის დაიწყებს კუ ხატვას ან თუ დაიწყებს საერთოდ;
- კოდის რომელი ხაზი განმეორდება ციკლში და რომელი არა;

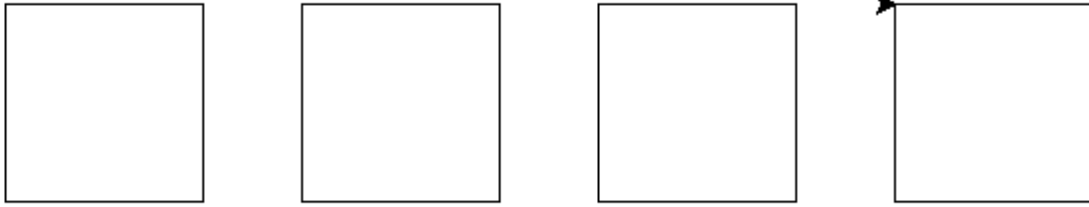
```
import turtle
turtle.penup()
turtle.backward(300)
turtle.pendown()
for i in range(4):
    turtle.forward(100)
    turtle.right(90)
turtle.penup()
turtle.forward(150)
turtle.pendown()
for i in range(4):
    turtle.forward(100)
    turtle.right(90)
```

ახლა შეიყვანეთ პროგრამა IDLE -ში და თქვენი მოსაზრებები ვიზუალურად შეამოწმეთ.

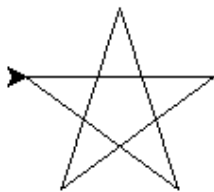
მოცემული კოდის დახმარებით დახატეთ ქვემოთ მოცემული ფიგურები.

- რედაქტირება გაუკეთეთ კოდს რათა ქვემოთ მოცემული ფიგურები დახატოთ

სავარჯიშო #9

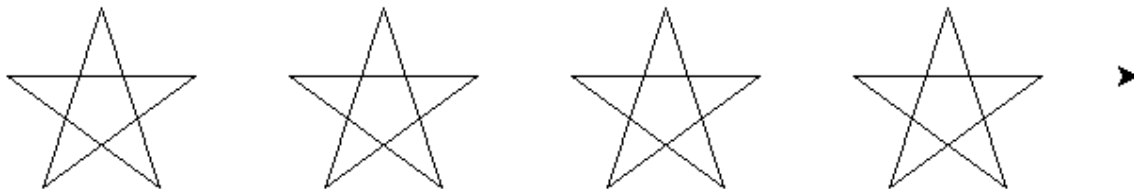


სავარჯიშო #10

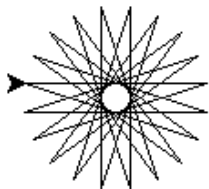


(მინიმუმბა: დახატეთ ხუთკუთხედი და შეცვალეთ მხოლოდ მოზრუნების კუთხე)

სავარჯიშო #11



სავარჯიშო #12



სავარჯიშო #13

