

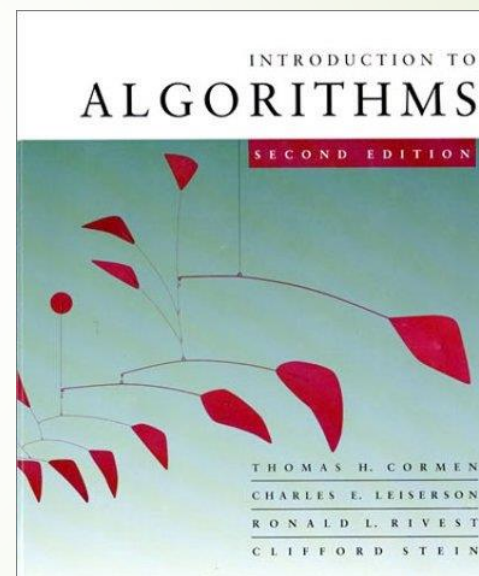
# طراحی و تحلیل الگوریتم ها

دکتر امیر لکی زاده

استادیار گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه قم

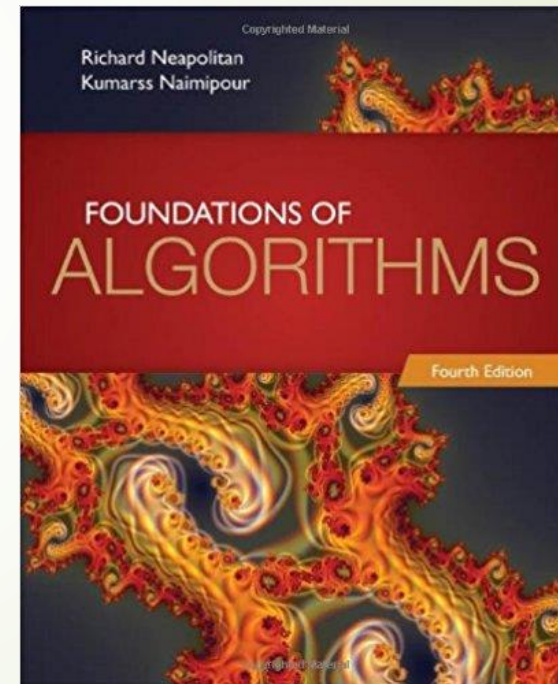
## 1. Introduction to Algorithm(Third Edition)

- Thomas H.**C**ormen
- Charles E.**L**eiserson
- Ronald L.**R**ivest
- Clifford **S**tein



## 2. **Foundations Of Algorithms**(Fourth edition)

- Richard Neapolitan
- Kumarss Naimipour



➤ **Algorithm:**

- An Algorithm is any well – defined computational Procedure that takes some value, or set of values as inputs and Produces some value, or set of values as output.

➤ یک الگوریتم، یک رویه محاسباتی خوش تعریف است که یک مقدار یا مجموعه ای از مقادیر را به عنوان ورودی می گیرد و یک مقدار یا مجموعه ای از مقادیر را به عنوان خروجی تولید می کند.

- An Algorithm as a tools for salving a well – specified computational problem.

➤ یک الگوریتم، ابزاری برای حل کردن یک مسأله محاسباتی است.

- **Sorting problem:**
- Input: A Sequence of  $n$  numbers  $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$
- Output: A permutation  $\langle a'_1, a'_2, \dots, a'_n \rangle$  of input sequence such that  $a'_1 < a'_2 < \dots < a'_n$
- فرض کنید دنباله  $\langle 10, 7, 1, 2 \rangle$  یک نمونه (Instance) از مسأله مرتب سازی (sorting problem) می باشد. خروجی  $\leftarrow \langle 1, 2, 7, 10 \rangle$
- **تعریف: الگوریتم صحیح correct Algorithm**
- An algorithm is said to be correct if for every input instance it halts with the correct output.
- اگر الگوریتم برای هر نمونه از ورودی، خروجی درستی را تولید کند و متوقف شود می گوییم الگوریتم صحیح است.

- 1. How to design An Algorithm?
- 2. How to Analysis An Algorithm?



