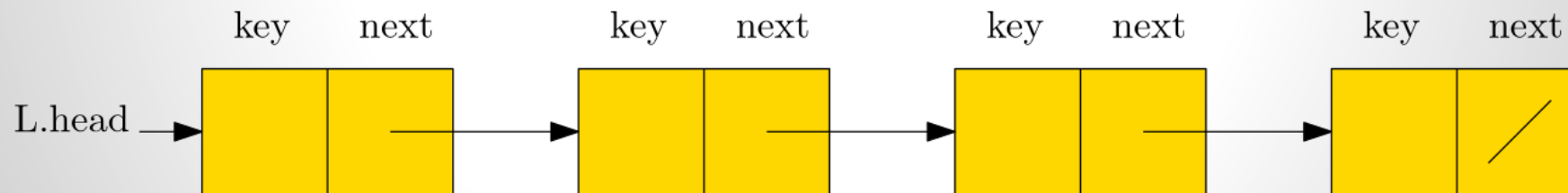


درخت

تعریف (لیست)

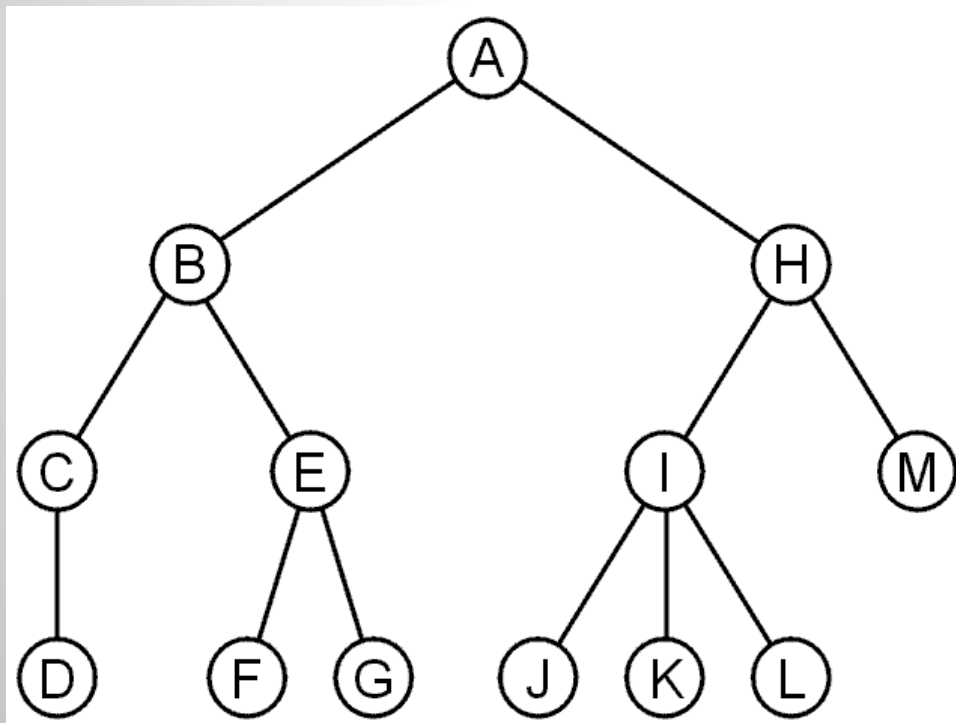
هر عنصر از لیست دو مولفه دارد

1. کلید: که مقدار مورد نظر ما را در خود نگه می‌دارد (یک یا چند مولفه)
2. بعدی: که اشاره‌گری به عنصر بعدی لیست است (تنها یک عنصر)



درخت

- اگر هر عنصر، دو یا چند عنصر بعدی داشته باشد.

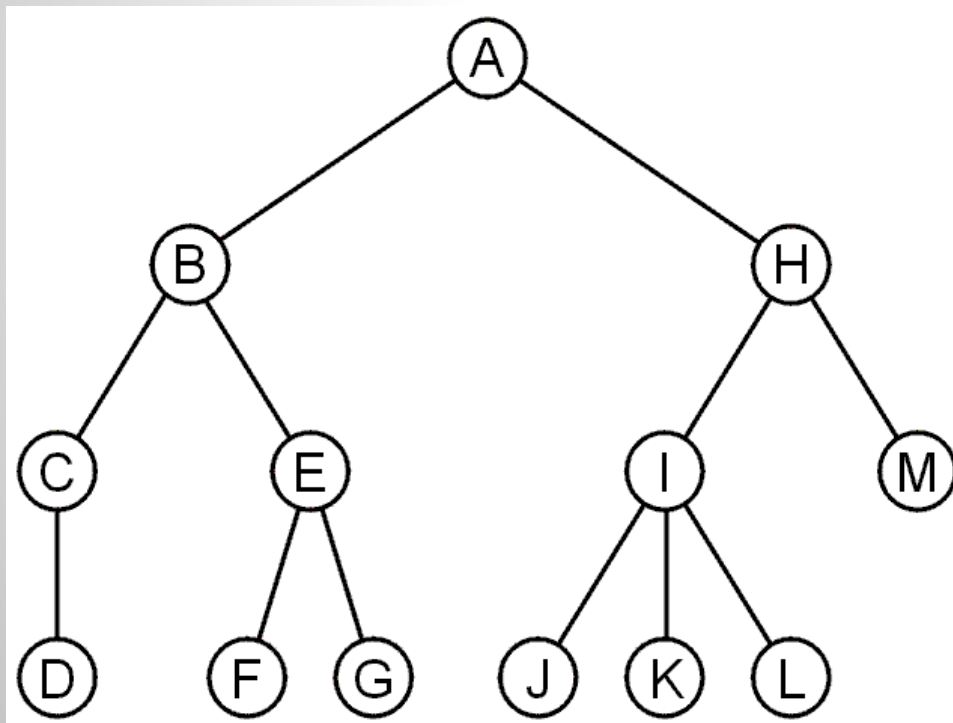


درخت

- درخت: گراف همبند و بدون دور

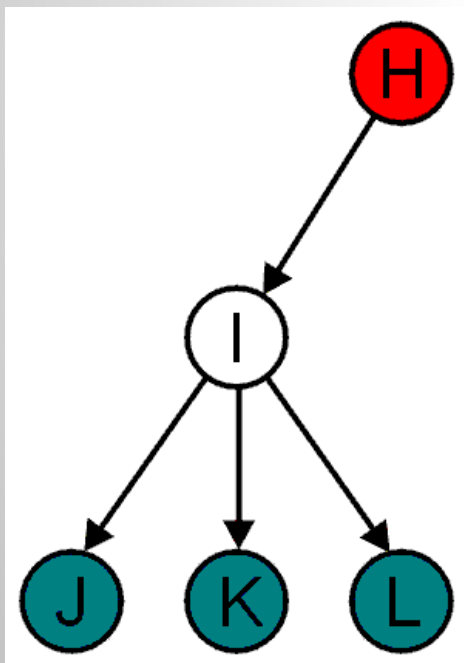
- جنگل: گراف بدون دور

- جنگل = چند درخت



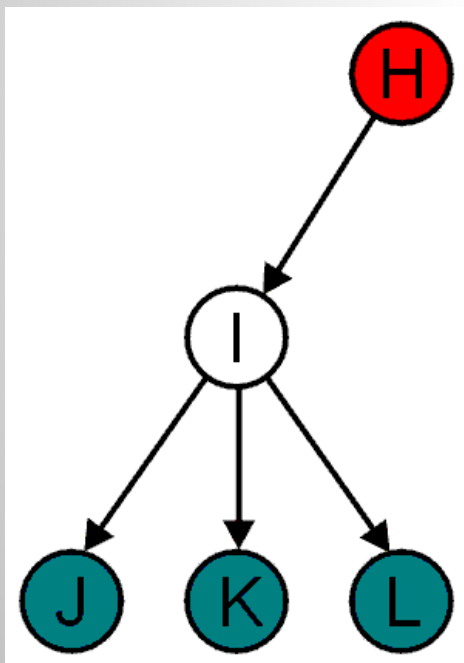
درخت جهت‌دار

• درخت جهت‌دار: درختی که یال‌های آن جهت‌دار باشد



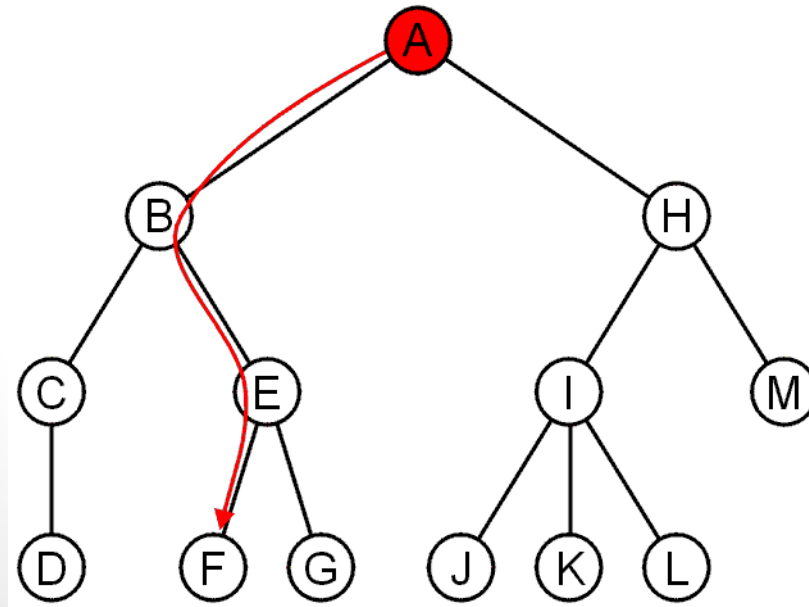
ریشه

- ریشه: گره که هیچ یال ورودی ندارد.
- گره H



درخت ریشه دار

- درخت ریشه دار: درختی جهت‌داری که با نظمی بر حسب ریشه نشان داده شده است

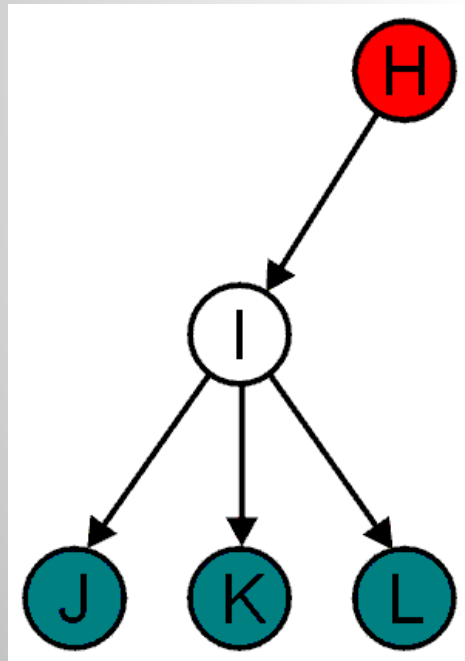


روابط (درخت به عنوان شجره‌نامه)

