

تطبيق الرعاية بالحيوانات الأليفة

اعداد الطلاب:

حسين قبلان

مجد باسل مقصوصة

إشراف:

م. رانيا رجب

2025-2026

فكرة المشروع

تطبيق الرعاية بالحيوانات الأليفة هو أداة تهدف لتحقيق الرعاية الشاملة لحيوانك الأليف عن طريق تأمين جميع مستلزماته من المتجر الموجود داخل التطبيق ومتابعة جميع المواعيد المهمة الخاصة بحيوانك الأليف كاللقاحات والأدوية الدورية ومواعيد الطعام كما ان التطبيق يمكنك من حجز موعد لحيوانك الأليف عند العيادة البيطرية المفضلة لك.

اهداف المشروع

1. تأمين مستلزمات الحيوان الأليف:

يمكن المستخدم من تأمين جميع مستلزمات حيوانه الأليف من مواد غذائية ومواد رعاية واكسسوارات عن طريق المتجر الموجود في التطبيق.

2. متابعة حالة الحيوان الأليف:

تمكن المستخدم من انشاء ملف خاص بحيوانه الأليف يدخل فيه التفاصيل الخاصة بحيوانه الأليف من نوع وجنس وعمر الحيوان الأليف، كما انه يمكن العميل من متابعة المواعيد المهمة مثل موعد اللقاح الدوري.

3. حجز موعد في عيادة بيطرية:

يمكن للعميل ان يطلع على المواعيد المتاحة لدى الطبيب البيطري وان يحجز موعد يناسبه عند الطبيب المفضل او الأقرب له.

الدراسة المرجعية

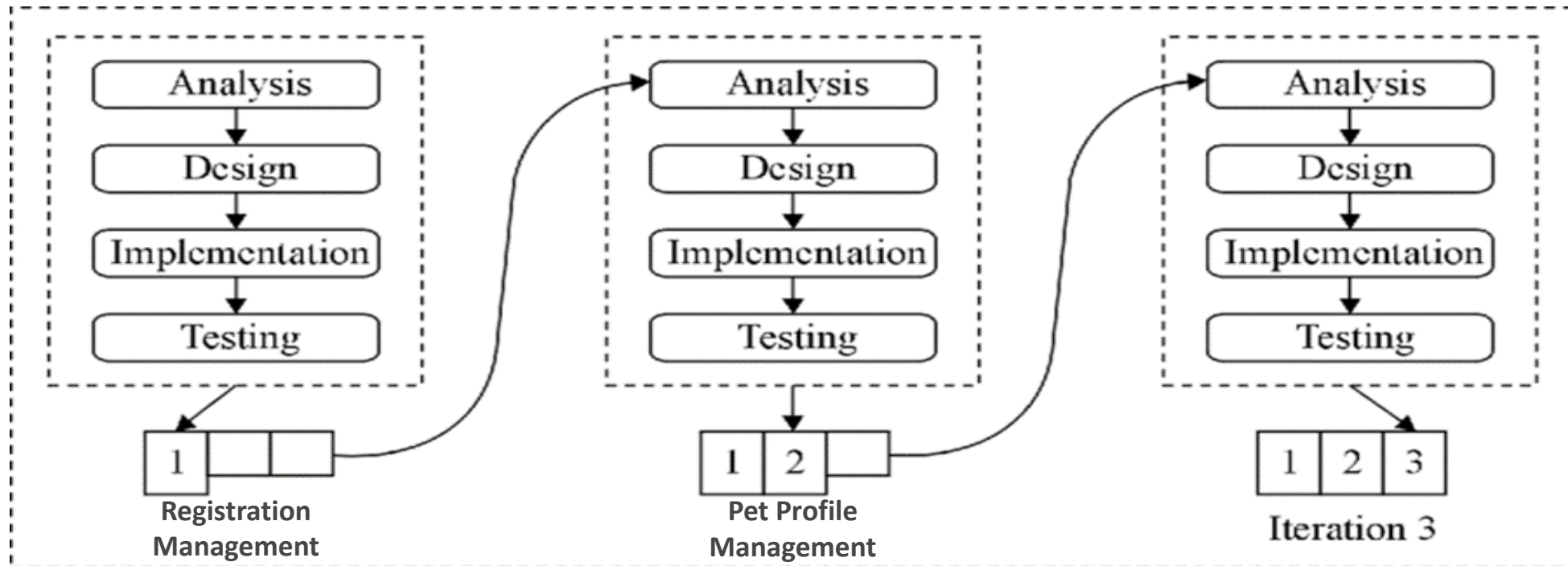
-بعد بحث مطول وجدنا تطبيق وحيد يحمل فكرة مماثلة لفكرة متابعة حالة الحيوان الاليف وهو تطبيق "DogCatApp"
وموقع الكتروني يحمل فكرة "متجر لمستلزمات الحيوانات الاليفة" وهو "Koki store"

