

République Algérienne Démocratique Populaire

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

Ecole Supérieure en Sciences et  
Technologies de l'Informatique  
et du Numérique



**Classes Préparatoires (CP)**  
**2ième année**

**PROJET :**

**PLATEFORME DE GESTION D'UN  
MAGASIN DE PLANTE**

**Membres du groupe :**

**CHAREF Amir ( CE )**

**BAHLOUL Rami**

**MAKHLOUF Sanad**

**BOUHAFS Imane**

**DJENNANE Khadidja**

**Encadrée par : - AGGAOUA Meriem**

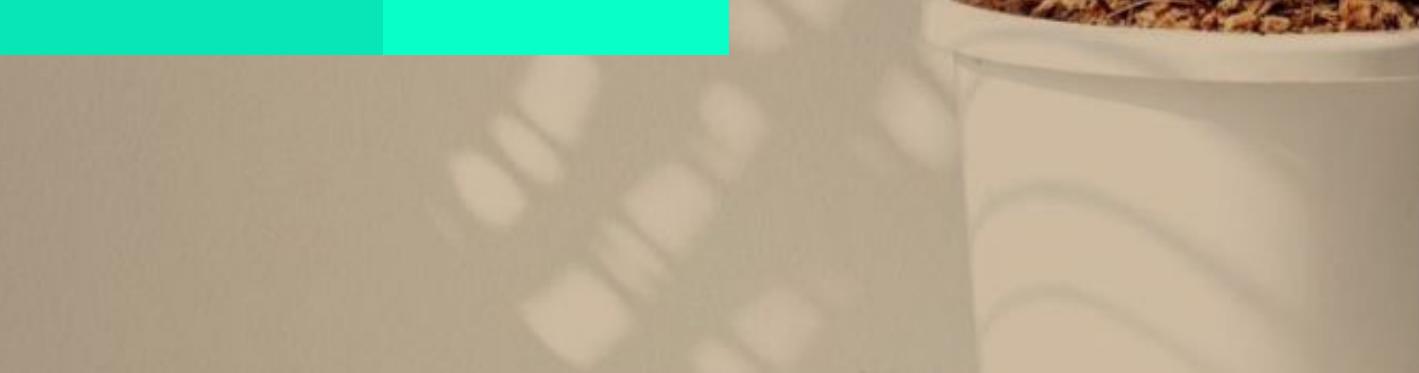
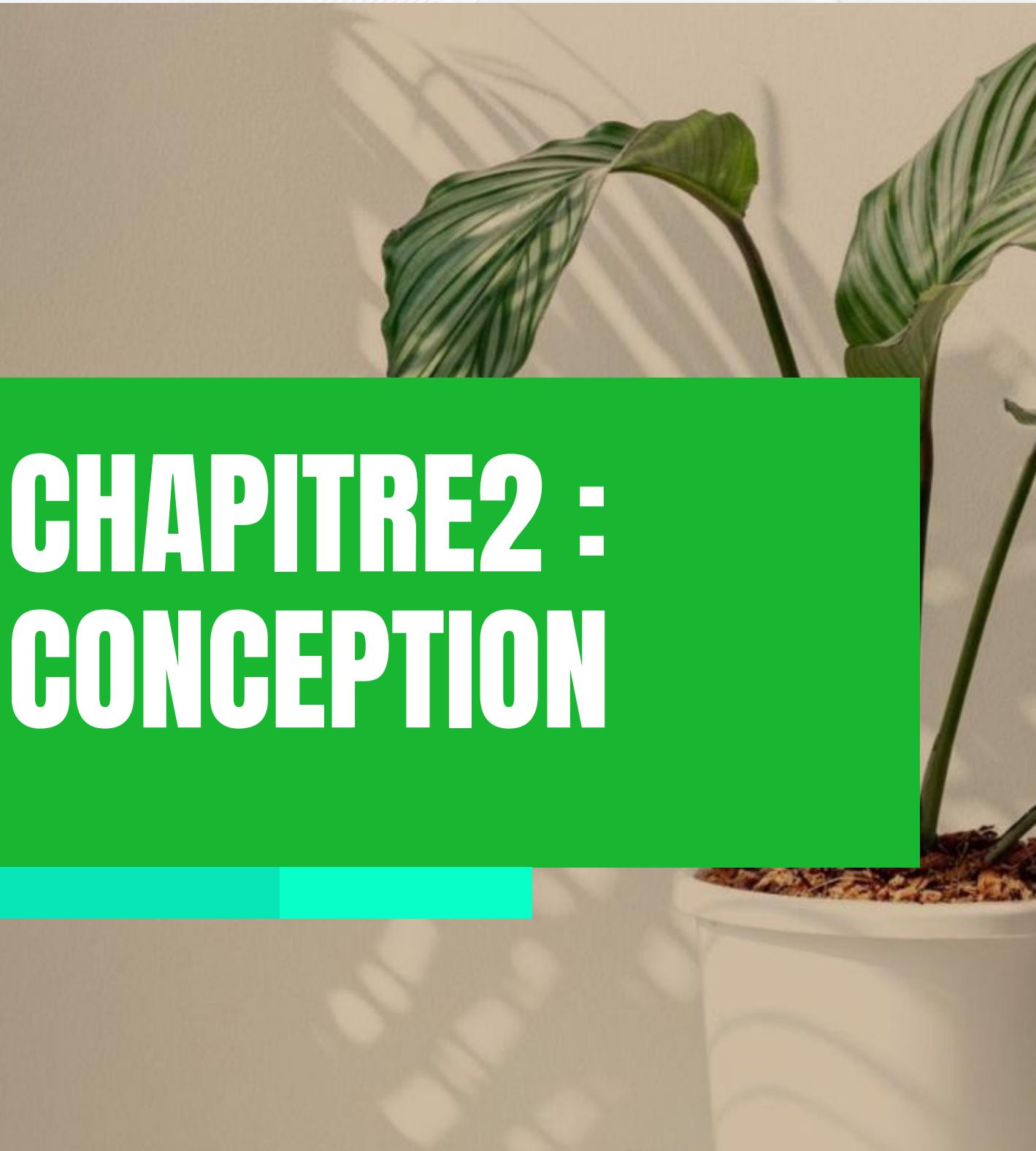
**- ARAB Nawel**