- انواع مسائل قابل حل بوسیله الگوریتم ها:
- در شبکه اینترنت (ارتباطات): مسیریابی، احراز هویت، پروتکل های ارسال و دریافت، و ...
- امنیت: سیستم های پیشگیری از نفوذ (IPS)، تشخیص نفوذ (IDS)، تشخیص ناهنجاری و ...
- رمزنگاری (Cryptography)، متقارن - نامتقارن، PKI و ...
- تجارت الکترونیکی: رمزنگاری، امضای دیجیتالی، ذخیره سازی داده ها.
- اختصاص منابع کمیاب برای بدست آوردن بیشترین شود. مثال: حداکثر استفاده از cpu و حافظه.
- محاسبات علمی (ریاضی، آمار، زمین شناسی، هواشناسی و ...)، محاسبات فنی
- بیوانفورماتیک، زیست شناسی محاسباتی و زیست سامانه ها
- تحلیل شبکه های اجتماعی
- داده کاوی و متن کاوی
- بازیابی اطلاعات
- محاسبات توزیع شده

➤ روش های ضرب  $n$  ماتریس (پرانتزگذاری)

$$A_1 \rightarrow (A_1)$$

$$A_1 A_2 \rightarrow (A_1 \cdot A_2)$$

$$A_1 A_2 A_3 \rightarrow ((A_1 \cdot A_2) \cdot A_3), (A_1 \cdot (A_2 \cdot A_3))$$

$$\begin{aligned} A_1 A_2 A_3 A_4 \rightarrow & ((A_1 \cdot A_2) \cdot (A_3 \cdot A_4)), (((A_1 \cdot A_2) \cdot A_3) \cdot A_4), \\ & ((A_1 \cdot (A_2 \cdot A_3)) \cdot A_4), (A_1 \cdot ((A_2 \cdot A_3) \cdot A_4)), \\ & (A_1 \cdot (A_2 \cdot (A_3 \cdot A_4))) \end{aligned}$$



### ➤ تعریف الگوریتم کارا: efficient Algorithm

➤ یک الگوریتم را کارا گویند اگر در زمان چند جمله ای برحسب اندازه ورودی تصمیم پذیر قطعی باشد. (مسئله را حل کنید)

➤ مسائل را از لحاظ زمان لازم برای حل مسئله (زمان به عنوان تابعی از اندازه ورودی مسئله) به دو دسته تقسیم می شوند:

➤ ۱. مسائل تصمیم پذیر قطعی در زمان چند جمله ای:

Deterministic decidable in polynomial time (P)

➤ ۲. مسائل تصمیم پذیر غیر قطعی در زمان چند جمله ای:

NonDeterministic decidable in polynomial Time (NP)

منظور از مسایل تصمیم پذیر قطعی در زمان چند جمله ای (کلاس P):

برای حل آن یک الگوریتم کارا وجود دارد مانند مسئله مرتب سازی یا

الگوریتمی برای آن مسأله وجود دارد که در آن تعداد عملیات برای حل مسأله به صورت یک تابع چند جمله ای از اندازه ورودی مسأله می باشد.

```
int test (int n)
```

```
{
```

```
int  $i = 0$  int  $s = 0$ ;
```

```
for ( $i = 1; i \leq c; i++$ )
```

```
     $s = s + 1$ 
```

```
return s;
```

$$\} \quad T(n) = 4 + (C + 1) + 2C = 5 + 3C$$

تعداد: محاسبات الگوریتم  $T(n)$ ، مستقل از اندازه ورودی می باشد و همواره مقدار ثابتی است. ➤

➤ **مسائل تصمیم پذیر غیر قطعی در زمان چند جمله ای (کلاس NP)**  
الگوریتمی در زمان چند جمله ای وجود دارد که به إزای یک نمونه از آنها تصمیم پذیر است.

### مسائل NP\_C:

مسائلی هستند که هیچ الگوریتم تصمیم پذیر در زمان چند جمله ای تاکنون برای آنها ارائه نشده است و از طرفی ثابت نیز نشده است که چنین الگوریتمی برای آنها وجود ندارد.

