

دانشكده مهندسي كامپيوتر

درس برنامهنویسی تجهیزات اینترنت اشیاء

پروژه پایانی

پیادهسازی دستیار هوشمند خانه با اتصال وایفای و کنترل از راه دور با استفاده از ماژول ESP32-CAM

استاد درس: دکتر علی بهلولی

دستیاران آموزشی درس: کیانوش ودائی، ملیکا شیریان

دیماه ۱۴۰۳

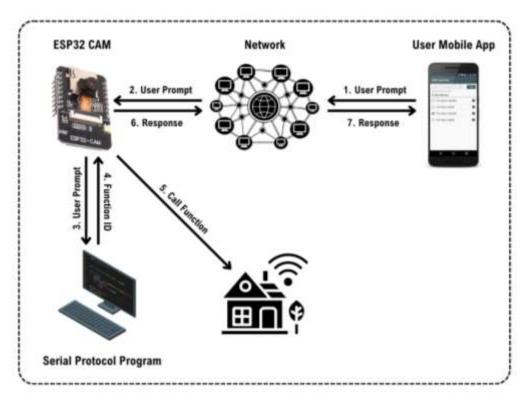
۱-هدف پروژه

در این پروژه قصد داریم یک نسخهی کوچکشده از یک دستیار هوشمند خانه بسازیم!

هدف پروژه این است که توسط یک ماژول وایفای کاربر در یک شبکهی محلی یا از راه دور (از طریق اینترنت) به ماژول متصل شود و با نوشتن یک جمله در تلفن همراه خود، به صورت هوشمند بخشهای مختلف خانه را کنترل کند.

به طور مثال در پاسخ به دستور "پارکنیگ خیلی تاریک است و نمیتوان چیزی را دید" Led مربوط به پارکینگ روی بورد روشن شود.

شکل ۱، نمای کلی عملکرد پروژه را نشان میدهد. در این سیستم، دستورات کاربر از طریق شبکه به یک برد مجهز به ماژول وایفای، مانندESP32-CAM ، ارسال میشود. برد پس از دریافت دستور، با استفاده از یک برنامه (بهعنوان مثال، برنامهای که با پایتون نوشته شده) و پروتکل سریال، آن را پردازش میکند. سپس بر اساس محتوای دستور، تابع مرتبط شناسایی شده و اجرا میشود و در نهایت نتیجه عملکرد به کاربر گزارش داده میشود.



شکل ۱:بلوک دیاگرام عملکرد پروژه

در این پروژه میتوان از عملکرد ماژول وایفای در حالت Station یا Access Point استفاده شود.

۲- حالت عملکردی Station

در این حالت عملکردی، ماژول به عنوان یک Station عمل می کند(STA) و به یک اکسس پوینت متصل می شود و بقیه دیوایسها میتوانند از طریق آن اکسسپوینت با ماژول وایفای ارتباط داشته باشند. در شکل ۱، نحوه اتصال به ماژول وایفای در حالت عملکردی Station نمایش داده شده است.



شکل ۲: عملکرد ماژول وای فای، در حالت Station

۱-۲ راههای دسترسی به ماژول از طریق اینترنت

برای دسترسی به ماژول از راه دور ، دو روش کلی وجود دارد. روش اول: داشتن یک IP Valid، روش دوم: از طریق یک سرور واسطه(که دارای IP Valid هست)

۱-۱-۲ دسترسی به ماژول به صورت مستقیم با استفاده از IP Valid

مودم ADSL که از طریق آن به اینترنت متصل هستید دارای یک IP Valid هست که با آن IP در شبکه اینترنت، موجودیت پیدا می کند. ولی با توجه به اینکه این آی پی ثابت نیست و به صورت پویا توسط ISP شما تخصیص داده میشود، لذا برای طولانی مدت نمیشود از آن استفاده کرد. برای حل این مشکل دو راه حل وجود دارد:

راه حل اول: آی پی استاتیک(در این راه حل، با پرداخت یک هزینه سالیانه به ISP میتوان درخواست کرد که IP تخصیص داده به شما، تغییر نکند)

راه حل دوم: استفاده از Dynamic DNS. یک نام نمادین به مودم شما تخصیص پیدا کند و برنامه ای روی کامپیوتر شما باشد که هر از مدتی آدرس IP تخصیص یافته به شما را به Server ارسال کند و جدول آن را آپدیت کند.

