

بسم الله الرحمن الرحيم

چالش ۱ الف:

در این چالش شما باید یک پروژه ایجاد کنید که شامل یک سیستم کتاب فروشی می‌باشد. ساختار کلی یک سیستم کتاب فروشی که طبیعتاً مشخص است اما پروژه شما باید شامل موارد زیر نیز باشد:

۱- استفاده از جنگو و فریمورک های دیگر پایتونی - توجه به مفاهیم میکروسرویس

۲- استفاده از سیستم احراز هویت JWT

۳- در پیاده سازی روند به نکات زیر توجه شود:

- یک سری کتاب داریم که هر کدام دسته بندی دارند.
 - کاربران می‌توانند کتاب ها را بخرند. منظور از خریدن کتاب دانلود فایل pdf کتاب است. یک سری کتاب ممنوعه داریم که تنها بخشی از کاربران با دسترسی های مجاز می‌توانند ببینند یا بخرند.
 - در این پروژه چالش نحوه ذخیره سازی فایل کتاب ها را در مقیاس بالا داریم پس باید برای آن راه حل خوبی ارائه کنیم.*
 - کاربر پیش از خرید کتاب میتواند ۱۰ صفحه اول کتاب را به صورت تستی دریافت بکند.*
 - روش خرید به این گونه است که کاربر ابتدا حساب خود را شارژ می‌کند. شارژ کردن حساب به وسیله یک سیستم OTP انجام می‌شود. یک رمزی برای کاربر ارسال می‌شود و کاربر با وارد کردن آن رمز به آن مقداری که درخواست داده حسابش شارژ می‌شود. (برای محیط تستی OTP ارسال نشود ولی در response درخواست ارسال OTP، بتوانیم کد را بگیریم). این بخش تنها برای حالت محیط تستی پیاده سازی شود.
 - در هر خرید هزینه کرد از حساب کم می‌شود و کتاب نیز به لیست کتاب های خریداری شده اضافه می‌شود و غیرقابل خرید مجدد.
 - کاربر در هر خرید یک ساعت زمان دارد کتاب را پس بدهد.*
- ۴- در نهایت پروژه داکرایز شده و برای دیپلوی قابل توسعه و راحت باشد.

ابتدا کلیات پروژه را بررسی بفرمایید و برای هر بخش خیلی کوتاه توضیح بدهید که ایده و راه حل شما برای این مسائل چیست. سپس زمان موردنیاز برای انجام آن را به تفکیک هر بخش بفرمایید. بخش های * دار بعنوان بخش امتیازی هستند که هم ارائه راهکار برای آن‌ها و هم پیاده سازی شان الزامی نیست و در مرحله تصحیح پروژه امتیاز مثبت دارند.