

STEP 1

PITCHING GUIDE

DIPLOMA OF
INFORMATICS
SCHOOL OF
APPLIED
SCIENCE
TELKOM
UNIVERSITY



Telkom
University

01

“

A PITCH IS BASICALLY
DELIVERING A PROJECT
PLAN VERBALLY, WITH THE
INTENTION OF SECURING
FUNDING OR
APPROVEMENT TO
DEVELOP THE IDEA
FURTHER.

02



1. Project Name
2. Project Summary
3. Objective
4. Features
5. Project Mockup

PROJECT NAME

**"AR Jenis-jenis
Kucing"**

03

PROJECT SUMMARY

**Deskripsi project.
Jelaskan project
anda sejelas namun
sesingkat mungkin
(maks 2 kalimat)**

04

**"AR kucing adalah aplikasi
AR mobile yang
menampilkan berbagai jenis
kucing di dunia."**

O B J E C T I V E

**Tujuan pembuatan
(biasanya berakar dari
problem, sehingga
produk memiliki
value/manfaat yang
jelas)**

05

**"Banyak sekali jenis kucing
di dunia (problem), AR ini
dibuat agar user semakin
mengenal berbagai jenis
kucing (edukasi, hiburan?,
etc)."**

FEATURES

Fitur-fitur utama yang akan dikembangkan

- 212 jenis breed kucing lengkap dengan keterangannya.
- Setiap kucing terdapat tiga animasi (idle, reaksi ketika disentuh, action spesial)
- Terdapat games tebak jenis kucing
- Bonus tips2 merawat kucing

06

PROJECT MOCKUP

Gambar dan/atau diagram yang menjelaskan konsep dan fitur-fitur yang akan dikembangkan.

07

LET'S DO
IT!