

CATALOGUE

DES ATELIERS DE CONNAISSANCE DE SOI ET DE CONSTRUCTION DU PROJET D'AVENIR

AZIMUTO

Azimuto agit pour que les jeunes se sentent libres de choisir leur parcours, expriment leurs talents et puissent trouver leur place dans une société qui évolue pour y contribuer positivement!



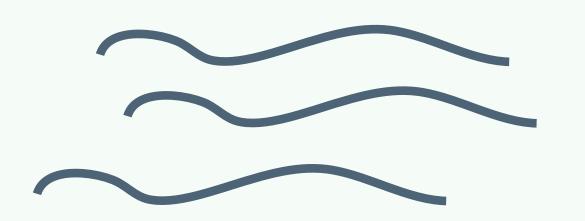
Pour cela, nous œuvrons à développer une nouvelle conception de l' orientation, comme une compétence durable qui s'apprend et s'acquiert.

Nous créons et animons des parcours collectifs de connaissance de soi et de remobilisation scolaire afin d'accompagner les jeunes, dès le collège et le lycée, à prendre confiance en eux et en l'avenir. Nos parcours sont créés dans une démarche de co-construction avec les équipes éducatives des collèges et lycées et les acteurs jeunesse des territoires.

Depuis fin 2019, notre équipe de facilitateurs et facilitatrices d'orientation a déjà accompagné **900 jeunes** âgés de 12 à 26 ans au travers de nos différents parcours.



NOTRE PARCOURS DE 4 ATELIERS



À LA DÉCOUVERTE DE MOI-MÊME!

Objectifs spécifiques :

- Explorer une méthode pour réaliser des choix
- Repérer ses valeurs et ses forces
- Faire le lien entre son projet et ses besoins.

Bénéfices:

A l'issue de l'atelier, les participant.e.s ont une vision globale du processus du choix. Ils.elles en connaissent les grandes étapes. En questionnant leurs sources d'inspiration, ils.elles ont découvert leurs valeurs personnelles et ont mis des mots sur leurs besoins pour l'avenir.

Durée: 2 heures

MON MONDE IDÉAL: PERSONNEL ET PROFESSIONNEL

Objectifs spécifiques :

Faire émerger des désirs, des goûts, des valeurs et des centres d'intérêts.

Bénéfices:

A l'issue de l'atelier, les participant.e.s se sont autorisé.e.s à rêver leur futur pour faire émerger des intérêts et commencer à repérer des environnements et des conditions de travail souhaitées.

Durée: 2 heures

LA REUSSITE À MA FAÇON

Objectifs spécifiques :

Dédramatiser l'échec, interroger la notion de réussite et en construire sa propre définition. Mettre des mots sur ses compétences.

Bénéfices:

A l'issue de l'atelier, les participant.e.s se sont interrogé.e.s sur les notions d'échec et de réussite pour en construire leur propre vision, et ont pris conscience de leurs facteurs de motivation. Les participant.e.s ont analysé des expériences vécues passées pour identifier leurs apprentissages et compétences.

Durée: 2 heures

JE PASSE À L'ACTION

Objectifs spécifiques :

Prendre de la hauteur sur soi, se projeter dans l'avenir, déverrouiller les craintes, trouver des solutions collectivement et passer à l'action

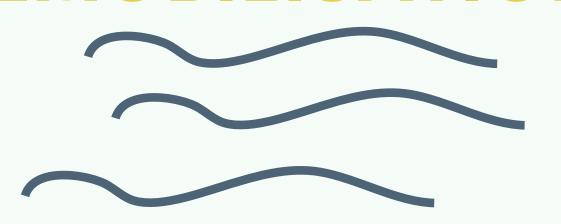
Bénéfices:

A l'issue de l'atelier, les participant.e.s ont réfléchi individuellement aux craintes qu'ils avaient, aux obstacles qu'ils pouvaient rencontrer dans leur projet d'avenir. En s'appuyant sur l'intelligence collective, le groupe a trouvé des solutions. Chacun a pu réaliser son plan d'action d'orientation.

Durée: 2 heures



NOTRE PROGRAMME DE REMOBILISATION



UN PROGRAMME SUR MESURE POUR SE REMOBILISER DANS SA SCOLARITÉ

Consituer un groupe d'élèves en situation de pré-docrochage

Co-construction du prgramme des ateliers avec les équipes éducatives.

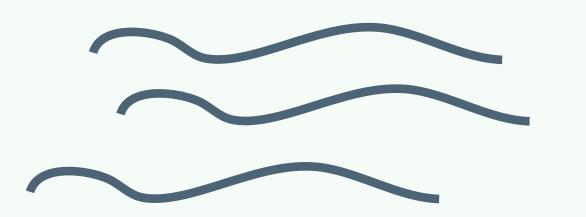
Accompagner le groupe d'élèves à monter un projet en équipe de A à Z

Développer de nouvelles compétences (collaboration, créativité, communication et esprit critique!)





DES PARCOURS SUR MESURE



Notre équipe d'ingénieures pédagogiques et de facilitatrices concoit et intervient sur mesure pour agir au plus près des besoins des jeunes avec qui vous travaillez.

Thématiques des ateliers

1 - Connaissance de soi

Découvrir ses talents, ses valeurs, ses centre d'intérêts, ses compétences.

2 - Construction du projet d'avenir

Découvrir ses conditions de travail souhaitées et des environnements professionnels.

3 - Remobilisation scolaire

Prévention au décrochage scolaire.

Confiance en soi

Découvrir ses sources de motivations

Réaliser son plan d'action



Nos tarifs se co-construisent avec vous après diagnostic de vos besoins!

CONTACT

ASSO.AZIMUTO@GMAIL.COM 06 36 50 48 06