**ANNEE UNIVERSITAIRE : 2022 /2023**



**PLANTEX**

**ESTIN**



# TABLE DES MATERIES

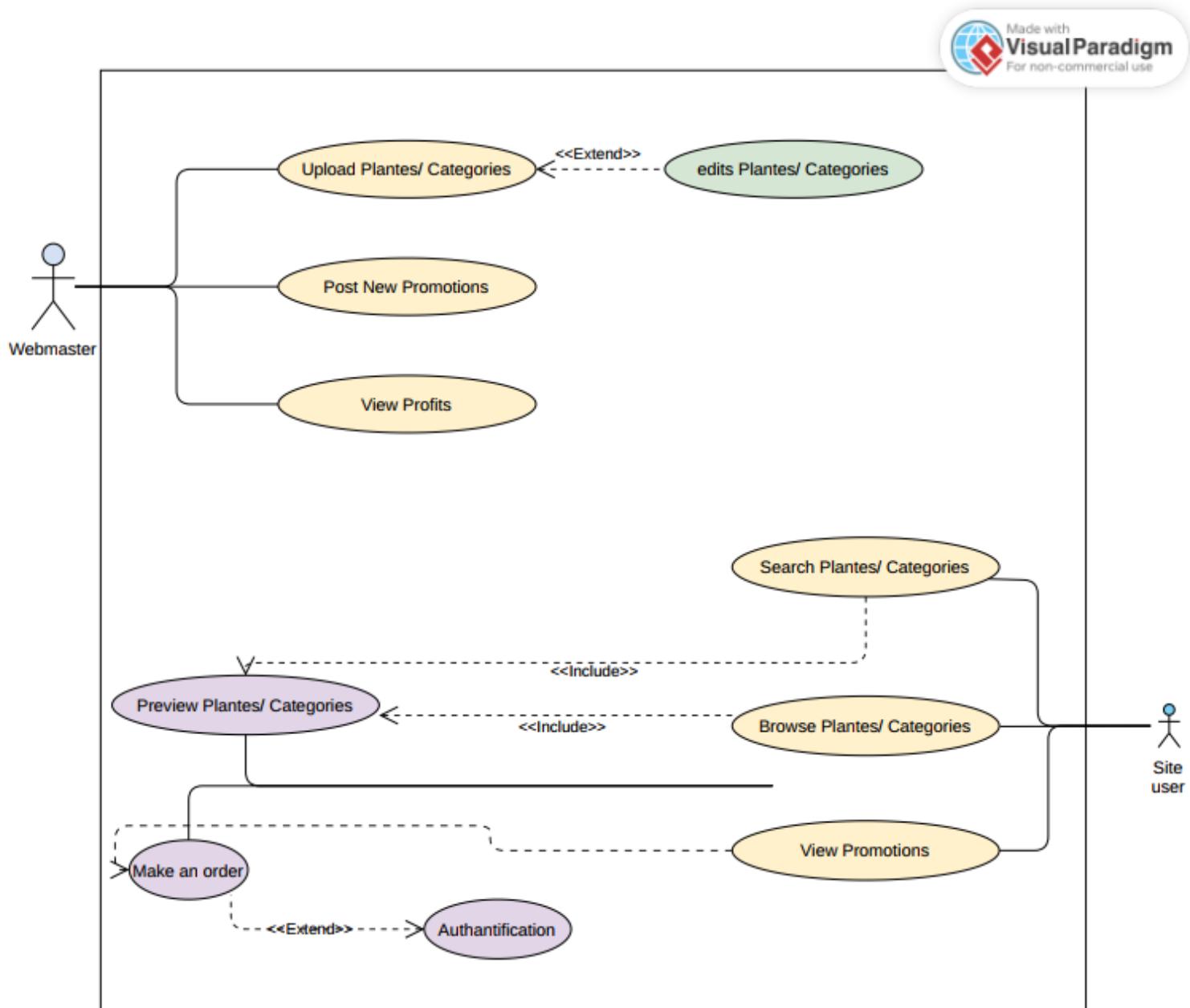
<b>01</b>	<b>Introduction</b>	.....	004
<b>02</b>	<b>Diagramme de cas d'utilisation.</b>	.....	005
<b>03</b>	<b>Diagrammes de séquence</b>	.....	006
	3-1 ) Authentification	.....	007
	3-2 ) Ajouter un produit	.....	008
	3-3 ) Acheter un produit	.....	008
<b>04</b>	<b>Diagramme de classe</b>	.....	009
<b>05</b>	<b>Conclusion</b>	.....	010

# 01 - INTRODUCTION

Comme chaque projet informatique, notre projet nécessite une phase d'analyse et de conception, dans lesquelles nous allons décrire de façon précise les besoins des utilisateurs et l'admin . A ce stade du projet on se pose des questions : Quelles fonctionnalités veulent-ils ? Pour quel type d'utilisateur sont-elles destinées ? Dans ce chapitre, on s'intéresse à apporter des réponses précises avec des détails aux questions déjà posées en clarifiant leurs aspects techniques.

D'abord nous allons expliquer la conception détaillée qui comprend les différents diagrammes en décrivant les scénarios de chaque acteur, et évoquant les interactions entre ces acteurs et les différents objets. Enfin, nous détaillerons la conception des interfaces graphiques avec le contenu de chaque page et les liens entre elles.