- No efficient Algorithm for an NP – Complete Problem has been found and nobody has ever proven that efficient Algorithm for it can not exist

➤ مثال: فروشنده دوره گرد (Traveling Salesman Problem(TSP)

➤ توجه: تعریف مسائل NP – Complete (NP\_C)

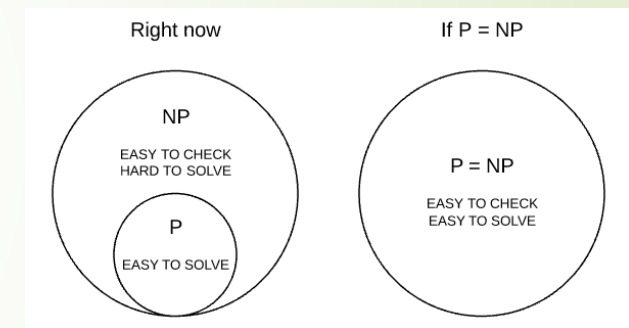
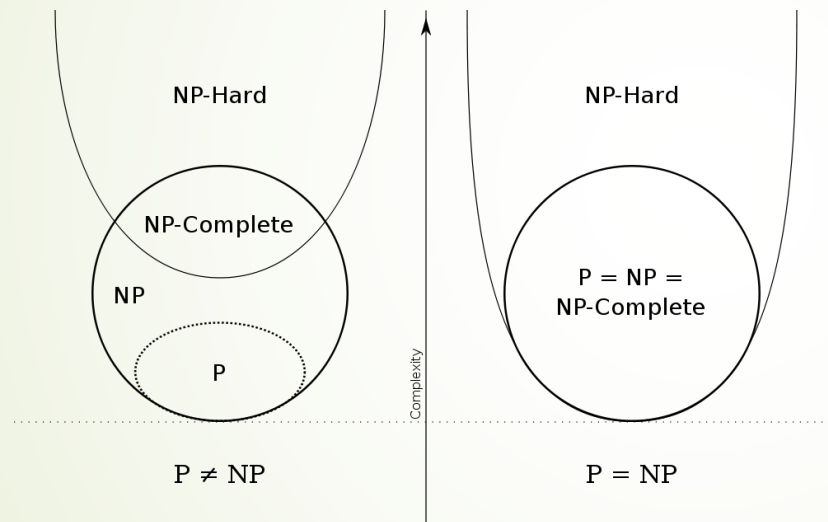
➤ یک مسأله را NP\_C گویند اگر:

۱- NP باشد

۲- تمامی مسائل NP در زمان چند جمله ای قابل تبدیل به آن باشند: reducible in polynomial time

► چرا مسائل NP\_C مورد علاقه هستند؟

- ۱- اگر یک الگوریتم تصمیم پذیر در زمان چند جمله ای برای یک مسأله NP\_C یافت شود آنگاه راه حل فوق قابل تعمیم برای تمام مسائل NP خواهد بود و در نتیجه  $P = NP$  می باشد.
- ۲- اگر ثابت کنیم یک مسأله NP\_C است می توانیم به جای اینکه وقت خود را صرف پیدا کردن یک الگوریتم بهینه به هدر بدهیم سعی کنیم یک الگوریتم را که یک جواب خوب و نزدیک به بهینه به دست می دهد، ارائه کنیم.



# تحليل الگوریتم ها

➤ مقایسه کارایی (efficiently) دو الگوریتم

➤ Faster Computer or Faster Algorithms

Problem: Sorting,

Alg1: Insertion sort  $T(n) = 2n^2$

Alg2: Merge sort  $T(n) = 50n \cdot \log n$

Suppose have two computers:

A:  $10^9$  Ins/sec , B:  $10^7$  Ins/sec, A is 100' faster

$$\frac{2 \cdot (10^6)^2 \text{ instructions}}{10^9 \text{ instructions/second}} = 2000 \text{ seconds ,}$$

while computer B takes

$$\frac{50 \cdot 10^6 \lg 10^6 \text{ instructions}}{10^7 \text{ instructions/second}} \approx 100 \text{ seconds .}$$



