

مهلت تحویل ساعت ۲۴ روز دوشنبه ۱۷ اسفند

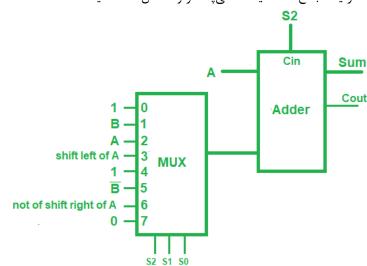
تمرین یک

به موارد زیر توجه کنید:

- ۱- حتما نام و شماره دانشجویی خود را روی پاسخنامه بنویسید.
- ۲- کل پاسخ تمرینات را در قالب یک فایل pdf با شماره دانشجویی خود نام گذاری کرده در سامانه CW بار گذاری کنید.
 - ۳- این تمرین ۸۰ نمره دارد که معادل ۰٫۸ نمره از نمره کلی درس است.
 - ۴- در صورت مشاهده هر گونه مشابهت نامتعارف هر دو (یا چند) نفر کل نمره این تمرین را از دست خواهند داد.

۱- (۱۵ نمره) یک واحد محاسبات n بیتی بسازید که با توجه به خطوط ورودی S یکی از عملیات زیر را انجام دهد. برای ساخت این مدار فقط از یک جمع کننده، یک مالتی پلکسر و حداقل تعداد گیت NOT استفاده کنید.

$S_2S_1S_0$	Operation
000	F = A - 1
0 0 1	F = A + B
0 1 0	$F = A \times 2$
0 1 1	$F = A \times 3$
100	F = A
101	F = A - B
110	F = A/2
111	F = A + 1



۲- (۱۵ نمره) دو عدد A و B را در نظر بگیرید. می دانیم این دو عدد توسط A - B مقایسه می شوند.

الف- فرض کنید A و B بدون علامت باشند. نشان دهید که اندازه نسبی A و B چگونه توسط بیتهای C و C تعیین می شود.

Pب حال فرض کنید P و P علامت دار باشند. نشان دهید که اندازه نسبی P و P چگونه توسط بیت P و P تعیین می شود.

- حال یک مدار ترکیبی بسازید که چهار ورودی - و - و - و - و - او ریافت کند و خروجی مطابق با حالت هایی که در قسمت الف و ب بدست آوردید تولید کند. (توجه کنید که - - الف و ب دوبار تکرار شدهاند ولی یک بار بیشتر نباید ساخته شوند.)

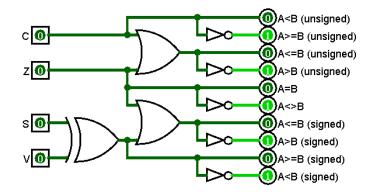
الف–

A > B	$(C = 0) \ and \ (Z = 0)$
A < B	<i>C</i> = 1
$A \ge B$	C = 0
$A \leq B$	(C=1) or (Z=1)
A = B	Z=1
$A \neq B$	Z = 0

ب-

A > B	$(S \oplus V = 0)$ and $(Z = 0)$	یا پاسخ مثبت است یا سرریز پیش آمده و ضمنا پاسخ صفر نیست
A < B	$S \oplus V = 0$	یا پاسخ منفی است یا سرریز پیش آمده
$A \ge B$	$S \oplus V = 1$	یا پاسخ مثبت است، یا سرریز پیش آمده
$A \leq B$	$(S \oplus V = 1) \ or \ (Z = 1)$	مكمل رديف اول
A = B	Z=1	
$A \neq B$	Z = 0	

ج-



۳- (۱۰ نمره) با توجه به شکل ۱۱-۸ و جدول ۵-۸ از کتاب مانو و دیگران (اسلایدهای ۳۹ و ۴۰ فصل مبانی طراحی)، با فرض این که کلمه کنترل حاوی مقادیر زیر باشد، مشخص کنید در هر حالت چه ریزدستوری اجرا می شود. همچنین محتوای ثباتی را که تحت تأثیر قرار می گیرد در مبنای ۲ بنویسید.

فرض کنید ثباتها ۸ بیتی هستند و هر ثبات پیش از اجرای ریز دستور حاوی شماره خودش است (برای مثال مقدار ذخیرهشده در R4 برابر * است). همچنین فرض کنید * Constant In= 9 10 است.

a-	101 000 000 0 0000 1 1	R5 ← Data In	R5=0100 0011
b-	011 100 000 1 0010 0 1	R3 ← Constant In	R3=0000 1001
C-	100 001 000 0 0000 0 1	R4 ← R1	R4=0000 0001
d-	111 110 100 0 0101 0 1	R7 ← R6 – R4	R6=0000 0010
e-	000 001 010 0 1000 0 1	R0 ← R1 and R2	R0=0000 0000

۴- (۱۵ نمره) تسریع (speed-up) نسبتِ زمانِ اجرای یک قطعه برنامه یا یک دستور است پیش و پس از اعمالِ تغییراتی برای بهبود. برای مثال، اگر یک دستور پیش و پس از اعمالِ یک تغییرِ منجر به بهبودِ زمانِ اجرا به ترتیب در ۱۲ و ۵ نانوثانیه اجرا شود، می گوییم اعمالِ آن تغییر موجبِ تسریعِ ۲٫۴ شده است.

