

## DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB

### presentación

---

El desarrollo de aplicaciones web ha ido evolucionando desde los primeros días de la web, aquellos en los que las páginas eran una sencilla representación estática de un contenido texto, con imágenes y enlaces gracias al lenguaje HTTP. Estos contenidos gestionados por un servidor web estaban -y todavía son- almacenados en un sistema de archivos con una determinada capacidad, posibles cuotas de espacio y determinados permisos de usuario. El servicio asociado que permitía la transferencia de archivos era -y es, todavía- el FTP . Estos contenidos son los que verá principalmente a la primera unidad, **"Servidores web y de transferencia de archivos"** .

La segunda unidad, **"Servidores de aplicaciones web"** , se centra en el enfoque de los servidores web en el abastecimiento de aplicaciones a los usuarios, lo que se conoce como servidores de aplicaciones web. Encontraréis servidores del estilo LAMP, que incorpora -todo en un Linux- un servidor Apache, un motor de bases de datos MySQL y lenguaje PHP, lenguaje ejecutado en el servidor. Otro enfoque diferente en el entorno del lenguaje Java es el uso de servidores J2EE, Tomcat y JBoss para la misma finalidad.

La tercera unidad, **"Aplicaciones web y servicios"** , enfoca el contenido hacia el acomodo de servicios web (y otros) dentro de contenedores (Docker) o bien utilizando técnicas de virtualización (Vagrant). Acto seguido se expone el servicio de nombres DNS y el de directorio LDAP así como su utilización desde una aplicación web. La segunda parte de la unidad pretende enfocarse en la minimización del uso de servicios, mostrando Node.js, gestores de paquetes como NPM y Yarn, preprocesadores de CSS , compiladores de Javascript y otras herramientas que permiten la automatización de tareas dentro de las aplicaciones web.

La cuarta y última unidad, **"Control de versiones y documentación"** , primero enseña técnicas que facilitan la elaboración de documentación de aplicaciones web. Se explican utilidades como Javadoc o JSdoc para documentar la codificación en Java y JavaScript respectivamente, además de herramientas colaborativas de estilo wiki para documentar, como la DokuWili, con la que se inicia una incursión dentro del que es Github, el entorno que permite controlar las diferentes versiones de los contenidos que gestiona. La última parte de la unidad trata los entornos de control de versiones gracias a los que hay infinidad de proyectos desarrollados a nivel mundial y con numerosos equipos de programadores cooperando en proyectos comunes.