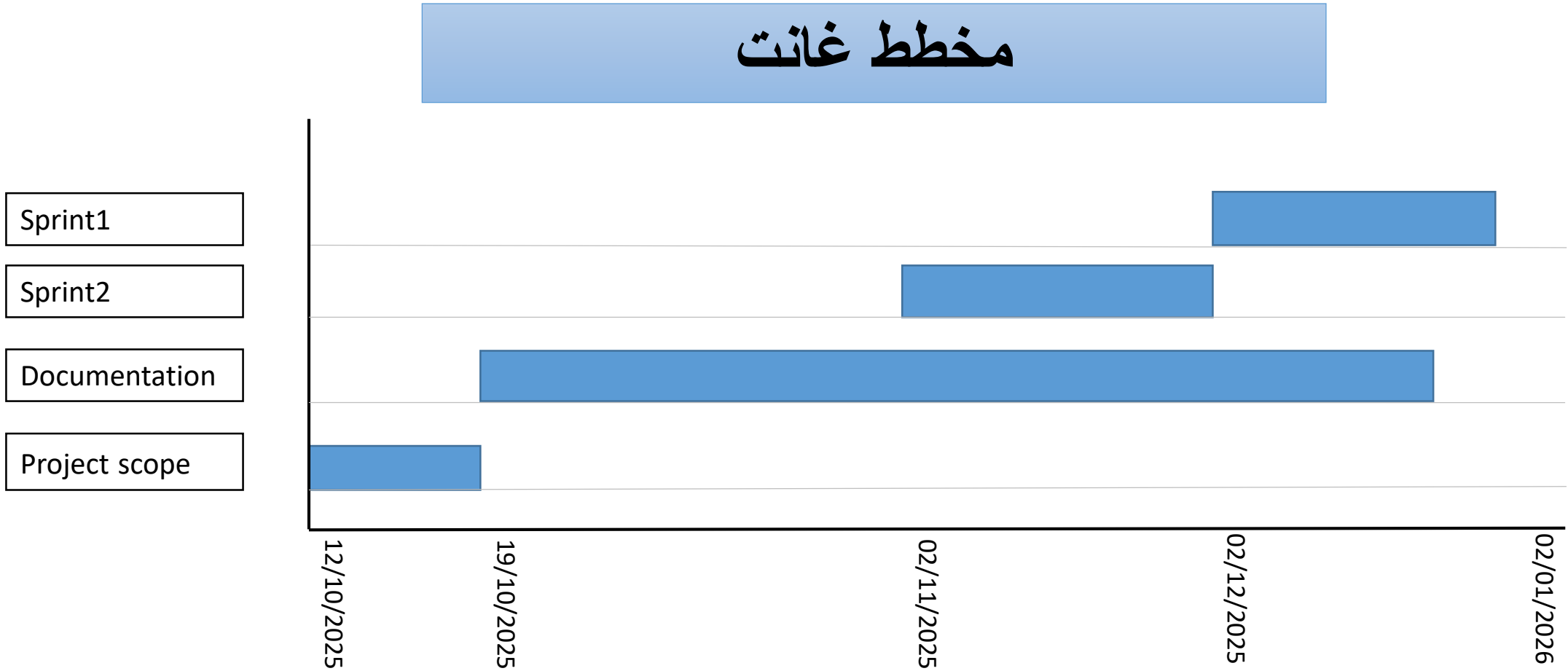
	Our App	Koki Store	DogCatApp
سهولة الاستخدام وإدخال البيانات	✓	✓	✓
يحتوي على نظام اشعارات مفيد	✓	✗	✓
يحتوي متجر خاص بمستلزمات الحيوان الاليف	✓	✓	✗
يحتوي قسم خاص لمتابعة حالة الحيوان الاليف	✓	✗	✓
يحتوي قسم خاص لحجز المواعيد عند العيادة البيطرية	✓	✗	✗
يحتاج لاشتراك مدفوع لاستخدام ميزات التطبيق	✗	✗	✓

المنهجية المتبعة

-المنهجية التزايدية التكرارية (Incremental Iterative Model):

حيث يتم تقسيم المشروع الى مراحل تكرارية صغيرة يتم تنفيذ مجموعة من المتطلبات ضمن كل تكرار.





