



برای هر node یک متغیر `visited` bool تعریف می‌کنیم  
 به این معنی که اگر تا حالا در آن `traverse` انجام شده است `true` می‌شود.  
 یکی از `Linked-List` ها را انتخاب می‌کنیم و متغیر `visited` آنها را  
 از `false` به `true` تغییر می‌دهیم. حال سراغ دیگر لیست رفته  
 و تا جایی که رسیدیم که به node با `visited` دست برسیم. حال این نود را  
`return` می‌کنیم. بدترین حالت وقتی است که نود آخر هر دو لیست مایل  
 این بر فرد باشد که به تعداد  $m + n$  عملیات نیاز است.