

```
[ec2-user@ip-172-31-58-58 ~]$ javac Hello.java  
[ec2-user@ip-172-31-58-58 ~]$ java Hello  
Hello World!  
[ec2-user@ip-172-31-58-58 ~]$
```

# Monitoria IBM1094 Introdução à Programação Orientada a Objetos

22/09/2016

Amir Elemam

# Hoje

3.14 Crie uma classe chamada *Employee* que inclua três variáveis de instância – um primeiro nome (tipo *String*), um sobrenome (tipo *String*) e um salário mensal (double).

- a) Forneça um construtor que inicializa as três variáveis de instância.
- b) Forneça um método *set* e um método *get* para cada variável de instância. Se o salário mensal não for positivo, não configure seu valor.
- c) Escreva um aplicativo de teste, chamado *EmployeeTest* que demonstra as capacidades da classe *Employee*. Crie dois objetos *Employee* e exiba o salário anual de cada objeto. Então dê a cada *Employee* um aumento de 10% e exiba novamente o salário anual de cada *Employee*.