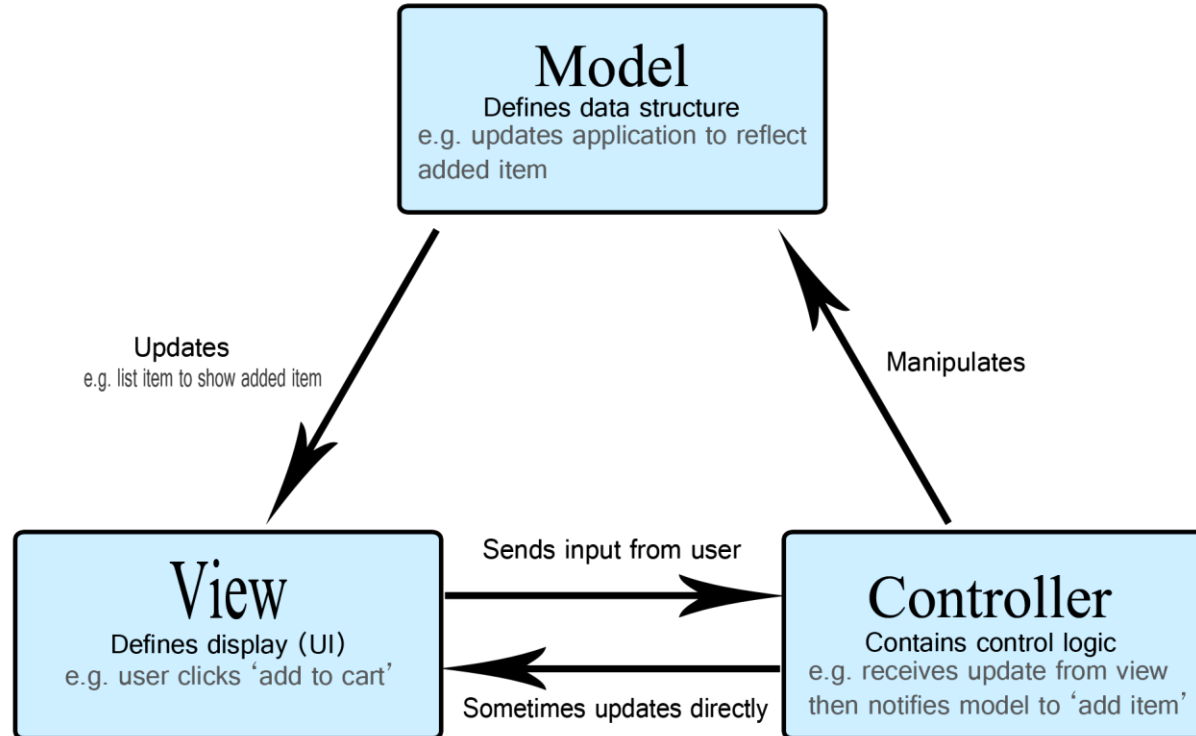
Task	Start Date	Duration in days
Project scope	12/10/2025	7
Documentation	19/10/2025	Throughout the semester
Sprint1: Registration management	02/11/2025	30
Sprint2: Pet profile management	02/12/2025	30

