

Carrito de compras

*Amirouche Naitslimane*

## manual de usuario:

En la aplicación para poder entrar y comprar productos es obligatorio entrar mediante login y contraseña:

El login es el nombre del vendedor; la contraseña es el numero del vendedor si no estás dado de alta te muestra un mensaje diciendo que el usuario introducido no existe

### Login

Login

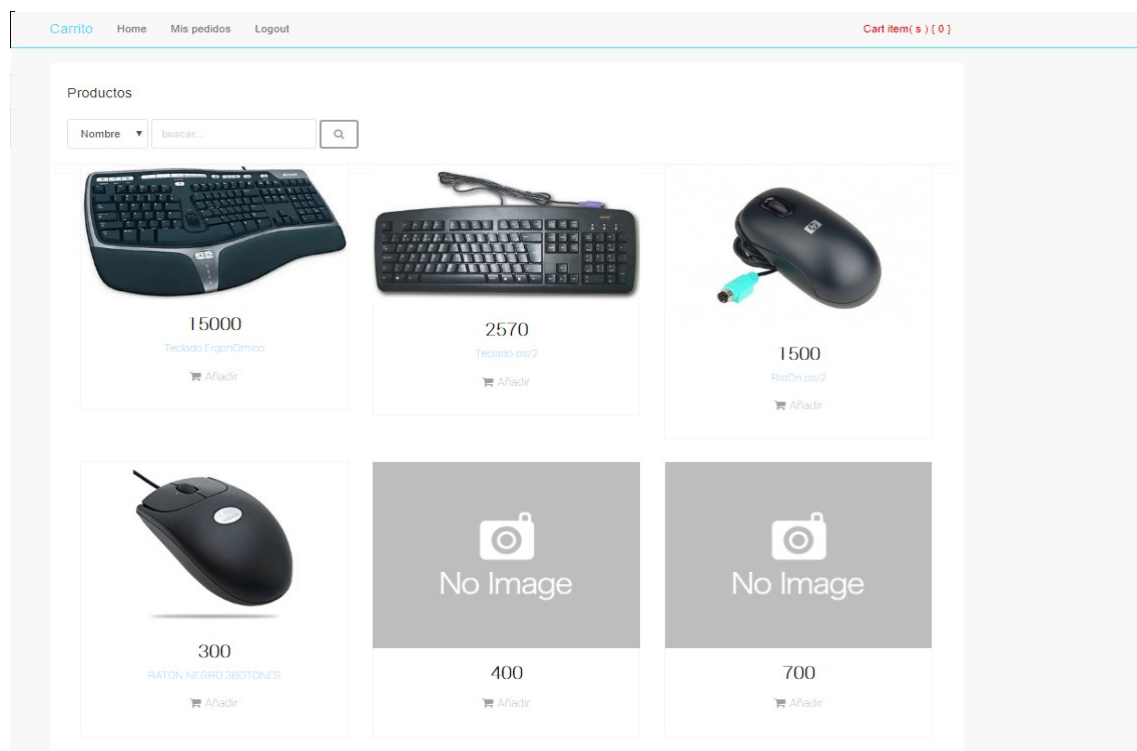
Contraseña

Acceder

• Login o Contraseña incorrectos

## Pagina Home:

En esta página se puede añadir productos al carrito












Al hacer un clic sobre el botón añadir que se encuentra en cada producto este se añade al carrito cuando el usuario acabe de elegir los productos puede ver todos los productos que ha elegido en mi carrito que se encuentra al lado derecho del menú

## Mi carrito:

En el carrito se encuentran los productos seleccionados el usuario puede eliminar un producto subir la cantidad  
abajo del carrito se encuentran 3 botones 1 para procesar el carrito eso significa que el usuario cambia su carrito a un pedido también puede guardar su carrito para que la próxima vez que entrar va a encontrar los mismos productos elegidos anteriormente por último el usuario puede vaciar su carrito


