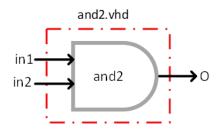
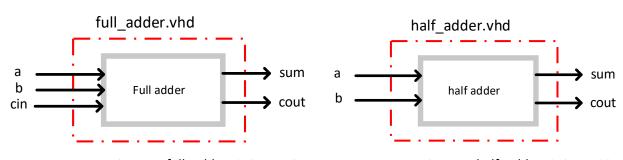
### توضيحات آزمايش پنچم

هدف از این این آزمایش طراحی انواع ضرب کننده و تحلیل و مقایسه عملکرد آنها است. پیاده سازی سختافزاری تمامی واحدها در سطح تجرید گیت صورت گیرد. برای طراحی ضرب کننده از ماژولهای half\_adder و full\_adder و ماژول گیت and استفاده کنید. نمودار بلوکی انواع ضرب کننده در دستور کار آورده شده است.

نام entity و پورتهای ورودی و خروجی ماژولهای مورد نظر به صورت زیر باشد. تهیه testbench الزامی است.



شکل ۱) ماژول گیت and دو ورودی و پورتهای ورودی و خروجی

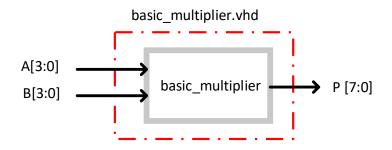


شکل ۳) ماژول full\_adder و پورتهای ورودی و خروجی

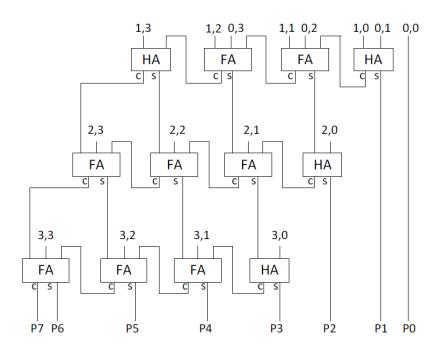
شکل ۲) ماژول half\_adder و پورتهای ورودی و خروجی

# ۱) ضربکننده معمولی

برای طراحی این ضرب کننده از ماژولهای full\_adder ،and2 و half\_adder استفاده کنید.



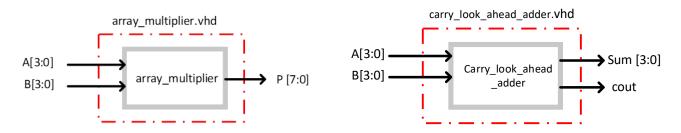
شکل ۴) ضرب کننده معمولی و پورتهای ورودی و خروجی



شکل ۵) نمودار بلوکی ضرب کننده معمولی

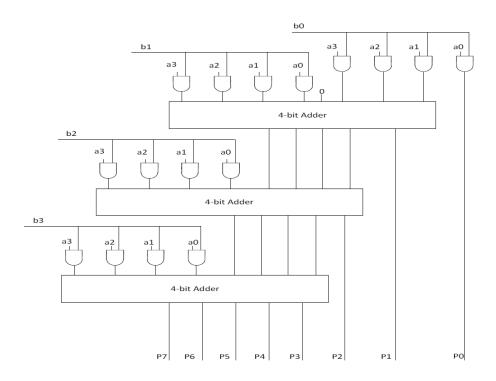
### ۲) ضرب کننده آرایهای

در این ضربکننده از ماژول and2 و واحد جمعکننده ۴ بیتی carry\_look\_ahead\_adder و که در آزمایش چهارم طراحی شده است، استفاده کنید.



شکل ۷) ضربکننده آرایهای و پورتهای ورودی و خروجی

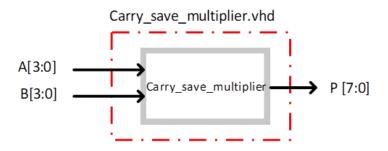
شکل ۶) carry lookahead adder و پورتهای ورودی و خروجی



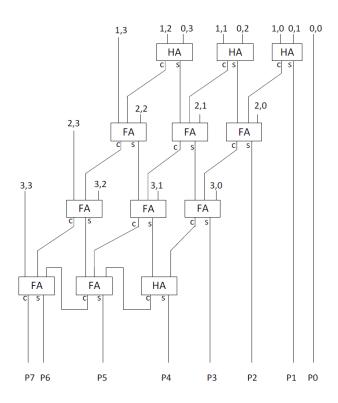
شکل ۸) نمودار بلوکی ضرب کننده آرایه ای

# ۳) ضربکننده carry save adder

براى طراحى اين ضرب كننده از ماژولهاى full\_adder ،and2 و half\_adder استفاده كنيد.

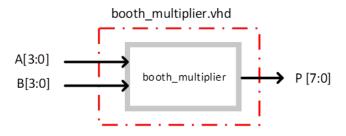


شکل ۹) ضربکننده carry\_save\_adder و پورتهای ورودی و خروجی



شکل ۱۰) نمودار بلوکی ضرب کننده ۱۰) نمودار بلوکی

### ۴) ضرب کننده booth (اختیاری)



شکل ۱۱) ضرب کننده booth و پورتهای ورودی و خروجی

### concatenate کردن سیگنالها در

```
Signal S: std_logic_vector (3 downto 0) := "1010";

Signal C : std_logic := '1';

A_1 <= '0' & C & S(3 downto 1) & "01"; -- A <= "0110101"
```

#### نحوه نمایش شماتیک در Modelsim

vsim -vopt work.full\_adder
vsim -vopt -debugDB work.full\_adder