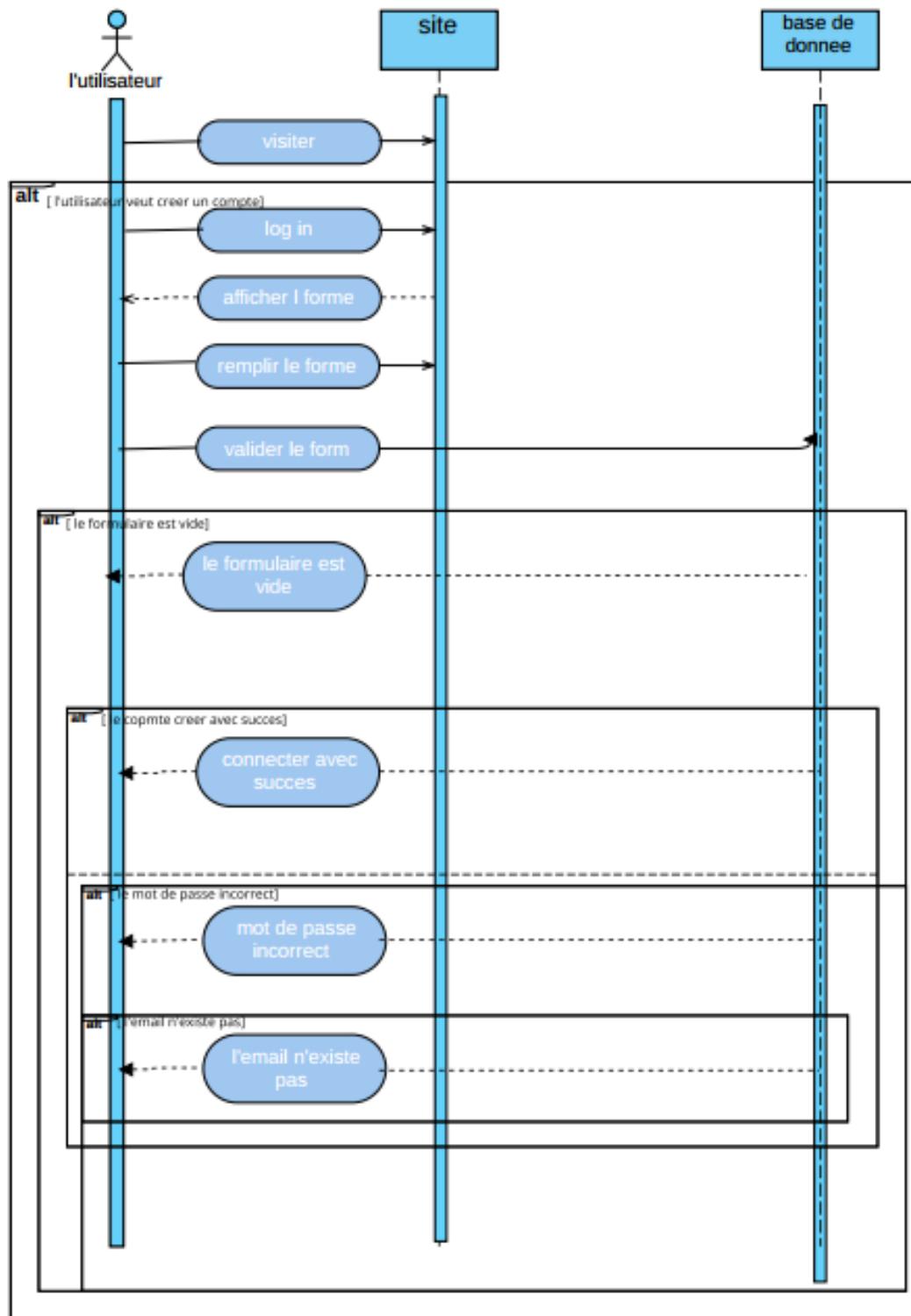
# 02 - DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION.



