

دانشگاه صنعتی امیرکبیر
(پلی تکنیک تهران)

جبر خطی عددی

(کارشناسی)

فصل اول: الگوریتم گرام-اشمیت

مدرس: مهدی دهقان



دانشکده
ریاضی و علوم کامپیوتر

ترم دوم ۱۴۰۳-۱۴۰۲

فهرست مطالب

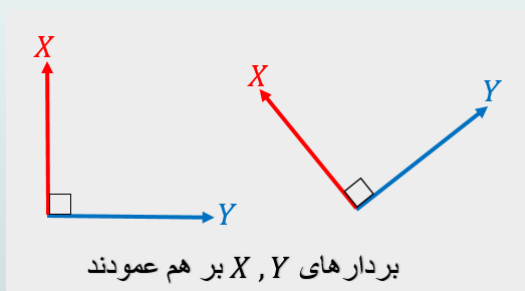
۳	۱ بردارهای متعامد و یکه
۴	۲ بردارهای یکه استاندارد
۷	۳ ماتریس های متعامد
۹	۴ زاویه بین دو بردار
۹	۵ تصویر یک بردار روی بردار دیگر
۱۲	۶ الگوریتم گرام-اشمیت در حالت خاص
۱۶	۷ الگوریتم گرام-اشمیت در حالت کلی
۱۶	۸ تجزیه QR
۱۷	۹ تجزیه QR با الگوریتم گرام-اشمیت
۱۷	۱۰.۹ شرح تجزیه QR برای یک ماتریس 3×3
۱۹	۱۰ الگوریتم گرام-اشمیت برای تجزیه QR در حالت کلی
۲۵	واژه نامه انگلیسی به فارسی
۲۷	واژه نامه فارسی به انگلیسی

تعریف ۱.۱

دو بردار X و Y را بر هم عمود گوئیم در صورتی که

$$X^T Y = Y^T X = 0.$$

در شکل زیر دو بردار عمود بر هم نشان داده شده است.



عمود بودن دو بردار را با نماد $X \perp Y$ نمایش می دهیم (بخوانید X بر Y عمود است).

مثال ۱.۱

نشان دهید دو بردار $X = \begin{bmatrix} \sqrt{2} \\ \sqrt{2} \end{bmatrix}$ و $Y = \begin{bmatrix} -\sqrt{2} \\ \sqrt{2} \end{bmatrix}$ متعامد هستند (بر هم عمودند).

حل: باید نشان دهیم $Y^T X = X^T Y = 0$ داریم:

$$Y^T X = X^T Y = [\sqrt{2}, \sqrt{2}] \begin{bmatrix} -\sqrt{2} \\ \sqrt{2} \end{bmatrix} = (\sqrt{2})(-\sqrt{2}) + (\sqrt{2})(\sqrt{2}) = -2 + 2 = 0.$$

قضیه ۱.۱

قضیه فیثاغورت در \mathbb{R}^n : فرض کنید دو بردار X, Y بر هم عمود باشند، آنگاه:

$$\|X + Y\|_2^2 = \|X\|_2^2 + \|Y\|_2^2$$

اثبات: چون دو بردار X, Y بر هم عمودند پس $X^T Y = 0$. بنابراین می توان نوشت:

$$\begin{aligned} \|X + Y\|_2^2 &= (X + Y)^T (X + Y) = (X^T + Y^T)(X + Y) \\ &= X^T X + X^T Y + Y^T X + Y^T Y \end{aligned}$$

از آنجاییکه $X^T Y = Y^T X = 0$ پس

$$\|X + Y\|_2^2 = X^T X + Y^T Y = \|X\|_2^2 + \|Y\|_2^2$$

نکته ۱.۱

در صورتی که X, Y برهم عمود نباشند داریم:

$$\|X + Y\|^2 = \|X\|^2 + 2X^T Y + \|Y\|^2$$

$$\|X - Y\|^2 = \|X\|^2 - 2X^T Y + \|Y\|^2$$

که در واقع تعمیم اتحادهای مربع $(a \pm b)^2 = a^2 \pm 2ab + b^2$ می‌باشند.

۱ بردارهای متعامد و یکه

تعریف ۱.۲

مجموعه بردارهای $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ متعامد است اگر:

$$v_i^T v_j = 0, \quad i \neq j, \quad i, j = 1, 2, 3, \dots, n$$

و بعلاوه می‌گوییم متعامد یکه‌اند اگر:

$$v_i^T v_i = 1, \quad i = 1, 2, 3, \dots, n$$

مثال ۱.۲

نشان دهید مجموعه بردارهای $\{v_1, v_2, v_3\}$ که به صورت زیر تعریف شده‌اند، متعامدند.

$$v_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ -6 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad v_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{3}{2} \\ 3 \end{bmatrix}, \quad v_3 = \begin{bmatrix} -2 \\ -\frac{2}{3} \\ 1 \end{bmatrix}$$

حل: باید نشان دهیم تک تک آن‌ها برهم عمودند. یعنی باید موارد زیر را بررسی کنیم

$$v_1^T v_2 = 0, \quad v_1^T v_3 = 0, \quad v_2^T v_3 = 0$$

داریم:

$$v_1^T v_2 = \begin{bmatrix} 3 & -6 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{3}{2} \\ 3 \end{bmatrix} = (3)(1) + (-6)\left(\frac{3}{2}\right) + (2)(3) = 3 - 9 + 6 = 0$$

$$v_1^T v_3 = \begin{bmatrix} 3 & -6 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ -\frac{2}{3} \\ 1 \end{bmatrix} = (3)(-2) + (-6)\left(-\frac{2}{3}\right) + (2)(1) = -6 + 4 + 2 = 0$$

$$v_2^T v_3 = \begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{2} & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ -\frac{2}{3} \\ 1 \end{bmatrix} = (1)(-2) + \left(\frac{3}{2}\right)\left(-\frac{2}{3}\right) + (3)(1) = -2 - 1 + 3 = 0$$

مجموعه بردارهای داده شده متعامدند. البته این بردارها یکه نیستند برای مثال توجه کنید که

$$v_1^T v_1 = \begin{bmatrix} 3 & -6 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ -6 \\ 2 \end{bmatrix} = (3)(3) + (-6)(-6) + (2)(2) = 9 + 36 + 4 = 49 \neq 1$$

مثال ۱.۳

نشان دهید مجموعه بردارهای $\{v_1, v_2, v_3\}$ متعامد یکه‌اند.

$$v_1 = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ 0 \end{bmatrix}, \quad v_2 = \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{6} \\ \frac{\sqrt{2}}{6} \\ \frac{2\sqrt{2}}{3} \end{bmatrix}, \quad v_3 = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

حل: داریم

$$v_1^T v_2 = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{6} \\ \frac{\sqrt{2}}{6} \\ \frac{2\sqrt{2}}{3} \end{bmatrix} = -\frac{1}{6} + \frac{1}{6} + 0 = 0$$

$$v_1^T v_3 = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix} = \frac{2}{3\sqrt{6}} - \frac{2}{3\sqrt{6}} + 0 = 0$$

$$v_2^T v_3 = \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{6} & \frac{\sqrt{2}}{6} & \frac{2\sqrt{2}}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix} = -\frac{\sqrt{2}}{9} - \frac{\sqrt{2}}{9} + \frac{2\sqrt{2}}{9} = 0$$

لذا این مجموعه بردار متعامد است، از طرفی

$$v_1^T v_1 = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + 0 = 1$$

$$v_2^T v_2 = \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{6} & \frac{\sqrt{2}}{6} & \frac{2\sqrt{2}}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{6} \\ \frac{\sqrt{2}}{6} \\ \frac{2\sqrt{2}}{3} \end{bmatrix} = \frac{2}{36} + \frac{2}{36} + \frac{8}{9} = 1$$

$$v_3^T v_3 = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix} = \frac{4}{9} + \frac{4}{9} + \frac{1}{9} = 1$$

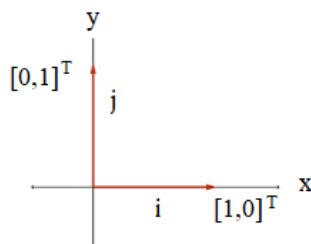
لذا مجموعه داده شده متعامد یکه است.