# تحلیل الگوریتم ها

➤ الگوریتم مرتب سازی درجی: (مناسب برای تعداد کمی از عناصر)

```
Insertion – Sort (A)
for  $j \leftarrow 2$  to  $\text{length}[A]$ 
    { $\text{Key} \leftarrow A[j]; i \leftarrow j - 1;$ 
    while  $((i > 0) \text{ and } (A[i] > \text{key}))$ 
        { $A[i + 1] \leftarrow A[i];$ 
         $i \leftarrow i - 1;$ }
     $A[i + 1] \leftarrow \text{key};$ 
}
```

- تعداد عملیات مرتب سازی درجی در بهترین حالت (best case):  $n - 1$

# تحليل الگوریتم ها

$j$	$i$
2	$1 \rightarrow 1 \quad (1)$
3	$2 \rightarrow 1 \quad (2)$
4	$3 \rightarrow 1 \quad (3)$
$\vdots$	
$n$	$n - 1 \rightarrow 1 \quad (n - 1)$

- تعداد عملیات مرتب سازی درجی در بدترین حالت (worst case):

$$1 + 2 + \cdots n - 1 = \frac{(n - 1)n}{2}$$

# تحلیل الگوریتم ها

- منظور از تحلیل الگوریتم ها پیش بینی منابع مورد نیاز توسط برنامه می باشد این منابع چند دسته اند.
  - ۱- زمان اجرا
  - ۲- حافظه
  - ۳- سخت افزار
  - ۴- پهنای باند ارتباطی
- در بحث تحلیل الگوریتم ها به تحلیل زمان اجرای آنها می پردازیم.
- توجه: زمان اجرا running time تابعی از اندازه ورودی می باشد.
- در مسأله مرتب سازی، اندازه ورودی تعداد بیت ها برای نمایش اعداد می باشد.
- زمان اجرای یک الگوریتم بر روی یک ورودی خاص برابر با تعداد عملیات اساسی یا تعداد گام های اولیه که باید اجرا شود.

# تحلیل الگوریتم ها

چرا همواره به دنبال مرتبه زمانی در بدترین حالت هستیم؟

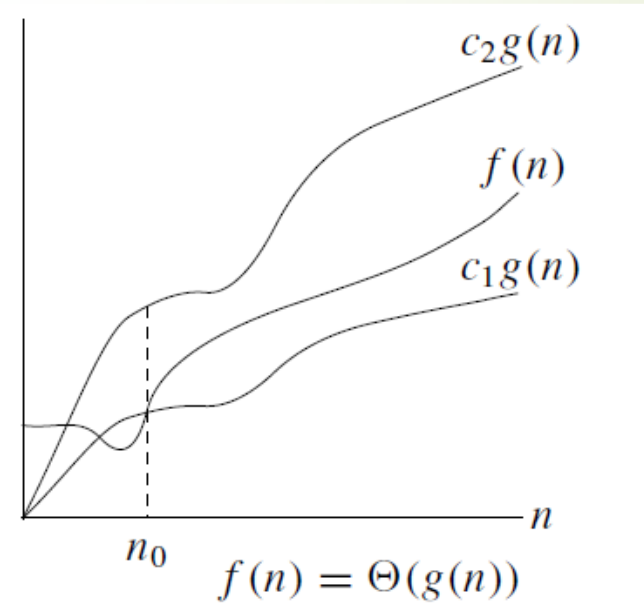
- ۱- بدست آوردن یک کران بالا یا بدست آوردن یک تضمین که الگوریتم بدتر از این کران نمی شود.
- ۲- احتمال رخداد فراوان بدترین حالت
- ۳- در بیشتر مواقع زمان اجرا در حالت میانگین (average case) به اندازه بدترین حالت (worst case) می باشد.

# تحليل الگوریتم ها

➡ نماد  $\theta$

$$f, g : N \rightarrow N$$

➡  $\theta(g(n)) = [f(n) \mid \text{there exist positive constants } C_1, C_2, n_0 \text{ such that } \forall n \geq n_0$   
 $: C_1 g(n) \leq f(n) \leq C_2 g(n) ]$



# تحليل الگوریتم ها

➤  $f(n) \in \theta(g(n)) \rightarrow (f(n) = \theta(g(n)))$

➤ به این معنی است که آهنگ افزایش مقادیر دو تابع  $f(n)$  و  $g(n)$  به ازای مقادیر به اندازه کافی بزرگ  $n \geq n_0$  با هم برابر باشند.