- پدر و فرزند: به ازای هر یال جهت دار $u \rightarrow v$ ، گره u پدر و گره v فرزند است

- H فرزند I است و I پدر H

- I فرزندان J, K, L است و J, K, L پدر I



- برادر: گره‌هایی که پدر یکسان دارند

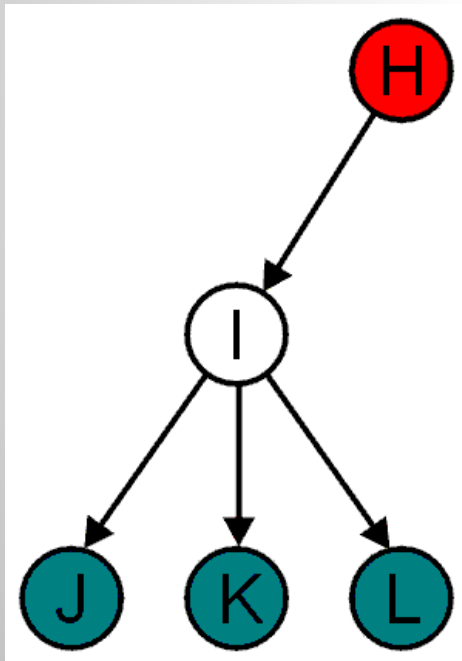
- J, K, L برادر هستند

درجه هر راس

• درجه (خروجی) هر راس: تعداد فرزندان آن گره می باشد

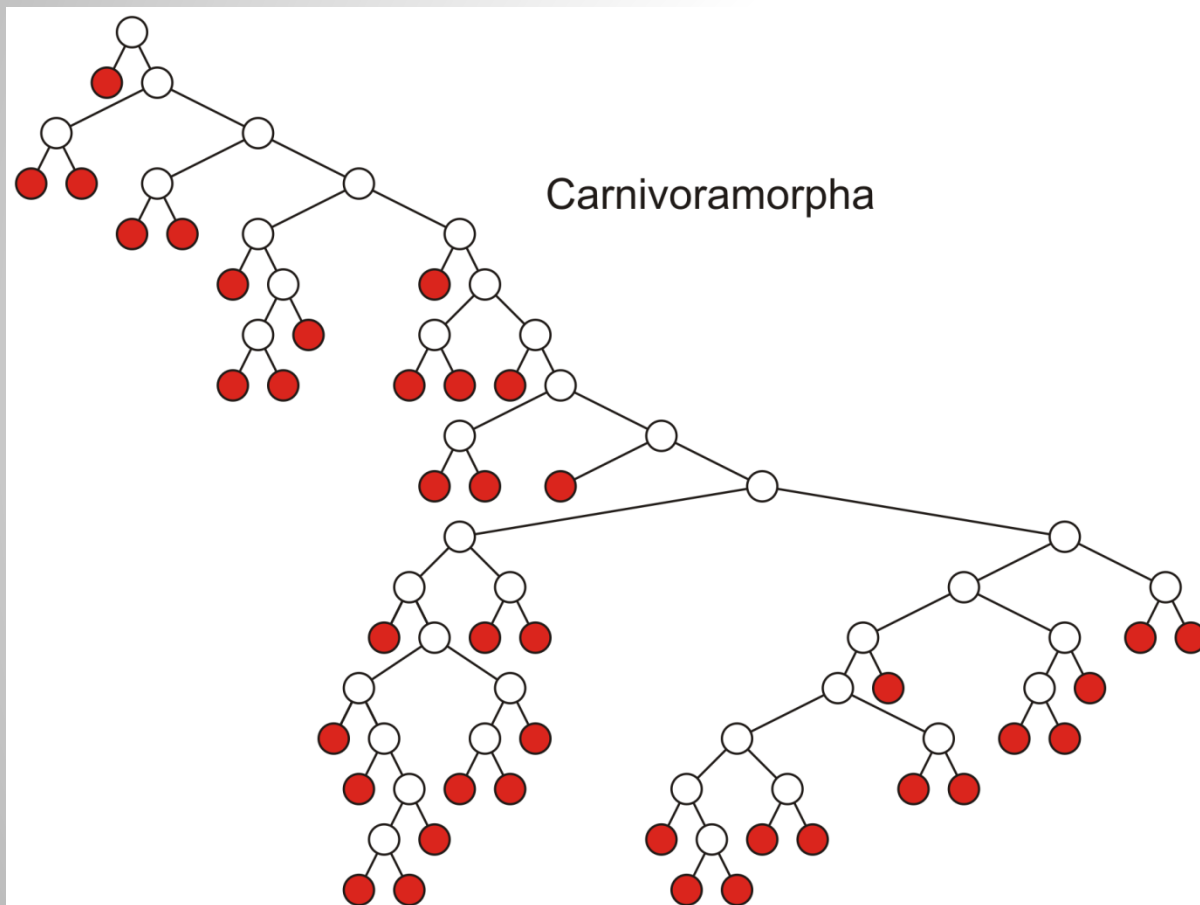
$$\deg(H) = 1 \cdot$$

$$\deg(I) = 3 \cdot$$



برگ

- برگ: گره بدون فرزند
- گره داخلی: گره‌هایی که برگ نیستند

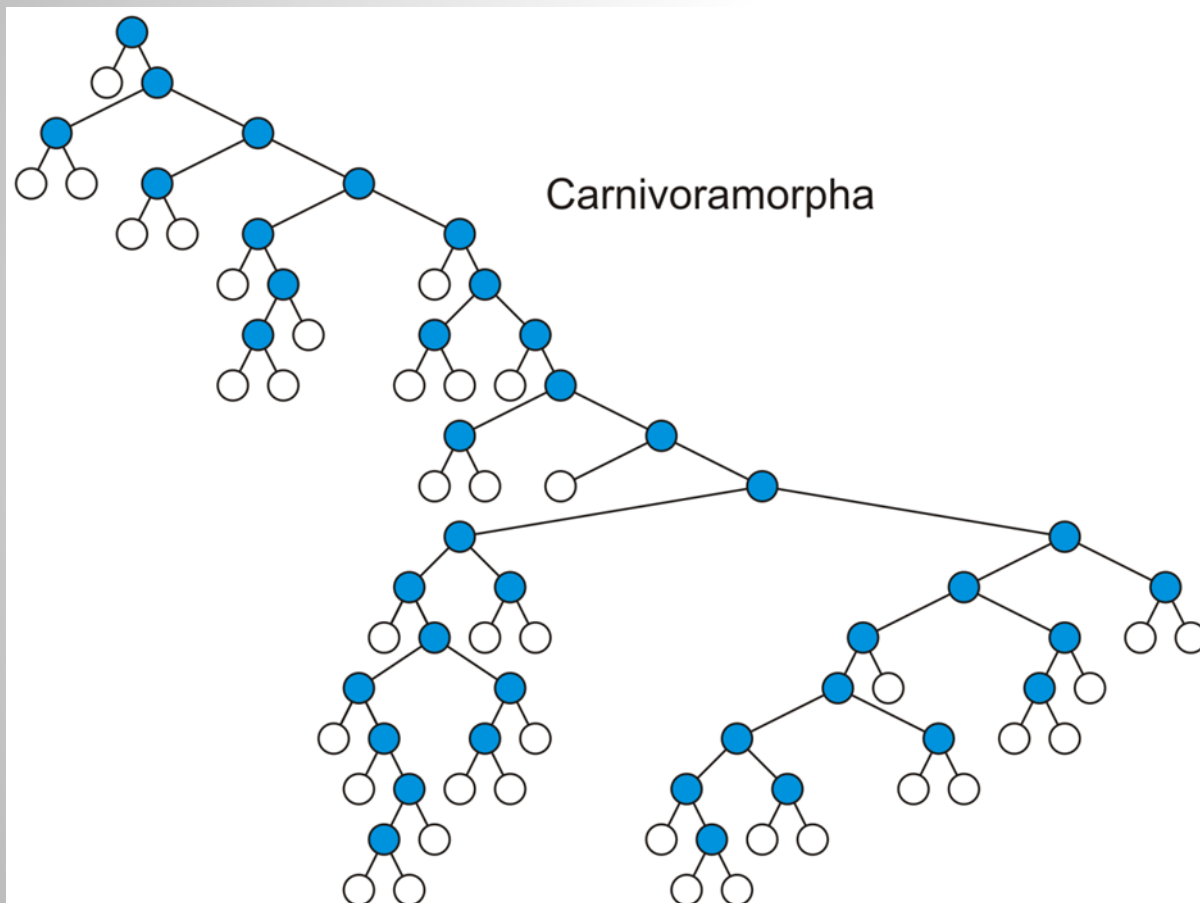


Wesley-Hunt, G. D.; Flynn, J. J. "Phylogeny of the Carnivora: basal relationships among the Carnivoramorphans, and assessment of the position of 'Miacoidea'"

گره داخلی

- برگ: گره بدون فرزند

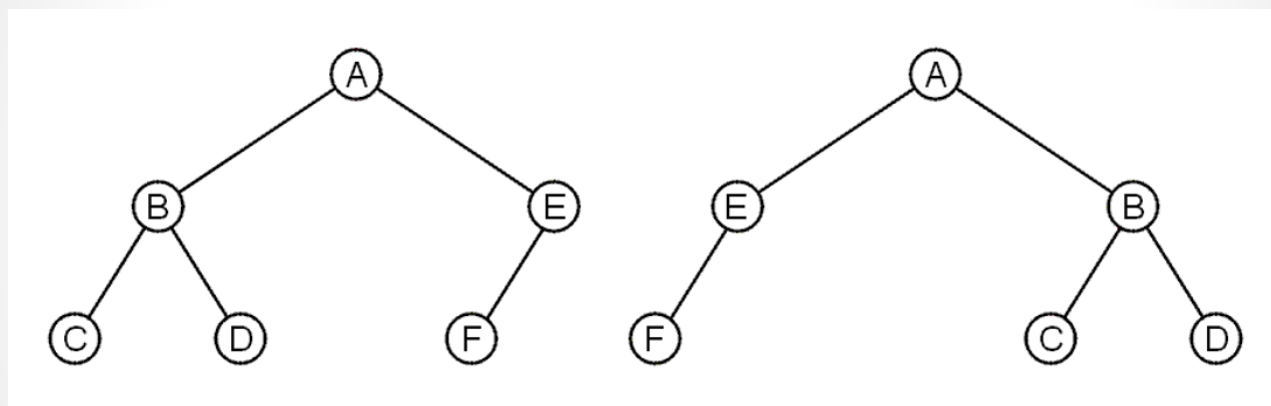
- گره داخلی: گره‌هایی که برگ نیستند



Wesley-Hunt, G. D.; Flynn, J. J. "Phylogeny of the Carnivora: basal relationships among the Carnivoramorpha, and assessment of the position of 'Miacoidea'"

