

Операционные системы

Редактор Emacs

Амир Расули

6 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1 Изучить возможности редактора Emacs

Процесс выполнения лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

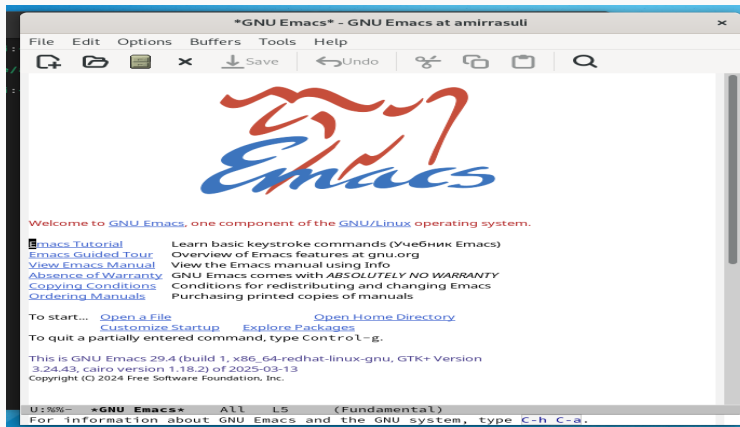


Рис. 1: Запуск Emacs

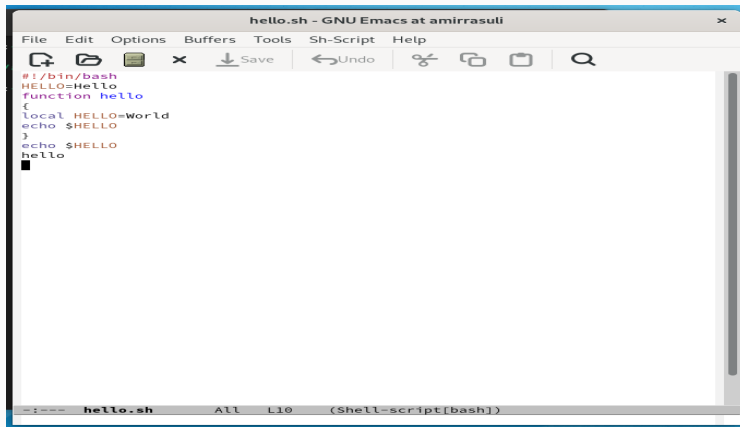


Рис. 2: Новый файл

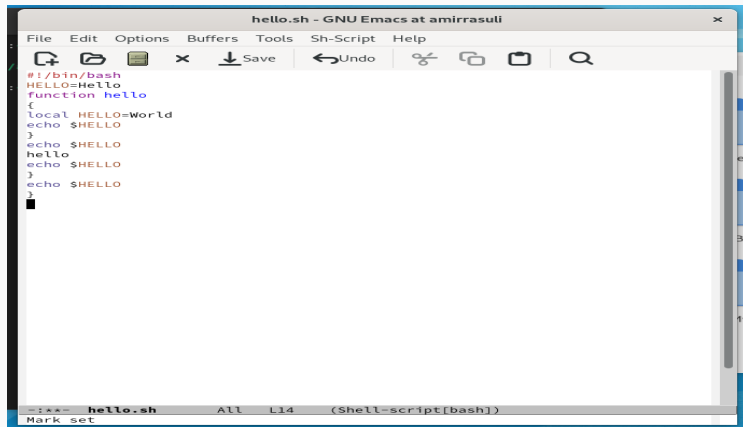


