# نحوه پیاده سازی برنامه کاربردی ا∪

### توضيحات اوليه

در برنامه نویسی user inteface برنامه ، از فریم ورک PyQt5 در زبان پایتون استفاده شده است.

ابتدا با استفاده از ابزار PyQt designer ، بخش گرافیکی UI ( در قالب فایل با پسوند ' ui.') طراحی شده و در ادامه به فایل پایتون ('.py') تبدیل شده است. سپس بخش functionality و توابع به آن اضافه شده اند.

# نیاز مندی های اجرای برنامه GUI

نصب python بر روی سیستم

نصب pip

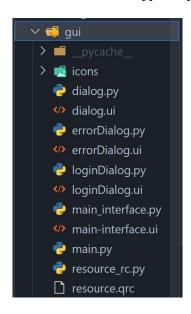
نصب PyQT5

pip install PyQt5

(همچنین میتوان با install کردن فایل requirements.txt توسط pip تمام نیازمندی های اجرای این برنامه را نصب کرد.)

# توضيحات فايل بندي

تمام فایل های مربوط به واسطه کاربر در فولدر gui قرار داده شده است.



فایل main.py شامل تابع اصلی (main) برنامه است که main-interface.py در آن فراخوانی و اجرا میشود. فایل dialog.py در برگیرنده پنجره اصلی برنامه است. این پنجره با توجه به نیاز فایل های dialog.py ، و اجرا میکند. loginDialog.py و errorDialog.py را فراخوانی و اجرا میکند.

```
🥏 main.py 🛛 🗙
gui > 🦆 main.py > ધ MainWindow > 🛇 _init_
     ## IMPORTS
      import os
  from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QDialog
     # IMPORT GUI FILE
     from main_interface import *
      sys.path.append(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '...', 'app'))
      import models, queries
      ## MAIN WINDOW CLASS
      class MainWindow(QMainWindow):
           def __init__(self, parent=None):
              QMainWindow.__init__(self)
              self.ui = Ui_MainWindow()
              self.ui.setupUi(self)
              self.switchPages()
              self.setTableHeaders()
              self.show()
```

# توضيحات يياده سازي

#### Main-interface.py

فایل main-interface.py در برگیرنده پنجره اصلی برنامه است. این پنجره شامل منو و بدنه نمایش اطلاعات است که با استفاده از منو میتوان بین صفحات مختلف جا به جا شد. این صفحات با استفاده از قابلیت stackedWidget در pyqt5 از هم مجزا شده اند.

در درون هر یک از این صفحات از tableWidget برای نمایش table های موجود در دیتابیس ، button های new و اineEdit و ا delete برای اضافه یا حذف داده های موجود در دیتابیس ، reload button برای reload کردن دیتا ها ، lineEdit و delet search Button برای جستوجو در نمونه های table ، و دیگر widget ها و label های کاربردی استفاده شده است.

```
main_interface.py X

gui > main_interface.py > % Ui_MainWindow > ① retranslateUi

# IMPORTS

import sys, os

# IMPORTS OF APP

# sys.path.append(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..', 'app'))

import queries

# PYQTS IMPORTS

# PYQTS IMPORTS

# PYQTS import QtCore, QtGui, QtWidgets

import resource_rc

from dialog import Ui_dialog as Form

from loginDialog import Ui_loginDialog

# IMPORTS OF APP

sys.path.append(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..', 'app'))

import models

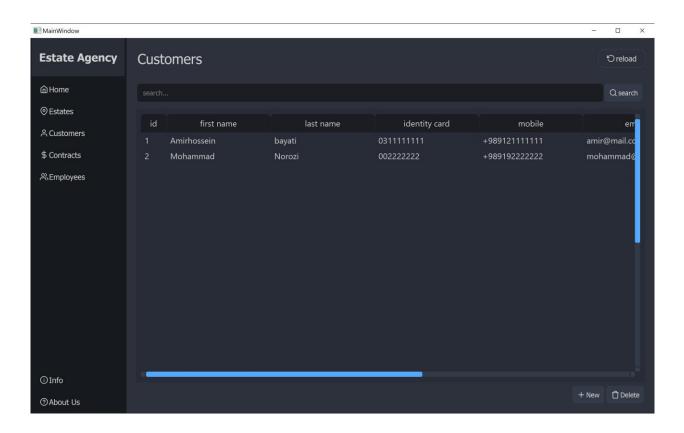
class Ui_MainWindow(object):

def setupUi(self, MainWindow')

MainWindow.setObjectName("MainWindow")

MainWindow.setStyleSheet("*{\n"
border: none; \n"

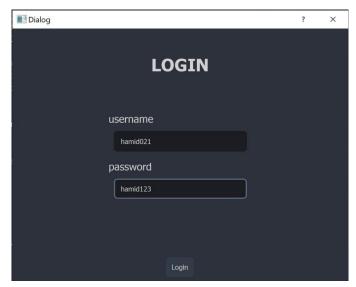
"border: none; \n"
```



