

# انتشار اپلیکیشن موبایل

# تفاوت انتشار در موبایل و بک‌اند

- بک‌اند:

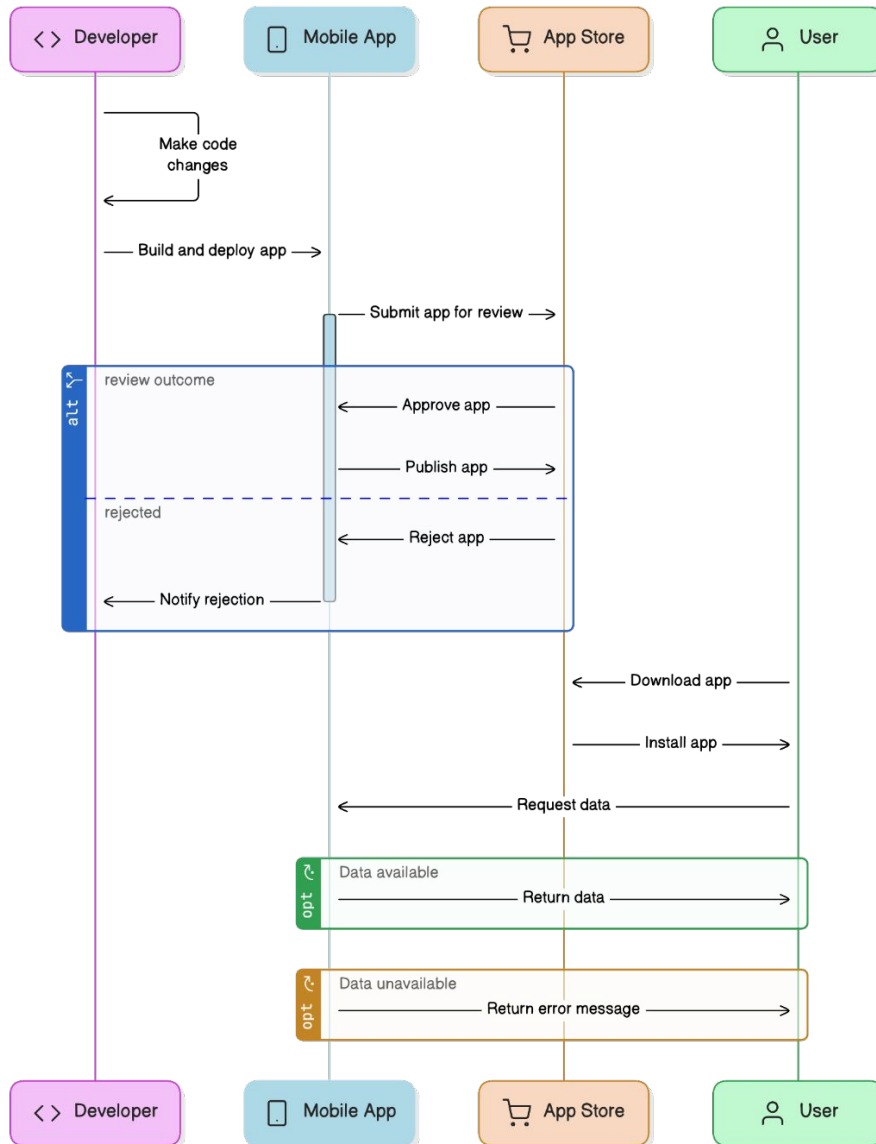
- انتشار در لحظه
- سازگاری صددرصدی کاربران پس از انتشار

