

```
[ec2-user@ip-172-31-58-58 ~]$ javac Hello.java  
[ec2-user@ip-172-31-58-58 ~]$ java Hello  
Hello World!  
[ec2-user@ip-172-31-58-58 ~]$
```

Monitoria IBM1094 Introdução à Programação Orientada a Objetos

02/09/2016

Amir Elemam

Última monitoria

- Características do código
 - Sintaxe
 - Estilo
 - Funcionalidade
- Prog. Procedural vs. POO
- O que é objeto?
- Instanciação
- Construtor
- Variáveis de classe

Hoje

3.11 Modifique a classe GradeBook como segue:

- a) Inclua uma segunda variável de instância *String* que representa o nome do instrutor da disciplina.
- b) Forneça um método *set* para alterar o nome do instrutor e um modelo *get* para recuperá-lo.
- c) Modifique o construtor para especificar dois parâmetros – um para o nome do curso e outro para o nome do instrutor.
- d) Modifique o método *displayMessage* de tal maneira que ele primeiro gere a saída da mensagem de boas-vindas e o nome do curso e depois a saída “*This course is presented by:* “ seguido pelo nome do instrutor.

Utilize sua classe modificada em um aplicativo de teste que demonstra as novas capacidades da classe.