Рис. 3: Операция вставка

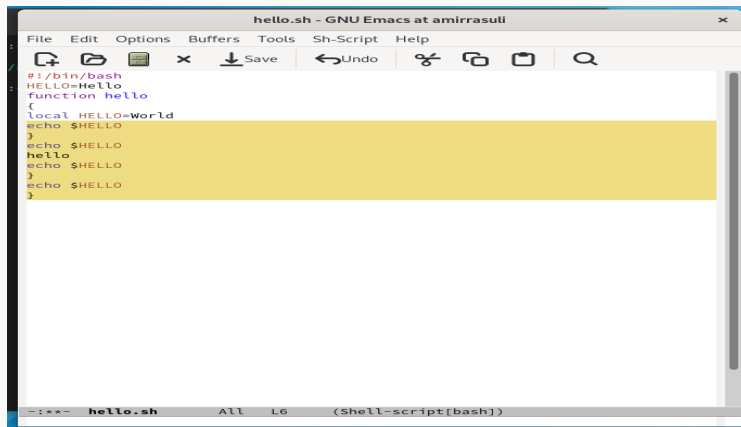
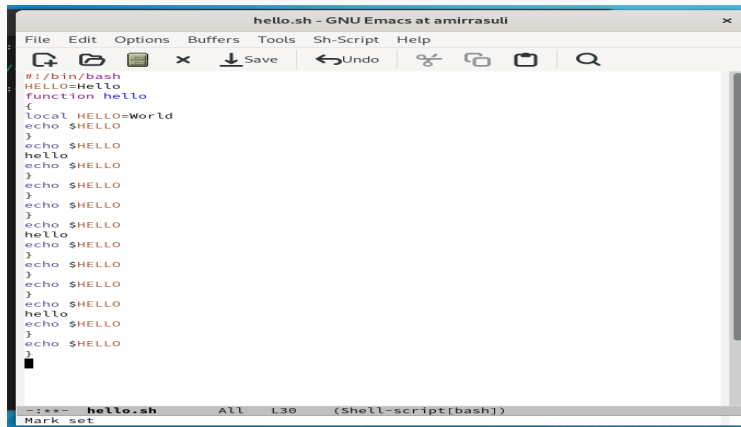


Рис. 4: Выделение блока

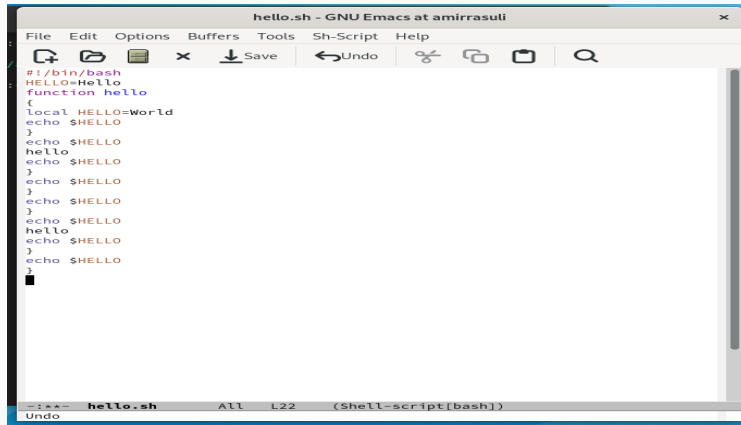


```
hello.sh - GNU Emacs at amirrasuli
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Undo, Redo, Save, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}

-:***- hello.sh All L30 (Shell-script[bash])
Mark set
```