درخت ترتیب دار

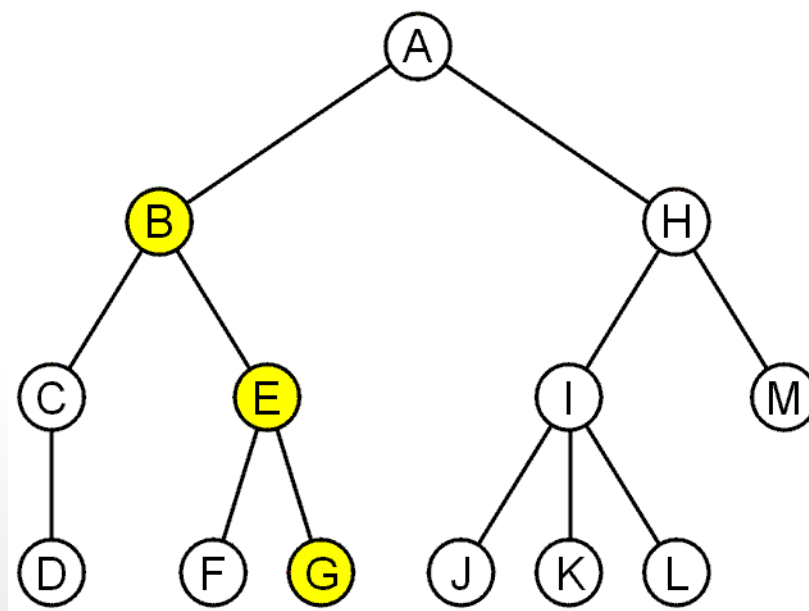
• درخت بدون ترتیب: درختی که ترتیب گره‌ها اهمیت ندارد



• درخت ترتیب دار: درختی که ترتیب گره‌ها اهمیت دارد

مسیر

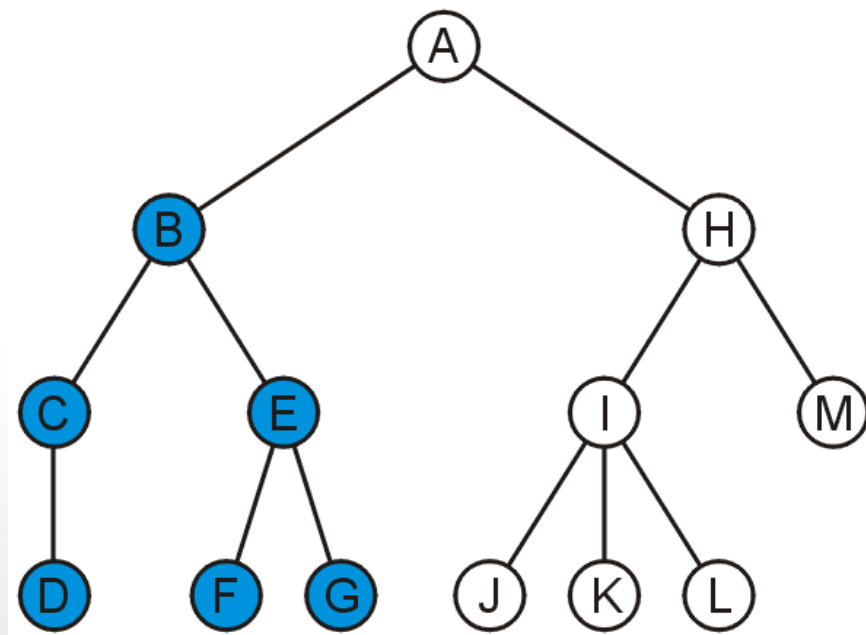
- مسیر: رشته ای به صورت (a_0, a_1, \dots, a_k) به طوری که هر a_{k+1} فرزند a_k باشد.
- طول مسیر: تعداد یالهای مسیر



مثال: (B, E, G) با طول ۲

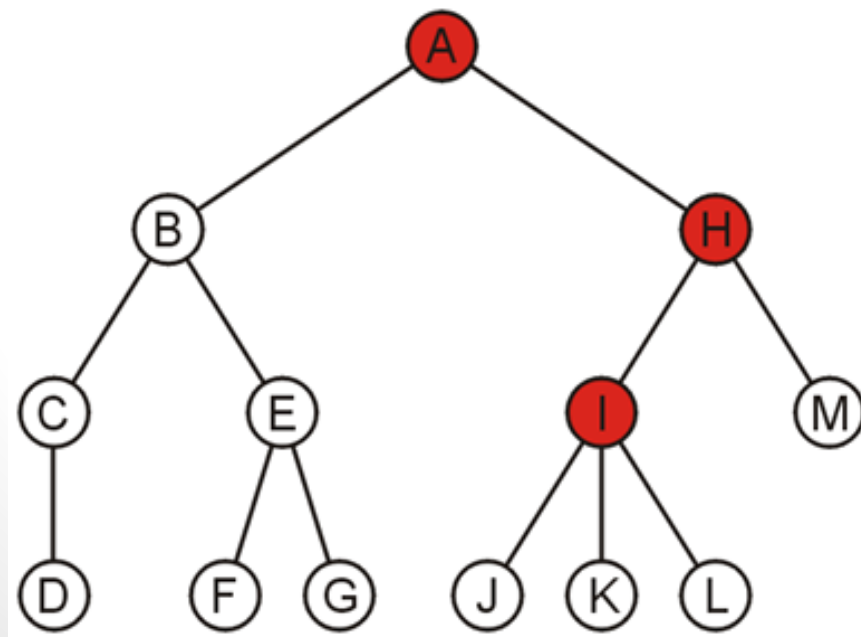
اولاد

- اولاد گره v : گره‌هایی که مسیری از v به آن‌ها وجود دارد
- زیر درخت گره: درختی شامل تمام اولاد آن گره



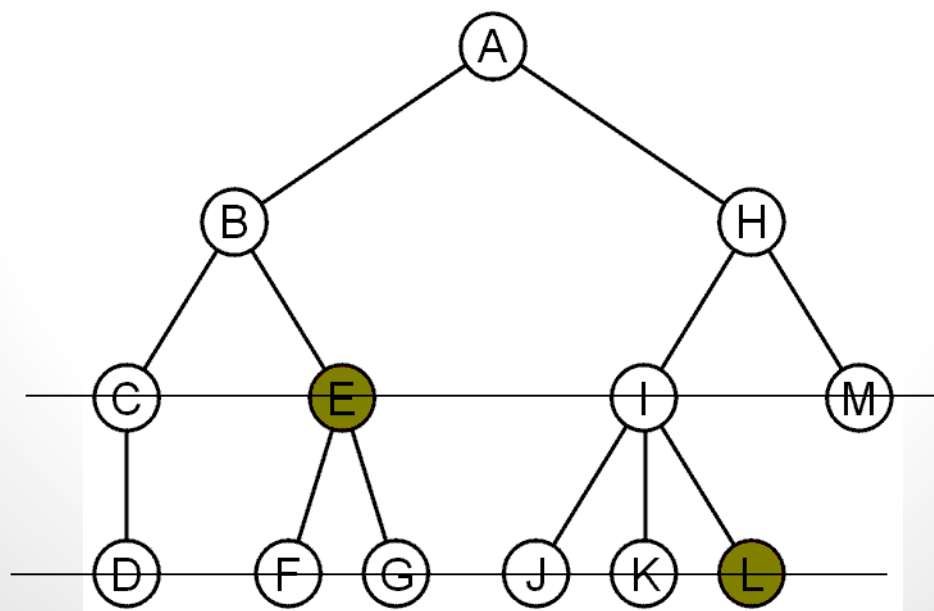
اجداد

• اجداد گره v : تمام گره‌هایی که مسیری از آنها به v وجود دارد



عمق

- **عمق(سطح) گره:** طول مسیر از ریشه تا گره
- فقط یک مسیر وجود دارد.