المعمارية المستخدمة

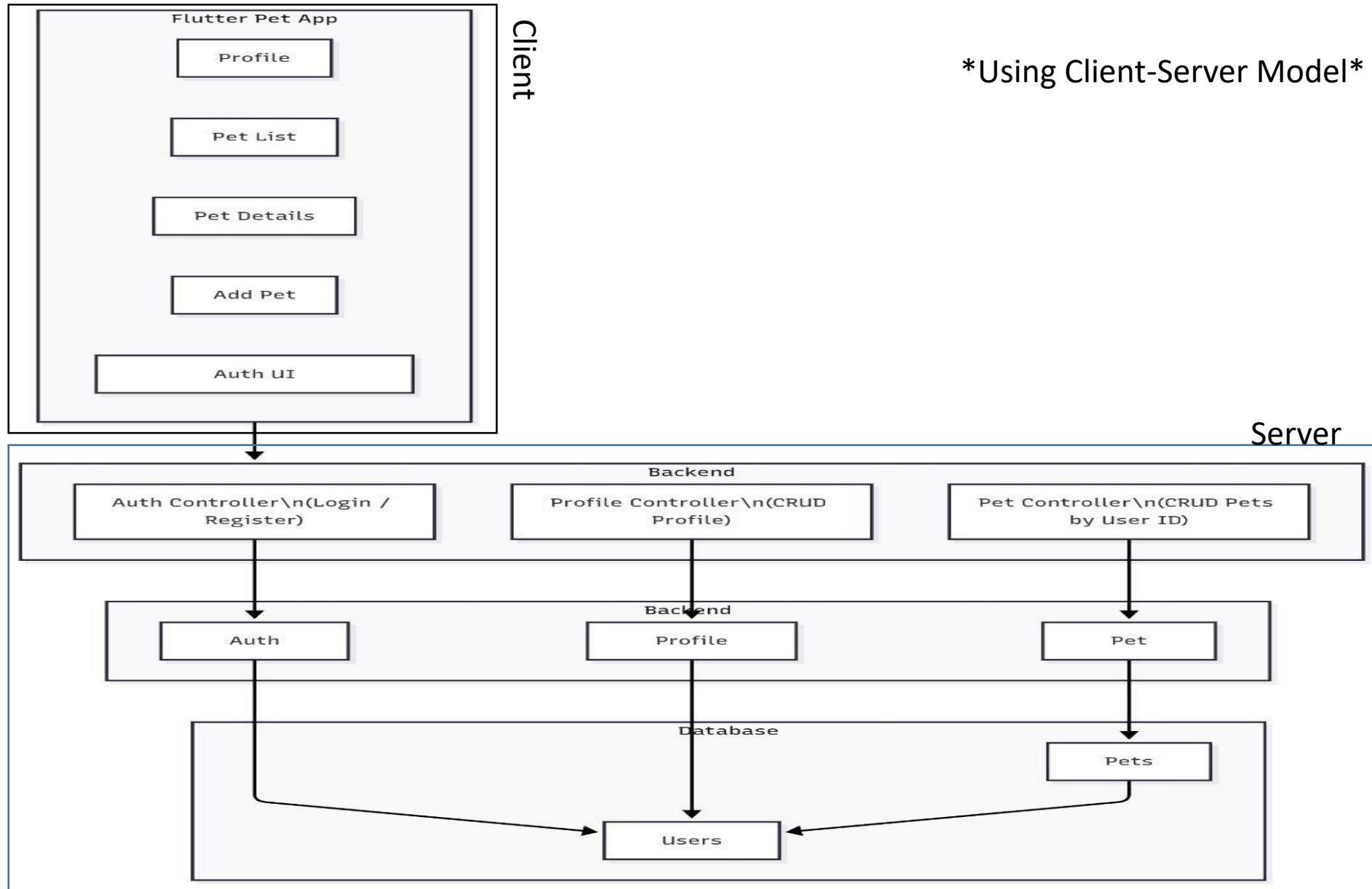
معمارية النظام:

تم استخدام معمارية MVC (Model-View-Controller) والتي تستخدم لتنظيم الكود في التطبيقات بطريقة تسهل الصيانة والتطوير، حيث:

- Model:** يمثل البيانات والمنطق الخاص بالتطبيق.
- View:** يعرض البيانات للمستخدم بطريقة مرئية.
- Controller:** يتوسط بين النموذج Model والعرض View ويتعامل مع مدخلات المستخدم.



Component Diagram



المتطلبات الوظيفية

REQ ID	Requirement	Actors	Priority
01	تسجيل الدخول	العميل	1
02	تسجيل الخروج	العميل	1
03	انشاء حساب جديد	العميل	1
04	تعديل على الحساب الشخصي	العميل	1
05	حذف الحساب الشخصي	العميل	1
06	عرض تفاصيل الحساب الشخصي	العميل	1
07	إضافة ملف للحيوان الاليف	العميل	2
08	تعديل على ملف الحيوان الاليف	العميل	2
09	حذف ملف الحيوان الاليف	العميل	2
10	عرض تفاصيل ملف الحيوان الاليف	العميل	2

