



Python Turtle ინსტრუქცია



ძირითადი ინსტრუქციები

<code>turtle.forward</code>	წინ წასვლა
<code>turtle.backward</code>	უკან წასვლა
<code>turtle.right</code>	მარჯვნივ მოხვევა
<code>turtle.left</code>	მარცხნივ მოხვევა
<code>turtle.penup()</code>	კუს მოძრაობა ისე, რომ არაფერი დაიხატოს
<code>turtle.pendown()</code>	კალმის დაფაზე დადება და ხატვის დაწყება
<code>turtle.fillcolor("Brown")</code>	ფერის ჩასხმა ფონად
<code>turtle.pencolor("Red")</code>	კალმის ფერის დაყენება
<code>turtle.begin_fill()</code>	ფიგურის ფერის მიცემა
<code>turtle.end_fill()</code>	ფიგურაში ფერის ჩასხმის დასასრული

გახსენით **IDLE (Python GUI)** შემდეგ **New file**

შეასრულეთ თითოეული დავალება და როდესაც დაასრულებთ დაამახსოვრეთ კოდი

სავარჯიშო #1 – დახატეთ ოთხკუთხედი

```
import turtle
turtle.fillcolor("Brown")
turtle.begin_fill()
turtle.pencolor("Red")
turtle.forward (100)
turtle.right (90)
turtle.forward (100)
turtle.right (90)
turtle.forward (100)
turtle.right (90)
turtle.forward (100)
turtle.end_fill()
```

სავარჯიშო #2

დახატეთ ოთხკუთხედი რომლის მოხვევის კუთხე 180 გრადუსია.

სავარჯიშო #3 – დახატე მართკუთხედი

```
import turtle
turtle.forward (150)
turtle.right (90) # კუთხის მაჩვენებელი
turtle.forward (80)
turtle.right (90)
turtle.forward (150)
turtle.right (90)
turtle.forward (80)
```

სავარჯიშო #4– დახაზეთ სამკუთხედი

```
import turtle
turtle.forward (150)
turtle.right (120)
turtle.forward (150)
turtle.right (120)
turtle.forward (150)
turtle.right (120)
```

სავარჯიშო # 5

დახაზეთ მოცემული ფიგურები მოცემული მონაცემების საფუძველზე

Shape	გვერდების რაოდენობა	კუთხე
Pentagon	5	72
Hexagon	6	60
Octagon	8	45
Decagon	10	36

.