➤ ثابت کنید  $f(n) = \theta(g(n))$

$$f(n) = \frac{1}{2}n^2 - 3n \quad g(n) = n^2$$

$$C_1 n^2 \leq \frac{1}{2}n^2 - 3n \leq C_2 n^2$$

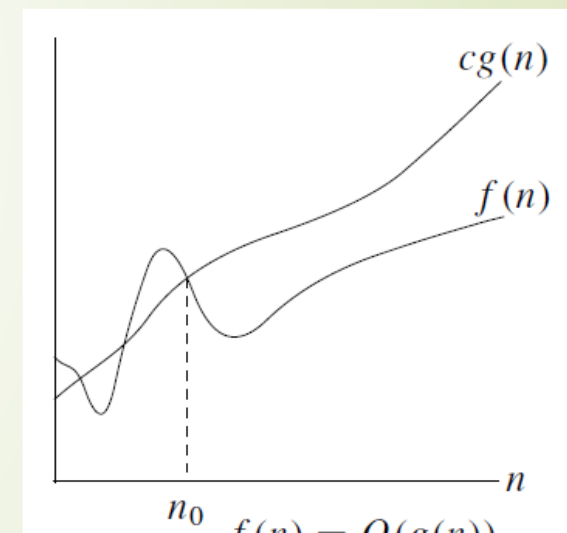
$$C_1 n^2 \leq \frac{1}{2}n^2 - 3n \rightarrow C_1 \leq \frac{1}{2} - \frac{3}{n} : n_0 = 7, C_1 = \frac{1}{14}$$

$$\frac{1}{2}n^2 - 3n \leq C_2 n^2 \rightarrow \frac{1}{2} - \frac{3}{n} \leq C_2 : C_2 = \frac{1}{2}$$

# تحلیل الگوریتم ها

➤ - نماد O بزرگ: Big\_O

➤  $O(g(n)) = \{f(n) \mid \text{there exist Positive constants } C, n_0 \text{ such that } \forall n \geq n_0 : f(n) \leq C g(n)\}$



➤  $f(n) \in O(g(n)) \rightarrow f(n) = O(g(n))$

➤  $g(n)$  یک کران بالا برای  $f(n)$  است و یا آهنگ رشد  $g(n)$  بیشتر از  $f(n)$  می باشد



# تحلیل الگوریتم ها

- $f(n) = 100n + 5, g(n) = n^2$
- $f(n) = O(g(n))$

➤ برای اثبات  $100n + 5 \leq Cn^2$  ارائه یک جفت مقادیر کافی است:  $(n_0 = 10^3, C = 1)$  یا  $(n_0 = 1, C = 105)$

➤ از نماد Big\_O برای بیان زمان اجرای الگوریتم در بدترین حالت استفاده می شود.

➤ اگر  $T(n)$  پیچیدگی زمانی یک الگوریتم را نمایش دهد،  $T(n) = O(g(n))$  به این معنی است که  $g(n)$  کوچکترین کران بالا برای  $T(n)$  می باشد یا زمان اجرای الگوریتم در بدترین حالت برابر  $g(n)$  می باشد.

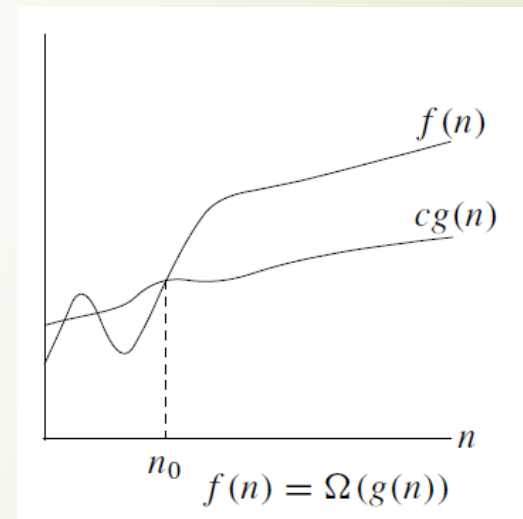
➤ نکته: اگر برای ثابت  $K$  داشته باشیم  $f(n) = O(n)$  گوئیم که  $f(n)$  محدود چند جمله ای است.