۲-۱-۲ دسترسی به ماژول به صورت غیرمستقیم

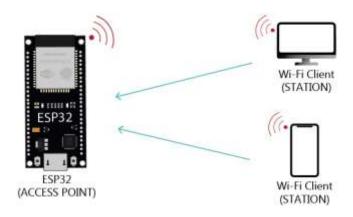
در این روش، با استفاده از یک سرور به عنوان واسط می توان به صورت غیر مستقیم با ماژول ارتباط برقرار کرد. کاربر به جای وارد کردن آدرس(آی پی) ماژول، آدرس سرور را وارد می کند و اطلاعات را برای آن سرور ارسال می کند. ماژول وای فای هم به صورت متناوب به آن سرور دسترسی پیدا می کند و آخرین اطلاعات ثبت شده در آن را دریافت می کند. برای پیاده سازی این کار هم دو راه حل وجود دارد:

راه حل اول: استفاده از سایتهایی نظیر ngrok که یک سرور آماده مخصوص این کار می باشد و نیازی به اینکه شما برنامه نویسی سمت سرور داشته باشید نیست. یک زیر دامین به شما اختصاص می دهد و با وارد کردن آن زیر دامین در مرورگر خود، شما را به ماژول متصل می کند و سرور واسطه برای شما مخفی است

راه حل دوم: خودتون یک سرور راه اندازی کنید و به واسطه آن این عملیات را انجام دهید

۳- حالت عملکردی نقطه دسترسی (Access Point)

در این حالت، ماژول بهعنوان یک نقطه دسترسی (Access Point) مستقل عمل میکند. دستگاههای دیگر میتوانند بهطور مستقیم به این نقطه دسترسی متصل شوند و نیازی به وجود یک اکسس پوینت جداگانه نیست. این حالت برای ایجاد شبکههای محلی کوچک و متمرکز بسیار مناسب است. شکل ۲، نمای کلی از نحوه اتصال دستگاهها به ماژول وایفای در حالت عملکردی محلی را نشان میدهد.



شکل ۳: عملکرد ماژول وای فای، در حالت Access Point

۱-۳ راههای دسترسی به ماژول از طریق شبکه محلی

برای دسترسی به ماژول از طریق شبکهی محلی، دو روش کلی وجود دارد. روش اول: استفاده از نرمافزار WiFi Controller، روش دوم: از طریق ارسال درخواست مستقیم HTTP به ماژول

۳-۱-۱ دسترسی به ماژول به صورت محلی با استفاده از نرمافزار WiFi Controller

برای این کار ابتدا نرمافزار WiFi Controller را از طریق <u>Play Store</u> یا به صورت مستقیم روی یک گوشی اندرویدی نصب کنید. نام و تصویر نرمافزار در شکل ۳ آورده شده است.



شکل ۴: نرمافزار WiFi Controller ESP8266

سپس ۱P ماژول و یک پورت مشخص را در نرمافزار اضافه کنید. دقت کنید پورت مشخص شده باید در کد ماژول نیز یکسان باشد. شکل ۴، نمای کلی نرمافزار را نشان میدهد.



شکل ۵

اکنون با انتخاب ۱P اضافه شده وارد صفحهی نمایش داده شده در شکل ۵ میشوید.

| ilider 1 | | | | Send ASCI Edit | |
|-----------|--------|--------|--------|-------------------|--|
| lider 2 | | | | 1.535 | |
| | | | | Edit | |
| lider 3 | | | | Edit | |
| Enter fr | date | data | Btn 4 | Btn 5 | |
| Btn 6 | Btn 7 | Btn 8 | Btn 9 | 8tn 1.0 | |
| Btn 11 | Btn 12 | Btn 13 | 8tn 14 | Btn 15 | |
| Btn 16 | 8tn 17 | Btn 18 | Btn 19 | Btn 20 | |
| eceived D | nta: | | | | |

شکل ۶

از طریق باکس Enter ASCII Command میتوانید دادههای متنی را به ماژول ارسال کنید. همچنین از طریق Sliderها میتوانید مقادیر Analog را به ماژول ارسال کنید. از طریق کلیدهای تعریف شده نیز میتوانید مقادیر تک کاراکتری یا اعداد HEX یا هر دادهی متنی را به مدل ارسال کنید. سپس با هر بار کلیک روی کلید مشخص شده میتوانید دادهی تعیین شده را به ماژول ارسال کنید.