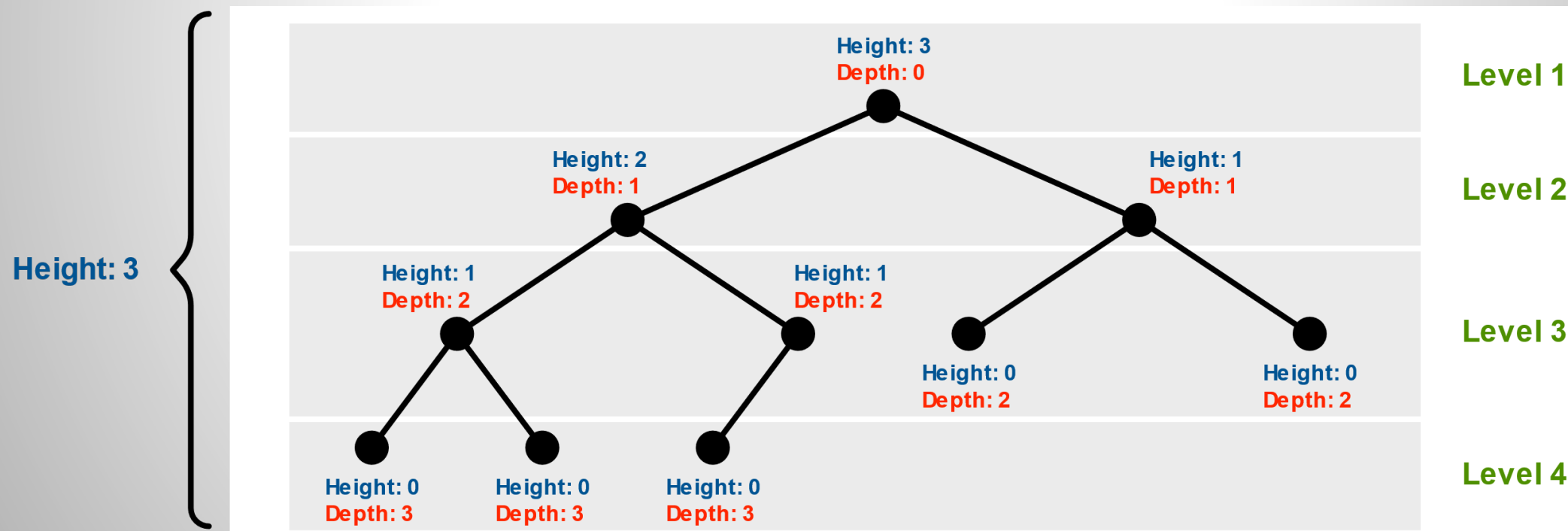


• عمق E : ۲

• عمق L : ۳

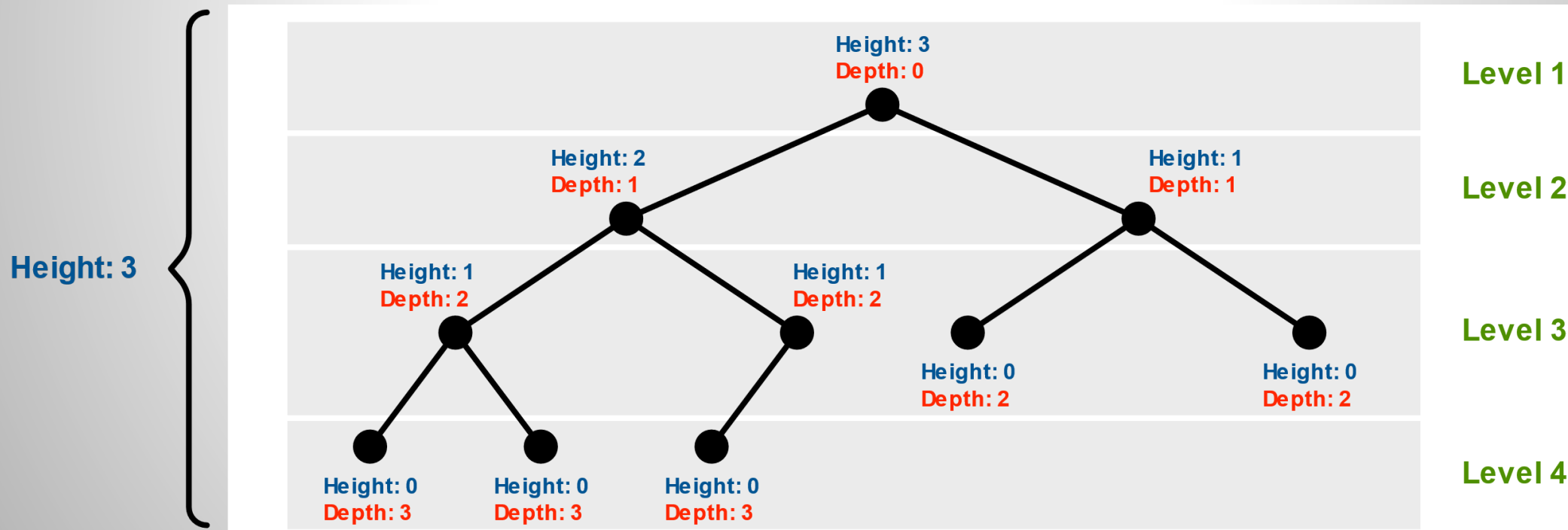
تعريفها

- ارتفاع كره: طول مسير از كره تا دورترين برگ خود
- ارتفاع درخت: ارتفاع ريشه



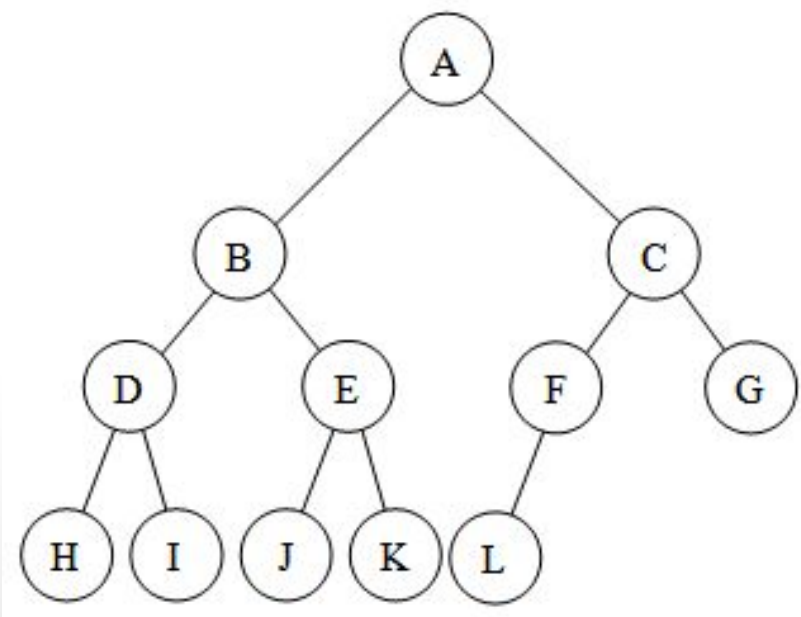
تعريفها

- درخت k تایی: درختی که در آن هر گره حداکثر k فرزند دارد
- درخت دودویی: نام دیگر درخت ۲ تایی است



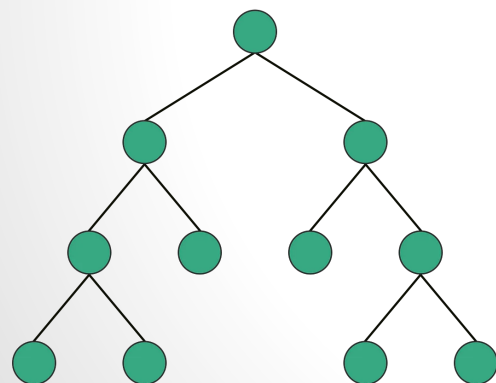
تعريفها

- **درخت k تایی کامل:** درختی که همه گره‌ها بجز عمق آخر کاملاً پر هستند و در عمق آخر از چپ به راست پر شده اند.

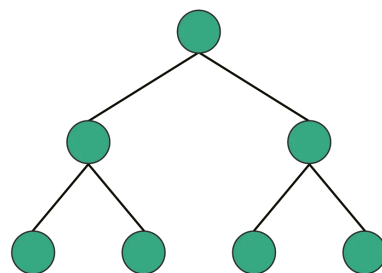


تعريفها

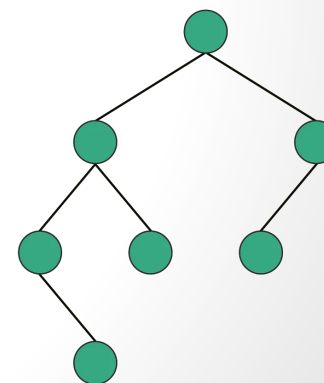
- درخت متوازن: درختی که عمق برگها حداکثر ۱ واحد اختلاف داشته باشد
- درخت کاملاً متوازن: درختی که عمق هر دو برگ برابر باشد
- درخت k تایی پر: درختی که هر گره غیر برگ دقیقاً k فرزند دارد



Full



Perfect



Balanced

ویژگی‌ها

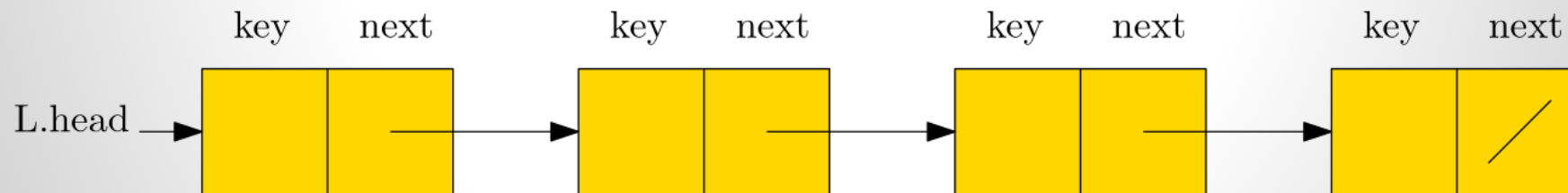
- درخت با n راس دقیقا $n-1$ یال دارد (اثبات استقرا)

پیاده سازی درخت (اشاره‌گرها)

تعریف (لیست)

هر عنصر از لیست دو مولفه دارد

1. کلید: که مقدار مورد نظر ما را در خود نگه می‌دارد (یک یا چند مولفه)
2. بعدی: که اشاره‌گری به عنصر بعدی لیست است (تنها یک عنصر)



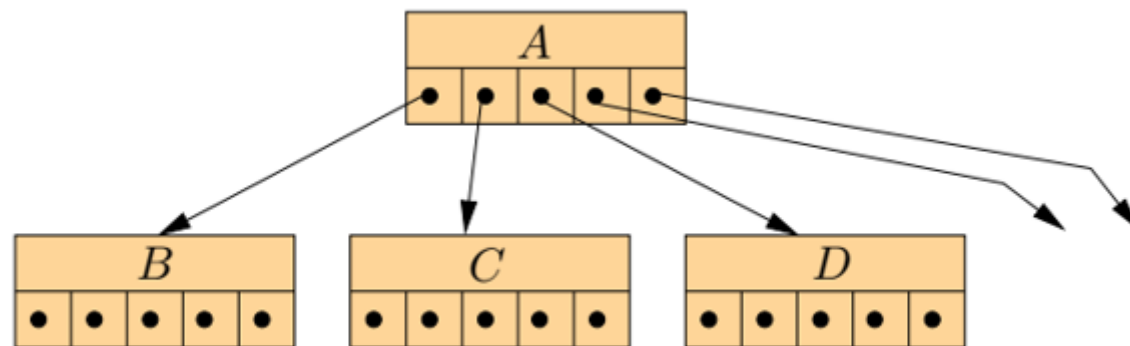
پیاده سازی درخت (اشاره‌گرها)

برای درخت k تایی:

هر عنصر از لیست $k+1$ مولفه دارد

1. کلید: که مقدار مورد نظر ما را در خود نگه می‌دارد

2. متغیر فرزند: که اشاره‌گر به فرزندانش است (می‌توان به صورت لیست یا آرایه نگه‌داشت) k



پیاده سازی درخت (آرایه)

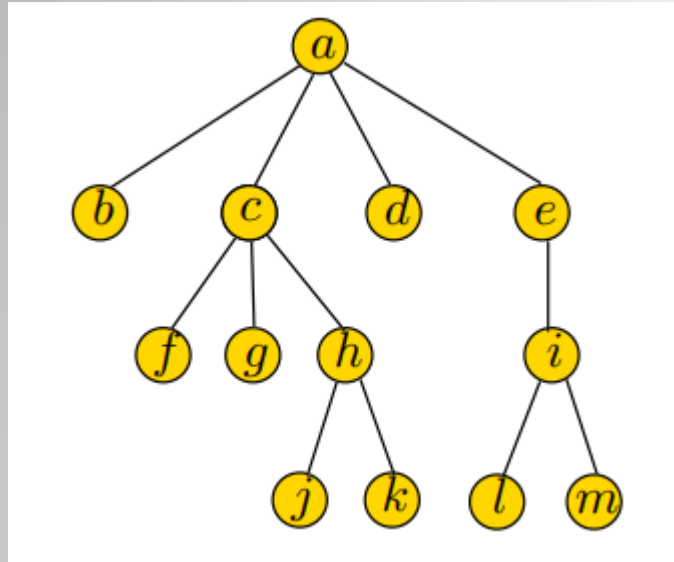
پیاده سازی درخت (آرایه)

- هر گره دو متغیر نگه می‌دارد:

1. کلید

2. اندیس پدر خود

- مشکل این روش چیه؟



Index	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Key	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
P	0	1	1	1	1	3	3	3	5	8	8	9	9

پیاده سازی درخت (آرایه)

- هر گره دو متغیر نگه می‌دارد:

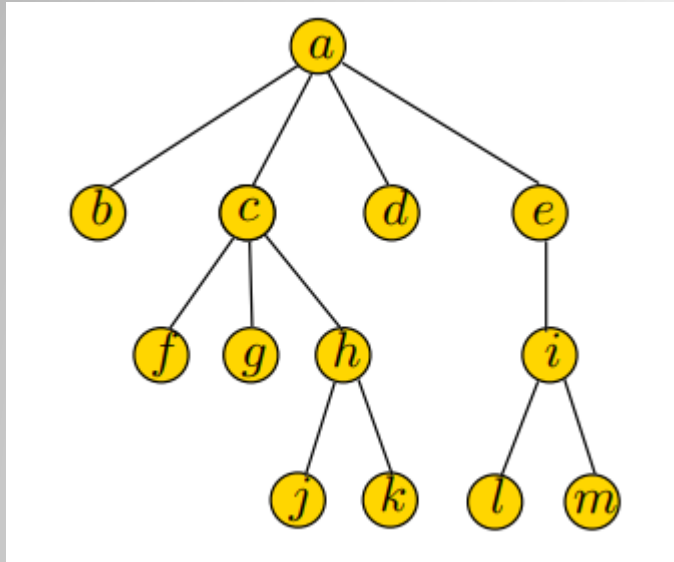
1. کلید

2. اندیس پدر خود

- مشکل این روش چیه؟

عدم دست رسی سریع به فرزندان

Index	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Key	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
P	0	1	1	1	1	3	3	3	5	8	8	9	9



پیاده سازی درخت (آرایه)

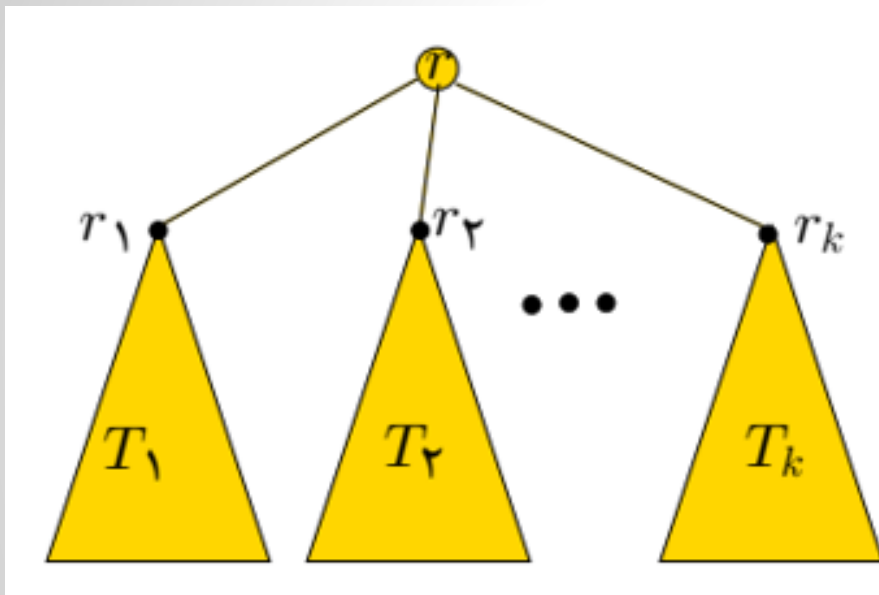
- اگر بخواهیم به فرزندان دسترسی داشته باشیم:
- برای درخت k تایی، هر گره $k+2$ متغیر نگه می‌دارد:
 1. کلید: که مقدار مورد نظر ما را در خود نگه می‌دارد
 2. اندیس پدر خود
 3. اندیس فرزندان k

```
graph TD; a((a)) --- b((b)); a --- c((c)); a --- d((d)); a --- e((e)); c --- f((f)); c --- g((g)); c --- h((h)); h --- j((j)); h --- k((k)); e --- i((i)); i --- l((l)); i --- m((m));
```

- [illegible]

[illegible]

تعریف درخت به صورت بازگشتی



درخت T :

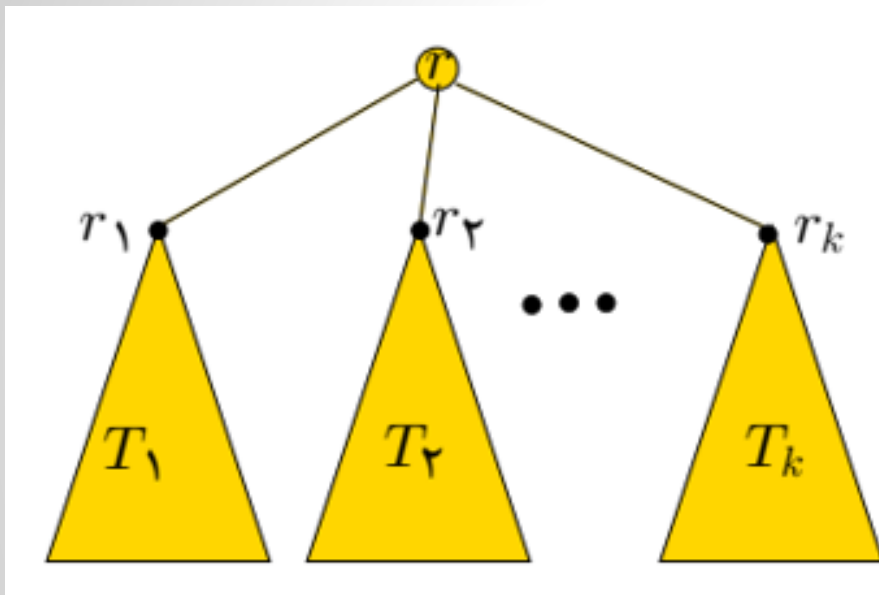
• ریشه r

• زیردرخت‌های T_1, \dots, T_k

روش‌های خواندن تمام عناصر درخت

- پیمایش درخت – preorder
- پیمایش درخت – inorder
- پیمایش درخت - postorder

پیمایش درخت - preorder



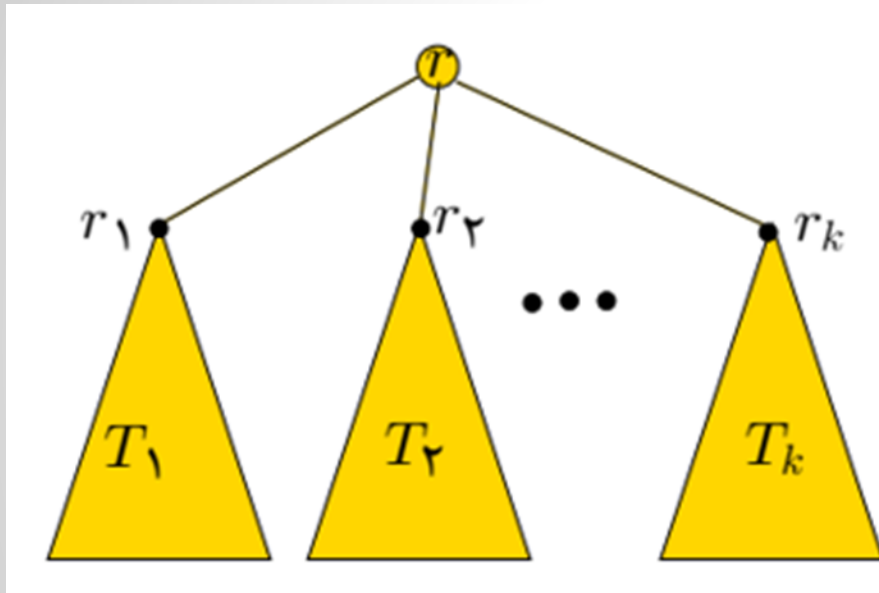
درخت T :

• ریشه r

• زیردرخت‌های T_1, \dots, T_k

$$preorder(T) = r, preorder(T_1), preorder(T_2), \dots, preorder(T_k)$$

پیمایش درخت - inorder



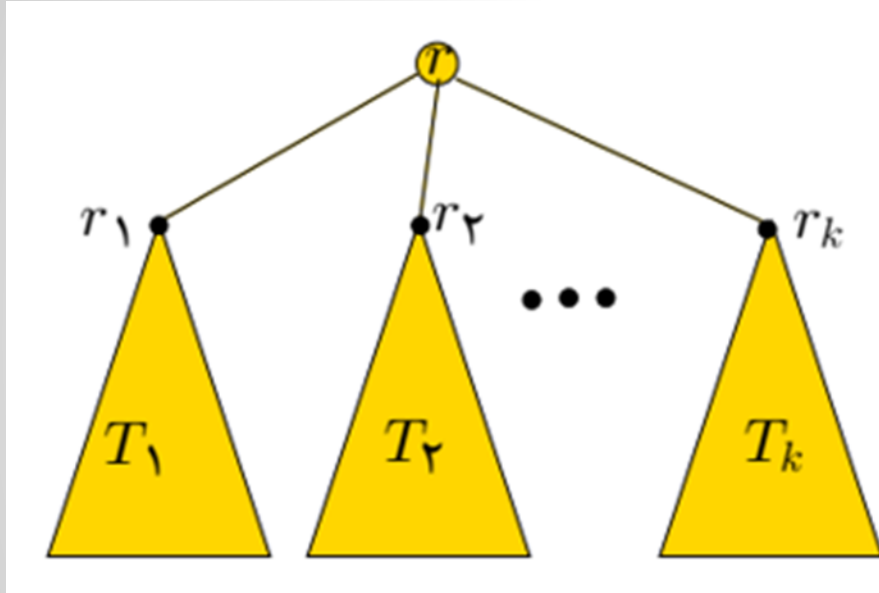
درخت T :

• ریشه r

• زیردرخت‌های T_1, \dots, T_k

$$\text{inorder}(T) = \text{inorder}(T_1), r, \text{inorder}(T_2), \dots, \text{inorder}(T_k)$$

پیمایش درخت - postorder

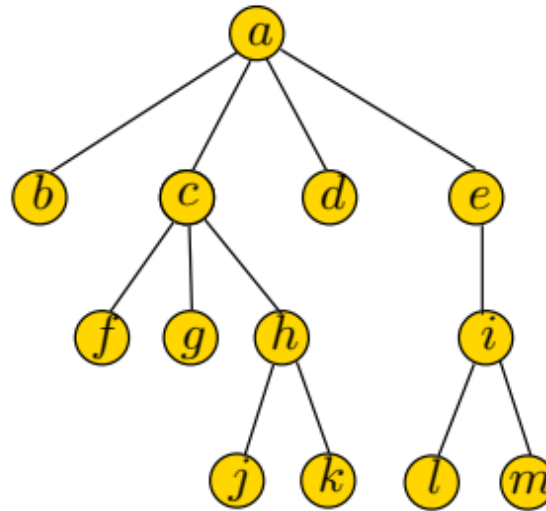


درخت T :

• ریشه r

• زیردرخت‌های T_1, \dots, T_k

$$\text{postorder}(T) = \text{postorder}(T_1), \text{postorder}(T_2), \dots, \text{postorder}(T_k), r$$



Preorder(T): $a, b, c, f, g, h, j, k, d, e, i, l, m$

Inorder(T): $b, a, f, c, g, j, h, k, d, l, i, m, e$

Postorder(T): $b, f, g, j, k, h, c, d, l, m, i, e, a$

مسئله ۱

- اگر پیمایش preorder و postorder یک درخت داده شده باشد، آیا می‌توان پیمایش inorder آن درخت را پیدا کرد؟

Preorder: MNHCRSKWTGDXIYAJPOEZVBULQF

Postorder: CWTKSGRHDNAOEPJYZIBQLFUVXM

مسئله ۱

- اگر پیمایش preorder و postorder یک درخت داده شده باشد، آیا می‌توان پیمایش inorder آن درخت را پیدا کرد؟

Preorder: MNHCRSKWTGDXIYAJPOEZVBULQF

Postorder: CWTKSGRHDNAOEPJYZIBQLFUVXM

• درخت را می‌سازیم.

