تمرینها را در یک فایل پایتون با فرمت زیر ارسال کنید. نام فایل پایتون شماره دانشجویی باشد. فایل زیپ ارسال کنید.

Print(exercises1)
Program 1
Print(
Program 2
Print(exercises3)
Program 3
Print(exercises4)
Program 4
Print(exercises5)
Program 5
$ax^2 + bx + bx$ -۱ برنامهای بنویسید که یک معادله درجه دوم را حل کند. معادله درجه دوم معادلهای است که به شکل
رایب اعداد حقیقی هستند که توسط کاربر وارد می شود. a و b ضرایب هستند و a مجهول است. ضرایب c
اعداد حقیقی هستند که توسط کاربر وارد می شود. چون معالده درجه دوم معمولا دو ریشه دارد، برای جواب ها از x1 و

- ۲- برنامهای را نوشته و اجرا کنید که یک عدد شش رقمی را خوانده و مجموع شش رقم آن را چاپ کند. از عملگر تقسیم (/)
 و باقیمانده (٪) برای بیرون کشیدن رقمها از عدد ورودی استفاده کنید. برای مثال اگر عدد ورودی برابر ۸۷۶۵۴۳ باشد،
 آنگاه 10% n/1000 برابر با رقم یکان هزار یعنی ۶ است.
- ۳- برنامهای را نوشته و اجرا بکنید که عددی را از ورودی گرفته و با استفاده از یک حلقه while مجموع مربعات اعداد متوالی $1^2 + 2^2 + 3$
 - ۴- یاسخ سؤال ۳ را با حلقه for نوشته و اجرا کنید.

x2 استفاده کنید.

۵- برنامه را نوشته و اجرا کنید که ارقام یک عدد مثبت داده شده را معکوس کند. (همانند تمرین ۲ عمل کنید)