- موبایل

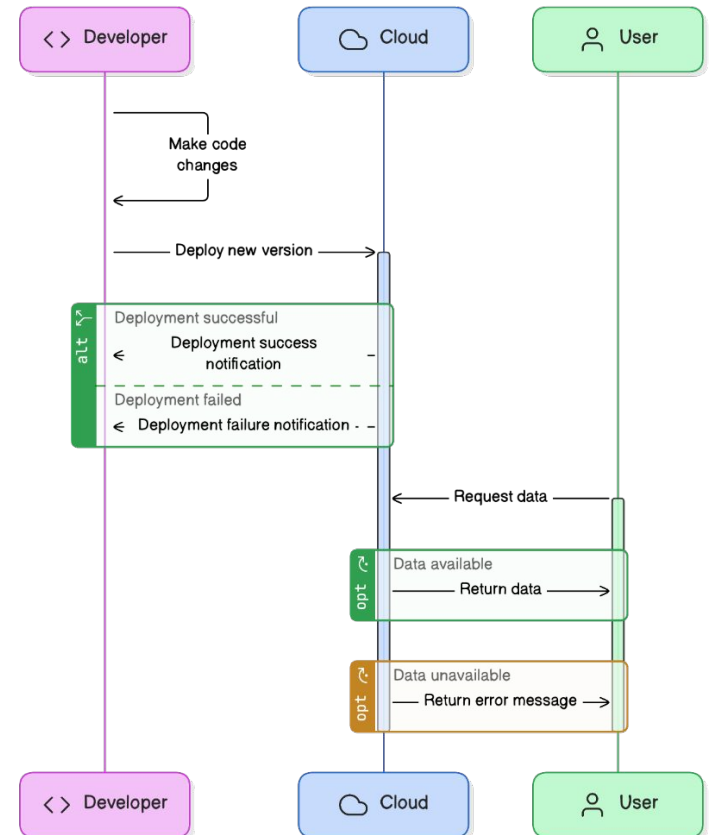
- انتشار پس از تایید توسط استورها
- سازگاری کاربران به مرور افزایش می‌یابد
- سازگاری کامل عملاً ممکن نیست



## Mobile App Deployment and Usage Flow



## Deployment and Data Request Flow



# مراحل انتشار در موبایل

- آلفا ریلیز

- داخلی و برای همکاران
- با ریسک پایین (تقریباً بدون ریسک)
- هزینه بازگشت: ندارد

- بتا ریلیز

- خارج از سازمان
- برای جامعه کوچکی از کاربران (با وفاداری بالا)
- دارای ریسک بالاتر اما مدیریت شده
- هزینه بازگشت: کم



# مراحل انتشار در موبایل

- ریلیز نهایی

- انتشار برای تمامی کاربران
- دارای ریسک بالا
- هزینه بازگشت: زیاد

- هات فیکس

- در صورت بروز مشکل در ریلیز نهایی
- زمان در این نوع ریلیز بسیار اهمیت دارد
- ریشه‌یابی مشکلات: نوشتن پست مرتم و ...



# پنل توسعه دهندگان (دمو)

FA

pyarandi@gmail.com

اعلامیه‌ها

برنامه‌ها

پیشخان توسعه‌دهندگان بازار

برنامه‌ها

اطلاعات

تصاویر

رهانش‌ها

تراکنش‌ها

پرداخت درون‌برنامه‌ای

نظرات

ورود با بازار

گزارش فروش

پیشخان API

FootballQuiz

نام پسته: com.footballquiz

وضعیت: جدید

پنهان کردن برنامه

ویرایش

اطلاعات پایه

اطلاعات پایه‌ی برنامه را ویرایش کنید.

دسته‌بندی

کلمات و دانستنی‌ها - Word-trivia (بازی‌ها)