برای تغییر تنظیمات هر کلید کافی است انگشت خود را روی آن کلید نگه دارید تا پنجرهی جدیدی برای شما باز شود. تصویر این پنجره در شکل ۶ نمایش داده شده است.

| Button Name : Enter from la | ptop |
|-----------------------------|----------|
| ASCII HEX | |
| Command : Enter ASCII C | ommand |
| \r - CR (Carriage Return) | - |
| \n - LF (Line Feed) | ~ |
| Cancel | Save |

شکل ۷

بپشنهاد میشود برای تنظیمات هر دکمه یک کاراکتر مخصوص قرار دهید و در ماژول کاراکتر دریافت شده را بررسی کنید. چرا که در ارسال داده ممکن است گاهاً کاراکتری تغییر کند.

در نهایت پنجرهی Received Data دادههایی که از ماژول دریافت شدهاند را نمایش میدهد.

۳-۱-۲ **دسترسی به ماژول به صورت محلی با استفاده از ارسال درخواست مستقیم HTTP به ماژول** برای این کار کافیاست پورت سرور را در ماژول ۸۰ قرار دهید و با استفاده از پروتکلهایی delnet و... یک بستهی HTTP را به ماژول ارسال کنید.

راهنمایی: میتوانید از کد html زیر استفاده کنید:

نتیجه اجرای کد فوق در مرورگر، به صورت زیر خواهد شد:

| Enter your prom | pt: | |
|-----------------|-----|--|
| Send | | |

شکل ۸

در صورتیکه دکمه Send را بزنید، در قسمت آدرس، URL به صورت زیر خواهد بود:

?prompt=Hello

۴- API مدلهای زبانی OpenAl

برای این بخش باید از پلتفرم AvalAl استفاده کنید. این پلتفرم با هزینهی اندک امکان استفاده از APl مدلهای زبانی OpenAl را به کاربران میدهد.

۱-۴ تنظیمات اولیه AvalAl

برای این کار ابتدا وارد سایت <u>avalai.ir</u> شوید و در تب **پلتفرم توسعهدهندگان** ثبتنام کنید.

حال لازم است در تب **مالی**، در بخش **اعتبار** حساب خود را شارژ کنید. برای انجام این پروژه مبلغ ۲۰ هزار تومان کافی است.

سپس در تب کلیدهای API، روی ساخت کلید جدید کلیک کنید و با انتخاب یک نام یک کلید جدید برای خود بسازید. دقت کنید این کلید فقط یک بار نمایش داده میشود پس آنرا در جایی یادداشت کنید.

۴-۲ استفاده از API

برای استفاده از API در این پلتفرم روشها و زبانهای متفاوتی مانند Python، و C#،Python، و JavaScript وجود دارد که میتوانید از طریق <u>این لینک</u> تمامی آنها را مطالعه کنید. در اینجا به توضیح کد در زبان پایتون میپردازیم.

ابتدا لازم است کتابخانههای زیر را در سیستم خود نصب کنید:

```
pip install -U openai
pip install -U langchain
pip install -U langchain_openai
```

سپس در کد زیر کلید API خود را در پارامتر api_key قرار دهید.

```
from langchain_openai import ChatOpenAI

llm = ChatOpenAI(
    model="gpt-3.5-turbo ",
    base_url="https://api.avalai.ir/v1",
    api_key="aa-*****"
)
result = llm.invoke("hi")
print(result.content)
```

اکنون مدل زبانی آماده است و توسط تابع invoke میتوانید پیامی به مدل ارسال کنید و پاسخ را در result دریافت کنید.

۴-۳ ساختار دیکشنری پیام

برای اینکه بتوانید به درستی از مدل پاسخ بگیرید، لازم است از دیکشنری پیام استفاده کنید. در این ساختمان داده، دو نقش اصلی تعریف شدهاست: سیستم و کاربر.