مسئله ۱

- اگر پیمایش preorder و postorder یک درخت داده شده باشد، آیا می‌توان پیمایش inorder آن درخت را پیدا کرد؟

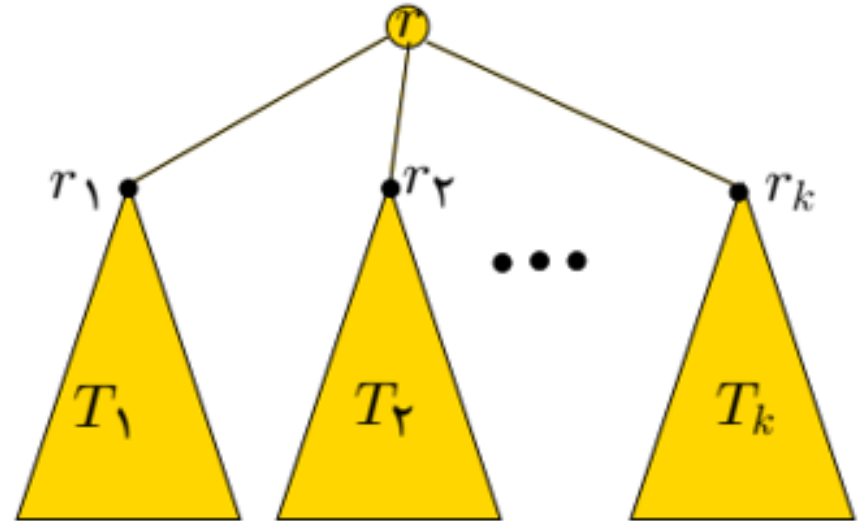
Preorder: MNHCRSKWTGDXIYAJPOEZVBULQF

Postorder: CWTKSGRHDNAOEPJYZIBQLFUVXM

- **درخت را می‌سازیم.**
- $preorder(T) = r, preorder(T_1), preorder(T_2), \dots, preorder(T_k)$
- $postorder(T) = postorder(T_1), postorder(T_2), \dots, postorder(T_k), r$

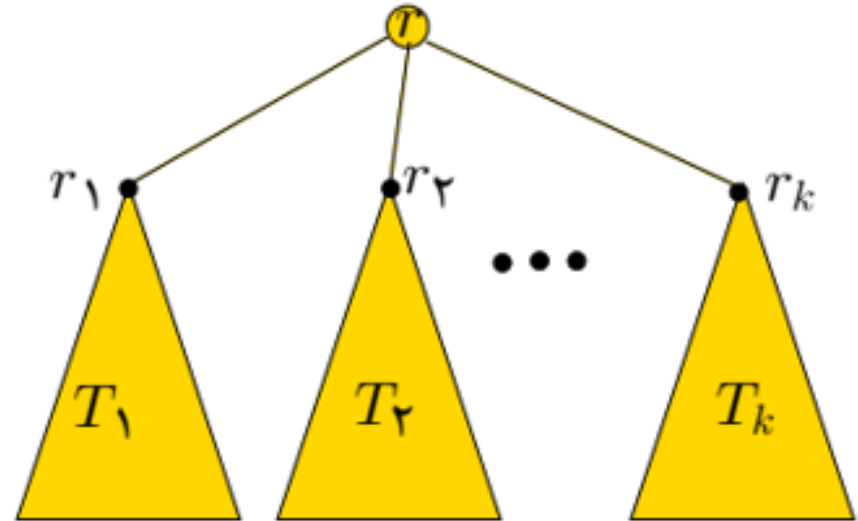
پیمایش درخت - preorder

- $preorder(T) =$
- $r,$
- $r_1, preorder(T_1 - r_1),$
- $r_2, preorder(T_2 - r_2),$
- $\dots,$
- $r_k, preorder(T_k - r_k)$



پیمایش درخت - postorder

- $\text{postorder}(T) =$
- $\text{postorder}(T_1 - r_1), r_1,$
- $\text{postorder}(T_2 - r_2), r_2,$
- $\dots,$
- $\text{postorder}(T_k - r_k), r_k,$
- r



مسئله ١

- Preorder: MNHCRSKWTGDXIYAJPOEZVBULQF
 - Postorder: CWTKSGRHDNAOEPJYZIBQLFUVXM
-
- $preorder(T) = r, r_1, preorder(T_1 - r_1), r_2, preorder(T_2 - r_2), \dots, r_k, preorder(T_k - r_k)$
 - $postorder(T) = postorder(T_1 - r_1), r_1, postorder(T_2 - r_2), r_2, \dots, postorder(T_k - r_k), r_k, r$

پیدا کردن r

- Preorder: **M**NHCRSKWTGDXIYAJPOEZVBULQF
- Postorder: CWTKSGRHDNAOEPJYZIBQLFUVX**M**
- $preorder(T) = \mathbf{r}, r_1, preorder(T_1 - r_1), r_2, preorder(T_2 - r_2), \dots, r_k, preorder(T_k - r_k)$
- $postorder(T) = postorder(T_1 - r_1), r_1, postorder(T_2 - r_2), r_2, \dots, postorder(T_k - r_k), r_k, \mathbf{r}$

پیدا کردن r_1

- Preorder: **M****N**HCRSKWTGDXIYAJPOEZVBULQF
- Postorder: CWTKSGRHD**N**AOEPJYZIBQLFUVX**M**
- $preorder(T) = \textcolor{teal}{r}, \textcolor{red}{r}_1, preorder(T_1 - r_1), r_2, preorder(T_2 - r_2), \dots, r_k, preorder(T_k - r_k)$
- $postorder(T) = postorder(T_1 - r_1), \textcolor{red}{r}_1, postorder(T_2 - r_2), r_2, \dots, postorder(T_k - r_k), r_k, \textcolor{teal}{r}$

پیدا کردن T_1

- Preorder: M**N**HCRSKWTGDXIYAJPOEZVBULQF
- Postorder: CWTKSGRHD**N**AOEPJYZIBQLFUVXM
- $preorder(T) = r, \mathbf{r_1}, preorder(T_1 - r_1), r_2, preorder(T_2 - r_2), \dots, r_k, preorder(T_k - r_k)$
- $postorder(T) = postorder(T_1 - r_1), \mathbf{r_1}, postorder(T_2 - r_2), r_2, \dots, postorder(T_k - r_k), r_k, r$

پیدا کردن r_2

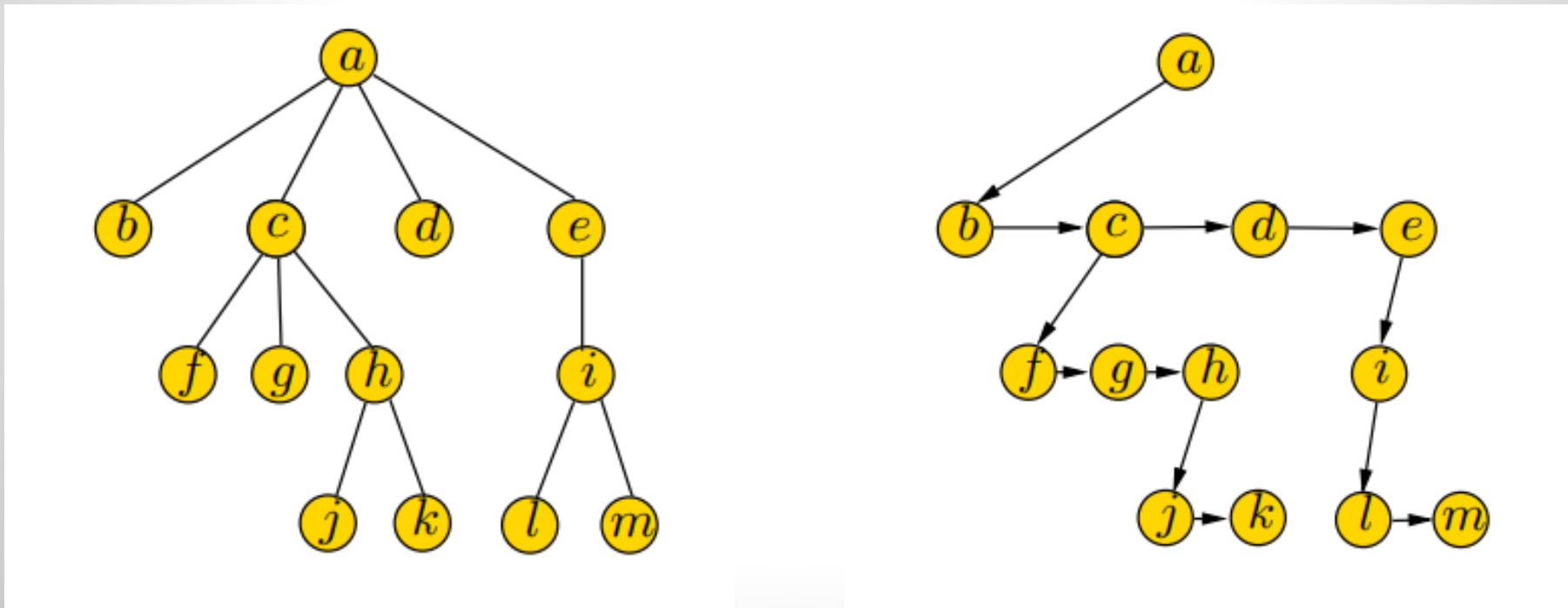
- Preorder: MNHCRSKWTGD $\color{red}{X}$ IYAJPOEZVBULQF
- Postorder: CWTKSGRHDNAOEPJYZIBQLFUV $\color{red}{X}$ M
- $preorder(T) = r, r_1, preorder(T_1 - r_1), \color{red}{r_2}, preorder(T_2 - r_2), \dots, r_k, preorder(T_k - r_k)$
- $postorder(T) = postorder(T_1 - r_1), r_1, postorder(T_2 - r_2), \color{red}{r_2}, \dots, postorder(T_k - r_k), r_k, r$

پیدا کردن T_2

- Preorder: MNHCRSKWTGD~~X~~IYAJPOEZVBULQF
- Postorder: CWTKSGRHDNAOEPJYZIBQLFUV~~X~~M
- $preorder(T) = r, r_1, preorder(T_1 - r_1), r_2, preorder(T_2 - r_2), \dots, r_k, preorder(T_k - r_k)$
- $postorder(T) = postorder(T_1 - r_1), r_1, postorder(T_2 - r_2), r_2, \dots, postorder(T_k - r_k), r_k, r$

درخت دودویی معادل (فرزند چپ - برادر راست)