# تحليل الگوریتم ها

➤ نماد Big - Omega ( $\Omega$ ):

➤  $\Omega(g(n)) = \{f(n) \mid \text{there exist positive constant } C_0, n_0 \text{ such that } \forall n \geq n_0, f(n) \geq C_0(g(n))\}$

➤  $f(n) \in \Omega(g(n)) \rightarrow f(n) = \Omega(g(n))$



➤  $g(n)$  یک کران پایین برای  $f(n)$  است و یا آهنگ رشد  $f(n)$  بیشتر از  $g(n)$  می باشد

# تحلیل الگوریتم ها

➤ نماد Big - Omega ( $\Omega$ ):

$$f(n) = \Omega(g(n))$$

➤  $g(n)$  یک کران پایین برای  $f(n)$  است (آهنگ رشد  $g(n)$  کوچکتر از  $f(n)$  می باشد).

➤ از نماد Big\_omega برای بیان زمان اجرای الگوریتم در بهترین حالت استفاده می شود.

➤ اگر  $T(n)$  زمان اجرای یک الگوریتم باشد. آن گاه  $T(n) = \Omega(g(n))$ ، به این معنی است که تابع  $g(n)$  بزرگترین کران پایین (زمان اجرای الگوریتم در بهترین حالت) می باشد.

# تحليل الگوریتم ها

➤ نماد  $o$  - Small

- $o(g(n)) = \{f(n) \mid \text{for any positive constant } C, \text{ there exists } n_0 > 0$   
such that  $\forall n \geq n_0, f(n) < Cg(n)\}$
- $f(n) = o(g(n)) \Leftrightarrow f(n) = O(g(n)), f(n) \neq \theta(g(n))$
- $f(n) = o(g(n)) \Rightarrow f(n) = O(g(n))$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0$$

# تحليل الگوریتم ها

➤ نماد Small – Omega ( $\omega$ )

- $\omega(g(n)) = \{f(n) \mid \text{for any positive constant } C, \text{ there exists } n_0 > 0 \text{ such that } \forall n \geq n_0, f(n) > Cg(n)\}$
- $f(n) = \omega(g(n)) \Leftrightarrow f(n) = \Omega(g(n)), f(n) \neq \theta(g(n))$
- $f(n) = \omega(g(n)) \Rightarrow f(n) = \Omega(g(n))$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \infty$$

# تحليل الگوریتم ها

## Transitivity:

$f(n) = \Theta(g(n))$  and  $g(n) = \Theta(h(n))$  imply  $f(n) = \Theta(h(n))$  ,

$f(n) = O(g(n))$  and  $g(n) = O(h(n))$  imply  $f(n) = O(h(n))$  ,

$f(n) = \Omega(g(n))$  and  $g(n) = \Omega(h(n))$  imply  $f(n) = \Omega(h(n))$  ,

$f(n) = o(g(n))$  and  $g(n) = o(h(n))$  imply  $f(n) = o(h(n))$  ,

$f(n) = \omega(g(n))$  and  $g(n) = \omega(h(n))$  imply  $f(n) = \omega(h(n))$  .

# تحليل الگوریتم ها

## Reflexivity:

$$f(n) = \Theta(f(n)) ,$$

$$f(n) = O(f(n)) ,$$

$$f(n) = \Omega(f(n)) .$$

## Symmetry:

$$f(n) = \Theta(g(n)) \text{ if and only if } g(n) = \Theta(f(n)) .$$

## Transpose symmetry:

$$f(n) = O(g(n)) \text{ if and only if } g(n) = \Omega(f(n)) ,$$

$$f(n) = o(g(n)) \text{ if and only if } g(n) = \omega(f(n)) .$$



# تحليل الگوریتم ها

$$\begin{array}{lll} f(n) = O(g(n)) & \approx & a \leq b , \\ f(n) = \Omega(g(n)) & \approx & a \geq b , \\ f(n) = \Theta(g(n)) & \approx & a = b , \\ f(n) = o(g(n)) & \approx & a < b , \\ f(n) = \omega(g(n)) & \approx & a > b . \end{array}$$