Рис. 5: Копирование блока



hello.sh - GNU Emacs at amirrasuli

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Open, Save, Undo, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
}

```

--*- hello.sh All L22 (Shell-script[bash])
Undo

Рис. 6: Удаление блока



Рис. 7: Горизонтальное разделение

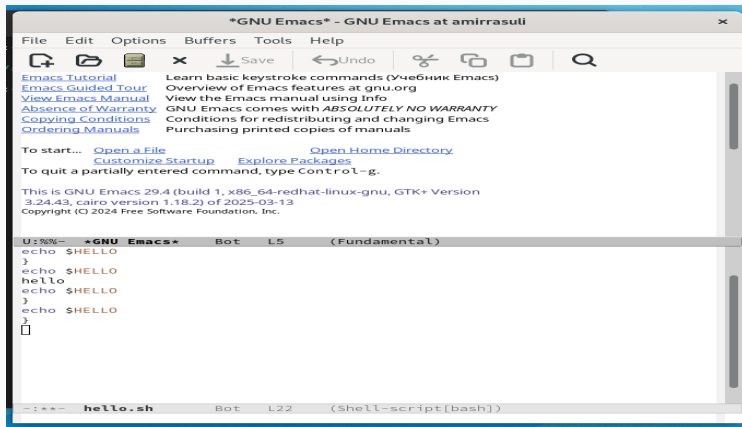


Рис. 8: Переключение буфера

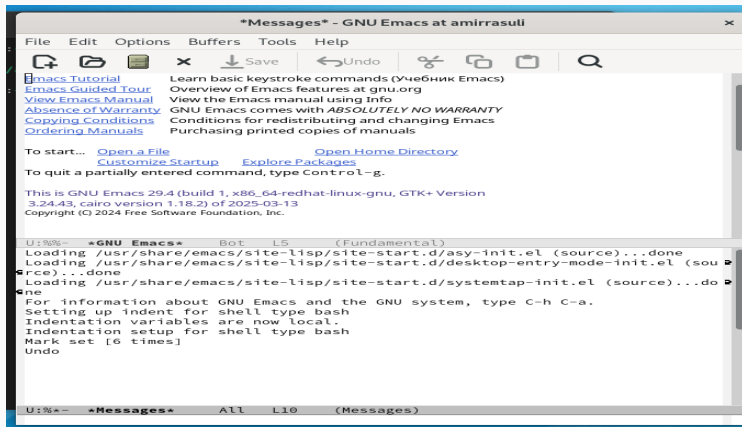


Рис. 9: Закроем буфер

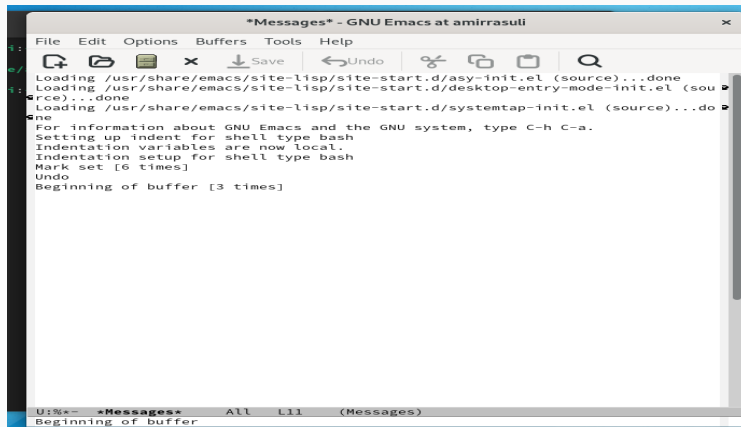


Рис. 10: Переключение буфера

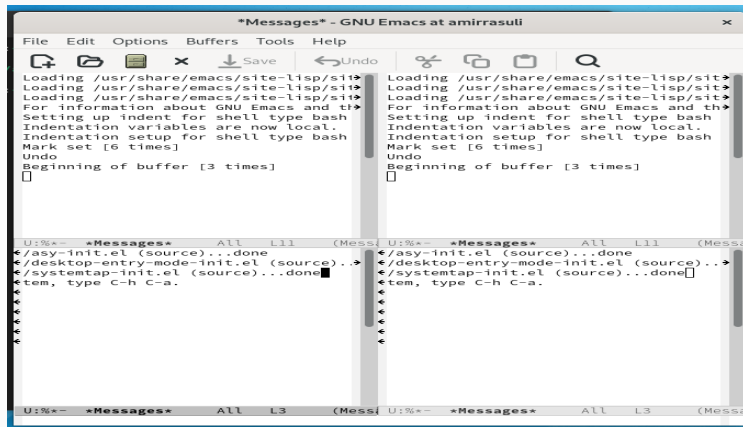


Рис. 11: Четыре буфера

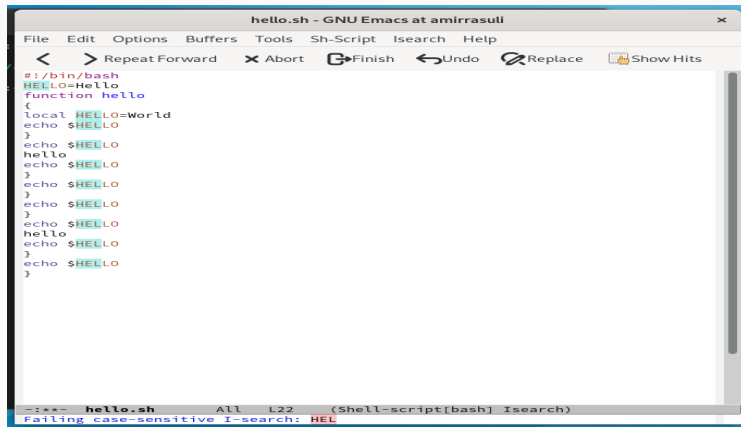


Рис. 12: Режим поиска

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.