



الجامعة السورية الخاصة  
SYRIAN PRIVATE UNIVERSITY

SYRIAN PRIVATE UNIVERSITY  
FACULTY OF COMPUTER & INFORMATICS  
ENGINEERING

# تطبيق الرعاية بالحيوانات الأليفة

إعداد الطالب:

محمد أمير الحموي

مجد باسل مقصوصة

إشراف:

م. رانيا رجب

2025-2026

## فكرة المشروع

تطبيق الرعاية بالحيوانات الأليف هو أداة تهدف لتحقيق الرعاية الشاملة لحيوانك الأليف عن طريق تأمين جميع مستلزماته من المتجر الموجود داخل التطبيق ومتابعة جميع المواعيد المهمة الخاصة بحيوانك الأليف كاللقاحات والأدوية الدورية ومواعيد الطعام كما ان التطبيق يمكنك من حجز موعد لحيوانك الأليف عند العيادة البيطرية المفضلة لك.

## اهداف المشروع

### **1.تأمين مستلزمات الحيوان الأليف:**

يمكن المستخدم من تأمين جميع مستلزمات حيوانه الأليف من مواد غذائية ومواد رعاية وаксسوارات عن طريق المتجر الموجود في التطبيق.

### **2.متابعة حالة الحيوان الأليف:**

تمكن المستخدم من انشاء ملف خاص بحيوانه الأليف يدخل فيه التفاصيل الخاصة بحيوانه الأليف من نوع و الجنس و عمر الحيوان الأليف، كما انه يمكن العميل من متابعة المواعيد المهمة مثل موعد اللقاح الدوري.

### **3.جز موعد في عيادة بيطرية:**

يمكن للعميل ان يطلع على المواعيد المتاحة لدى الطبيب البيطري وان يحجز موعد يناسبه عند الطبيب المفضل او الأقرب له.

# الدراسة المرجعية

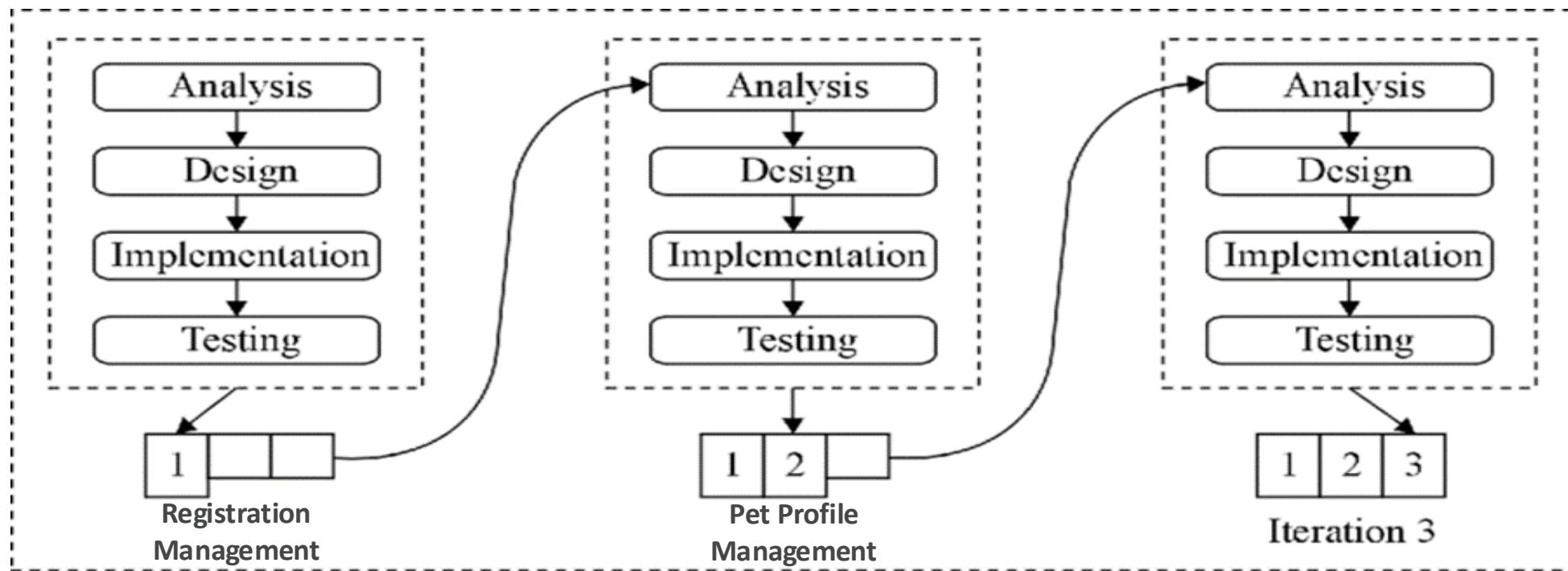
-بعد بحث مطول وجدنا تطبيق وحيد يحمل فكرة مماثلة لفكرة متابعة حالة الحيوان الاليف وهو تطبيق "DogCatApp" وموقع الكتروني يحمل فكرة "متجر لمستلزمات الحيوانات الاليفة" وهو "Koki store"