۲ بردارهای یکه استاندارد

بردارهای یکه استاندارد در \mathbb{R}^2 به صورت زیرند

$$i = [1, 0]^T, \quad j = [0, 1]^T$$

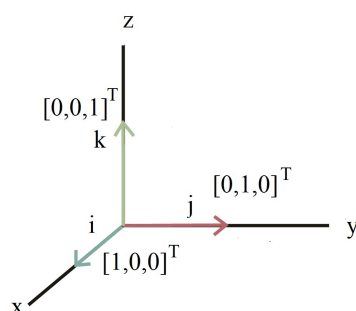
این بردارها در شکل زیر نشان داده شده اند



بردارهای یکه استاندارد در \mathbb{R}^3 به صورت زیرند

$$i = [1, 0, 0]^T, \quad j = [0, 1, 0]^T, \quad k = [0, 0, 1]^T$$

این بردارها در شکل زیر نشان داده شده اند



تعریف ۱.۳

پایه متعامد و یکه: فرض کنید مجموعه $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ یک پایه برای \mathbb{R}^n باشد. چنانچه مجموعه این بردارها متعامد و یکه باشد گوییم این پایه یک پایه متعامد و یکه برای \mathbb{R}^n است.

سوال: چرا نیاز است تا یک پایه لزوماً متعامد و یکه باشد؟

پایه‌های متعامد و یکه در واقع از خواص بسیار مناسب و جالبی برخوردارند که باعث استفاده از آن‌ها در زمینه‌های مختلف ریاضی و حتی علوم دیگر می‌شود.

مثال ۱.۴

فرض کنید مجموعه $\{v_1, v_2, v_3\}$ یک پایه متعامد و یکه برای \mathbb{R}^3 باشد. آنگاه بنا به تعریف پایه بودن هر عضو دلخواه \mathbb{R}^3 مثل u را می‌توان برحسب ترکیب خطی این بردارها نوشت. یعنی

$$u = c_1 v_1 + c_2 v_2 + c_3 v_3 \quad (1)$$

ضرایب c_i ها را محاسبه کنید.

حل: با ضرب طرفین رابطه‌ی فوق از سمت چپ در v_1^T داریم

$$v_1^T u = c_1 v_1^T v_1 + c_2 v_1^T v_2 + c_3 v_1^T v_3 \quad (2)$$

چون مجموعه‌ی داده شده متعامد و یکه است پس داریم

$$v_1^T v_1 = 1, \quad v_1^T v_2 = 0, \quad v_1^T v_3 = 0$$

لذا با قرار دادن مقادیر فوق در (۲) داریم

$$v_1^T u = c_1 \times 1 + c_2 \times 0 + c_3 \times 0 = c_1$$

پس ضریب c_1 به صورت $c_1 = v_1^T u$ حاصل می‌شود.

برای بدست آوردن v_2 کافیست طرفین (۱) را از چپ در v_2^T ضرب کنیم، بنابراین داریم

$$v_2^T u = c_1 \underbrace{v_2^T v_1} + c_2 \underbrace{v_2^T v_2} + c_3 \underbrace{v_2^T v_3}$$

لذا $c_2 = v_2^T u$ حاصل می‌شود، به طور مشابه $c_3 = v_3^T u$ حاصل می‌شود.

مثال ۱.۵

مجموعه‌ی متعامد یگانه زیر را در نظر بگیرید (خودتان نشان دهید که این مجموعه متعامد یگانه است)

$$v_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad v_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

بردار $u = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}$ را برحسب بردارهای v_1, v_2, v_3 بنویسید.

حل: داریم

$$u = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} = c_1 v_1 + c_2 v_2 + c_3 v_3$$

چون مجموعه $\{v_1, v_2, v_3\}$ متعامد یگانه است پس ضرایب c_1, c_2, c_3 به صورت زیر محاسبه می‌شوند:

$$c_1 = v_1^T u = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} = -6$$

$$c_2 = v_2^T u = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} = \frac{9}{\sqrt{2}}$$

$$c_3 = v_3^T u = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} = -\frac{1}{\sqrt{2}}$$

بنابراین

$$\begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} = -6v_1 + \frac{9}{\sqrt{2}}v_2 - \frac{1}{\sqrt{2}}v_3$$

۳ ماتریس های متعامد

فرض کنید بردارهای متعامد و یکه v_1 و v_2 و v_3 به صورت زیر داده شده اند.

$$v_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad v_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

آنگاه ماتریس ساخته شده با بردارهای v_1, v_2, v_3 مربعی و به صورت زیر است:

$$Q = [v_1, v_2, v_3] = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{3 \times 3}$$

با محاسباتی ساده می توان دید که Q در $Q^T Q = I$ و $Q Q^T = I$ صدق می کند، به چنین ماتریس هایی یک ماتریس متعامد orthogonal می گوئیم. در واقع تعریف زیر را خواهیم داشت:

تعریف ۱.۴

فرض کنید Q ماتریسی مربعی $n \times n$ باشد، Q را ماتریسی متعامد گوئیم هرگاه

$$Q^T Q = Q Q^T = I$$

قضیه ۱.۲

وارون هر ماتریس متعامد چون Q با ترانپوزش برابر است:

$$Q^{-1} = Q^T$$

اثبات: چون $Q^T Q = I$ پس با ضرب Q^{-1} از راست داریم

$$Q^T \underbrace{Q Q^{-1}}_I = Q^T I = Q^T \Rightarrow \boxed{Q^T = Q^{-1}}$$

تذکر ۱.۱

خاصیت $Q^{-1} = Q^T$ خیلی مهم است زیرا محاسبه وارون ماتریس ها در عمل مشکل است.

حال که با مزیت مهم یک پایه متعامد (و به خصوص یکه) آشنا شدیم می خواهیم بدانیم وقتی یک پایه v_1, v_2, \dots, v_n داده شده است اما لزوماً متعامد نیست، آیا می توان آن را به یک پایه متعامد q_1, q_2, \dots, q_n تبدیل کرد؟ جواب مثبت است و این کار توسط الگوریتم گرام - اشمیت (Gram-Schmidt) انجام می شود. قبل از معرفی این الگوریتم به برخی مفاهیم اشاره می کنیم.

مثال ۱.۶

قبلاً دیدیم که مجموعه بردارهای

$$v_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ -6 \\ 2 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{2}{3} \\ 3 \end{bmatrix}, v_3 = \begin{bmatrix} -2 \\ -\frac{2}{3} \\ 1 \end{bmatrix}$$

متعامدند اما یک‌ه نمی‌باشند. آن را به مجموعه متعامد یک‌ه تبدیل کنید.

حل: اگر هر بردار را بر اندازه‌اش یعنی همان نرم ۲ اش تقسیم کنیم یک‌ه می‌شود. یعنی

$$\begin{aligned} \hat{v}_1 &= \frac{v_1}{\|v_1\|_2} = \frac{1}{\sqrt{(3)^2 + (-6)^2 + (2)^2}} v_1 = \frac{1}{\sqrt{49}} v_1 = \frac{1}{7} v_1 = \frac{1}{7} \begin{bmatrix} 3 \\ -6 \\ 2 \end{bmatrix} \\ \hat{v}_2 &= \frac{v_2}{\|v_2\|_2} = \frac{1}{\sqrt{(1)^2 + (\frac{2}{3})^2 + (3)^2}} v_2 = \frac{1}{\sqrt{\frac{49}{9}}} v_2 = \frac{3}{7} v_2 = \frac{3}{7} \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{2}{3} \\ 3 \end{bmatrix} \\ \hat{v}_3 &= \frac{v_3}{\|v_3\|_2} = \frac{1}{\sqrt{(-2)^2 + (-\frac{2}{3})^2 + (1)^2}} v_3 = \frac{1}{\sqrt{\frac{49}{9}}} v_3 = \frac{3}{7} v_3 = \frac{3}{7} \begin{bmatrix} -2 \\ -\frac{2}{3} \\ 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

بنابراین مجموعه متعامد $\{v_1, v_2, v_3\}$ به مجموعه متعامد یک‌ه $\{\hat{v}_1, \hat{v}_2, \hat{v}_3\}$ تبدیل شد:

$$\hat{v}_1 = \frac{1}{7} \begin{bmatrix} 3 \\ -6 \\ 2 \end{bmatrix}, \hat{v}_2 = \frac{3}{7} \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{2}{3} \\ 3 \end{bmatrix}, \hat{v}_3 = \frac{3}{7} \begin{bmatrix} -2 \\ -\frac{2}{3} \\ 1 \end{bmatrix}$$

تعریف ۱.۵

ضرب داخلی دو بردار u و v به صورت زیر تعریف می‌شود

$$\langle u, v \rangle = u^T v$$

مثال ۱.۷

اگر $u = [1, -1, 0]^T$ و $v = [-2, 2, 10]^T$ آنگاه ضرب داخلی دو بردار را محاسبه کنید.

حل:

$$\langle u, v \rangle = u^T v = [1, -1, 0] \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 10 \end{bmatrix} = -2 - 2 + 0 = -4$$

نکته ۱.۲

با توجه به نماد ضرب داخلی و تعریف بردارهای عمود، هرگاه

$$\langle u, v \rangle = u^T v = 0$$

گوییم بردارهای u و v عمودند، یعنی ضرب داخلی شان صفر است.

۴ زاویه بین دو بردار

زاویه بین دو بردار دلخواه X, Y از رابطه‌ی

$$\cos \theta = \frac{\langle X, Y \rangle}{\|X\|_2 \|Y\|_2}$$

محاسبه می‌شود. توجه کنید زاویه بین دو بردار عمود $\theta = 90^\circ$ است و واضح است که $X \perp Y$ هرگاه:

$$\theta = 90^\circ \iff \cos \theta = 0 \iff \langle X, Y \rangle = 0$$

مثال ۱.۸

زاویه بین دو بردار $X = [1, 1, 1]^T, Y = [1, 1, 0]^T$ را بیابید.

حل: داریم:

$$\|X\|_2 = \sqrt{1+1+1} = \sqrt{3}, \quad \|Y\|_2 = \sqrt{1+1+0} = \sqrt{2}$$

$$\langle X, Y \rangle = X^T Y = [1, 1, 1] \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 1 + 1 + 0 = 2$$

لذا داریم:

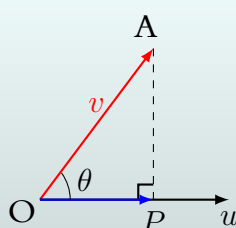
$$\cos \theta = \frac{\langle X, Y \rangle}{\|X\|_2 \|Y\|_2} = \frac{2}{\sqrt{2}\sqrt{3}} = \frac{2}{\sqrt{6}} \approx 0.8165$$

در نتیجه زاویه بین دو بردار برابر $\theta = \cos^{-1}(0.8165) \approx 35^\circ$ است.

۵ تصویر یک بردار روی بردار دیگر

تعریف ۱.۶

فرض کنید دو بردار u و v داده شده‌اند و بردار v با بردار u زاویه θ بسازد. (شکل زیر را ببینید)



$$0 < \theta < \frac{\pi}{2}$$

از بردار v عمودی بر بردار u رسم می‌کنیم و محل تقاطع را P نام‌گذاری می‌کنیم. آنگاه بردار OP را تصویر v بر u می‌نامیم.

برای بدست آوردن بردار OP بر حسب u و v به صورت زیر عمل می‌کنیم:

$$\triangle OAP : \cos(\theta) = \frac{\text{طول ضلع مجاور}}{\text{طول وتر}} = \frac{\|OP\|_2}{\|v\|_2} \rightarrow \|OP\|_2 = \|v\|_2 \cos(\theta) \quad (3)$$

از طرفی برای ضرب داخلی u و v داریم:

$$\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle = \|v\|_2 \|u\|_2 \cos(\theta) \quad (4)$$

از (۳) و (۴) داریم

$$\|OP\|_2 = \frac{\langle v, u \rangle}{\|u\|_2}$$

اکنون برای بدست آوردن بردار تصویر OP کافی است بردار یکه و هم‌جهت $\frac{u}{\|u\|_2}$ را در $\|OP\|_2$ ضرب کنیم:

$$OP = \frac{\langle v, u \rangle}{\|u\|_2} \cdot \frac{u}{\|u\|_2} = \frac{\langle v, u \rangle}{\|u\|_2^2} \cdot u$$

معمولاً بردار فوق را با نماد $proj_u(v)$ که مخفف projective به معنای تصویر است نمایش می‌دهند:

$$proj_u(v) = \frac{\langle v, u \rangle}{\|u\|_2^2} \cdot u$$

مثال ۱.۹

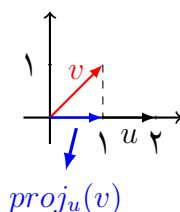
تصویر بردار $v = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ را بر بردار $u = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$ بدست آورید.

حل: داریم

$$\langle v, u \rangle = v^T u = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = 2, \quad \|u\|_2^2 = 0^2 + 2^2 = 4$$

$$proj_u(v) = \frac{\langle v, u \rangle}{\|u\|_2^2} \cdot u = \frac{2}{4} u = \frac{1}{2} u = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

نتیجه حاصل شده با شکل زیر مطابقت دارد.



مثال ۱.۱۰

تصویر بردار $v = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \end{bmatrix}$ را بر بردار $u = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ بدست آورید.

حل: داریم

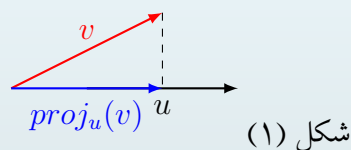
$$\langle v, u \rangle = v^T u = [-1, 3] \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = -2 + 9 = 7, \quad \|u\|_2^2 = 2^2 + 3^2 = 4 + 9 = 13$$

پس

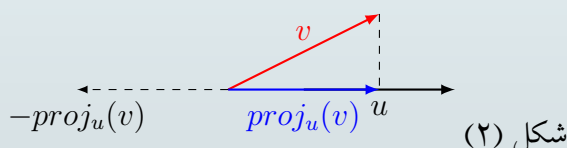
$$\text{proj}_u(v) = \frac{\langle v, u \rangle}{\|u\|_2^2} \cdot u = \frac{7}{13} u = \begin{bmatrix} \frac{14}{13} \\ \frac{21}{13} \end{bmatrix}$$

نکته ۱.۳

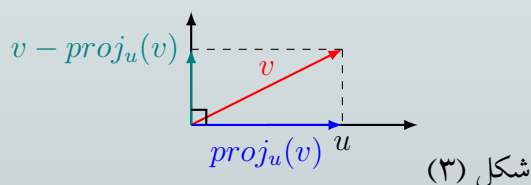
فرض کنید دو بردار u و v داده شده‌اند. به تصویر بردار v بر u دقت کنید.



بردار $-\text{proj}_u(v)$ به صورت زیر است:



لذا جمع دو بردار v و $-\text{proj}_u(v)$ به صورت زیر است:



این از لحاظ هندسی نشان می‌دهد که بردار $v - \text{proj}_u(v)$ بر بردار u عمود است. البته این نتیجه را می‌توان به صورت جبری نیز اثبات کرد؛ زیرا

$$\begin{aligned}\langle v - \text{proj}_u(v), u \rangle &= \langle u, v - \text{proj}_u(v) \rangle = u^T(v - \text{proj}_u(v)) \\ &= u^T v - u^T \text{proj}_u(v) = u^T v - u^T \left(\frac{\langle v, u \rangle}{\|u\|_2^2} \right) u \\ &= u^T v - u^T \left(\frac{\langle u, v \rangle}{\|u\|_2^2} \right) u = u^T v - u^T \left(\frac{u^T v}{\|u\|_2^2} \right) u \\ &= u^T v - \left(\frac{u^T v}{\|u\|_2^2} \right) u^T u ; u^T u = \|u\|_2^2 \\ &= u^T v - \left(\frac{u^T v}{\|u\|_2^2} \right) \cdot \|u\|_2^2 = u^T v - u^T v = 0\end{aligned}$$

بنابراین ثابت کردیم که

$$v - \text{proj}_u(v) \perp u$$

مثال ۱.۱۱

قبلا دیدیم که تصویر بردار $v = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ بر $u = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$ برابر $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ است. اکنون نشان دهید که

$$v - \text{proj}_u(v) \perp u$$

حل: داریم $\text{proj}_u(v) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ و

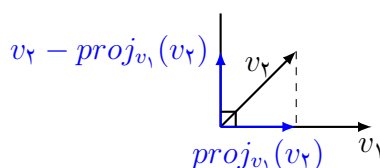
$$v - \text{proj}_u(v) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\langle v - \text{proj}_u(v), u \rangle = \left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = (0)(2) + (1)(0) = 0$$

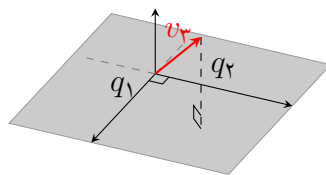
لذا $v - \text{proj}_u(v)$ بر u عمود است.

۶ الگوریتم گرام-اشمیت در حالت خاص

اکنون الگوریتم گرام-اشمیت را در حالت خاص برای سه بردار v_1 و v_2 و v_3 توضیح می‌دهیم. فرض کنید v_1 و v_2 و v_3 ، سه بردار مستقل خطی باشند، می‌خواهیم مجموعه $\{v_1, v_2, v_3\}$ را به مجموعه متعامد یکه $\{\hat{q}_1, \hat{q}_2, \hat{q}_3\}$ تبدیل کنیم. ابتدا دو بردار v_1 و v_2 را در نظر می‌گیریم.



انتخاب می‌کنیم $q_1 = v_1$ و $q_2 = v_2 - \text{proj}_{v_1}(v_2)$. اکنون می‌دانیم که q_2 عمود بر q_1 است. حال بردار v_3 را نسبت به بردارهای q_1 و q_2 در نظر می‌گیریم.



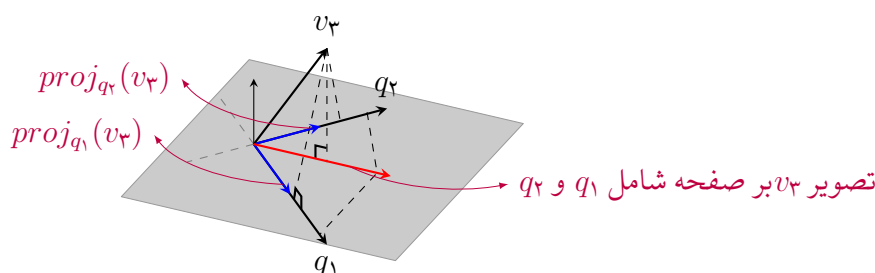
می‌خواهیم با داشتن بردار v_3 برداری مثل q_3 بدست آوریم که بر q_1 و q_2 عمود باشد. در این صورت مجموعه $\{q_1, q_2, q_3\}$ متعامد خواهد بود و کار تمام است. مانند آنچه برای v_1 و v_2 دیدیم کافی است بردار q_3 به صورت زیر انتخاب شود:

$$q_3 = v_3 - (\text{تصویر بردار } v_3 \text{ بر صفحه شامل } q_1, q_2) \quad (5)$$

اما تصویر بردار v_3 بر صفحه شامل q_1, q_2 را می‌توان به صورت زیر بدست آورد:
(۱) ابتدا تصویر v_3 را بر q_1 و q_2 به طور جداگانه محاسبه می‌کنیم یعنی $proj_{q_1}(v_3)$ و $proj_{q_2}(v_3)$ را بدست می‌آوریم.
(۲) سپس این دو تصویر بدست آمده را جمع می‌کنیم یعنی

$$proj_{q_1}(v_3) + proj_{q_2}(v_3)$$

این کار منطقی است (به شکل زیر توجه نمایید)



واضح است که بنابر جمع جبری بردارها داریم

$$q_3 = v_3 - proj_{q_1}(v_3) - proj_{q_2}(v_3) \quad (6)$$

با قرار دادن (۵) در (۶) داریم

$$q_3 = v_3 - proj_{q_1}(v_3) - proj_{q_2}(v_3)$$

لذا مجموعه $\{q_1, q_2, q_3\}$ که متعامد است را بدست می‌آوریم.
برای اینکه مجموعه‌ی اخیر یگانه نیز باشد کافی است هر بردار را بر نرمش تقسیم کنیم تا مجموعه متعامد یگانه

$$\{\hat{q}_1, \hat{q}_2, \hat{q}_3\} = \left\{ \frac{q_1}{\|q_1\|_2}, \frac{q_2}{\|q_2\|_2}, \frac{q_3}{\|q_3\|_2} \right\}$$

حاصل شود. بنابر این الگوریتم گرام-اشمیت برای سه بردار v_1 و v_2 و v_3 به صورت زیر خلاصه می‌شود:

مستقل خطی $\{v_1, v_2, v_3\}$: ورودی

$$۱) \quad q_1 = v_1, \quad \hat{q}_1 = \frac{q_1}{\|q_1\|_2}$$

$$۲) \quad q_2 = v_2 - proj_{q_1}(v_2), \quad \hat{q}_2 = \frac{q_2}{\|q_2\|_2}$$

$$۳) \quad q_3 = v_3 - proj_{q_1}(v_3) - proj_{q_2}(v_3), \quad \hat{q}_3 = \frac{q_3}{\|q_3\|_2}$$

مثال ۱.۱۲

مجموعه بردارهای زیر در \mathbb{R}^4 مستقل خطی است

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 5 \\ 8 \end{bmatrix}, v_3 = \begin{bmatrix} 8 \\ 1 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}$$

آن را به کمک الگوریتم گرام-اشمیت به یک مجموعه بردارهای متعامد و یکه تبدیل کنید.

حل:

$$۱) q_1 = v_1 = [1, 2, 0, 3]^T$$

$$\|q_1\|_2 = \sqrt{1 + 4 + 0 + 9} = \sqrt{14} \Rightarrow \hat{q}_1 = \frac{q_1}{\|q_1\|_2} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{14}} \\ \frac{2}{\sqrt{14}} \\ 0 \\ \frac{3}{\sqrt{14}} \end{bmatrix}$$

$$۲) q_2 = v_2 - \text{proj}_{q_1}(v_2) = v_2 - \frac{\langle v_2, q_1 \rangle}{\|q_1\|_2^2} q_1$$

$$= [4, 0, 5, 8]^T - \frac{\langle [4, 0, 5, 8]^T, [1, 2, 0, 3]^T \rangle}{14} q_1$$

$$= [4, 0, 5, 8]^T - \frac{4 + 0 + 0 + 24}{14} [1, 2, 0, 3]^T$$

$$= [4, 0, 5, 8]^T - [2, 4, 0, 6]^T = [2, -4, 5, 2]^T$$

$$\|q_2\|_2 = \sqrt{4 + 16 + 25 + 4} = \sqrt{49} = 7 \rightarrow \hat{q}_2 = \begin{bmatrix} \frac{2}{7} \\ -\frac{4}{7} \\ \frac{5}{7} \\ \frac{2}{7} \end{bmatrix}$$

$$۳) q_3 = v_3 - \text{proj}_{q_1}(v_3) - \text{proj}_{q_2}(v_3)$$

$$= v_3 - \frac{\langle v_3, q_1 \rangle}{\|q_1\|_2^2} q_1 - \frac{\langle v_3, q_2 \rangle}{\|q_2\|_2^2} q_2$$

$$\begin{aligned}
 q_3 &= [8, 1, 5, 6]^T - \frac{\langle [8, 1, 5, 6]^T, [1, 2, 0, 3]^T \rangle}{14} [1, 2, 0, 3]^T \\
 &\quad - \frac{\langle [8, 1, 5, 6]^T, [2, -4, 5, 2]^T \rangle}{49} [2, -4, 5, 2]^T \\
 &= [8, 1, 5, 6]^T - \frac{8+2+0+18}{14} [1, 2, 0, 3]^T \\
 &\quad - \frac{16-4+25+12}{49} [2, -4, 5, 2]^T \\
 &= [8, 1, 5, 6]^T - 2[1, 2, 0, 3]^T - [2, -4, 5, 2]^T = [4, 1, 0, -2]^T \\
 \|q_3\|_2 &= \sqrt{16+1+0+4} = \sqrt{21} \rightarrow \hat{q}_3 = \begin{bmatrix} \frac{4}{\sqrt{21}} \\ \frac{1}{\sqrt{21}} \\ 0 \\ -\frac{2}{\sqrt{21}} \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

بنابراین مجموعه متعامد و یکه زیر به دست می آید

$$\hat{q}_1 = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{14}} \\ \frac{2}{\sqrt{14}} \\ 0 \\ \frac{3}{\sqrt{14}} \end{bmatrix}, \quad \hat{q}_2 = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{7}} \\ -\frac{4}{\sqrt{7}} \\ \frac{5}{\sqrt{7}} \\ \frac{1}{\sqrt{7}} \end{bmatrix}, \quad \hat{q}_3 = \begin{bmatrix} \frac{4}{\sqrt{21}} \\ \frac{1}{\sqrt{21}} \\ 0 \\ -\frac{2}{\sqrt{21}} \end{bmatrix}$$

تذکر ۱.۲

دلیل الزام مستقل خطی بودن بردارهای ورودی الگوریتم گرام-اشمیت: اگر بردارها مستقل خطی نباشند از مرحله ای به بعد در الگوریتم تقسیم بر صفر رخ می دهد و کل الگوریتم متوقف می شود. در واقع این الگوریتم هر یک از بردارها ورودی را به ترتیب نسبت بردارهای قبلی متعامد می کند و این کار را با جابجایی آن بردار و عمود ساختن آن بر $Span$ بردارهای قبلی انجام می دهد، حال اگر بردارهای ورودی مستقل خطی نباشند، یکی از بردارها در $Span$ بردارهای پیش از خود قرار خواهد گرفت و الگوریتم گرام-اشمیت بردار صفر تولید خواهد کرد و این باعث توقف الگوریتم خواهد شد.

۷ الگوریتم گرام-اشمیت در حالت کلی

الگوریتم گرام-اشمیت برای بردارهای v_1, v_2, \dots, v_n به صورت زیر است:

مستقل خطی $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ورودی :

$$q_1 = v_1, \quad \hat{q}_1 = \frac{q_1}{\|q_1\|_2}$$

$$q_2 = v_2 - \text{proj}_{q_1}(v_2), \quad \hat{q}_2 = \frac{q_2}{\|q_2\|_2}$$

$$q_3 = v_3 - \text{proj}_{q_1}(v_3) - \text{proj}_{q_2}(v_3), \quad \hat{q}_3 = \frac{q_3}{\|q_3\|_2}$$

\vdots

$$q_n = v_n - \text{proj}_{q_1}(v_n) - \text{proj}_{q_2}(v_n) - \dots - \text{proj}_{q_{n-1}}(v_n), \quad \hat{q}_n = \frac{q_n}{\|q_n\|_2}$$

بنابراین در حالت کلی داریم

$$q_j = v_j - \sum_{i=1}^{j-1} \text{proj}_{q_i}(v_j), \quad j = 1, 2, \dots, n$$

تمرین ۱.۱

الگوریتم گرام-اشمیت را در نرم افزار متلب پیاده کنید.

۸ تجزیه QR

تعریف ۱.۷

فرض کنید ماتریس A ، $n \times n$ ، باشد. می‌گوییم $A = QR$ یک تجزیه QR (QR Decomposition) ماتریس A است اگر R ماتریسی بالا مثلثی و Q ماتریسی **متعامد** باشد. یعنی

$$A = QR, \quad R, \text{ ماتریسی } n \times n, \quad Q, \text{ ماتریسی } n \times n$$

تذکر ۱.۳

در تجزیه QR ماتریس Q مربعی است و $Q^T Q = Q Q^T = I$.

۹ تجزیه QR با الگوریتم گرام-اشمیت

اکنون آماده‌ایم تا محاسبه‌ی تجزیه QR را با الگوریتم گرام-اشمیت بیان کنیم. دیدیم که

$$q_j = v_j - \sum_{i=1}^{j-1} \text{proj}_{q_i}(v_j), \quad j = 1, 2, \dots, n$$

با توجه به تعریف تصویر بردار به بردار دیگر داریم

$$\text{proj}_{q_i}(v_j) = \frac{\langle v_j, q_i \rangle}{\|q_i\|_2^2} q_i = \frac{q_i^T v_j}{\|q_i\|_2^2} q_i$$

لذا

$$q_j = v_j - \sum_{i=1}^{j-1} \frac{q_i^T v_j}{\|q_i\|_2^2} q_i$$

از طرفی $\|q_i\|_2^2 = q_i^T q_i$ پس

$$q_j = v_j - \sum_{i=1}^{j-1} \frac{q_i^T v_j}{q_i^T q_i} q_i \quad (7)$$

و اگر فرض کنیم بردارهای ورودی v_1, \dots, v_n ستون ماتریس $A_{n \times n}$ باشند و ستون‌های A را با a_1, \dots, a_n نمایش دهیم یعنی

$$a_1 = v_1, a_2 = v_2, \dots, a_n = v_n$$

از (7) داریم:

$$q_j = a_j - \sum_{i=1}^{j-1} \frac{q_i^T a_j}{q_i^T q_i} q_i, \quad j = 1, 2, \dots, n \quad (8)$$

۱.۹ شرح تجزیه QR برای یک ماتریس 3×3

حال برای محاسبه تجزیه QR از رابطه‌ی (8) ابتدا حالت خاص $n = 3$ فرض می‌کنیم. یعنی:

$$A = [a_1, a_2, a_3]$$

بعلاوه ضریب q_i در سری را یعنی $\frac{q_i^T a_j}{q_i^T q_i}$ را با r_{ij} نمایش می‌دهیم پس

$$q_j = a_j - \sum_{i=1}^{j-1} r_{ij} q_i, \quad j = 1, 2, 3.$$

پس

$$q_1 = a_1 \quad (j = 1)$$

$$q_2 = a_2 - r_{12} q_1 \quad (j = 2)$$

$$q_3 = a_3 - r_{13} q_1 - r_{23} q_2 \quad (j = 3)$$

بنابراین

$$\begin{cases} a_1 = q_1 \\ a_2 = q_2 + r_{12}q_1 \\ a_3 = q_3 + r_{13}q_1 + r_{23}q_2 \end{cases} \quad (9)$$

اکنون اعداد r_{ij} را درایه‌های ماتریس بالامثلثی \hat{R} در نظر می‌گیریم که قطر واحد است یعنی:

$$\hat{R} = \begin{bmatrix} 1 & r_{12} & r_{13} \\ 0 & 1 & r_{23} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

بعلاوه فرض می‌کنیم \hat{Q} ماتریسی باشد که ستون‌هایش q_1 ، q_2 و q_3 می‌باشد. یعنی $\hat{Q} = [q_1, q_2, q_3]$. با توجه به رابطه (۹) می‌توان نوشت:

$$A = [a_1, a_2, a_3] = [q_1, q_2 + r_{12}q_1, q_3 + r_{13}q_1 + r_{23}q_2] \quad (10)$$

از طرفی حاصل $\hat{Q}\hat{R}$ را محاسبه می‌کنیم:

$$\hat{Q}\hat{R} = \hat{Q} \begin{bmatrix} 1 & r_{12} & r_{13} \\ 0 & 1 & r_{23} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \left[\hat{Q} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \hat{Q} \begin{bmatrix} r_{12} \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \hat{Q} \begin{bmatrix} r_{13} \\ r_{23} \\ 1 \end{bmatrix} \right] \quad (11)$$

اما

$$\begin{cases} \hat{Q} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = [q_1, q_2, q_3] \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = q_1 \times 1 + q_2 \times 0 + q_3 \times 0 = q_1 \\ \hat{Q} \begin{bmatrix} r_{12} \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = [q_1, q_2, q_3] \begin{bmatrix} r_{12} \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = q_1 \times r_{12} + q_2 \times 1 + q_3 \times 0 = q_2 + r_{12}q_1 \\ \hat{Q} \begin{bmatrix} r_{13} \\ r_{23} \\ 1 \end{bmatrix} = [q_1, q_2, q_3] \begin{bmatrix} r_{13} \\ r_{23} \\ 1 \end{bmatrix} = q_1 \times r_{13} + q_2 \times r_{23} + q_3 \times 1 = q_3 + r_{13}q_1 + r_{23}q_2 \end{cases}$$

با قرار دادن مقادیر محاسبه شده‌ی فوق در (۱۱) داریم:

$$\hat{Q}\hat{R} = [q_1, q_2 + r_{12}q_1, q_3 + r_{13}q_1 + r_{23}q_2] \quad (12)$$

با مقایسه (۱۰) و (۱۲) داریم که $A = \hat{Q}\hat{R}$.

در این تجزیه همان‌طور که دیدیم \hat{R} ماتریس بالامثلثی و قطر واحد است. اما ستون‌های \hat{Q} تنها متعامدند و یکه نمی‌باشند، چون از q_i ‌ها استفاده کردیم نه \hat{q}_i ‌ها. اکنون اگر بنویسیم:

$$A = \hat{Q}\hat{R} = \underbrace{\hat{Q}I}_{\hat{Q}} \underbrace{I\hat{R}}_{\hat{R}} = QR$$

که در آن D ماتریس قطری به صورت زیر است:

$$D = \begin{bmatrix} \|q_1\|_2 & 0 & 0 \\ 0 & \|q_2\|_2 & 0 \\ 0 & 0 & \|q_3\|_2 \end{bmatrix}$$

آنگاه Q ماتریسی ایزومتري خواهد بود زیرا اولاً:

$$Q^T Q = (\hat{Q} D^{-1})^T (\hat{Q} D^{-1}) \stackrel{D=D^T}{=} D^{-1} \hat{Q}^T \hat{Q} D^{-1} \quad (13)$$

از طرفی

$$\begin{aligned} D^2 &= \begin{bmatrix} \|q_1\|_2^2 & 0 & 0 \\ 0 & \|q_2\|_2^2 & 0 \\ 0 & 0 & \|q_3\|_2^2 \end{bmatrix} \\ \hat{Q}^T \hat{Q} &= [q_1, q_2, q_3]^T [q_1, q_2, q_3] = \begin{bmatrix} q_1^T \\ q_2^T \\ q_3^T \end{bmatrix} [q_1, q_2, q_3] = \begin{bmatrix} q_1^T q_1 & q_1^T q_2 & q_1^T q_3 \\ q_2^T q_1 & q_2^T q_2 & q_2^T q_3 \\ q_3^T q_1 & q_3^T q_2 & q_3^T q_3 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \|q_1\|_2^2 & 0 & 0 \\ 0 & \|q_2\|_2^2 & 0 \\ 0 & 0 & \|q_3\|_2^2 \end{bmatrix} = D^2 \quad (14) \end{aligned}$$

در نتیجه با قرار دادن (۱۴) در (۱۳) داریم $Q^T Q = D^{-1} D^2 D^{-1} = I$ لذا Q ماتریسی ایزومتري است. بعلاوه ماتریس R به صورت بالامثلثی زیر

$$R = D \hat{R} = \begin{bmatrix} r_{11} & 0 & 0 \\ 0 & r_{22} & 0 \\ 0 & 0 & r_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & r_{12} & r_{13} \\ 0 & 1 & r_{23} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{11}r_{12} & r_{11}r_{13} \\ 0 & r_{22} & r_{22}r_{23} \\ 0 & 0 & r_{33} \end{bmatrix}$$

است که در آن فرض شده است:

$$r_{11} = \|q_1\|_2, \quad r_{22} = \|q_2\|_2, \quad r_{33} = \|q_3\|_2$$

۱۰ الگوریتم گرام-اشمیت برای تجزیه QR در حالت کلی

خودتان: استدلالی که برای $n = 3$ برای تجزیه QR ماتریس A آورده شد را به حالت $n \times n$ تعمیم دهید و نشان دهید به صورت زیر است:

تجزیه QR فرض کنید ماتریس $A = [a_1, a_2, \dots, a_n]$ داده شده است. اگر a_i ها مستقل خطی باشند الگوریتم زیر یک تجزیه QR به دست می‌آورد.

گام (۱)

$$\begin{aligned} q_1 &= a_1, & r_{11} &= \|q_1\|_2 \\ q_2 &= a_2 - r_{12}q_1, & r_{12} &= \frac{q_1^T a_2}{\|q_1\|_2}, & r_{22} &= \|q_2\|_2 \\ q_3 &= a_3 - r_{13}q_1 - r_{23}q_2, & r_{13} &= \frac{q_1^T a_3}{\|q_1\|_2}, & r_{23} &= \frac{q_2^T a_3}{\|q_2\|_2}, & r_{33} &= \|q_3\|_2 \\ &\vdots \\ q_j &= a_j - \sum_{i=1}^{j-1} r_{ij}q_i, & r_{ij} &= \frac{q_i^T a_j}{\|q_i\|_2}, & r_{jj} &= \|q_j\|_2 \\ &\vdots \\ q_n &= a_n - \sum_{i=1}^{n-1} r_{in}q_i, & r_{in} &= \frac{q_i^T a_n}{\|q_i\|_2}, & r_{nn} &= \|q_n\|_2 \end{aligned}$$

گام (۲) قرار دهید:

$$D = \text{diag}(r_{11}, r_{22}, \dots, r_{nn})$$

گام (۳) قرار دهید :

$$\hat{R} = \begin{bmatrix} 1 & r_{12} & \cdots & r_{1n} \\ & 1 & \cdots & r_{2n} \\ & & \ddots & \vdots \\ \mathbb{O} & & & 1 \end{bmatrix}$$

$$R = D\hat{R}$$

$$Q = [q_1, q_2, \dots, q_n] \times D^{-1}$$

خروجی الگوریتم تجزیه QR ماتریس A است و Q و R به قسمی هستند که $A = QR$. به طوری که Q متعامد و R بالا مثلثی قطر واحد است.

مثال ۱.۱۳

تجزیه QR ماتریس داده شده را به دست آورید.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 3 \\ -1 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$

حل: داریم

$$a_1 = [1, -1, 3]^T, \quad a_2 = [3, 1, 4]^T, \quad a_3 = [3, 2, 5]^T$$

گام (۱):

$$q_1 = a_1 = [1, -1, 3]^T, \quad r_{11} = \|q_1\|_2 = \sqrt{11} = 3.3166$$

$$r_{12} = \frac{q_1^T a_2}{\|q_1\|_2} = \frac{14}{11} = 1.2727$$

$$q_2 = a_2 - r_{12}q_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix} - 1.2727 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.7273 \\ 2.2727 \\ 0.1818 \end{bmatrix}$$

$$r_{22} = \|q_2\|_2 = 2.8604$$

$$r_{13} = \frac{q_1^T a_3}{\|q_1\|_2} = \frac{16}{11} = 1.4545$$

$$r_{23} = \frac{q_2^T a_3}{\|q_2\|_2} = \frac{10.6364}{2.8604} = 3.7185$$

$$q_3 = a_3 - r_{13}q_1 - r_{23}q_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix} - 1.4545 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} - 3.7185 \begin{bmatrix} 1.7273 \\ 2.2727 \\ 0.1818 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.7000 \\ 0.5000 \\ 0.4000 \end{bmatrix}$$

$$r_{33} = \|q_3\|_2 = 0.9487$$

گام (۲):

$$D = \text{diag}(3.3166, 2.8604, 0.9487), \quad D^{-1} = \text{diag}(0.3015, 0.3496, 1.0541)$$

گام (۳):

$$\hat{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1.2727 & 1.4545 \\ 0 & 1 & 3.7185 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad R = D\hat{R} = \begin{bmatrix} 3.3166 & 4.2212 & 4.8242 \\ 0 & 2.8604 & 3.7185 \\ 0 & 0 & 0.9487 \end{bmatrix}$$

$$Q = [q_1, q_2, q_3] \times D^{-1} = \begin{bmatrix} 0.3015 & 0.6039 & -0.7379 \\ -0.3015 & 0.7946 & 0.5270 \\ 0.9045 & 0.0636 & 0.4216 \end{bmatrix}$$

می‌توان دید که

$$QR = \begin{bmatrix} 1.0000 & 3.0000 & 3.0000 \\ -1.0000 & 1.0000 & 2.0000 \\ 3.0000 & 4.0000 & 5.0000 \end{bmatrix} = A$$

$$Q^T Q = \begin{bmatrix} 1.0000 & 0.0000 & 0.0000 \\ 0.0000 & 1.0000 & 0.0000 \\ 0.0000 & 0.0000 & 1.0000 \end{bmatrix} = I_3$$

$$QQ^T = \begin{bmatrix} 1.0000 & 0.0000 & 0.0000 \\ 0.0000 & 1.0000 & 0.0000 \\ 0.0000 & 0.0000 & 1.0000 \end{bmatrix} = I_3$$

توجه کنید که چون ماتریس A مربعی است آنگاه الگوریتم گرام-اشمیت، تجزیه QR را به دست می‌آورد پس Q ماتریسی متعامد خواهد بود.

تمرین ۱.۲

محاسبه ی تجزیه QR با الگوریتم گرام-اشمیت را در نرم افزار متلب و پایتون پیاده کرده و بر روی ماتریس داده شده اعمال نمایید

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 3 \\ -1 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$

در اینجا فصل اول را با چند دستور از نرم افزار های متلب و پایتون به خاتمه می رسانیم.

یکه سازی (نرمال سازی) بردار :

```
1 Matlab
2 V [3;-6;9];
3 V/norm (V, 2)
4 ans =
5 0.2673
6 -0.5345
7 0.8018
8
9
10
11
12
13
14
15 python
16 import numpy as np
17
18 V = np.array([3, -6, 9])
19 normalized_V = V / np.linalg.norm(V, 2)
20
21 print(normalized_V)
22 Output:
23 [ 0.26726124 -0.53452248  0.80178373]
```

تصویر بردار v بر بردار u :

```
1 Matlab
2
3
4
5 v [-1;3];
6 u= [2;3];
7 p= (dot(v,u)/norm(u)^2)*u
8
9 p =
10 1.0769
11 1.6154
12
```

```
13
14
15 python
16 import numpy as np
17
18 v = np.array([-1, 3])
19 u = np.array([2, 3])
20 p = (np.dot(v, u) / np.linalg.norm(u)**2) * u
21
22 print(p)
23 Output:
24 [1.07692308 1.61538462]
```

تجزیه QR :

```
1 Matlab
2
3
4 A=[1 3 3;-1 1 2;3 4 5];
5 [Q,R]=qr(A)
6
7 Q =
8
9 -0.3015    -0.6039    -0.7379
10  0.3015    -0.7946     0.5270
11 -0.9045    -0.0636     0.4216
12
13
14 R =
15
16 -3.3166    -4.2212    -4.8242
17      0     -2.8604    -3.7185
18      0      0      0.9487
19
20 Q*R
21
22 ans =
23
24  1.0000     3.0000     3.0000
25 -1.0000     1.0000     2.0000
26  3.0000     4.0000     5.0000
27
28
29
30
31
32 python
33 import numpy as np
34
35 A = np.array([[1, 3, 3], [-1, 1, 2], [3, 4, 5]])
36 Q, R = np.linalg.qr(A)
```



```
37
38 print("Q = ")
39 print(Q)
40 print("\nR = ")
41 print(R)
42 print("\nQ*R = ")
43 print(np.dot(Q, R))
44
45
46 Output:
47 Q =
48 [[-0.30151134 -0.60302269 -0.73786479]
49 [ 0.30151134 -0.79471777  0.52764504]
50 [-0.90453403 -0.06324555  0.42163617]]
51
52 R =
53 [[-3.31662479 -4.22121224 -4.82462113]
54 [ 0.          -2.86038786 -3.71848736]
55 [ 0.           0.           0.9486833 ]]
56
57 Q*R =
58 [[ 1.   3.   3.]
59 [-1.   1.   2.]
60 [ 3.   4.   5.]]
```

واژه‌نامه انگلیسی به فارسی

G

Gram-Schmidt process فرآیند گرام-اشمیت

H

Hermitian هرمیتی
Hilbert matrix ماتریس هیلبرت

I

Identity همانی
Inverse وارون یا معکوس
Invertible وارون پذیر
Iteration تکرار

L

Linear system دستگاه خطی
Linearly independent مستقل خطی
Lower triangular پایین مثلثی

M

Matrix ماتریس
Method روش
Minor کهاد

N

Nonsingular نانتکین (وارون پذیر)
Norm نرم
Norm of vector نرم یک بردار
Norm of matrix نرم یک ماتریس

O

Orthogonal متعامد

P

Permutation جایگشت

A

Accuracy دقت
Algorithm الگوریتم
Approximation تقریب
Array آرایه

B

Backward substitution جایگزینی پسرو

C

Characteristic equation معادله مشخصه
Characteristic polynomial چندجمله‌ای مشخصه
Column ستون
Column vector بردار ستونی
convergence همگرایی
Convergent matrix ماتریس همگرا

D

Decomposition تجزیه
Determinant دترمینان
Diagonal قطری
Dimension بعد

E

Euclidean norm نرم اقلیدسی
Eigenvalue مقدار ویژه
Eigenvector بردار ویژه
Elementary row operations اعمال سطری مقدماتی

F

Factorization تجزیه
Fundamental theorem of algebra قضیه اساسی جبر
Finite متناهی
Frobenius norm نرم فروبنیوس

معین مثبت Positive definite

R

شعاع همگرایی Radius

رتبه Rank

سطر Row

بردار سطری Row vector

S

اسکالر Scalar

متقارن Symmetric

منفرد یا تکین Singular

طیفی Spectral

شعاع طیفی Spectral radius

گام Step

T

اثر Trace

ترانپوز Transpose

مثلثی Triangular

سه قطری Tridiagonal

U

بالا مثلثی Upper triangular

V

بردار Vector

فضای برداری Vector space

واژه‌نامه فارسی به انگلیسی

دقت Accuracy

آرایه Array
اثر Trace
اسکالر Scalar
اعمال سطری مقدماتی Elementary row operations
الگوریتم Algorithm

رتبه Rank
روش Method
ستون Column
سطر Row
سه قطری Tridiagonal
بالا مثلثی Upper triangular
بردار Vector
بردار ستونی Column vector
بردار سطری Row vector
بردار ویژه Eigenvector
بعد Dimension
شعاع طیفی Spectral radius
شعاع همگرایی Radius

پایین مثلثی Lower triangular
طیفی Spectral

تجزیه Decomposition
ترانپازه Transpose
تقریب Approximation
تکرار Iteration
فرآیند گرام-اشمیت Gram-Schmidt process
فضای برداری Vector space

قضیه اساسی جبر Fundamental theorem of algebra
قطری Diagonal
جایگزینی پسرو Backward substitution
جایگشت Permutation

کهاد Minor
چند جمله‌ای مشخصه Characteristic polynomial

گام Step
دترمینان Determinant
دستگاه خطی Linear system

م

Matrix	ماتریس
Hilbert matrix	ماتریس هیلبرت
Convergent matrix	ماتریس همگرا
Orthogonal	متعامد
Symmetric	متقارن
Finite	متناهی
Triangular	مثلثی
Linearly independent	مستقل خطی
Characteristic equation	معادله مشخصه
Positive definite	معین مثبت
Eigenvalue	مقدار ویژه
Singular	منفرد یا تکین

ن

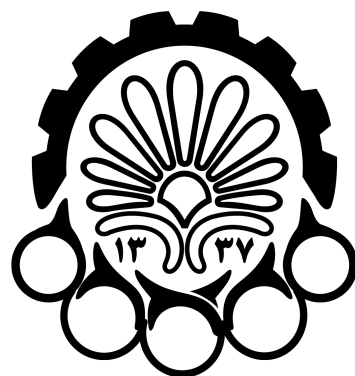
Nonsingular	ناتکین (وارون پذیر)
Norm	نرم
Euclidean norm	نرم اقلیدسی
Frobenius norm	نرم فروبنیوس
Norm of vector	نرم یک بردار
Norm of matrix	نرم یک ماتریس

و

Invertible	وارون پذیر
Inverse	وارون یا معکوس

ه

Hermitian	هرمیتی
Identity	همانی
convergence	همگرایی



دانشگاه صنعتی امیرکبیر
(پلی تکنیک تهران)

جبر خطی عددی

(کارشناسی)

فصل اول: الگوریتم گرام-اشمیت

مدرس: مهدی دهقان



دانشکده
ریاضی و علوم کامپیوتر

ترم دوم ۱۴۰۳-۱۴۰۲