

به نام خدا

پیش گزارش آزمایش شماره ۵

امیر علی بلباسی ۹۸۳۱۱۰۹

عماد صدیقی ۹۸۳۱۷۰۱

دانشگاه صنعتی امیرکبیر

• توضیحاتی در رابطه با دستورات استفاده در این آزمایش:

- LDR : در این دستور که به صورت `LDR Rd,[Rx]` است مکان حافظه رجیستر `Rx` را در رجیستر `Rd` می‌ریزد
- MOV : در این دستور که به صورت `MOV Rn,OP2` است اپرند ۲ را که می‌تواند هم یک رجیستر باشد و هم یک `immediate` را در رجیستر `Rn` می‌ریزد.
- STR : در این دستور که به صورت `STR Rd,[Rx]` است دقیقاً برعکس `LDR` عمل میکند و مقدار داخل رجیستر `Rd` را داخل رجیستری که پوینتر `[Rx]` به آن اشاره می‌کند می‌ریزد
- ایده برای پیاده سازی تابع تاخیر در زبان اسمبلی:
- برای این کار با یک حلقه که مقداری رو از یک شروع کند و مدام با یک جمع کند تا مثلاً به مقدار `0x00A000` برسد این کار برای ما یک تاخیری ایجاد می‌کند که می‌توان از آن استفاده کرد
- توضیح مختصر در رابطه با بخش های مختلف برنامه `keil` :
- `Stop builds` : همان طور که از اسمش پیدا است عملیات `build` یا `rebuild` را متوقف می‌کند
- `Batch build` : می‌توان `target` های پروژه را `select` کرد
- `Build` : کد های تغییر یافته را کامپایل و اسمبل می‌کند و لینک های داده شده میان فایل ها را برقرار می‌کند
- `Translate` : فایل در حال اجرا مون رو به باینری ترجمه میکنه
- توضیح مختصر در رابطه با `reset-handler` :
- تابعی عادی است به زبان اسمبلی یا `C` که هر وقت که می‌خواهیم پردازنده ریست شود از آن استفاده میکنیم. و در کل باعث تنظیم کلاک سیستم و در نهایت پریدن به تابع `main` برنامه می‌شود