	Our App	Koki Store	DogCatApp
سهولة الاستخدام وإدخال البيانات	✓	✓	✓
يحتوي على نظام اشعارات مفيدة	✓	✗	✓
يحتوي متجر خاص بمستلزمات الحيوان الاليف	✓	✓	✗
يحتوي قسم خاص لمتابعة حالة الحيوان الاليف	✓	✗	✓
يحتوي قسم خاص لحجز المواعيد عند العيادة البيطرية	✓	✗	✗
يحتاج لاشتراك مدفوع لاستخدام ميزات التطبيق	✗	✗	✓

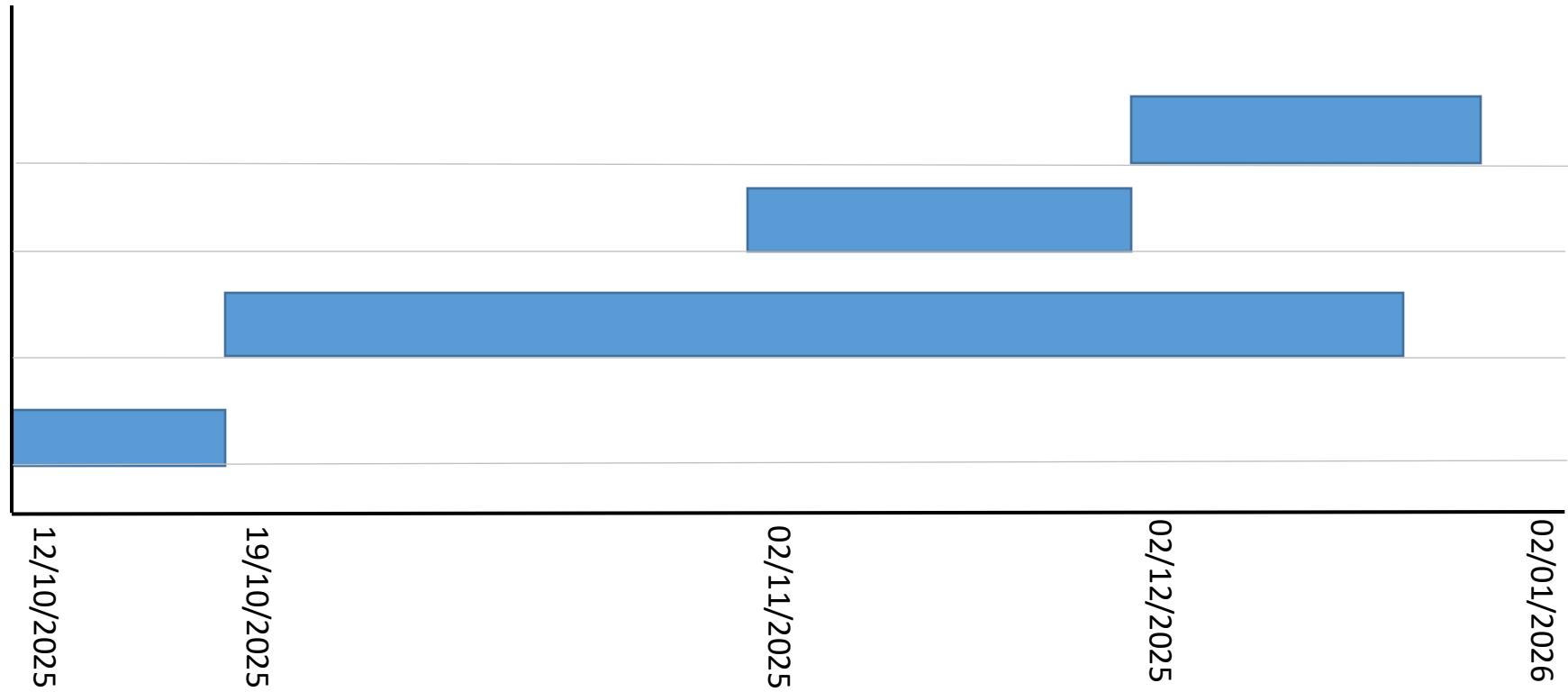
# المنهجية المتبعة

## المنهجية التزايدية التكرارية (Incremental Iterative Model)

حيث يتم تقسيم المشروع الى مراحل تكرارية صغيرة يتم تنفيذ مجموعة من المتطلبات ضمن كل تكرار.



# مخطط غانت

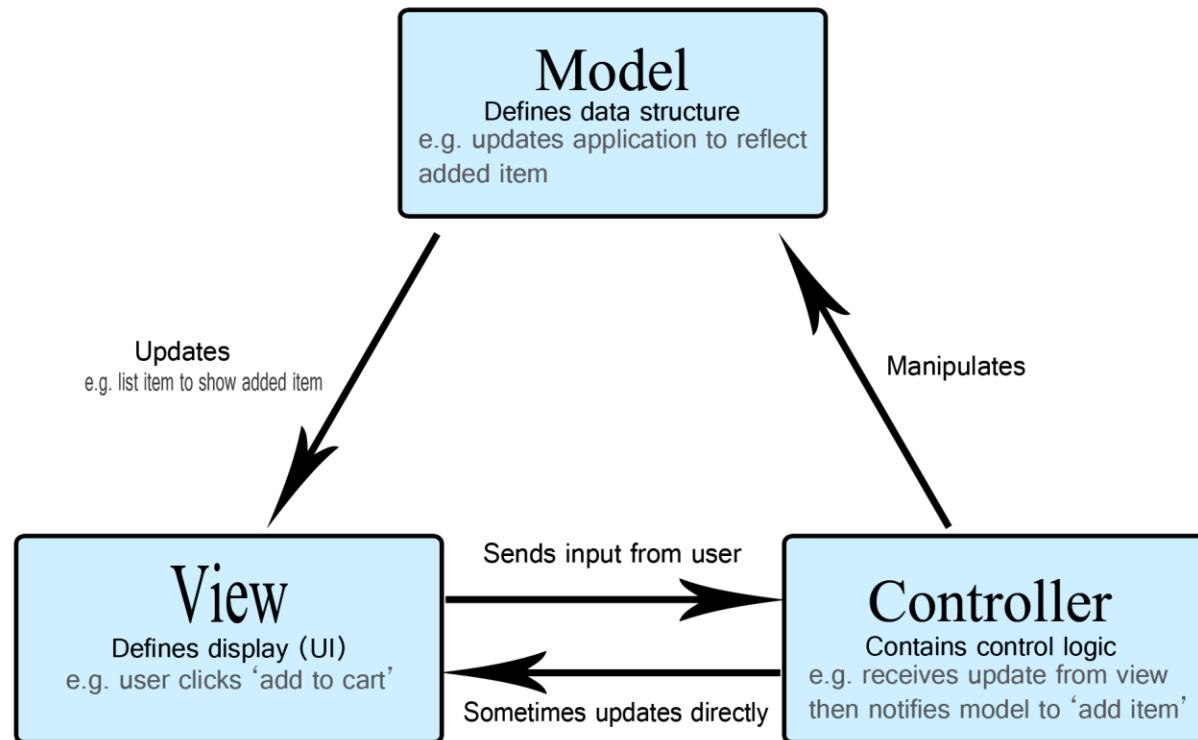


Task	Start Date	Duration in days
Project scope	12/10/2025	7
Documentation	19/10/2025	Throughout the semester
Sprint1: Registration management	02/11/2025	30
Sprint2: Pet profile management	02/12/2025	30

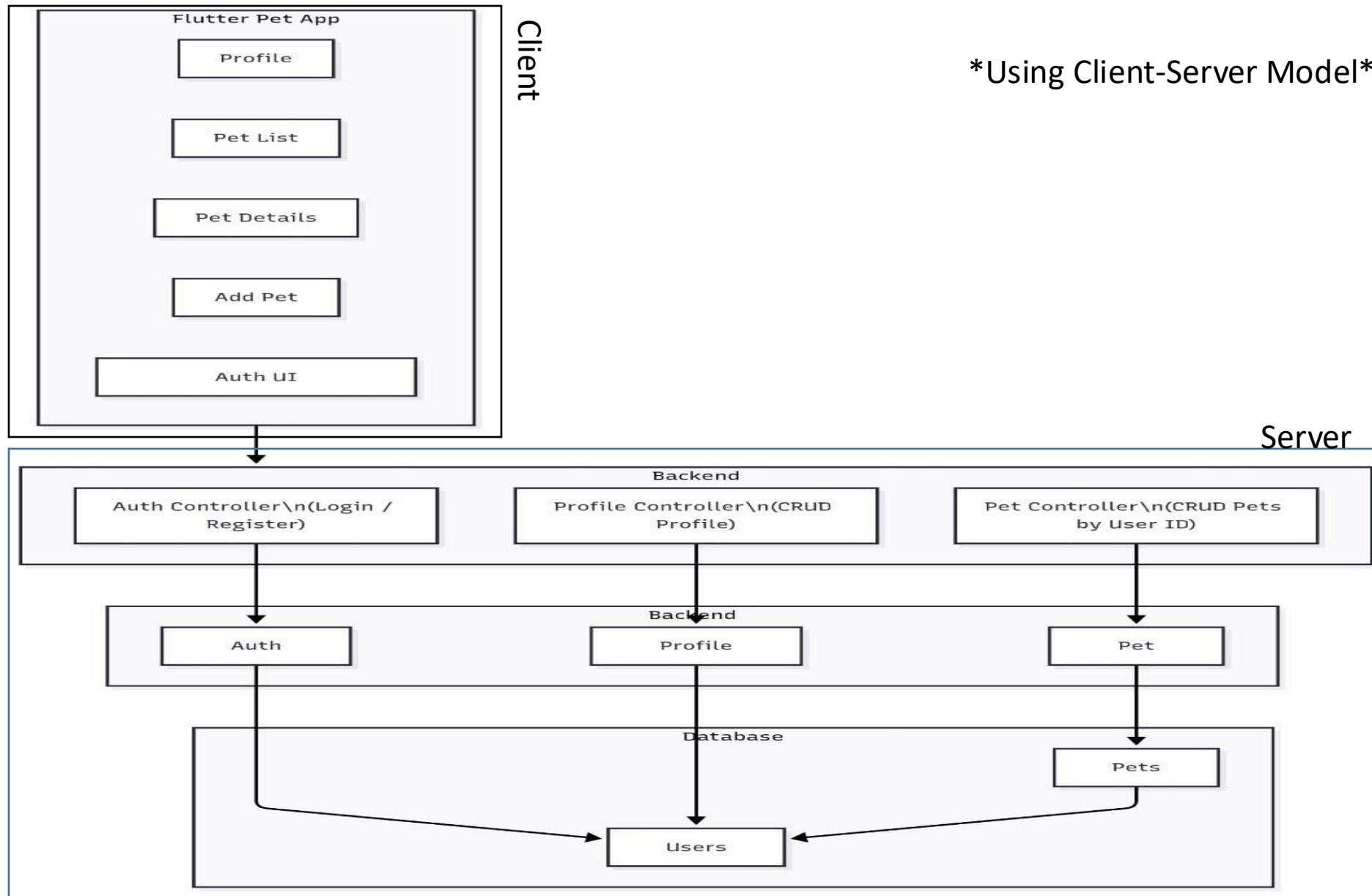
# المعمارية المستخدمة

## معمارية النظام:

تم استخدام معمارية (Model-View-Controller) MVC والتي تستخدم لتنظيم الكود في التطبيقات بطريقة تسهل الصيانة والتطوير، حيث:  
Model: يمثل البيانات والمنطق الخاص بالتطبيق.  
View: يعرض البيانات للمستخدم بطريقة مرئية.  
Controller: يتوازن بين النموذج Model والعرض View ويعامل مع مدخلات المستخدم.



# Component Diagram



# المتطلبات الوظيفية

REQ ID	Requirement	Actors	Priority
01	تسجيل الدخول	العميل	1
02	تسجيل الخروج	العميل	1
03	إنشاء حساب جديد	العميل	1
04	تعديل على الحساب الشخصي	العميل	1
05	حذف الحساب الشخصي	العميل	1
06	عرض تفاصيل الحساب الشخصي	العميل	1
07	إضافة ملف للحيوان الاليف	العميل	2
08	تعديل على ملف الحيوان الاليف	العميل	2
09	حذف ملف الحيوان الاليف	العميل	2
10	عرض تفاصيل ملف الحيوان الاليف	العميل	2

## الأدوات المستخدمة

### :Flutter.1

يوفر فلاتر اطار عمل عن طريق لغة Dart تضمن توفر التطبيق على أنظمة IOS و Android مما يضمن للتطبيق ان يكون متاح لأكبر فئة ممكنة من المستخدمين كما انه يوفر واجهات مستخدم جذابة وعالية الأداء



### :Laravel.2

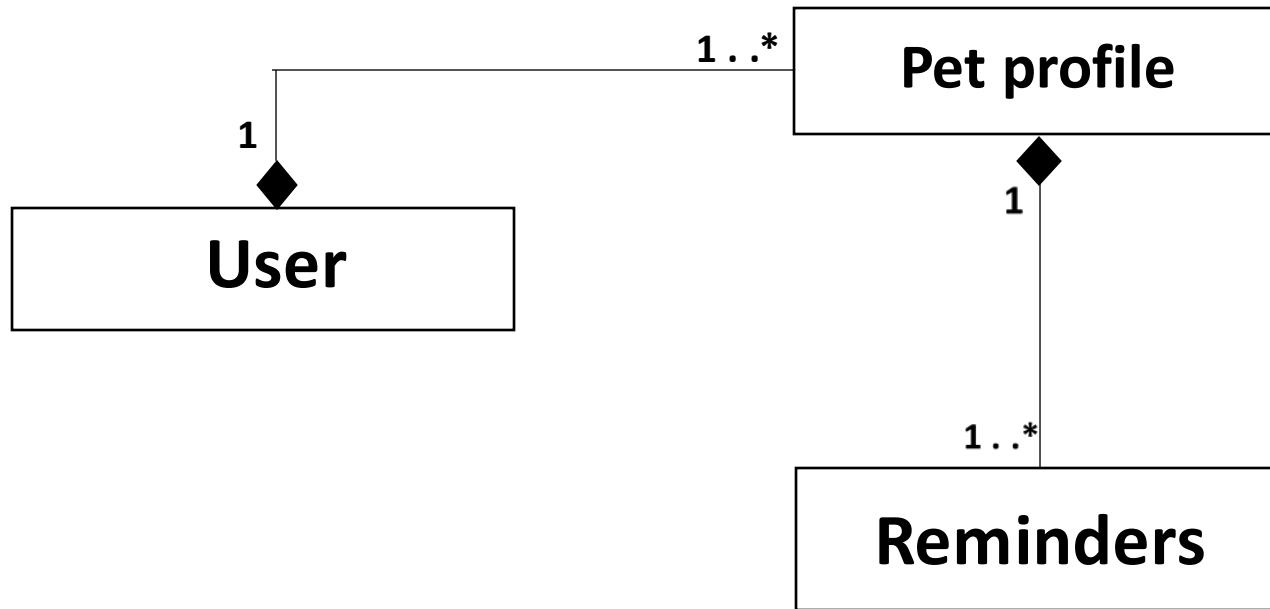
اطار عمل حديث يستخدم لغة php يتميز بسهولة الاستخدام وامان عالي ومجتمع دعم واسع



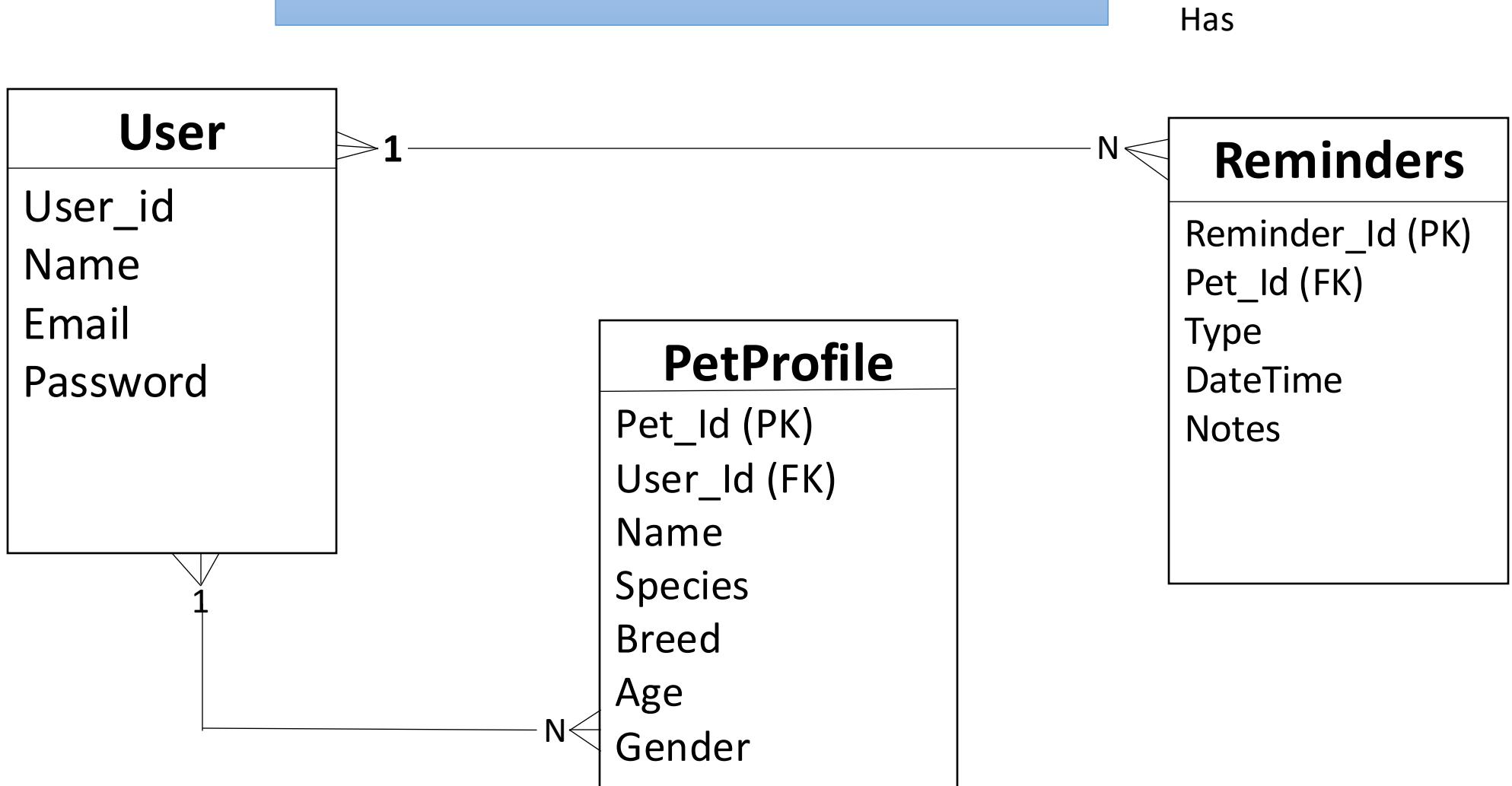
# High Level Use Case Diagram



# Class Diagram



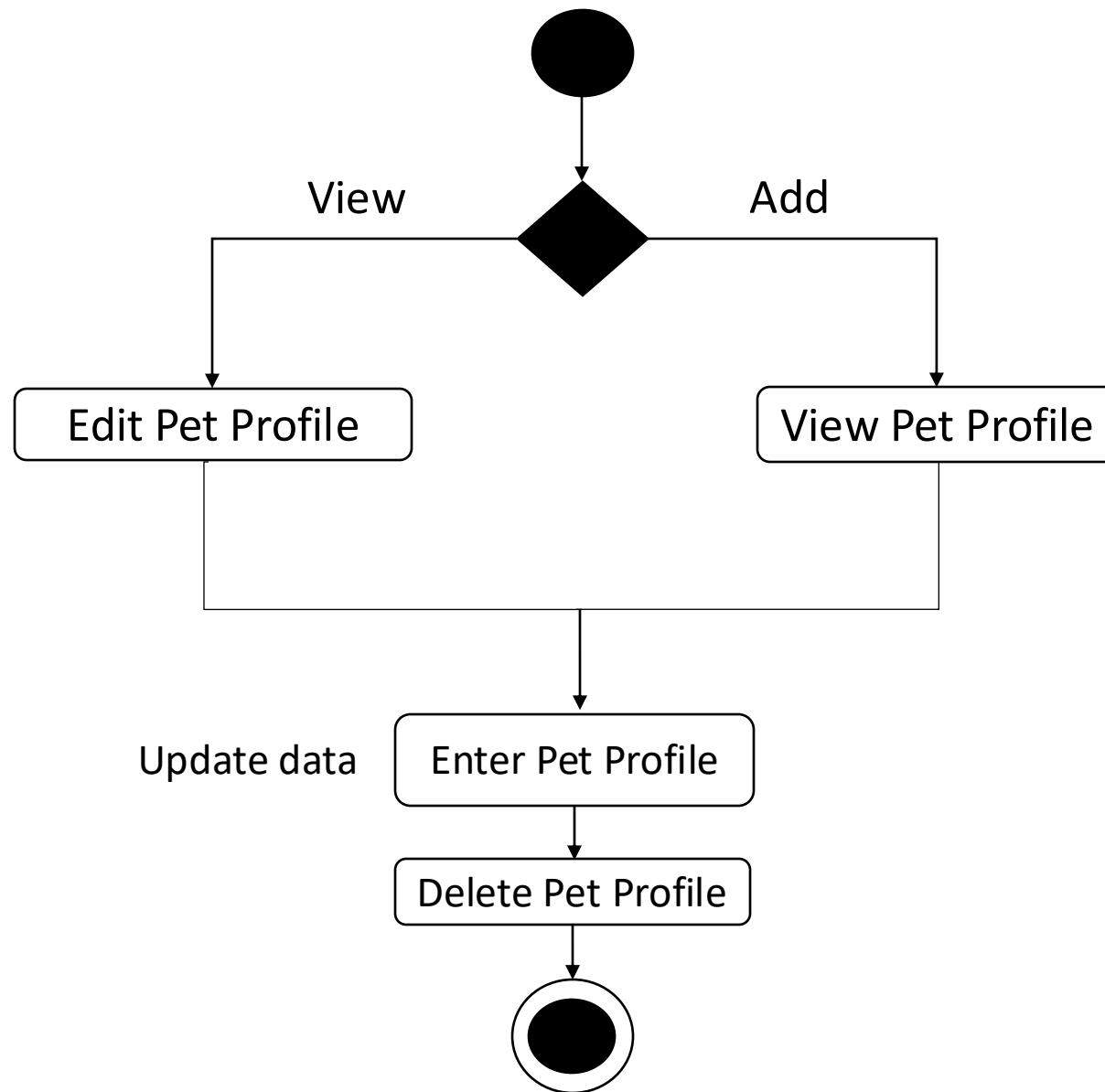
# Entity Relationship Diagram



## Use Case Specification Table

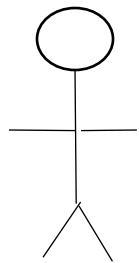
إدارة ملف الحيوان الأليف	اسم الحالة:
UC04	رمز الحالة:
الزبون	المستخدمون:
الزبون لديه حساب على التطبيق	الشروط المسبقة:
إضافة او حذف او تعديل حساب الحيوان الأليف	الشروط اللاحقة:
1. تسجيل الدخول الى التطبيق 2. اختيار قسم الحساب الشخصي 3. الدخول الى قائمة ملفات الحيوانات الأليفة 4. ادخال المعلومات بشكل صحيح 5. إتمام العملية	سلسل الأحداث:
5.1 الغاء العملية	سلسل بديل:
4.1 ادخال المعلومات بشكل خاطئ 4.2 ظهور معلومات خاطئة للمستخدم	الاستثناءات:
المستخدم لديه دراية بكافة المعلومات المطلوب ادخالها	الفرضيات:

# Activity Diagram



# Sequence diagram

Client



Pet Profile

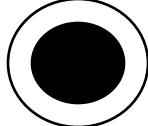
1:select pet profile

2:display pet profile

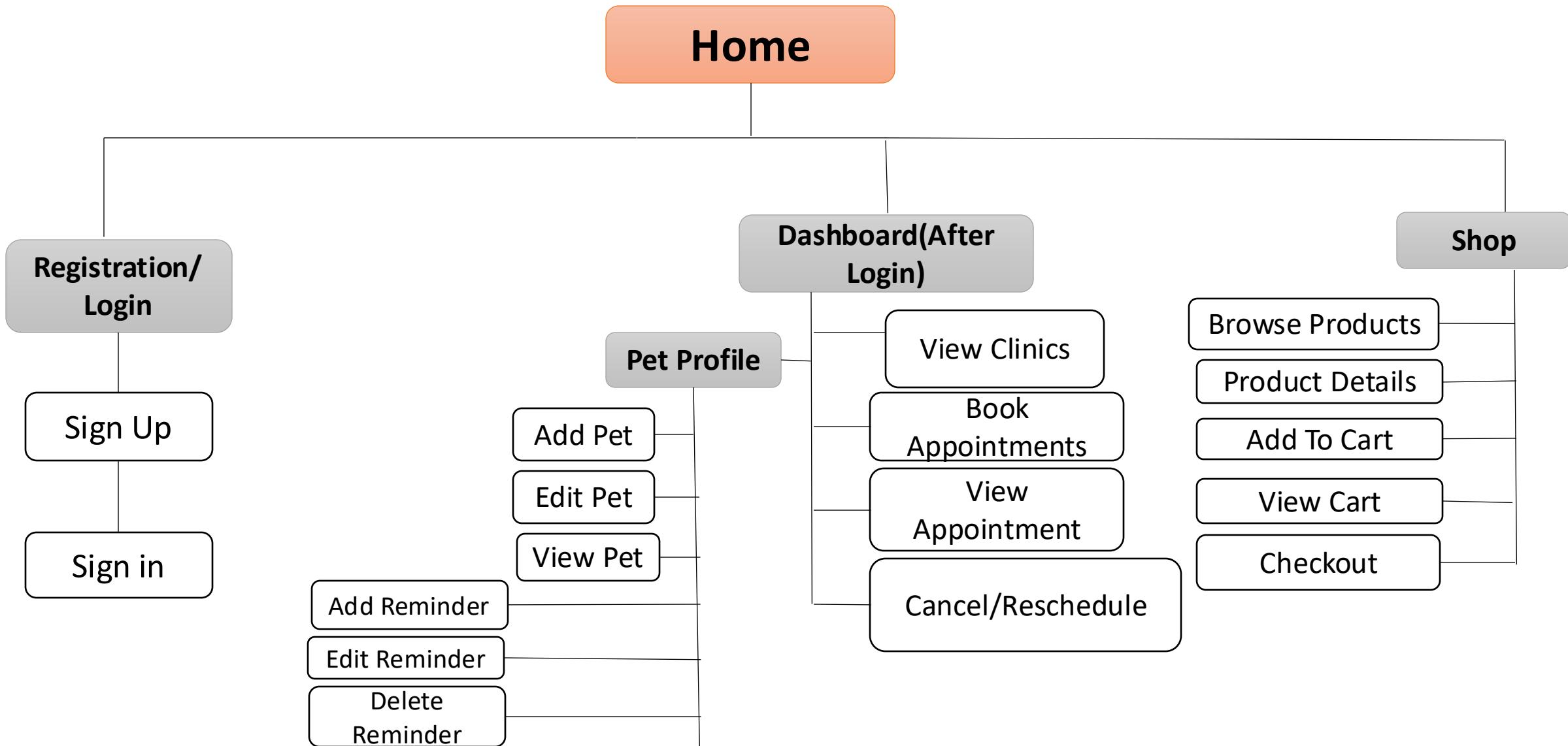
3:modify pet profile

4:update pet profile

Enter/Modify Pet Data



# Site Map



# Test Cases

## Pet Profile Management:

Test Case ID	Description	Expected Result
TC09	إضافة ملف جديد للحيوان الأليف	يضاف ملف الحيوان الأليف ويظهر في القائمة
TC10	تعديل على ملف الحيوان الأليف	التعديلات تحفظ وتضاف الى ملف الحيوان الأليف
TC11	حذف ملف الحيوان الأليف	يحذف ملف الحيوان الأليف من القائمة
TC12	عرض ملف الحيوان الأليف	تظهر معلومات الحيوان الأليف بنجاح

# Requirements Tractability Matrix

Req ID	Requirement	Associated Dependency	Status
R-001	User authentication (login/logout)	User has to login with data that matches in the database	completed
R-002	Create pet profile	User has to enter all pet information fields	completed
R-003	View pet profile	User has to be logged in to the app	Completed
R-004	Edit pet profile	User has to be logged in to the app	Completed
R-005	Delete pet profile	User has to be logged in to the app	Completed
R-006	Add reminder for pet	User has to have created a pet profile before	In progress
R-007	Edit reminder	User has to have a reminder already created	In progress
R-008	Delete reminder	User has to have a reminder already created	In progress

## Future Aspects

في هذا الفصل قمنا بإنجاز المتطلبات المتعلقة بإنشاء الحساب والعمليات عليه وفي القادر نتطلع لإنجاز كل من:

- 1- كل ما يتعلق بالمتجر الإلكتروني من إضافة وحذف المنتجات من المتجر وسلة المشتريات بالنسبة للمستخدم وكل ما نحتاجه لتبسيط حالة الطلب بعد تأكيده.
- 2- قسم العيادات البيطرية وحجز المواعيد لديها