الأدوات المستخدمة

:Flutter.1

يوفر فلاتر اطار عمل عن طريق لغة Dart تضمن توفر التطبيق على أنظمة IOS و Android مما يضمن للتطبيق ان يكون متاح لأكبر فئة ممكنة من المستخدمين كما انه يوفر واجهات مستخدم جذابة وعالية الأداء



:Laravel.2

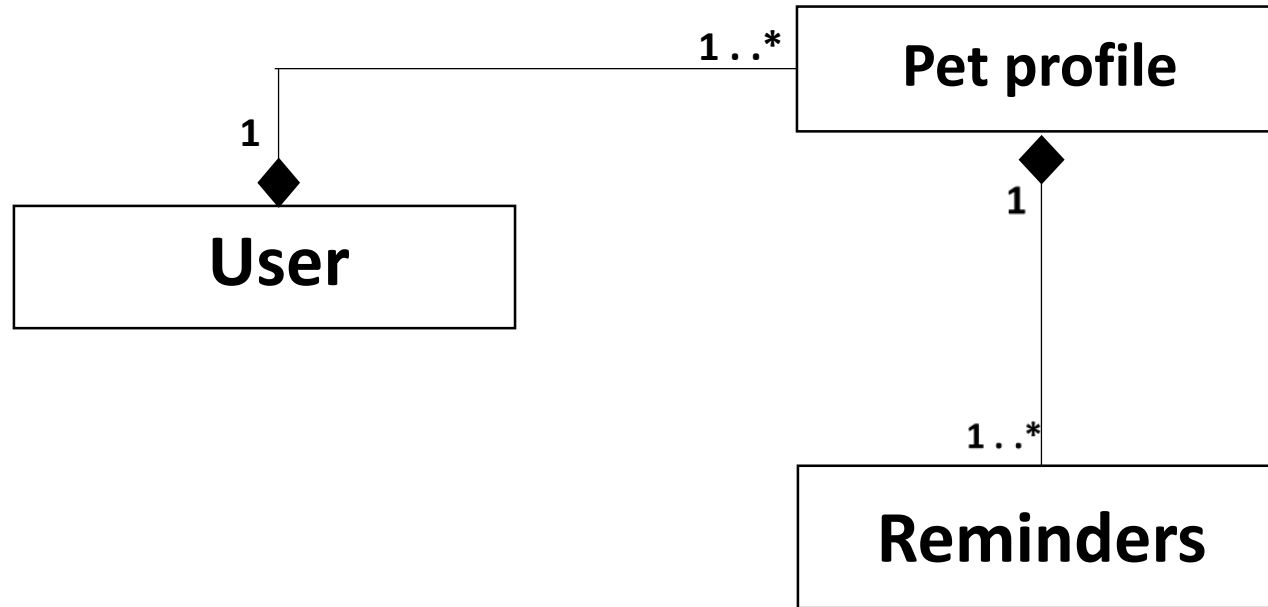
اطار عمل حديث يستخدم لغة php يتميز بسهولة الاستخدام وامان عالٍ ومجتمع دعم واسع



High Level Use Case Diagram

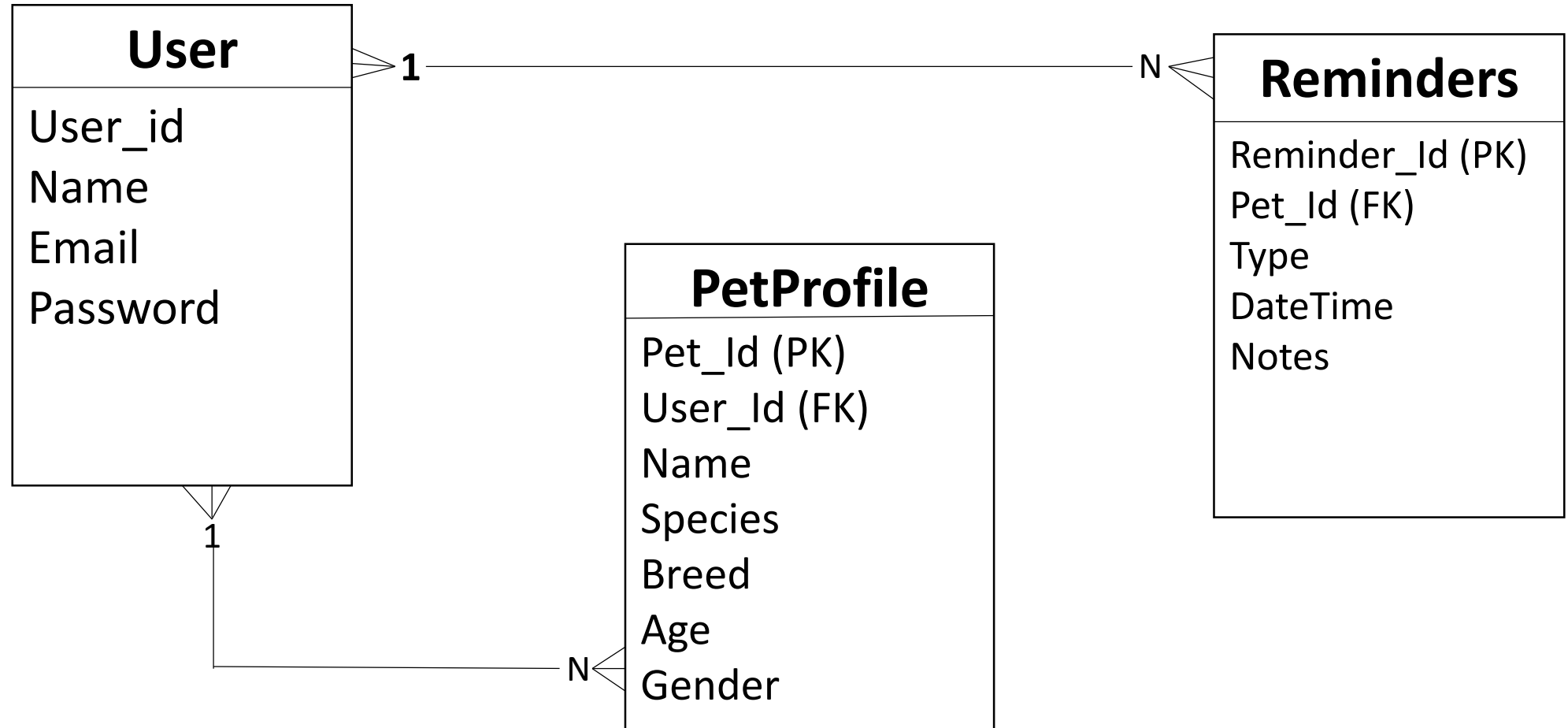


Class Diagram



Entity Relationship Diagram

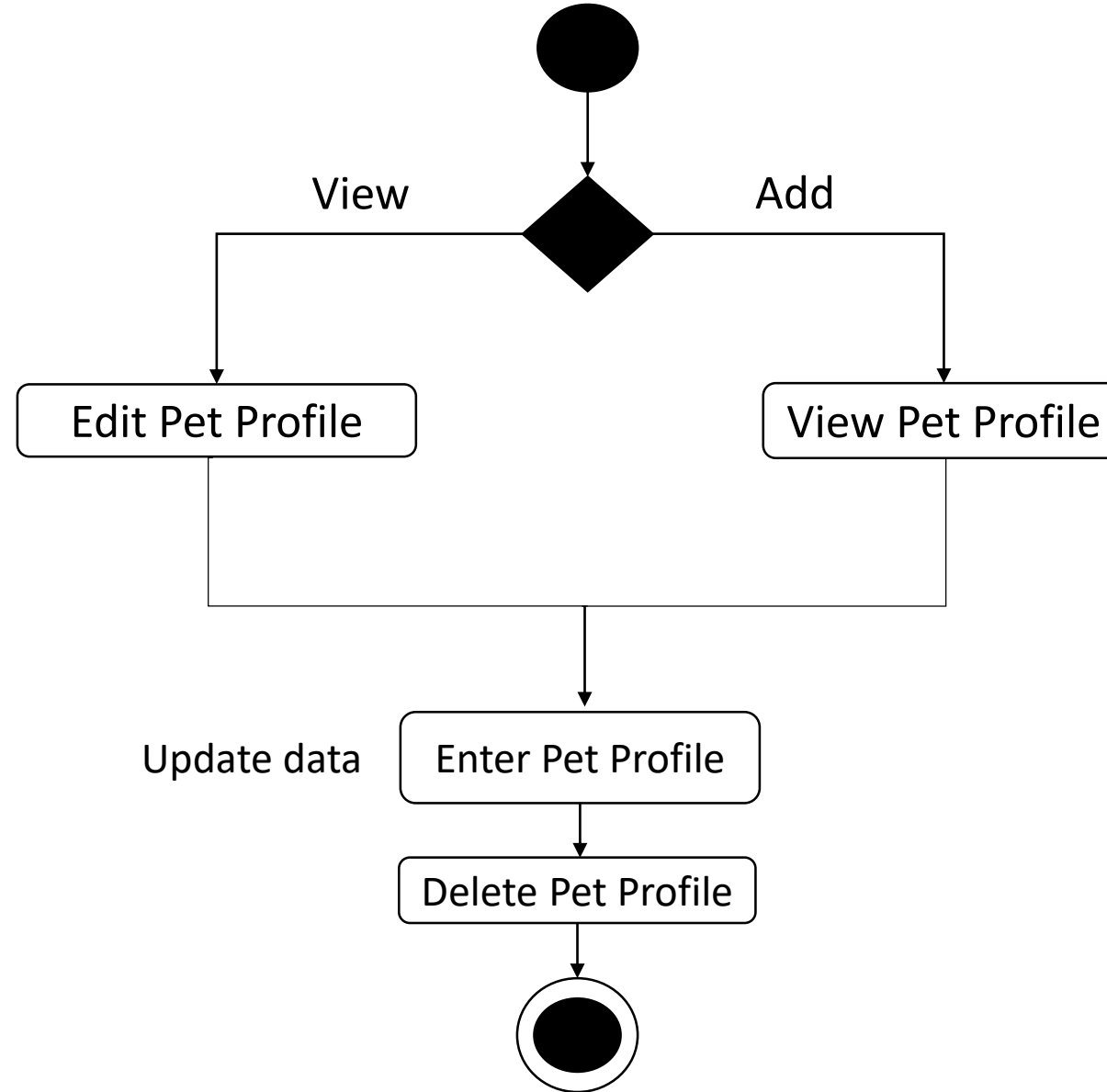
Has



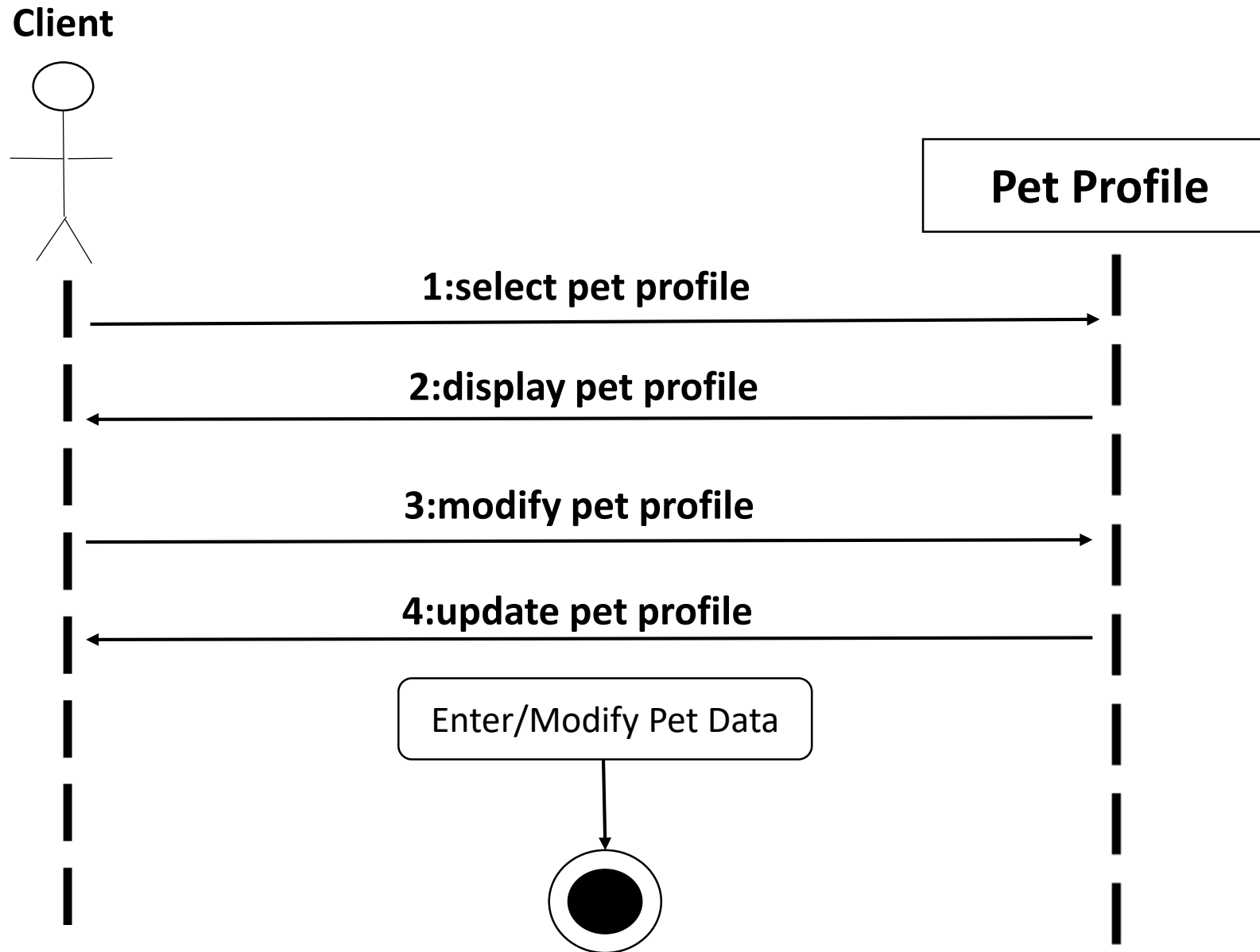
Use Case Specification Table

اسم الحالة:	إدارة ملف الحيوان الأليف
رمز الحالة:	UC04
المستخدمون:	الزبون
الشروط المسبقة:	الزبون لديه حساب على التطبيق
الشروط اللاحقة:	إضافة او حذف او تعديل حساب الحيوان الأليف
تسلسل الأحداث:	1.تسجيل الدخول الى التطبيق 2.اختيار قسم الحساب الشخصي 3.الدخول الى قائمة ملفات الحيوانات الأليفة 4.ادخال المعلومات بشكل صحيح 5.إتمام العملية
تسلسل بديل:	5.1 الغاء العملية
الاستثناءات:	4.1 ادخال المعلومات بشكل خاطئ 4.2 ظهور معلومات خاطئة للمستخدم
الفرضيات:	المستخدم لديه دراية بكافة المعلومات المطلوب ادخالها

Activity Diagram



Sequence diagram



Site Map

Home

Registration/
Login

Sign Up

Sign in

Dashboard(After
Login)

Pet Profile

Add Pet

Edit Pet

View Pet

Add Reminder

Edit Reminder

Delete
Reminder

View Clinics

Book
Appointments

View
Appointment

Cancel/Reschedule

Shop

Browse Products

Product Details

Add To Cart

View Cart

Checkout

Test Cases

Pet Profile Management:

Test Case ID	Description	Expected Result
TC09	إضافة ملف جديد للحيوان الأليف	يضاف ملف الحيوان الأليف ويظهر في القائمة
TC10	تعديل على ملف الحيوان الأليف	التعديلات تحفظ وتضاف الى ملف الحيوان الأليف
TC11	حذف ملف الحيوان الأليف	يحذف ملف الحيوان الأليف من القائمة
TC12	عرض ملف الحيوان الأليف	تظهر معلومات الحيوان الأليف بنجاح

Requirements Tractability Matrix

Req ID	Requirement	Associated Dependency	Status
R-001	User authentication (login/logout)	User has to login with data that matches in the database	completed
R-002	Create pet profile	User has to enter all pet information fields	completed
R-003	View pet profile	User has to be logged in to the app	Completed
R-004	Edit pet profile	User has to be logged in to the app	Completed
R-005	Delete pet profile	User has to be logged in to the app	Completed
R-006	Add reminder for pet	User has to have created a pet profile before	In progress
R-007	Edit reminder	User has to have a reminder already created	In progress
R-008	Delete reminder	User has to have a reminder already created	In progress

Future Aspects

في هذا الفصل قمنا بإنجاز المتطلبات المتعلقة بإنشاء الحساب والعمليات عليه وفي القادم نتطلع لإنجاز كل من:

1- كل ما يتعلق بالمتجر الالكتروني من إضافة وحذف المنتجات من المتجر وسلة المشتريات بالنسبة للمستخدم وكل ما نحتاجه لتتبع حالة الطلب بعد تأكيده.

2- قسم العيادات البيطرية وحجز المواعيد لديها