MAQUETTE\_CYTOSCAPE/

│

├── backend/

│ ├── models/

│ ├── graphModel.js

│ ├── crud.js

│ └── server.js

│

├── frontend/

│ ├── cytoscape/

│ │ ├── cytoscape-core.js

│ │ ├── cytoscape-edge-manager.js

│ │ ├── cytoscape-editor-main.js

│ │ ├── cytoscape-element-manager.js

│ │ ├── cytoscape-events.js

│ │ ├── cytoscape-node-manager.js

│ │ └── cytoscape-properties-manager.js

│ │

│ ├── Images Accueil/

│ │ └── [image files...]

│ │

│ ├── ReseauxVerts/

│ │ ├── modules/

│ │ │ ├── RV-cytoscape-init.js

│ │ │ ├── RV-event-handlers.js

│ │ │ ├── RV-game-phases.js

│ │ │ ├── RV-game-state.js

│ │ │ ├── RV-graph-loader.js

│ │ │ ├── RV-solution-validator.js

│ │ │ ├── RV-styles.js

│ │ │ └── RV-ui-manager.js

│ │ ├── RV-gameplay-main.js

│ │ └── RV-gameplay.html

│ │

│ ├── SetCover/

│ │ ├── modules/

│ │ │ ├── SC-cytoscape-init.js

│ │ │ ├── SC-event-handlers.js

│ │ │ ├── SC-game-phases.js

│ │ │ ├── SC-game-state.js

│ │ │ ├── SC-graph-loader.js

│ │ │ ├── SC-solution-validator.js

│ │ │ ├── SC-styles.js

│ │ │ └── SC-ui-manager.js

│ │ ├── SC-gameplay-main.js

│ │ └── SC-gameplay.html

│

│ ├── styles/

│ │ ├── components/

│ │ │ ├── buttons.css

│ │ │ ├── cards.css

│ │ │ ├── cytoscape.css

│ │ │ ├── dialogs.css

│ │ │ ├── forms.css

│ │ │ ├── navigation.css

│ │ │ ├── panels.css

│ │ │ └── state.css

│ │ │

│ │ ├── core/

│ │ │ ├── animations.css

│ │ │ ├── layout.css

│ │ │ ├── reset.css

│ │ │ ├── typography.css

│ │ │ └── variables.css

│ │ │

│ │ ├── games/

│ │ │ ├── common.css

│ │ │ ├── rv-game.css

│ │ │ └── sc-game.css

│ │ │

│ │ ├── utilities/

│ │ │ ├── helpers.css

│ │ │ ├── responsive.css

│ │ │ ├── editor.css

│ │ │ ├── index.css

│ │ │ ├── main.css

│ │ │ └── propriete-panel.css

│ │ │

│ │ ├── rv-gameplay.css

│ │ └── sc-gameplay.css

│

│ ├── cytoscape-editor.js

│ ├── cytoscape-style.js

│ ├── graphEditor.js

│ ├── graphSaverLoader.js

│ ├── index.html

│ └── index.js

│

├── icons/

├── node\_modules/

├── .env

└── database.js