Mi carrito:

Pieza	Cantidad	Precio unidad	Total	
 Teclado ErgonOmico	<input type="text" value="1"/> 	15000	15000	 Remove
 RatOn ps/2	<input type="text" value="1"/> 	1500	1500	 Remove
Total			16500 €	
<div> Guardar Carrito</div> <div> Procesar Carrito ▶</div> <div> Vaciar carrito ▶</div>				

## Mis pedidos

Cuando el usuario tiene pedidos puede buscar su pedido y puede eliminar lo  
Ejemplo de pedido de AGAPITO LAFUENTE DEL CORRAL:

Mis pedidos

Número pedido  

datos del vendedor:

Nombre: AGAPITO LAFUENTE DEL CORRAL

Telefono: 965758745

Localidad: Avda. Valencia,32 , ALICANTE, ALICANTE.

Fecha del pedido 12-01-2018

numero pedido	nom pieza	cantidad pedida	cantidad recibida	precio compra	fecha	Eliminar
14	A-1001-L-RATON NEGRO 3BOTONES	1	1	300 €	12-01-2018	
14	C-1002-H-	1	1	400 €	12-01-2018	
14	C-1002-J-	1	1	700 €	12-01-2018	
14	C-400-Z-FILTRO PANTALLA 17	1	1	1800 €	12-01-2018	
14	4-RatOn ps/2	1	1	1500 €	12-01-2018	
15	2-Teclado ErgonOmico	1	1	15000 €	12-01-2018	
15	3-Teclado ps/2	1	1	2570 €	12-01-2018	

## logout:

al hacer clic sobre logout la página se redirige al login y ya el usuario no puede acceder otra vez hasta que se loguea otra vez

## Manual de desarrollo:

En la aplicación del carrito está organizado en MVC :

Tenemos un controlador Frontal se llama **pages.php** que llama a las páginas según url introducida.

si no existe la página \$\_GET['p'] el controlador llama a la página ERROR.PHP los modelos están divididos en dos Entidades que son las tablas de base de datos y managers que sirven para acceder a la base de datos

Directorios de la aplicación:

application: en este directorio se encuentran todas las clases usadas en la aplicación.

Directorio application-> class se encuentran las entidades y los managers para acceso a la base de datos

Directorio application->includes->helper son pequeñas funciones que se usan en la aplicación

como por ejemplo

```
debug($var)
```

es una función para depurar variables

```
redirect($page)
```

Es equivalente a header() de php permite pasar de una página a otra

Directorio application->includes->includes.php allí se encuentran todas las instancias de las clases .

Directorio application->includes->pages.php es el controlador Frontal de la aplicación

Directorio application->pages :aquí se encuentran todas las páginas de la aplicación

Directorio assets se encuentran los ficheros css , imágenes de productos ...

Class Carrito:

la class carrito en realidad es una sesión permite guardar un producto y su cantidad si queremos añadir un producto llamamos al método

add(new Product(array) ) con ese método se agrega el número de la pieza si no existe si no va a aumentar su cantidad

```
product(['1','raton'....]);
```

add(product)=> resultado en la sesión

```
debug($_SESSION['carrito']);
```

```
Array
```

```
(  
    [2] => 1  
    [C-400-Z] => 1  
)
```

En el directorio managers y la class CarritoManager tenemos un método procesar carrito este primero añade los datos al pedido se pone el autocommit a false

```
$pedido->insert_pedido($numvendedor);
```

luego selecciona el numero del pedido insertado es como (last\_insert\_id) de php

para prepararlo a la inserción en lineapedido

luego contamos las filas del carrito y preparamos las piezas que tenemos

```
foreach ($piezas as $pieza){  
    for ($i=0; $i < count($numlinea); $i++) {}  
}
```

y insertamos los datos de pieza en linea de pedido luego si existe un carrito en la base de datos lo vaciamos sino hacemos un commit