نام فارسی

نام انگلیسی

FootballQuiz

توضیحات فارسی

توضیحات انگلیسی

توضیحات کوتاه فارسی

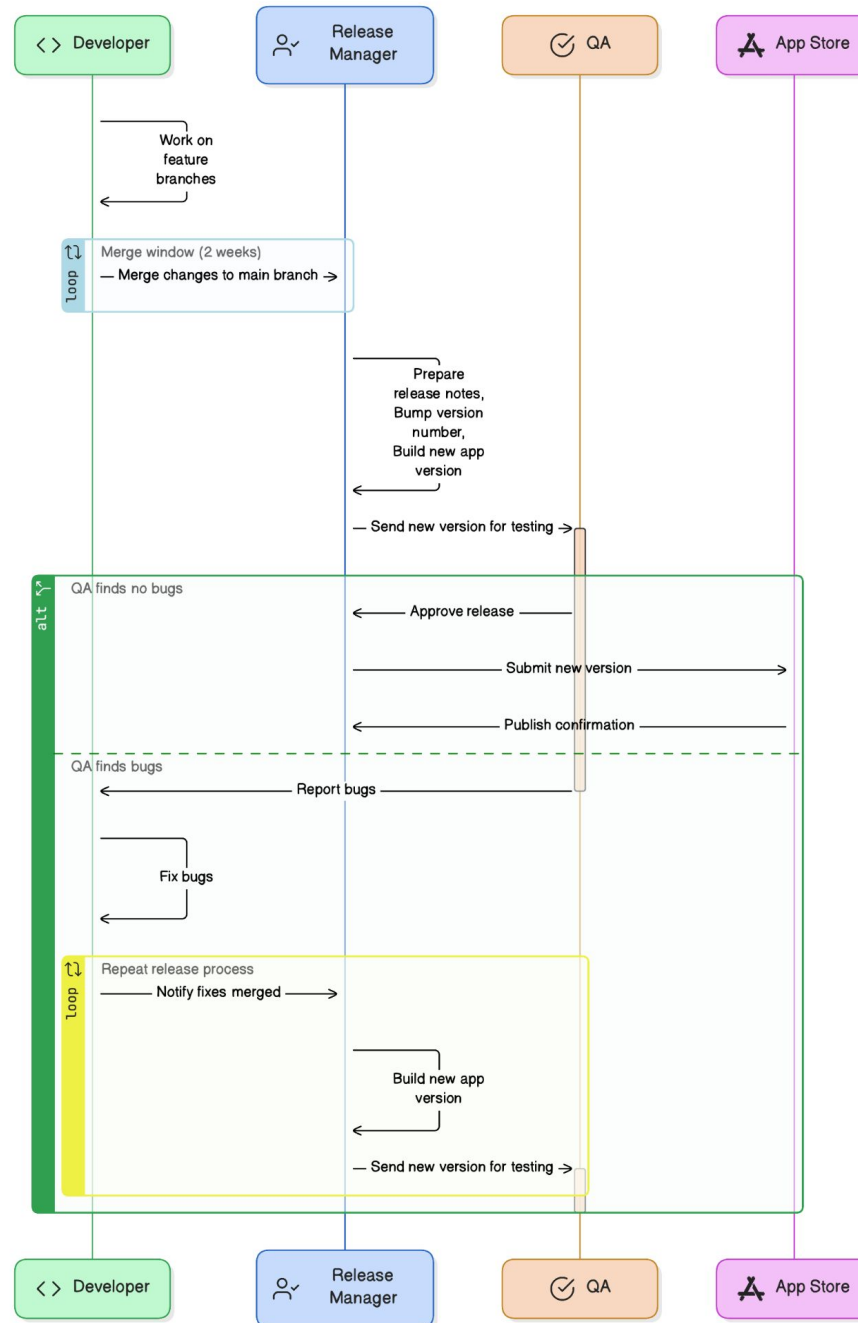
توضیحات کوتاه انگلیسی

# قطار ریلیز (Release Train)

- انتشار اپ به صورت منظم
- قابلیت برنامه ریزی بیشتر برای تیم‌ها
- در شرکت‌های بزرگ
- انتشار داخلی و سپس نهایی اپ به منظور کاهش ریسک



## Mobile Release Train Process





# گلوگاه ریلیز (Release Bottleneck)

- ریلیز موبایل به نسبت ریلیز بک‌اند پرهزینه‌تر است
  - هزینه اول: بررسی اپ توسط بازارها
    - اگر نیازمند ارائه آپدیت سریع باشیم ممکن است تا ساعت‌ها بررسی بازار به طول بیانجامد.
  - هزینه دوم: دریافت آپدیت توسط کاربران
    - برخی از بازارها قابلیت Auto Update را ارائه می‌دهند
    - برخی از کاربران به ندرت آپدیت‌ها را دریافت می‌کنند