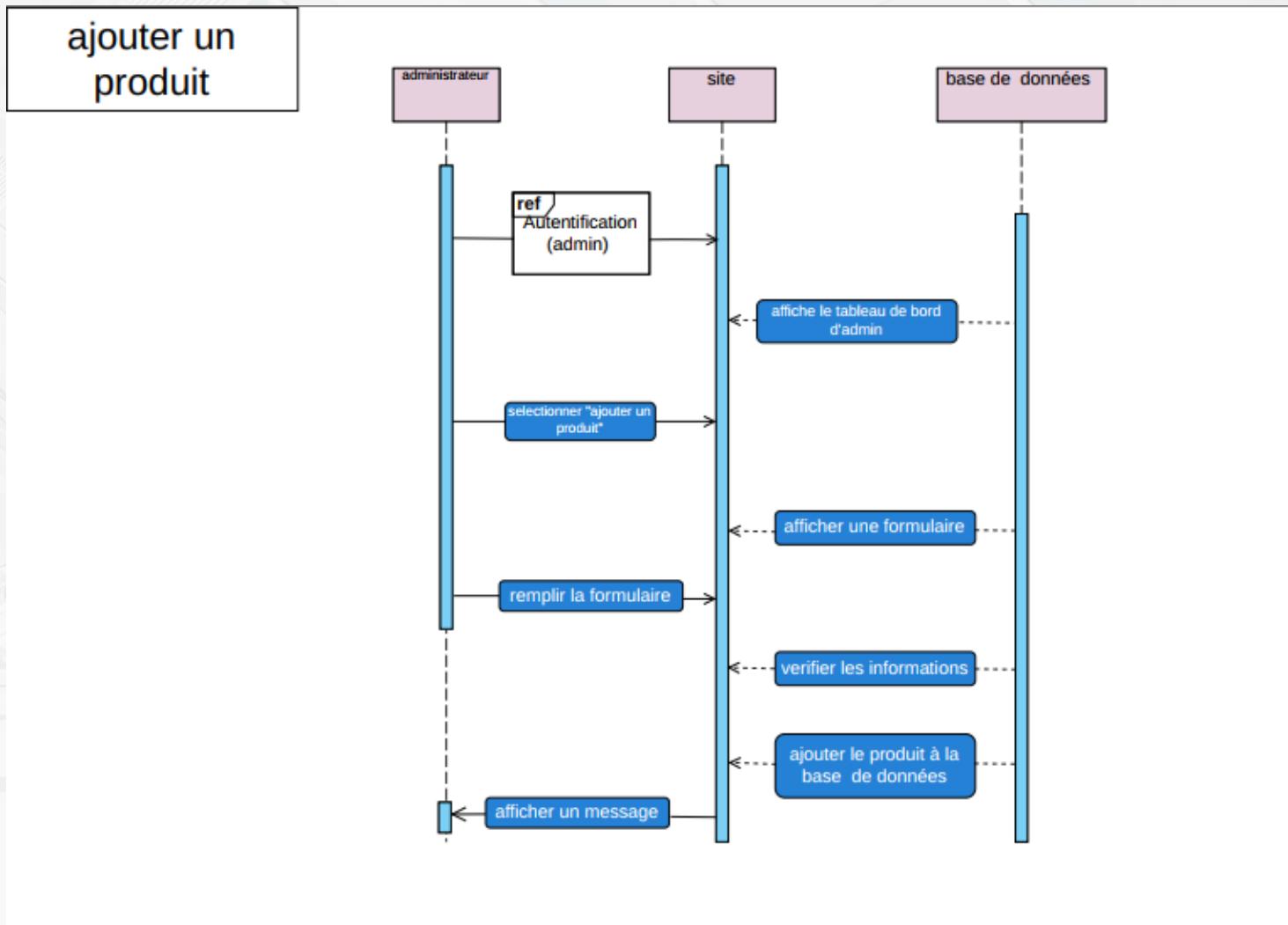
# 03- DIAGRAMMES DE SÉQUENCE

## 3 - 1) Authentification :

authentification

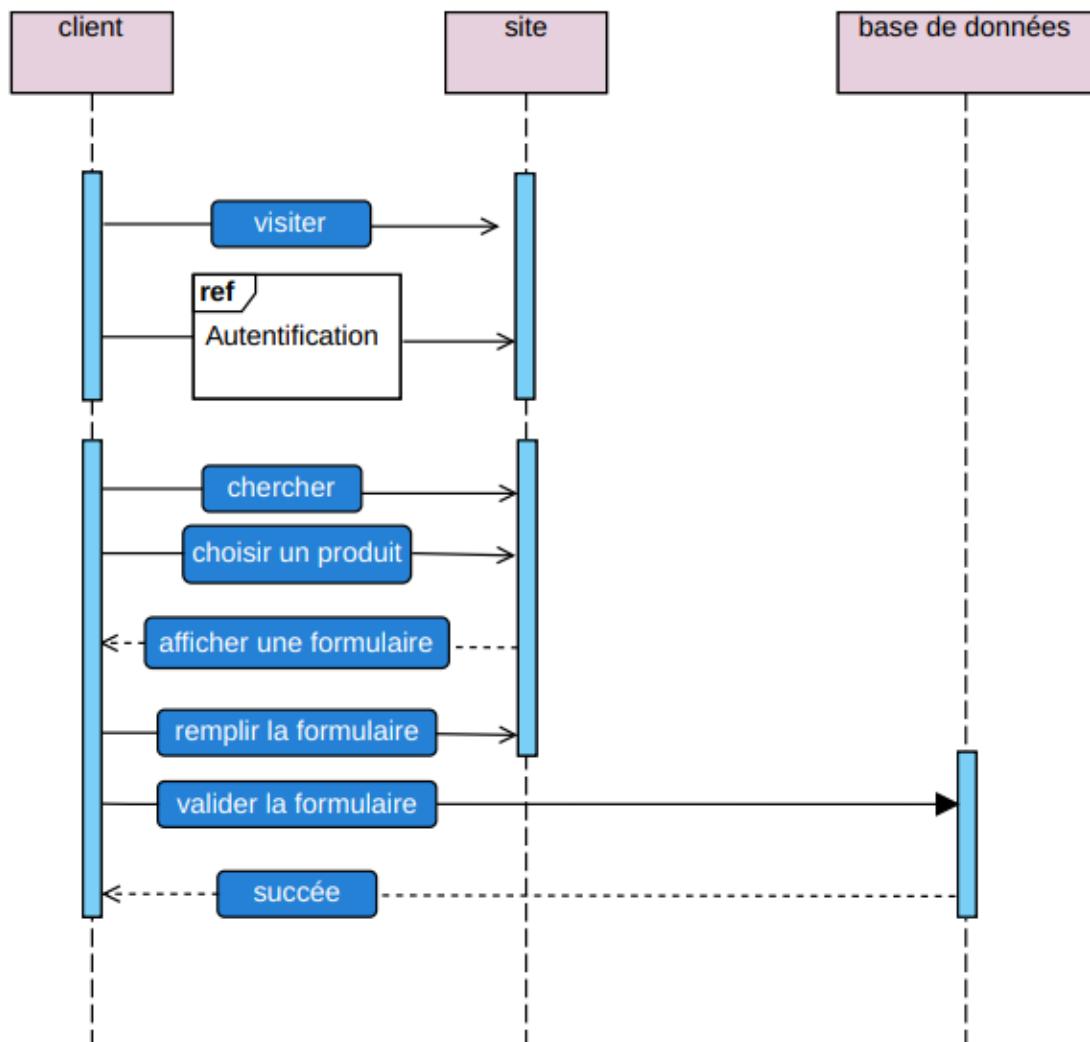


