

## guile-r7rs



sourcehut success

### Introduction

guile-r7rs is the collection of libraries part of R7RS bundled for GNU Guile 2.2 or later.

### Table of Content

#### R7RS small

- (scheme base)
- (scheme case-lambda)
- (scheme char)
- (scheme complex)
- (scheme cxx)
- (scheme eval)
- (scheme file)
- (scheme inexact)
- (scheme lazy)
- (scheme load)
- (scheme process-context)
- (scheme r5rs)
- (scheme read)
- (scheme repl)
- (scheme time)
- (scheme write)

#### R7RS Red Edition

- (scheme box) aka. SRFI 111
- (scheme charset) aka. SRFI 14
- (scheme comparator) aka. SRFI 128
- (scheme ephemeron) aka. SRFI 124
- (scheme generator) aka. SRFI 121
- (scheme hash-table) aka. SRFI 125
- (scheme ideque) aka. SRFI 134
- (scheme ilist) aka. SRFI 116
- (scheme list) aka. SRFI 1
- (scheme list-queue) aka. SRFI 117
- (scheme lseq) aka. SRFI 127
- (scheme rlist) aka SRFI 101
- (scheme set) aka. SRFI 113
- (scheme sort) aka. SRFI 132
- (scheme stream) aka. SRFI 41
- (scheme text) aka. SRFI 135
- (scheme vector) aka. SRFI 133

#### **R7RS Tangerine Edition**

- (scheme mapping) aka. SRFI 146
- (scheme mapping hash) aka. SRFI 146
- (scheme regex) aka. SRFI 115
- (scheme generator) aka. SRFI 158
- (scheme division) aka. SRFI 141
- (scheme bitwise) aka. SRFI 151
- (scheme fixnum) aka. SRFI 143
- (scheme flonum) aka. SRFI 144
- (scheme bytevector) aka. (rnrs bytevectors) aka. SRFI 4
- (scheme vector @) aka. SRFI 160 where @ is any of base, u8, s8, u16, s16, u32, s32, u64, s64, f32, f64, c64, c128.
- (scheme show) aka. SRFI 159

**(scheme base)**

-

TODO (missing in r7rs?)

...

TODO

=>

TODO

**else**

TODO

**\***

TODO

(+ **number ...**)

Addition procedure.

-

TODO

/

TODO

<

TODO

<=

TODO

=

TODO

>

TODO

**>=**

TODO

**abs**

TODO

**and**

TODO

**append**

TODO

**apply**

TODO

**assoc**

TODO

**assq**

TODO

**assv**

TODO

**begin**

TODO

**binary-port?**

TODO

`boolean=?`

TODO

`boolean?`

TODO

`bytevector`

TODO

`bytevector-append`

TODO

`bytevector-copy`

TODO

`bytevector-copy!`

TODO

`bytevector-length`

TODO

`bytevector-u8-ref`

TODO

`bytevector-u8-set!`

TODO

`bytevector?`

TODO

**caar**

TODO

**cadr**

TODO

**call-with-current-continuation**

TODO

**call-with-port**

TODO

**call-with-values**

TODO

**call/cc**

TODO

**car**

TODO

**case**

TODO

**cdar**

TODO

**cddr**

TODO

`cdr`

TODO

`ceiling`

TODO

`char->integer`

TODO

`char-ready?`

TODO

`char<=?`

TODO

`char<?`

TODO

`char=?`

TODO

`char>=?`

TODO

`char>?`

TODO

`char?`

TODO

`close-input-port`

TODO

`close-output-port`

TODO

`close-port`

TODO

`complex?`

TODO

`cond`

TODO

`cond-expand`

TODO

`cons`

TODO

`current-error-port`

TODO

`current-input-port`

TODO

`current-output-port`

TODO



**define**

TODO

**define-record-type**

TODO

**define-syntax**

TODO

**define-values**

TODO

**denominator**

TODO

**do**

TODO

**dynamic-wind**

TODO

**eof-object**

TODO

**eof-object?**

TODO

**eq?**

TODO

`equal?`

TODO

`equiv?`

TODO

`(error [who] message . irritants)`

Raise an error.