# تحلیل الگوریتم ها

➤ نمادهای  $\theta, \omega, \Omega, O, Q$  نمی توانند روی همه توابع تعریف شوند. (مثل توابع نوسانی)

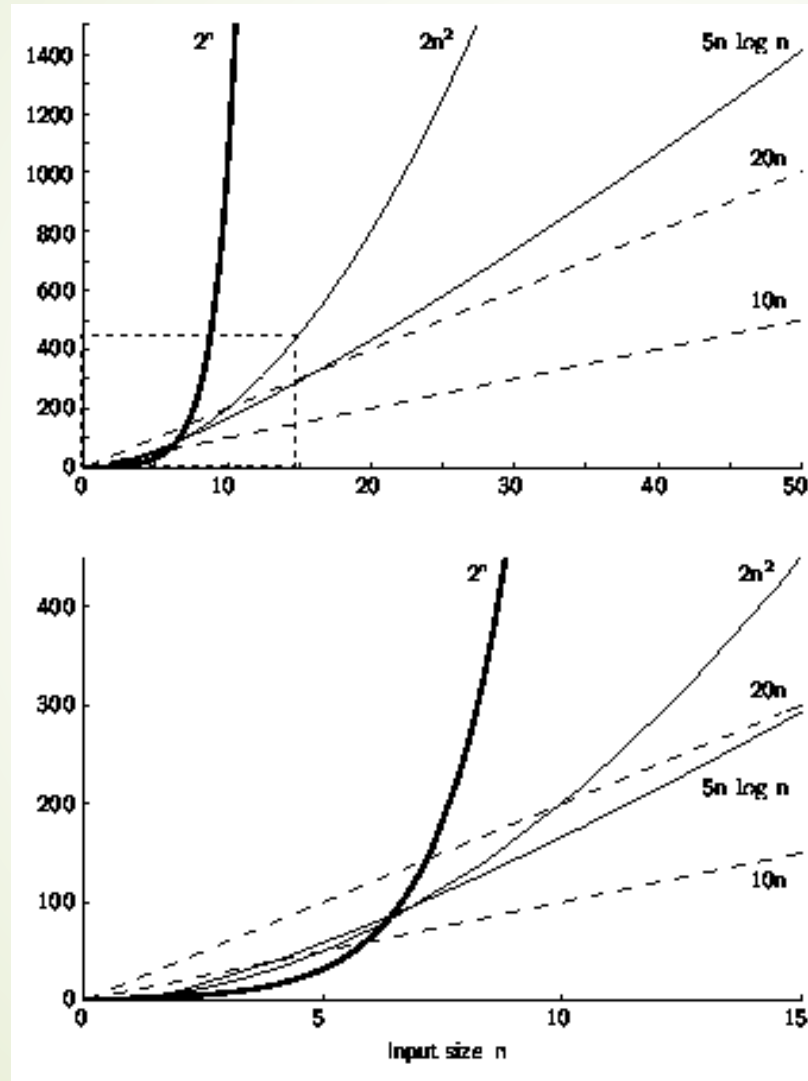
➤  $f(n) = n^2$        $g(n) = n^{1+\sin(n)}$

➤ اثبات کنید:

➤  $P(n) = \sum_{i=0}^K a_i n^i$        $P(n) = \theta(n^K)$

➤  $C_1 n^k \leq a_0 + a_1 n + \dots + a_k n^k \leq C_2 n^k$

# تحليل الگوريتم ها



# تحليل الگوریتم ها

Example 1.

```
/*return Position of largest value in "A" */  
int largest(int[] A, int n) {  
    int currlarge = 0; // Position of largest  
    for (int i=1; i<n; i++)  
        if (A[currlarge] < A[i])  
            currlarge = i; // Remember pos  
    return currlarge; // Return largest pos  
}
```

# تحليل الگوریتم ها

Example 2.

```
a = b;
```

This assignment takes constant time, so it is  $\Theta(1)$ .