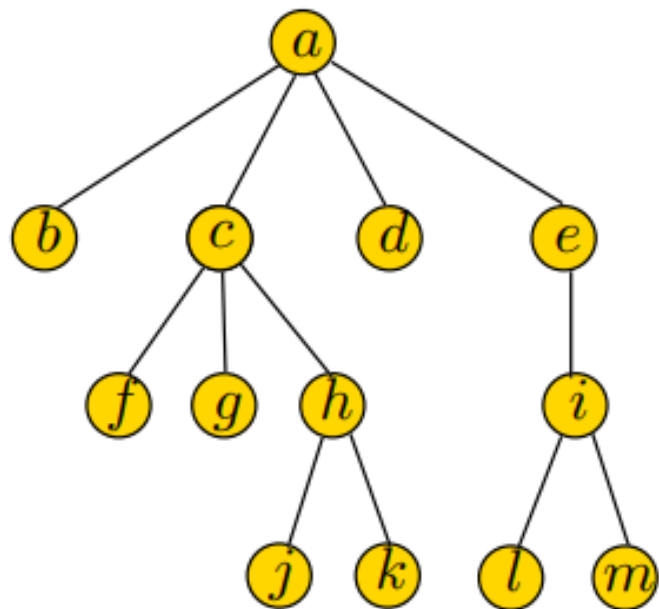
- می‌توان هر درخت K تایی را با یک درخت دودویی نمایش داد



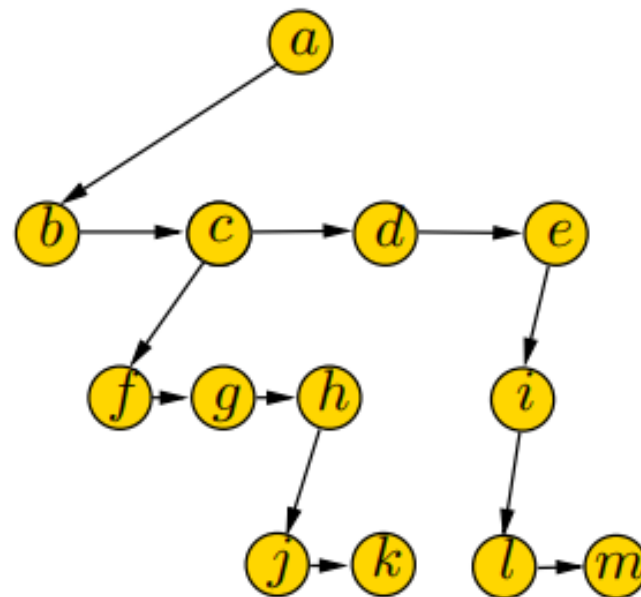
مسئله ۲

- آیا پیمایش preorder یک درخت، با پیمایش preorder درخت دودویی معادل آن برابر است؟

مسئله ۲ - مثال



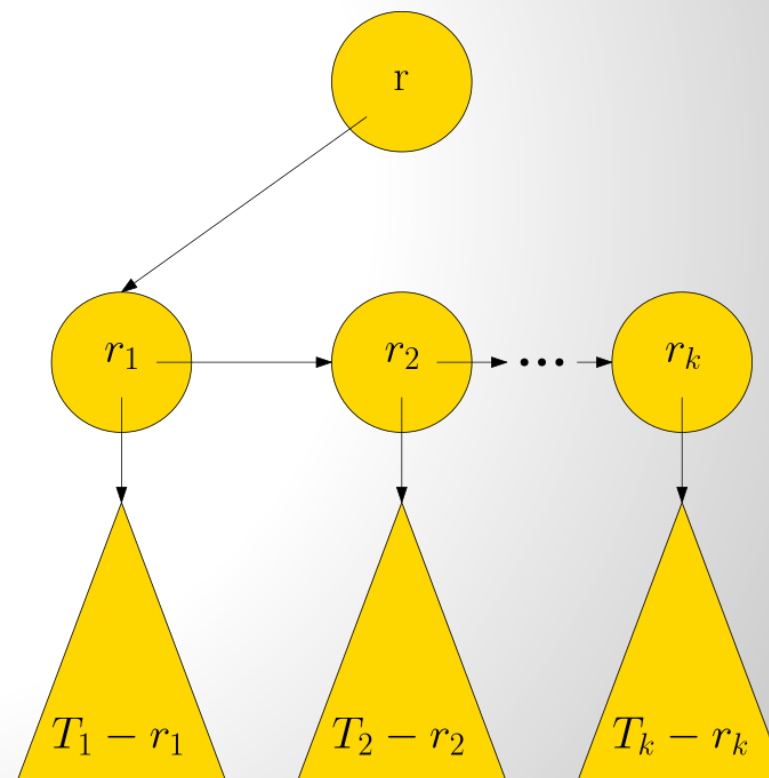
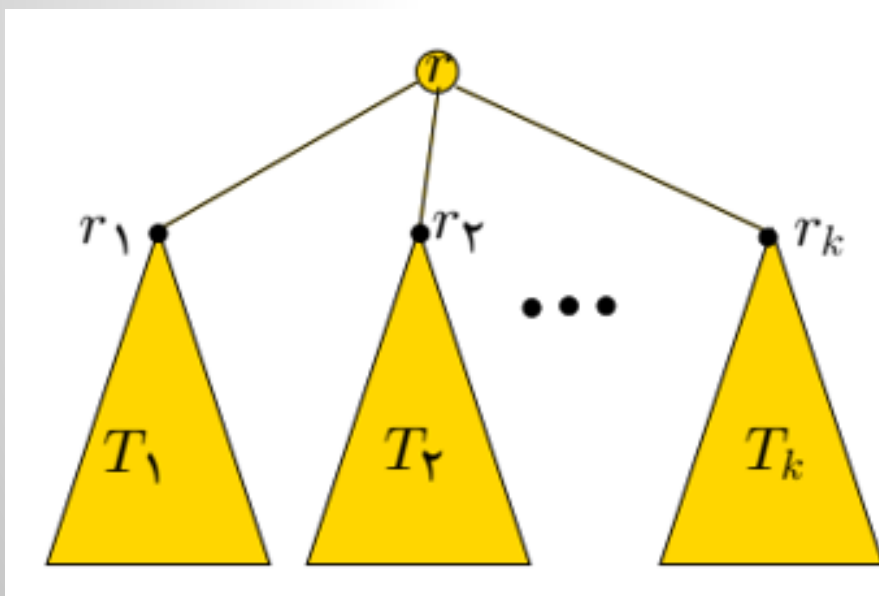
- Preorder: abcfghjkdeilm



- Preorder: abcfghjkdeilm

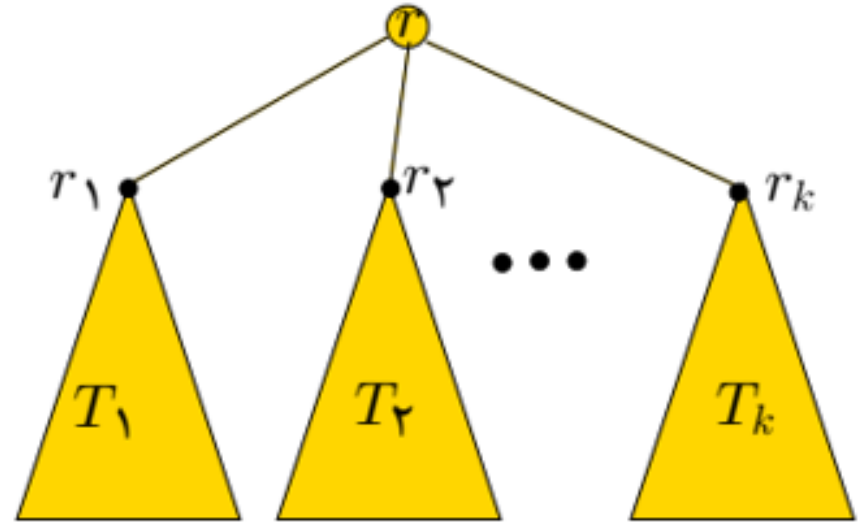
مسئله ۲ - اثبات

• ابتدا درخت دودویی معادل حالت کلی را نشان می‌دهیم



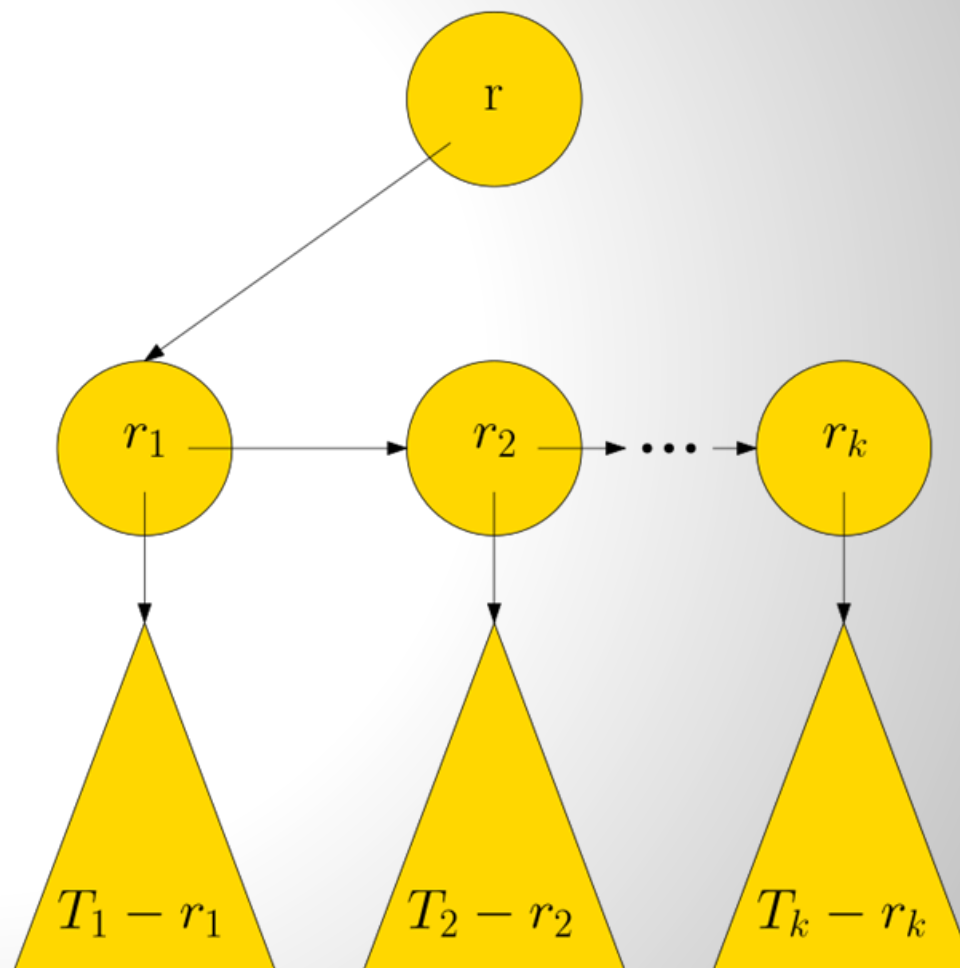
مسئله ۲ - اثبات

- $preorder(T) =$
- $r,$
- $r_1, preorder(T_1 - r_1),$
- $r_2, preorder(T_2 - r_2),$
- $\dots,$
- $r_k, preorder(T_k - r_k)$