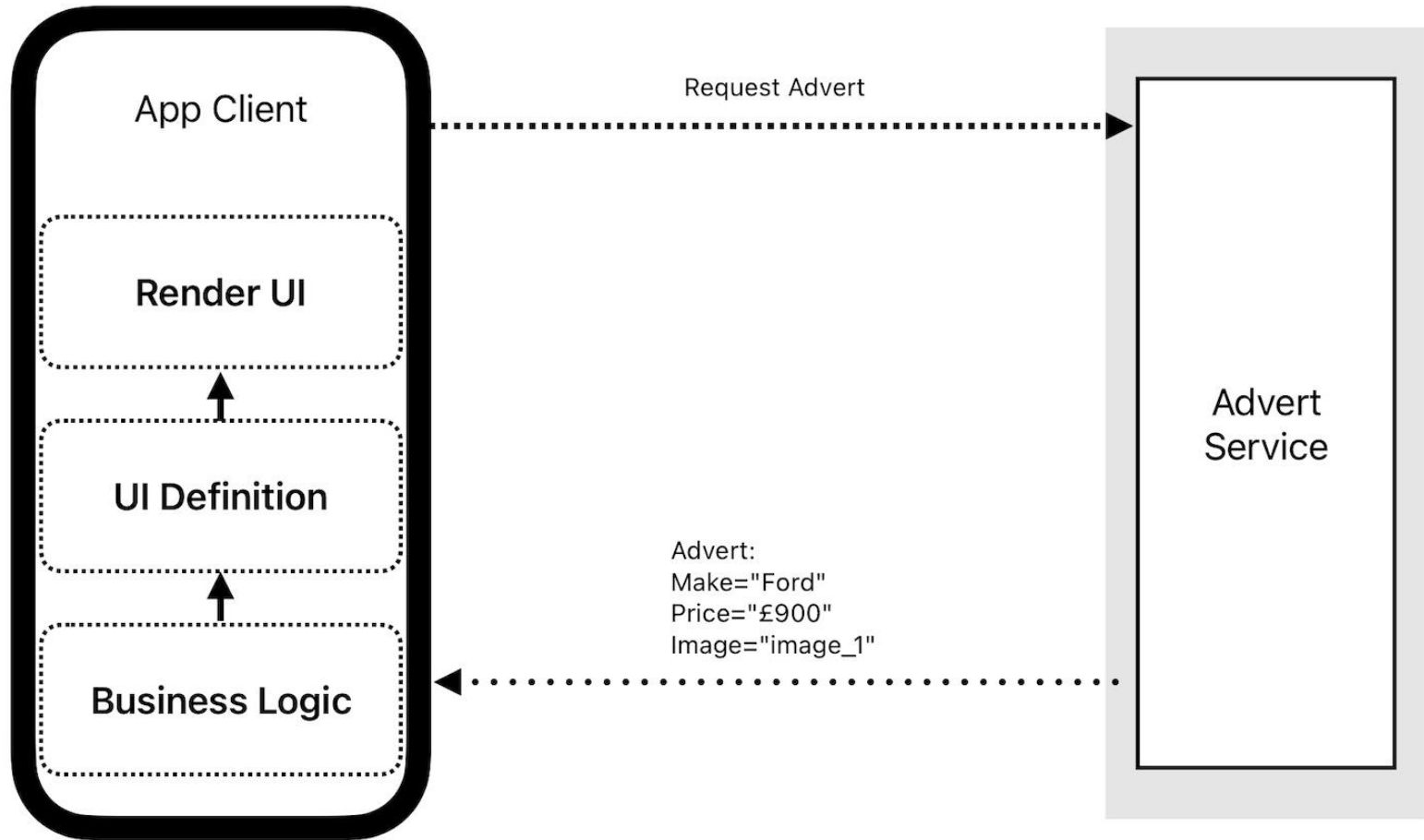


# Server-Driven UI

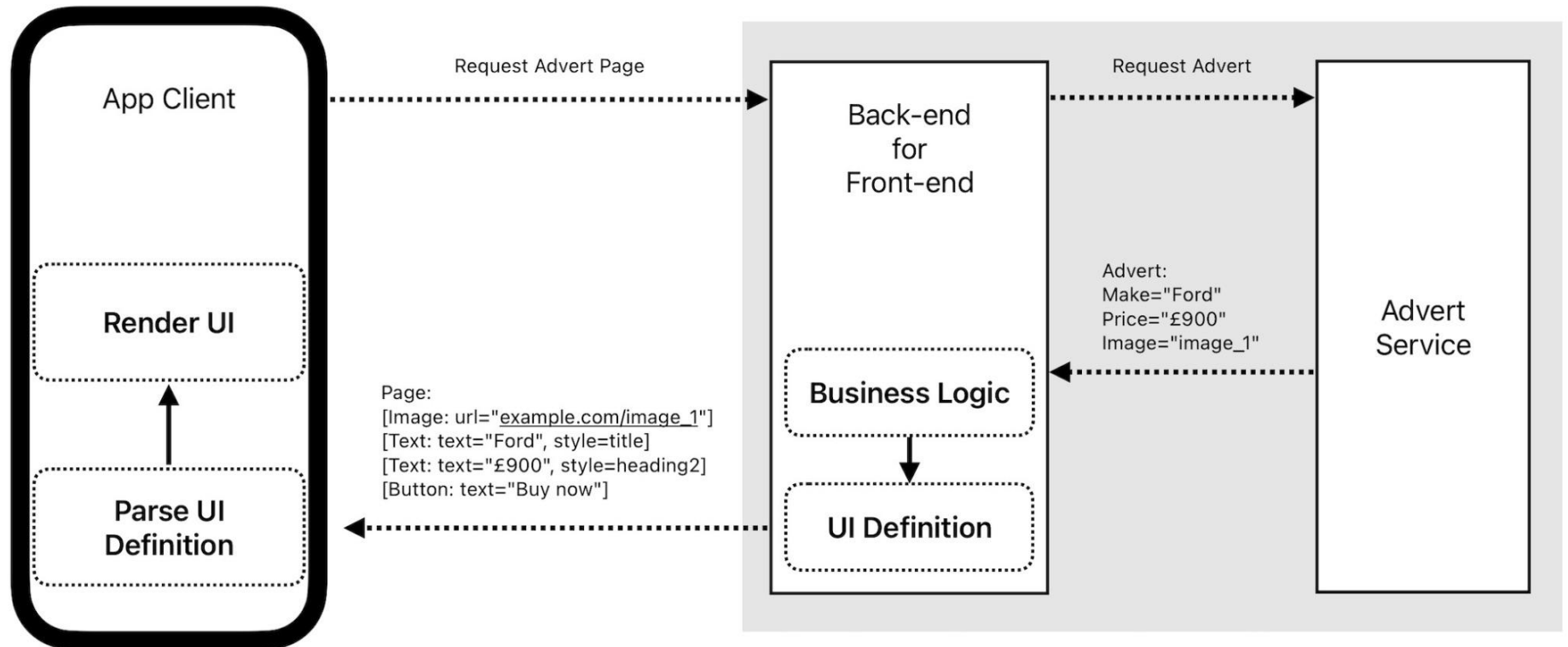
- تعریف کامپوننت‌های UI سمت کلاینت
- تعریف مدل‌ها متناظر هر کامپوننت در بک‌اند
- ارسال مدل‌های کامپوننت توسط بک‌اند به کلاینت
- دریافت مدل‌ها در کلاینت، رندر کردن کامپوننت مربوطه و نمایش صفحات