## 3 - 2 ) Ajouter un produit :



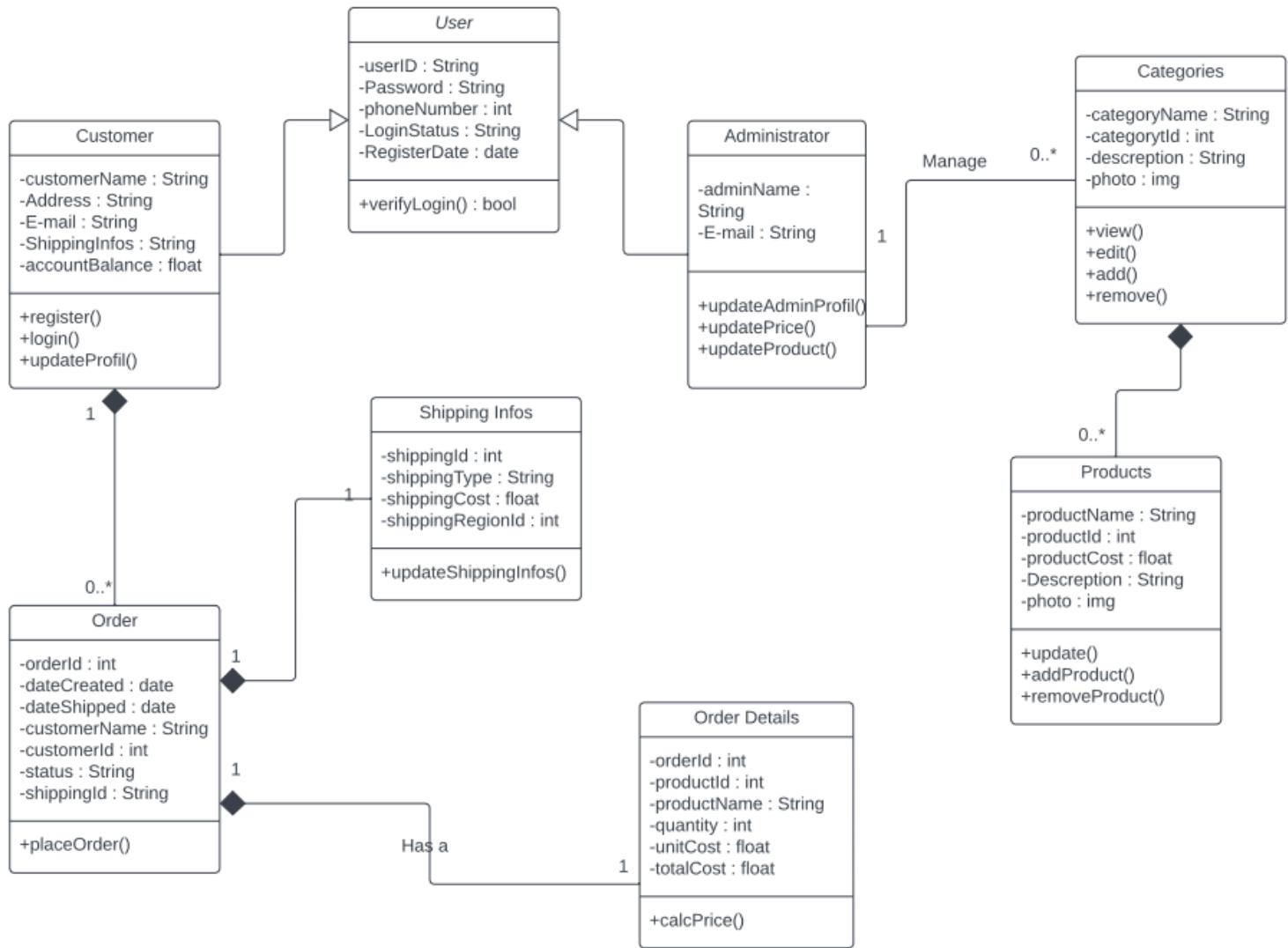
## 3 - 3 ) Acheter un produit :

acheter





# 04- DIAGRAMME DE CLASSE



## 04 - CONCLUSION

Dans ce chapitre, nous avons présenté les différents diagrammes, le modèle rationnel . Cette partie considérée achevée, nous entamons l'étape de réalisation de l'application web.