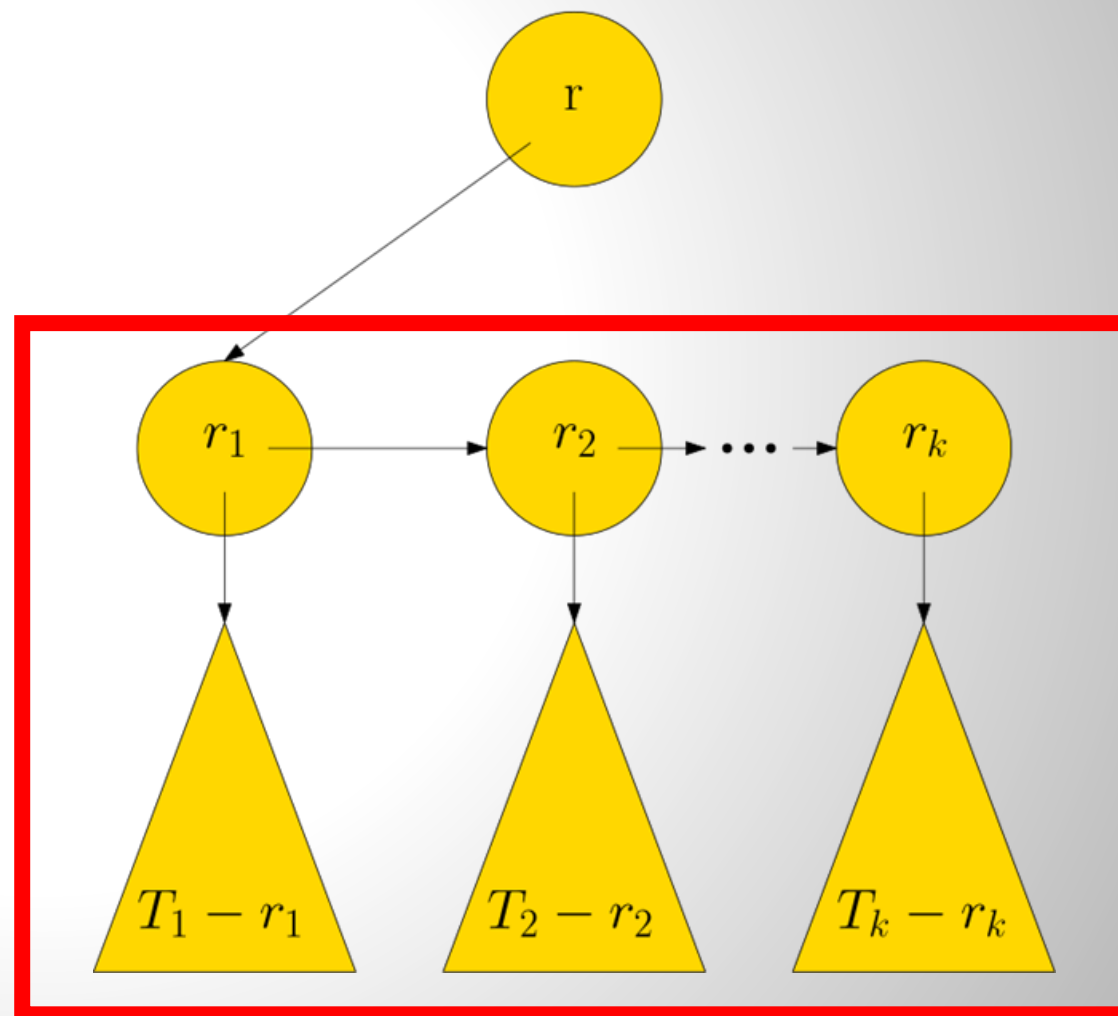
مسئله ۲ - اثبات

• $preorder(T) =$



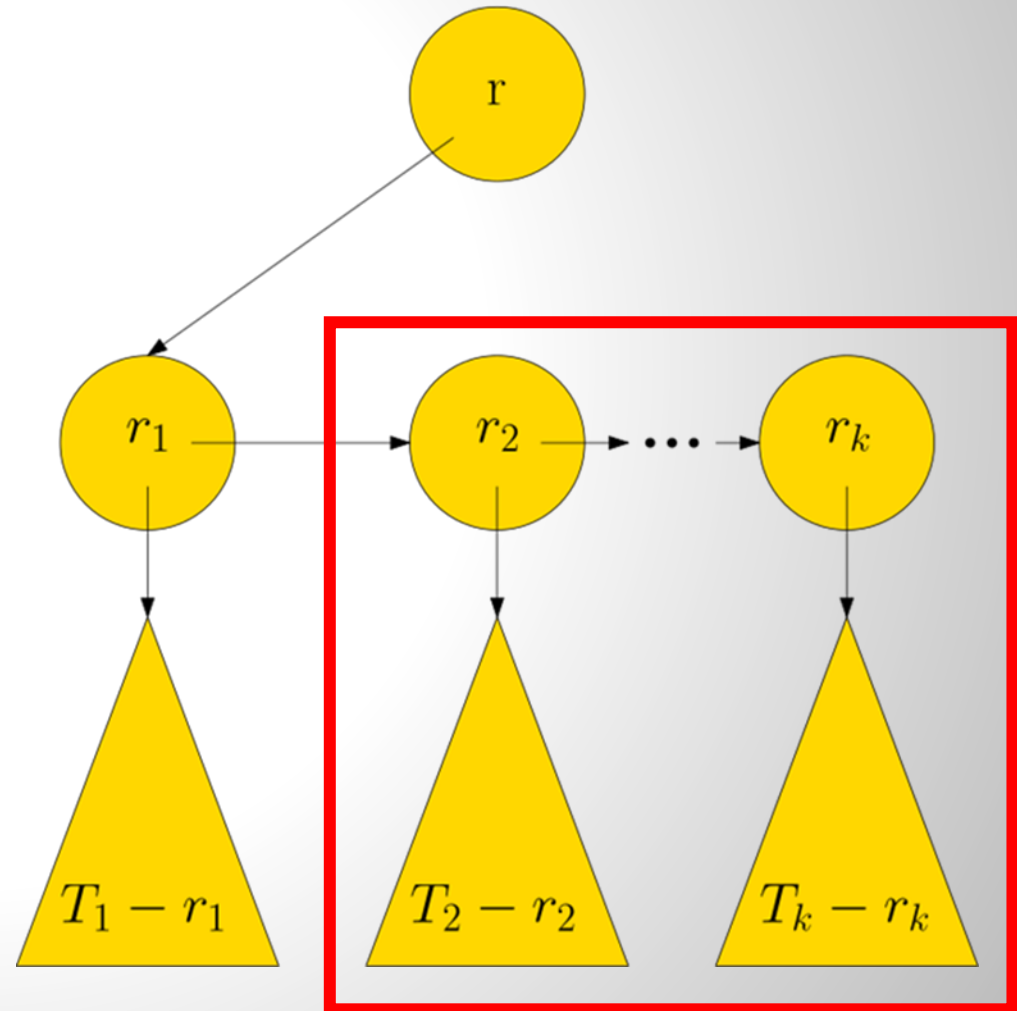
مسئله ۲ - اثبات

- $preorder(T) =$
- $r,$
- $preorder(T'),$



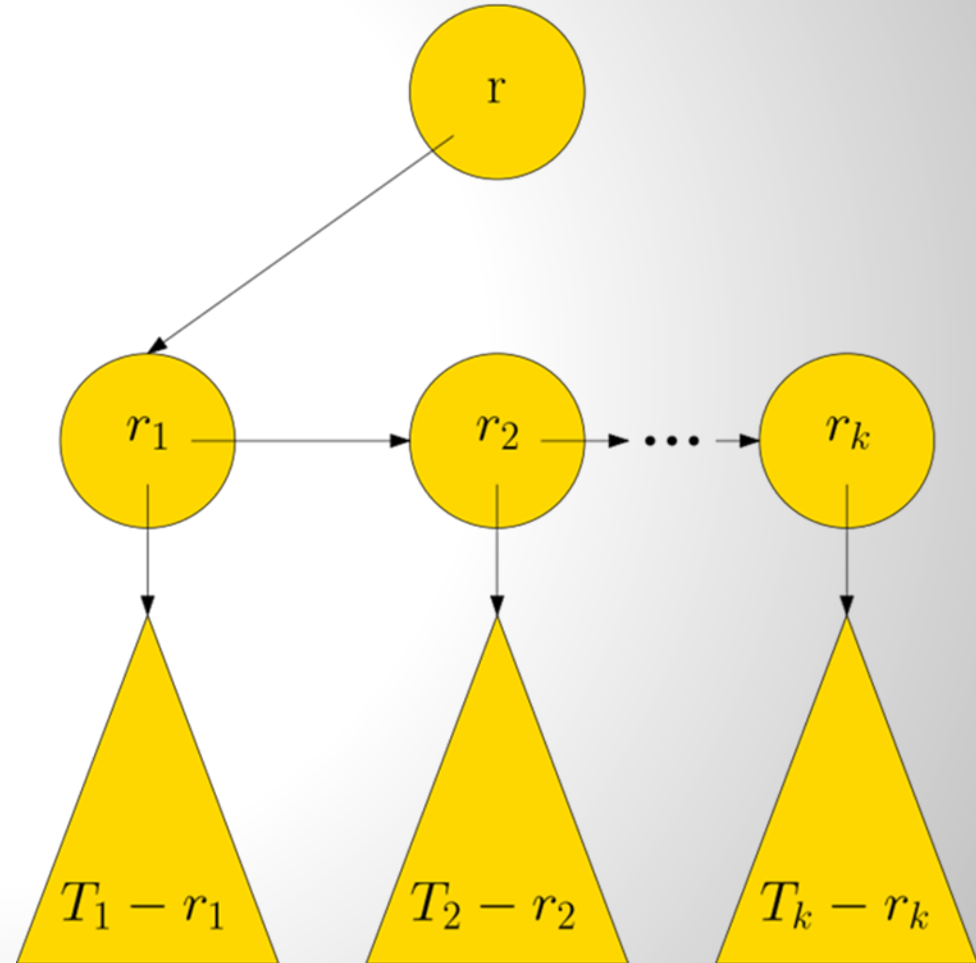
مسئله ۲ - اثبات

- $preorder(T) =$
- $r,$
- $r_1, preorder(T_1 - r_1),$
- $preorder(T'')$



مسئله ۲ - اثبات

- $preorder(T) =$
- $r,$
- $r_1, preorder(T_1 - r_1),$
- $r_2, preorder(T_2 - r_2),$
- $\dots,$
- $r_k, preorder(T_k - r_k)$



مسئله ۳

- آیا پیمایش postorder یک درخت، با پیمایش postorder درخت دودویی معادل آن برابر است؟