# Client-Driven UI

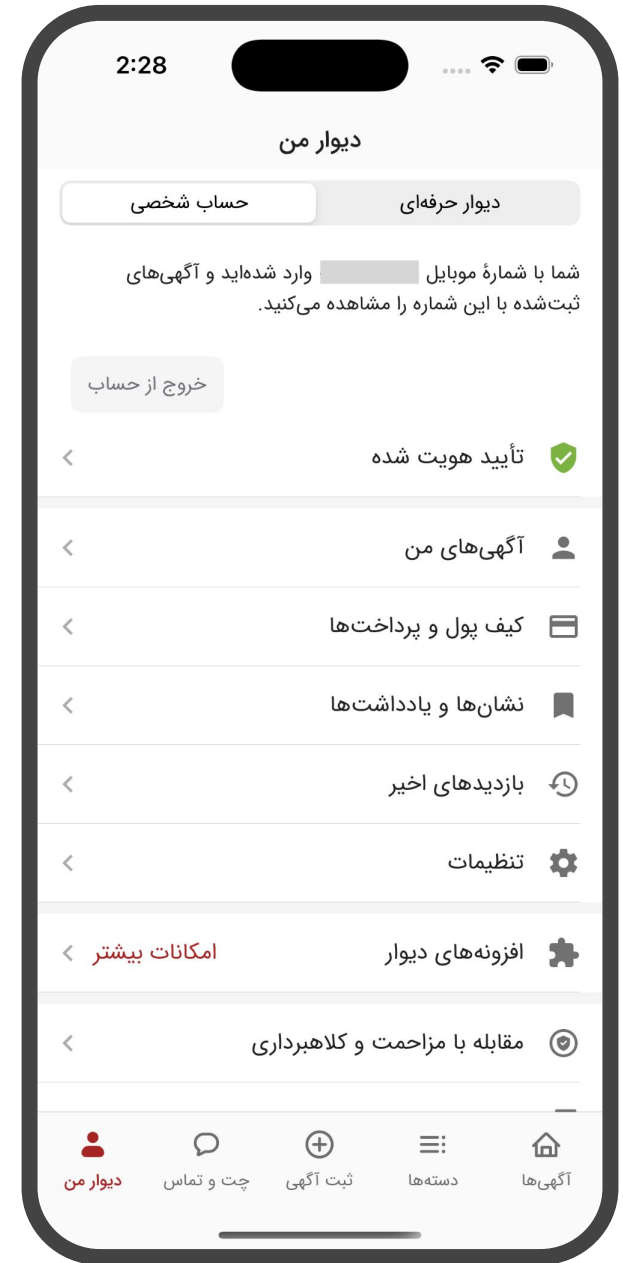


# Server-Driven UI



## مثال: اپ دیوار (دمو)

- رندر صفحات بر اساس ویجت‌های ارسالی از بک‌اند
- اجرای دستورات کاربر بر اساس اکشن‌های ارسالی از بک‌اند



# فیچر فلگ

- روشن و خاموش کردن یک ویژگی در اپلیکیشن
  - بدون نیاز به ریلیز کلاینتی
- امکان اجرای آزمایشات محصولی
  - تست آ/ب (A/B Testing)
- استفاده به عنوان Kill Switch
  - در مواقع بحران و جلوگیری از بروز مشکلات



# ابزار مدیریت فلگ Unleash (دمو)

projects / default

☆ Default

Project status

Overview

Applications

Event log

Settings

Feature flags (2)

Search and Filter (⌘+Shift+K)

⋮

📄

New feature flag

+ Add Filter

📄

<input type="checkbox"/>	★	Name	Created ▾	By	Last seen	Lifecycle	develo...	produc...	
<input type="checkbox"/>		↻ another-flag	04/16/2025	👤	–	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	⋮
<input type="checkbox"/>		↻ test-flag this is a test flag	04/16/2025	👤	–	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	⋮

مرسی از توجهتون (: