

guile-r7rs



sourcehut success

## Introduction

guile-r7rs is the collection of libraries part of R7RS bundled for GNU Guile 2.2 or later.

### Table of Content

#### R7RS small

- (scheme base)
- (scheme case-lambda)
- (scheme char)
- (scheme complex)
- (scheme cxr)
- (scheme eval)
- (scheme file)
- (scheme inexact)
- (scheme lazy)
- (scheme load)
- (scheme process-context)
- (scheme r5rs)
- (scheme read)
- (scheme repl)
- (scheme time)
- (scheme write)

#### R7RS Red Edition

- (`(scheme box)`) aka. SRFI 111
- (`(scheme charset)`) aka. SRFI 14
- (`(scheme comparator)`) aka. SRFI 128
- (`(scheme ephemeron)`) aka. SRFI 124
- (`(scheme generator)`) aka. SRFI 121
- (`(scheme hash-table)`) aka. SRFI 125
- (`(scheme ideque)`) aka. SRFI 134
- (`(scheme ilist)`) aka. SRFI 116
- (`(scheme list)`) aka. SRFI 1
- (`(scheme list-queue)`) aka. SRFI 117
- (`(scheme lseq)`) aka. SRFI 127
- (`(scheme rlist)`) aka. SRFI 101
- (`(scheme set)`) aka. SRFI 113
- (`(scheme sort)`) aka. SRFI 132
- (`(scheme stream)`) aka. SRFI 41
- (`(scheme text)`) aka. SRFI 135
- (`(scheme vector)`) aka. SRFI 133

## R7RS Tangerine Edition

- (`(scheme mapping)`) aka. SRFI 146
- (`(scheme mapping hash)`) aka. SRFI 146
- (`(scheme regex)`) aka. SRFI 115
- (`(scheme generator)`) aka. SRFI 158
- (`(scheme division)`) aka. SRFI 141
- (`(scheme bitwise)`) aka. SRFI 151
- (`(scheme fixnum)`) aka. SRFI 143
- (`(scheme flonum)`) aka. SRFI 144
- (`(scheme bytevector)`) aka. (`(rnrs bytevectors)`) aka. SRFI 4
- (`(scheme vector @)`) aka. SRFI 160 where @ is any of base, u8, s8, u16, s16, u32, s32, u64, s64, f32, f64, c64, c128.
- (`(scheme show)`) aka. SRFI 159

**(`scheme base`)**

-

TODO (missing in r7rs?)

...

TODO

=>

TODO

**else**

TODO

\*

TODO

(+ number ...)

Addition procedure.

-

TODO

/

TODO

<

TODO

<=

TODO

=

TODO

>

TODO

**>=**

TODO

**abs**

TODO

**and**

TODO

**append**

TODO

**apply**

TODO

**assoc**

TODO

**assq**

TODO

**assv**

TODO

**begin**

TODO

**binary-port?**

TODO

`boolean=?`

TODO

`boolean?`

TODO

`bytevector`

TODO

`bytevector-append`

TODO

`bytevector-copy`

TODO

`bytevector-copy!`

TODO

`bytevector-length`

TODO

`bytevector-u8-ref`

TODO

`bytevector-u8-set!`

TODO

`bytevector?`

TODO

**caar**

TODO

**cadr**

TODO

**call-with-current-continuation**

TODO

**call-with-port**

TODO

**call-with-values**

TODO

**call/cc**

TODO

**car**

TODO

**case**

TODO

**cdar**

TODO

**cddr**

TODO

`cdr`

TODO

`ceiling`

TODO

`char->integer`

TODO

`char-ready?`

TODO

`char<=?`

TODO

`char<?`

TODO

`char=?`

TODO

`char>=?`

TODO

`char>?`

TODO

`char?`

TODO

`close-input-port`

TODO

`close-output-port`

TODO

`close-port`

TODO

`complex?`

TODO

`cond`

TODO

`cond-expand`

TODO

`cons`

TODO

`current-error-port`

TODO

`current-input-port`

TODO

`current-output-port`

TODO

```
define
TODO

define-record-type
TODO

define-syntax
TODO

define-values
TODO

denominator
TODO

do
TODO

dynamic-wind
TODO

eof-object
TODO

eof-object?
TODO

eq?
TODO
```

`equal?`

TODO

`eqv?`

TODO

`(error [who] message . irritants)`

Raise an error.

`error-object-irritants`

TODO

`error-object-message`

TODO

`error-object?`

TODO

`even?`

TODO

`exact`

TODO

`exact-integer-sqrt`

TODO

`exact-integer?`

TODO

`exact?`

TODO

`expt`

TODO

`features`

TODO

`file-error?`

TODO

`floor`

TODO

`floor-quotient`

TODO

`floor-remainder`

TODO

`floor/`

TODO

`flush-output-port`

TODO

`for-each`

TODO

`gcd`

TODO

`get-output-bytevector`

TODO

`get-output-string`

TODO

`guard`

TODO

`if`

TODO

`include`

TODO

`include-ci`

TODO

`inexact`

TODO

`inexact?`

TODO

`input-port-open?`

TODO

`input-port?`

TODO

`integer->char`

TODO

`integer?`

TODO

`lambda`

TODO

`lcm`

TODO

`length`

TODO

`let`

TODO

`let*-`

TODO

`let*-values`

TODO

`let-syntax`

TODO

**let-values**

TODO

**letrec**

TODO

**letrec\***

TODO

**letrec-syntax**

TODO

**list**

TODO

**list->string**

TODO

**list->vector**

TODO

**list-copy**

TODO

**list-ref**

TODO

**list-set!**

TODO

`list-tail`

TODO

`list?`

TODO

`make-bytevector`

TODO

`make-list`

TODO

`make-parameter`

TODO

`make-string`

TODO

`make-vector`

TODO

`map`

TODO

`max`

TODO

`member`

TODO

`memq`

TODO

`memv`

TODO

`min`

TODO

`modulo`

TODO

`negative?`

TODO

`newline`

TODO

`not`

TODO

`null?`

TODO

`number->string`

TODO

`number?`

TODO

`numerator`

TODO

`odd?`

TODO

`open-input-bytevector`

TODO

`open-input-string`

TODO

`open-output-bytevector`

TODO

`open-output-string`

TODO

`or`

TODO

`output-port-open?`

TODO

`output-port?`

TODO

`pair?`

TODO

`parameterize`

TODO

`peek-char`

TODO

`peek-u8`

TODO

`port?`

TODO

`positive?`

TODO

`procedure?`

TODO

`quasiquote`

TODO

`quote`

TODO

`quotient`

TODO

`raise`

TODO

`raise-continuable`

TODO

`rational?`

TODO

`rationalize`

TODO

`read-bytevector`

TODO

`read-bytevector!`

TODO

`read-char`

TODO

`read-error?`

TODO

`read-line`

TODO

`read-string`

TODO

`read-u8`

TODO

`real?`

TODO

`remainder`

TODO

`reverse`

TODO

`round`

TODO

`set!`

TODO

`set-car!`

TODO

`set-cdr!`

TODO

`square`

TODO

`string`

TODO

`string->list`

TODO

`string->number`

TODO

`string->symbol`

TODO

`string->utf8`

TODO

`string->vector`

TODO

`string-append`

TODO

`string-copy`

TODO

`string-copy!`

TODO

`string-fill!`

TODO

`string-for-each`

TODO

`string-length`

TODO

`string-map`

TODO

`string-ref`

TODO

`string-set!`

TODO

`string<=?`

TODO

`string<?`

TODO

`string=?`

TODO

`string>=?`

TODO

`string>?`

TODO

`string?`

TODO

`substring`

TODO

`symbol->string`

TODO

`symbol=?`

TODO

`symbol?`

TODO

`syntax-error`

TODO

`syntax-rules`

TODO

`textual-port?`

TODO

`truncate`

TODO

`truncate-quotient`

TODO

`truncate-remainder`

TODO

`truncate/`

TODO

`u8-ready?`

TODO

`unless`

TODO

`unquote`

TODO

`unquote-splicing`

TODO

`utf8->string`

TODO

`values`

TODO

`vector`

TODO

`vector->list`

TODO

`vector->string`

TODO

`vector-append`

TODO

`vector-copy`

TODO

`vector-copy!`

TODO

`vector-fill!`

TODO

`vector-for-each`

TODO

`vector-length`

TODO

`vector-map`

TODO

`vector-ref`

TODO

`vector-set!`

TODO

`vector?`

TODO

`when`

TODO

`with-exception-handler`

TODO

`write-bytevector`

TODO

`write-char`

TODO

`write-string`

TODO

`write-u8`

TODO

`zero?`

TODO