

جاوا - اسپم

یکی از چالش‌های امروزی در زمینه‌ی شبکه‌های اجتماعی، شناسایی پیام‌های اسپم (*spam*) می‌باشد. معمولاً پیام‌ها از نظر اسپم بودن در چهار دسته زیر طبقه‌بندی می‌شوند:

- دسته **[Not Spam [NOT_SPAM]**:
 - پیام‌هایی که اسپم طبقه‌بندی نمی‌شوند.
- دسته **[Invalid Sender [INVALID_SENDER]**:
 - پیام‌هایی که شناسه فرستنده آن‌ها تنها از اعداد تشکیل شده است.
- دسته **[Invalid Content [INVALID_CONTENT]**:
 - پیام‌هایی که در بدنه آن‌ها تعداد کاراکترهای غیرحرف، غیرعدد و غیرفاصله بیش از نصف طول پیام باشد و در آن حداقل یک بار زیررشته‌ی *spam* تکرار شده باشد.
- دسته **[Fully Invalid [FULLY_INVALID]**:
 - پیام‌هایی که هم فرستنده و هم بدنه‌ی نامعتبر داشته باشند.

بسته *spam* را دانلود کنید.

متد `detectSpams` در کلاس `SpamDetector` را به گونه‌ای پیاده‌سازی کنید که با دریافت آرایه‌ای از `Message` ها، آرایه‌ای از `SpamType` ها را برگرداند که هر عنصر آن نوع پیام متناظر در آرایه‌ی `messages` را مشخص می‌کند. به عبارتی اگر عنصر اول آرایه‌ی `messages` اسپم نباشد باید عنصر اول آرایه‌ی برگشتی از نوع `NOT_SPAM` باشد.

برای مثال با اجرای متد `main` در کلاس `Main`، باید خروجی زیر چاپ شود:

```
[INVALID_SENDER, INVALID_CONTENT]
```

آن چه که باید آپلود کنید

یک فایل زیپ که وقتی آن را باز می‌کنیم فقط فایل SpamDetector.java را ببینیم.