پردازندهای با قابلیت خط لوله در نظر بگیرید که هر دستور را در K مرحله اجرا می کند. فرض کنید زمان اجرای مرحلهٔ T_i ثانیه طول می کشد. اگر N دستور داشته باشیم که می توانند مستقل از هم اجرا شوند، به سوالات زیر پاسخ دهید.

الف- اجراى اين دستورالعملها بدون خط لوله چند ثانيه طول مي كشد؟

ب- اجراى اين دستورالعملها با خط لوله چند ثانيه طول مى كشد؟

ج- میزان تسریع حاصل از به کارگیری خط لوله در این پردازنده چقدر است؟

د- اگر تعداد دستورات خیلی زیاد باشند، تسریع چقدر خواهد بود؟

ه- فرض کنید در سوال قبل T_i ها همه با هم برابرند. در این صورت، اگر $N \to N$ ، تسریع چقدر خواهد بود؟

پاسخ:

$$ExecNoPipeline = N \sum T_i$$

 $ExecWithPipeline = max(T_i) \times (M + N - 1)$

$$speedup = \frac{N \sum T_i}{\max(T_i) \times (M+N-1)}$$

$$\lim_{n \to \infty} speedup = \lim_{n \to \infty} \frac{N \sum T_i}{\max(T_i) \times (M+N-1)} = \frac{\sum T_i}{\max(T_i)}$$

M اگر $T_i = MT_i$ میشود، در نتیجه تسریع برابر خواهد بود با $T_i = MT_i$ اگر اگر همه با هم برابر باشند،

۵- (۱۰ نمره) فرض کنید اجرای کل یک برنامه ۴۰۰ ثانیه طول میکشد و سهم زمانی اجرای دستورات مختلف به شرح زیر است:

دستورات اعشاری: ۴۰٪

دستورات عدد صحیح: ۲۵٪

دستورات پرش: ۲۰٪

نوشتن و خواندن از حافظه: ۱۵٪

با به کار گیری قانون آمدال به سوالات زیر پاسخ دهید.

الف- كداميك از تغييرات زير منجر به تسريع بيشترى مي شود:

- زمان اجرای دستورات عدد صحیح و پرش را ۶۰٪ کاهش دهیم.
- زمان اجرای دستورات اعشاری و دستورات دسترسی به حافظه را به ترتیب نصف و یکسوم کنیم.

ب- آیا میتوانیم با کم کردن زمان اجرای دستورات صحیح و دستورات دسترسی به حافظه به تسریع ۲ برسیم؟

ياسخ:

ابتدا زمان اجرای هر یک از دستورات را حساب می کنیم:

$$T_{float} = 400 \times 0.40 = 160 \, s$$

$$T_{int} = 400 \times 0.25 = 100 s$$

$$T_{jump} = 400 \times 0.20 = 80 \, s$$

$$T_{mem} = 400 \times 0.15 = 60 s$$

الف–

$$T_{new1} = 160 + 60 + (100 + 80) \times 0.40 = 220 + 72 = 292s$$

$$T_{new2} = 100 + 80 + \frac{160}{2} + \frac{60}{3} = 180 + 80 + 20 = 280s$$

بنابراین در حالت دوم به تسریع بهتری می رسیم:

$$speedup = \frac{400}{280} = 1.43$$

ب- در این صورت باید تساوی زیر برقرار باشد:

$$T_{new} = 160 + 80 + \frac{100}{x} + \frac{60}{y} = 200s$$

که امکان پذیر نیست. بنابراین پاسخ این سوال منفی است.

- ۶- (۱۵ نمره) میدانیم که زمان دسترسی به حافظه اصلی در مقایسه با سرعت پردازنده معمولاً زیاد است و میتواند بر عملکرد کلی سیستم اثر منفی بگذارد. از این رو مهندسان کامپیوتر از یک حافظه سریعتر به نام حافظهٔ نهان (cache memory) بین حافظه اصلی و پردازنده استفاده می کنند تا از این اثر منفی بکاهند.
- فرض کنید در یک کامپیوتر، زمان دسترسی به حافظه اصلی برابر ۱۰۰ نانوثانیه است. با توجه به جدول زیر به سوالات داده شده پاسخ دهید.

Cache Name	Hit Time	Hit Ratio	AMAT
A	55 ns	65%	$54 + 100 \times 0.35 = 90$
В	60 ns	72%	$60 + 100 \times 0.28 = 88$
C	80 ns	80%	$80 + 100 \times 0.20 = 100$
D	90 ns	87%	$90 + 100 \times 0.13 = 103$

میانگینِ زمانِ دسترسی به حافظه (AMAT) معیاری است که برای تحلیل و بررسی کارایی حافظه های نهان استفاده می شود و به صورت زیر محاسبه می شود:

 $AMAT = Hit time + Miss rate \times Miss penalty$

الف- میانگین زمان دسترسی به حافظه را به ازای استفاده از هرکدام از این حافظههای نهان حساب کنید.

ب- به نظر شما استفاده از كدام حافظهٔ نهان منطقی است؟ چرا؟

ج- به نظر شما افزایش حجم حافظهٔ نهان، چه تأثیری روی hit ratio و hit ratio دارد؟

باسخ:

ب- با توجه به پاسخهای بهدست آمده برای بخش الف، به نظر میرسد حافظهٔ B از بقیه مناسبتر است.

ج- افزایش حجم حافظهٔ نهان، زمان دسترسی به آن را افزایش میدهد اما احتمال این که دادهٔ موردنظر در آن باشد هم بیشتر میشود، بنابراین هم hit time و هم hit ratio را افزایش میدهد.