#### loginDialog.py

این فایل دربرگیرنده پنجره login است که در ابتدا با ران کردن برنامه اصلی (main.py) فراخوانی و اجرا میشود. در این قسمت username و password از کاربر گرفته میشود و در صورت تطابق داشتن با یکی از نمونه های جدول employee (کارمندان) ، به کاربر اجازه ورود و دسترسی به پنجره اصلی داده میشود. در غیر این صورت به کاربر اعلام میشود که اطلاعات لاگین را اشتباه وارد کرده است.

```
🥏 loginDialog.py 🗙
gui > 👶 loginDialog.py > .
      # IMPORTS
      from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
      sys.path.append(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..', 'app'))
      class Ui_loginDialog(object):
           def setupUi(self, loginDialog):
                loginDialog.setObjectName("loginDialog")
               loginDialog.resize(1300, 1000)
               loginDialog.setStyleSheet("*{\n"
      "background-color: transparent; \n"
       "color: #d2d2d2;\n"
       "}\n"
       \verb|"#loginDialog, #centralWidget{n"}|\\
       "background-color: rgb(44, 49, 60);\n"
               self.verticalLayout_2 = QtWidgets.QVBoxLayout(loginDialog)
               self.verticalLayout_2.setContentsMargins(0, 0, 0, 0)
                self.verticalLayout_2.setSpacing(0)
```



#### dialog.py

این فایل دربرگینده پنجره New Record است که برای اضافه کردن نمونه جدید به دیتابیس طراحی شده است. با کلیک کردن بر روی دکمه New در پنجره اصلی، این پنجره بصورت dialog باز شده و اطلاعاتی از کاربر، به منظور ایجاد نمونه جدید دریافت میکند. در صورتی که دکمه submit این پنجره کلیک شود ، نمونه جدید اضافه شده و در جدول به نمایش در میاید.

```
dialog.py ×

gui → dialog.py → ...

# run again. Do not edit this file unless you know what you are doing.

# IMPORTS

import sys, os

# IMPORTS OF APP

sys.path.append(os.path.join(os.path.dirname(_file__), '..', 'app'))

import queries

from queries import *

from errorDialog import Ui_dialog as error

# IMPORT MAIN AS MAINWIN

from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets

from PyQt5.QtWidgets import QMainWindow

at class Ui_dialog(object):

def __init__(self):
    super(Ui_dialog, self).__init__()

def setupUi(self, dialog):
    dialog.setObjectName("dialog")
    dialog.setObjectName("dialog")
    dialog.setStyleSheet("/*scroll bar*/\n"

"QScrollBar:horizontal {\n"

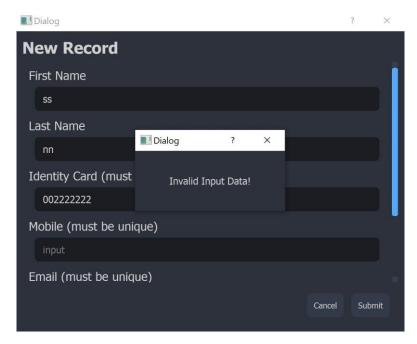
"QScrollBar:horizontal {\n"}
```

<b>■</b> Dialog	?	×	
New Record			
First Name			
input			ı
Last Name			ı
input			ı
Identity Card (must be unique)			ı
input			ı
Mobile (must be unique)			•
input			
Email (must be unique)			
	Cancel :	Submit	

#### errorDialog.py

این فایل دربرگیرنده پنجره error masssge است. در صورتی که کاربر در هنگام وارد کردن اطلاعات نمونه جدید ، داده اشتباه وارد کند یا داده های required را خالی بگذارد ، یک error massage box نمایش داده میشود. با به نمایش درآمدن error massage box فرآیند ایجاد نمونه جدید لغو شده و کاربر دوباره باید اقدام به این عمل کند.

```
🥏 errorDialog.py 🗙
gui > 🌏 errorDialog.py > ..
       from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
      class Ui dialog(object):
          def setupUi(self, Dialog):
               Dialog.setObjectName("Dialog")
               Dialog.resize(500, 200)
               Dialog.setStyleSheet("*{\n"
 20 "background-color: transparent;\n"
      "background: none; \n"
       "padding: 0;\n"
       "margin: 0;\n"
       "color: #d2d2d2;\n"
       "#Dialog{\n"
       "background-color: rgb(44, 49, 60);\n"
               self.verticalLayout = QtWidgets.QVBoxLayout(Dialog)
               self.verticalLayout.setObjectName("verticalLayout")
               self.label = QtWidgets.QLabel(Dialog)
               font = QtGui.QFont()
```



#### resource\_rc.py

این فایل شامل آیکون هایی است که در برنامه نویسی Ul استفاده شده است.

### توضیحات اتصال به بخش بک اند (Back-end)

در هر یک از فایل هایی که در بالا ذکر شده ، فایل های queries.py و models.py از فولدر app که مربوط به بخش بک اند برنامه است import شده. با توجه به نیاز از کلاس های تعریف شده در این فایل ها ، یک شیء ایجاد و از توابع تعریف شده آن برای انجام امور مختلف مانند delete ، create ، search و get مورد استفاده قرار گرفته است.

```
sys.path.append(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '..', 'app'))
import queries
from queries import *
```

### اعضای گروه:

شقايق نقى زاده

اميرحسين بياتي

اميرحسين وحدتي

پرهام توکلی