اندروید

#### مباحث

- اندروید استودیو و ساخت اولین پروژه
  - SDK •
  - اجرای پروژه و Emulator
  - فولدر بندی و ریسورس ها
  - كامپوننت هاى اپليكيشن
    - Manifest
      - Activity
        - ADB •



# ساخت اولین پروژه

# ریلیزهای اندروید

Version	SDK / API level	Version code	Codename	Cumulative usage <sup>1</sup>	Year <sup>4</sup>
Android 16 BETA	Level 36	BAKLAVA	Baklava <sup>2</sup>	0%	TBD
Android 15	Level 35	VANILLA_ICE_CREAM	Vanilla Ice Cream <sup>2</sup>	1.34%	2024
Android 14	Level 34	UPSIDE_DOWN_CAKE	Upside Down Cake <sup>2</sup>	38.32%	2023
	• targetSdk must be 34+ for new apps and app updates as of August 31, 2024.				
Android 13	Level 33	TIRAMISU	Tiramisu <sup>2</sup>	57.1%	2022
Android 12	Level 32 Android 12L	S_V2	Snow Cone <sup>2</sup>	70.3%	]
	Level 31 Android 12	S			2021
Android 11	Level 30	R	Red Velvet Cake <sup>2</sup>	82.2%	2020
Android 10	Level 29	Q	Quince Tart <sup>2</sup>	88.5%	2019
Android 9	Level 28	Р	Pie	92.2%	2018
Android 8	Level 27 Android 8.1	0_MR1	Oreo	93.4%	2017
	Level 26 Android 8.0	0		95.7%	
Android 7	Level 25 Android 7.1	N_MR1	Nougat	96.0%	2016
	Level 24 Android 7.0	N		97.0%	
Android 6	Level 23	М	Marshmallow	98.4%	2015
Android 5	Level 22 Android 5.1	LOLLIPOP_MR1	Lollipop	98.8%	
	Level 21 Android 5.0	LOLLIPOP, L		99.7%	2014

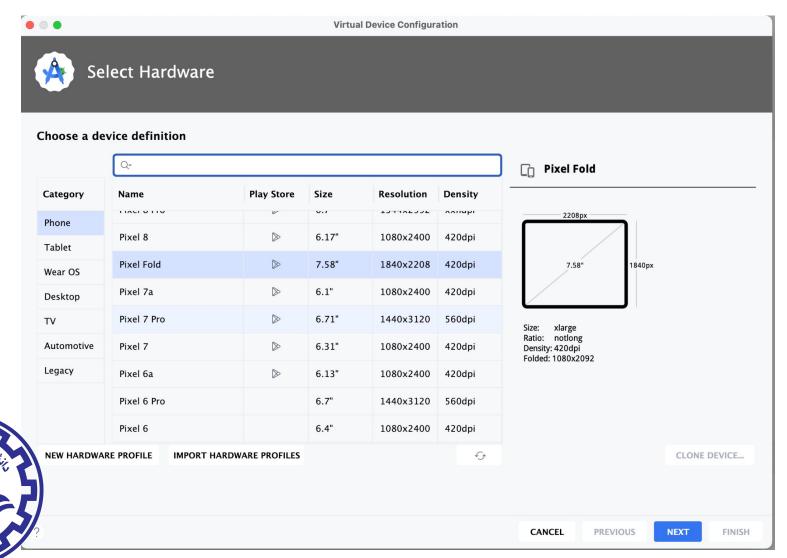


#### انتخاب API level مناسب

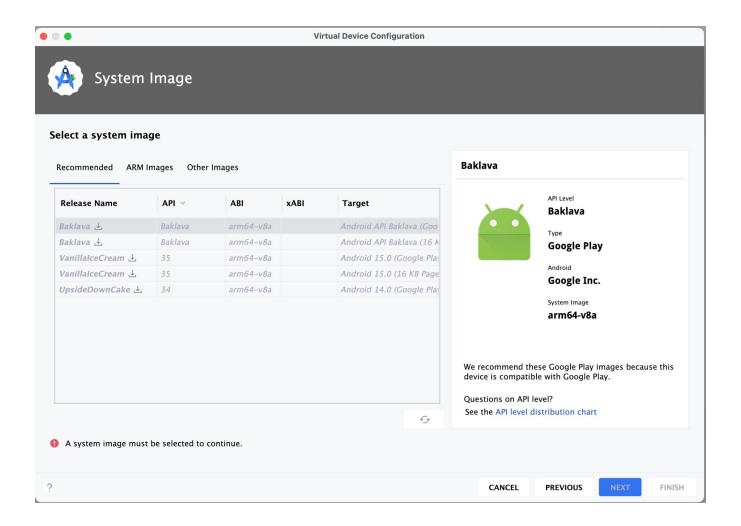
- Min SDK •
- Compile SDK
  - Target SDK •



## ساخت امولاتور

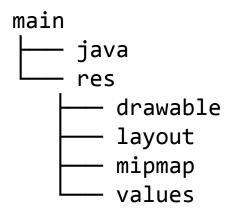


#### ورژن اندروید



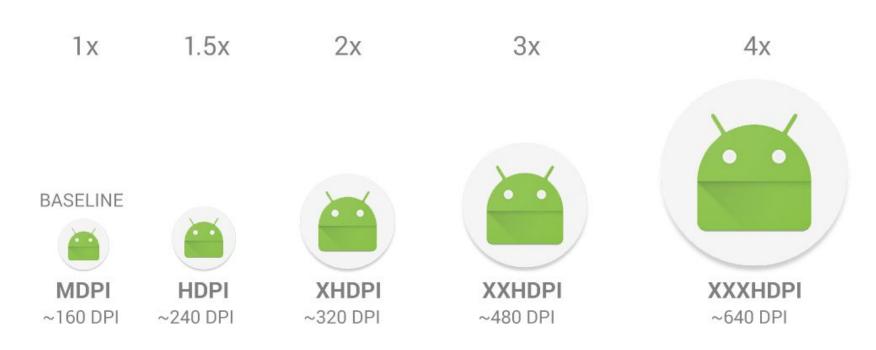


### فولدر بندی و ریسورس ها





#### Support different pixel densities





$$px = dp * (dpi / 160)$$

#### **App Components**

- Activities
- Services
- Broadcast receivers
- Content providers



#### **Manifest**

- تعریف کامپوننت های ایلیکیشن
  - تعریف پرمیشن های مورد نیاز
    - مشخص کردن مینیمم ورژن
- مشخص نمودن سخت افزار و ویژگی های نرم افزاری مورد نیاز



#### Activity launched onCreate() onStart() onRestart() User navigates onResume() to the activity App process Activity killed running Another activity comes into the foreground User returns to the activity Apps with higher priority onPause() need memory The activity is no longer visible User navigates to the activity onStop() The activity is finishing or being destroyed by the system onDestroy() Activity shut down

### Activity