Example 3.

```
sum = 0;  
for (i=1; i<=n; i++)  
    sum += n;
```

# تحليل الگوریتم ها

Example 4.

```
sum = 0;  
for (i=1; i<=n; i++)  
    for (j=1; j<=n; j++)  
        sum++;  
}
```

i	j	
۱	1..n	n بار
۲	1..n	n بار
...		
n	1..n	n بار

# تحليل الگوریتم ها

Example 5.

```
sum2 = 0;
for (j=1; j<=n; j++)
    for (i=1; i<=j; i++)
        sum2++;
```

j	i	
1	1..1	1 بار
2	1..2	2 بار
...		
n-1	1..n-1	n-1 بار
n	1..n	n بار

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}.$$



# تحليل الگوریتم ها

Example 6.

```
sum = 0;  
for (j=1; j<=n; j++)  
    for (i=1; i<=j; i++)  
        sum++;  
for (k=0; k<n; k++)  
    A[k] = k;
```

# تحليل الگوریتم ها

Example 7.

```
sum1 = 0;  
for (k=1; k<=n; k*=2)  
    for (j=1; j<=n; j++)  
        sum1++;
```

# تحليل الگوریتم ها

## 3-2 Relative asymptotic growths

Indicate, for each pair of expressions  $(A, B)$  in the table below, whether  $A$  is  $O$ ,  $o$ ,  $\Omega$ ,  $\omega$ , or  $\Theta$  of  $B$ . Assume that  $k \geq 1$ ,  $\epsilon > 0$ , and  $c > 1$  are constants. Your answer should be in the form of the table with “yes” or “no” written in each box.

	$A$	$B$	$O$	$o$	$\Omega$	$\omega$	$\Theta$
a.	$\lg^k n$	$n^\epsilon$					
b.	$n^k$	$c^n$					
c.	$\sqrt{n}$	$n^{\sin n}$					
d.	$2^n$	$2^{n/2}$					
e.	$n^{\lg c}$	$c^{\lg n}$					
f.	$\lg(n!)$	$\lg(n^n)$					

# تحليل الگوریتم ها

## 3-3 Ordering by asymptotic growth rates

a. Rank the following functions by order of growth; that is, find an arrangement  $g_1, g_2, \dots, g_{30}$  of the functions satisfying  $g_1 = \Omega(g_2)$ ,  $g_2 = \Omega(g_3)$ ,  $\dots$ ,  $g_{29} = \Omega(g_{30})$ . Partition your list into equivalence classes such that  $f(n)$  and  $g(n)$  are in the same class if and only if  $f(n) = \Theta(g(n))$ .

$\lg(\lg^* n)$	$2^{\lg^* n}$	$(\sqrt{2})^{\lg n}$	$n^2$	$n!$	$(\lg n)!$
$(\frac{3}{2})^n$	$n^3$	$\lg^2 n$	$\lg(n!)$	$2^{2^n}$	$n^{1/\lg n}$
$\ln \ln n$	$\lg^* n$	$n \cdot 2^n$	$n^{\lg \lg n}$	$\ln n$	1
$2^{\lg n}$	$(\lg n)^{\lg n}$	$e^n$	$4^{\lg n}$	$(n+1)!$	$\sqrt{\lg n}$
$\lg^*(\lg n)$	$2^{\sqrt{2 \lg n}}$	$n$	$2^n$	$n \lg n$	$2^{2^{n+1}}$

**3-4 Asymptotic notation properties**

Let  $f(n)$  and  $g(n)$  be asymptotically positive functions. Prove or disprove each of the following conjectures.

- a.  $f(n) = O(g(n))$  implies  $g(n) = O(f(n))$ .
- b.  $f(n) + g(n) = \Theta(\min(f(n), g(n)))$ .
- c.  $f(n) = O(g(n))$  implies  $\lg(f(n)) = O(\lg(g(n)))$ , where  $\lg(g(n)) \geq 1$  and  $f(n) \geq 1$  for all sufficiently large  $n$ .
- d.  $f(n) = O(g(n))$  implies  $2^{f(n)} = O(2^{g(n)})$ .
- e.  $f(n) = O((f(n))^2)$ .
- f.  $f(n) = O(g(n))$  implies  $g(n) = \Omega(f(n))$ .
- g.  $f(n) = \Theta(f(n/2))$ .
- h.  $f(n) + o(f(n)) = \Theta(f(n))$ .