نقش سیستم شخصیت مدل و قوانین کلی را بیان میکند. به طور مثال در این بخش شما باید تمام توابعی که لازم است مدل صدا بزند را تعریف کنید. این توابع در ادامه به طور کامل توضیح داده شدهاند.

نقش کاربر حاوی پرامپتی است که انتظار دارید مدل بر اساس آن یک تابع را فراخوانی کند.

در کد زیر نمونهای از این دیکشنری آورده شده است. دقت کنید باید تمامی موارد به صورت اصولی و کامل در دیکشنری توضیح داده شوند. برای ساختن این دیکشنری میتوانید توضیحات خود را به ChatGPT بدهید و درخواست کنید تا این دیکشنری را با در نظر گرفتن اصول مهندسی برامیت برای شما بنویسد.

```
message = [
    {
        "role": "system",
        "content": """You are an assistant for an IoT system that
controls LED lights. Based on the user's prompt, you must decide which
function to call for controlling the lights.
    The function options are:
    A: turning on the light number 1,
    B: turning off the light number 1,
    C: turning on the light number 2,
    D: turning off the light number 2,
    E: turning on the light number 3,
    F: turning off the light number 3.
    You must only respond with a single character (A, B, C, D, E, or F)
corresponding to the function. DO NOT add any other information or
text."",
    },
    {
        "role": "user",
        "content": "The second room has too much light; it doesn't feel
right."
result = llm.invoke(message)
print(result.content)
```

در این مثال پاسخ مدل D خواهد بود.

شما میتوانید پرامپت نقش کاربر را به زبان فارسی نیز به مدل ارسال کنید اما پرامپت نقش سیستم بهتر است انگلیسی باشد.

```
"role": "user",
"content": "اتاق شماره سه خیلی تاریکه، یکم روشنتر باید باشه"
},
```

۴-۴ استفاده از API پلتفرم AvalAI در این پروژه

برای استفاده از کدهای گفتهشده در این بخش شما لازم است توسط کتابخانهی Serial در یکی از زبانهایی که پلتفرم AvalAl پشتیبانی میکند (پایتون پیشنهاد میشود)، به پورت مربوط به بورد خود متصل شوید، سپس داده دریافت شده توسط بورد را با پروتکل سریال به کد سریال فرستاده، آن را توسط مدل زبانی پردازش کنید و نتیجه را به بورد برگردانید.

مراحل انجام پروژه

- ۱- ابتدا دو LED برد ESP32-CAM (پایه ۳۳ و ۴) را در نظر بگیرید. LEDها به شکل زیر مرتبط با بخشهای مختلفی از خانه هستند:
 - a. **LED يايه ۳۳:** آشيزخانه
 - LED .b<u>يايه</u> ۴: اتاق
- ۲- سپس با یکی از روشهای توضیح دادهشده توسط ماژول وایفای، دستوری مرتبط با روشن یا خاموش شدن یکی از بخشهای خانه را به بورد ارسال کنید.
- ۳- پس از ارسال دستور، بورد باید دستور دریافتشده را توسط پروتکل سریال به یک برنامه در سیستم شما ارسال کند.
- ۴- برنامه دستور را توسط پروتکل سریال دریافت کرده، آنرا به وسیلهی API مدل زبانی پردازش میکند و کاراکتر مربوط به تابع فراخوانی شده را به بورد توسط پروتکل سریال برمیگرداند.
- ۵- بورد، کاراکتر را دریافت کرده و بر اساس آن LED مرتبط با دستور داده شده را روشن یا خاموش میکند.
- ۶- از طریق شبکه و برد به کاربر اعلام میشود چراغ کدام بخش خاموش یا روشن شد!به طور مثال اگر دستور کاربر، "اتاق بسیار تاریک است و نیاز به کمی نور است" باشد،باید چراغ پایه ۴ روشن شود!
- ۷- اختیاری: با استفاده از یک ماژول رله، یک وسیله منزل را از طریق اینترنت خاموش یا روشن نمایید.

نمونه ماژول رله

- ۸- اختیاری: با هر دستور بیش از یک LED روشن یا خاموش بشوند!
 - ۹- اختیاری: دریافت فرمان از طریق تلگرام