`error-object-irritants`

TODO

`error-object-message`

TODO

`error-object?`

TODO

`even?`

TODO

`exact`

TODO

`exact-integer-sqrt`

TODO

`exact-integer?`

TODO

**exact?**

TODO

**expt**

TODO

**features**

TODO

**file-error?**

TODO

**floor**

TODO

**floor-quotient**

TODO

**floor-remainder**

TODO

**floor/**

TODO

**flush-output-port**

TODO

**for-each**

TODO

`gcd`

TODO

`get-output-bytevector`

TODO

`get-output-string`

TODO

`guard`

TODO

`if`

TODO

`include`

TODO

`include-ci`

TODO

`inexact`

TODO

`inexact?`

TODO

`input-port-open?`

TODO

`input-port?`

TODO

`integer->char`

TODO

`integer?`

TODO

`lambda`

TODO

`lcm`

TODO

`length`

TODO

`let`

TODO

`let*`

TODO

`let*-values`

TODO

`let-syntax`

TODO

**let-values**

TODO

**letrec**

TODO

**letrec\***

TODO

**letrec-syntax**

TODO

**list**

TODO

**list->string**

TODO

**list->vector**

TODO

**list-copy**

TODO

**list-ref**

TODO

**list-set!**

TODO

**list-tail**

TODO

**list?**

TODO

**make-bytevector**

TODO

**make-list**

TODO

**make-parameter**

TODO

**make-string**

TODO

**make-vector**

TODO

**map**

TODO

**max**

TODO

**member**

TODO

**memq**

TODO

**memv**

TODO

**min**

TODO

**modulo**

TODO

**negative?**

TODO

**newline**

TODO

**not**

TODO

**null?**

TODO

**number->string**

TODO

**number?**

TODO



**numerator**

TODO

**odd?**

TODO

**open-input-bytevector**

TODO

**open-input-string**

TODO

**open-output-bytevector**

TODO

**open-output-string**

TODO

**or**

TODO

**output-port-open?**

TODO

**output-port?**

TODO

**pair?**

TODO

**parameterize**

TODO

**peek-char**

TODO

**peek-u8**

TODO

**port?**

TODO

**positive?**

TODO

**procedure?**

TODO

**quasiquote**

TODO

**quote**

TODO

**quotient**

TODO

**raise**

TODO

**raise-continuable**

TODO

**rational?**

TODO

**rationalize**

TODO

**read-bytevector**

TODO

**read-bytevector!**

TODO

**read-char**

TODO

**read-error?**

TODO

**read-line**

TODO

**read-string**

TODO

**read-u8**

TODO

**real?**

TODO

**remainder**

TODO

**reverse**

TODO

**round**

TODO

**set!**

TODO

**set-car!**

TODO

**set-cdr!**

TODO

**square**

TODO

**string**

TODO

**string->list**

TODO

`string->number`

TODO

`string->symbol`

TODO

`string->utf8`

TODO

`string->vector`

TODO

`string-append`

TODO

`string-copy`

TODO

`string-copy!`

TODO

`string-fill!`

TODO

`string-for-each`

TODO

`string-length`

TODO

`string-map`

TODO

`string-ref`

TODO

`string-set!`

TODO

`string<=?`

TODO

`string<?`

TODO

`string=?`

TODO

`string>=?`

TODO

`string>?`

TODO

`string?`

TODO

`substring`

TODO

**symbol->string**

TODO

**symbol=?**

TODO

**symbol?**

TODO

**syntax-error**

TODO

**syntax-rules**

TODO

**textual-port?**

TODO

**truncate**

TODO

**truncate-quotient**

TODO

**truncate-remainder**

TODO

**truncate/**

TODO

**u8-ready?**

TODO

**unless**

TODO

**unquote**

TODO

**unquote-splicing**

TODO

**utf8->string**

TODO

**values**

TODO

**vector**

TODO

**vector->list**

TODO

**vector->string**

TODO

**vector-append**

TODO



**vector-copy**

TODO

**vector-copy!**

TODO

**vector-fill!**

TODO

**vector-for-each**

TODO

**vector-length**

TODO

**vector-map**

TODO

**vector-ref**

TODO

**vector-set!**

TODO

**vector?**

TODO

**when**

TODO

`with-exception-handler`

TODO

`write-bytevector`

TODO

`write-char`

TODO

`write-string`

TODO

`write-u8`

TODO

`zero?`

TODO