

Traduction de séquences en arbres

L'objectif de ce TD est d'implémenter un traducteur qui accepte des expressions multiplicatives et les traduit en arbres.

▶ Exercice 1. Jeu d'essais

En prévision des tests des autres exercices, préparez au moins un fichier de test positif, c'est-à-dire qui contient une expression multiplicative correcte, et au moins un fichier de test négatif avec une erreur. Les opérateurs sont *, / et % et les opérandes sont les identificateurs en langage C, conformément à la grammaire suivante :

$$\left\{ \begin{array}{ll} E & \rightarrow & T \\ T & \rightarrow & T \end{array} \right. \ \, \text{divstar} \quad \text{id} \ \, | \ \, \text{id} \ \, |$$

▶ Exercice 2. Analyseur lexical

Implémentez un analyeur lexical pour la grammaire de l'exercice 1. (On ne peut pas le tester sans avoir fait l'exercice 3.)

► Exercice 3. Analyseur syntaxique

Ajoutez à votre analyseur lexical un analyseur syntaxique pour la grammaire de l'exercice 1 et testez avec le jeu d'essais de l'exercice 1.

Exercice 4. Construction d'arbres de dérivation

Ajoutez à votre analyseur syntaxique des actions qui construisent un arbre de dérivation et qui l'affichent une fois qu'il est fini. Utilisez le module tree.c fourni avec le sujet de TD. Adaptez votre makefile (parce que tree.c et tree.h sont des sources : vous aurez à les changer manuellement en travaillant sur votre projet) et testez.

▶ Exercice 5. Construction d'arbres abstraits

Implémentez une nouvelle version de votre traducteur qui construit un arbre abstrait sans les nœuds E et T. Testez.