

WALT DISNEY COMPANY

Amirreza Bizhani

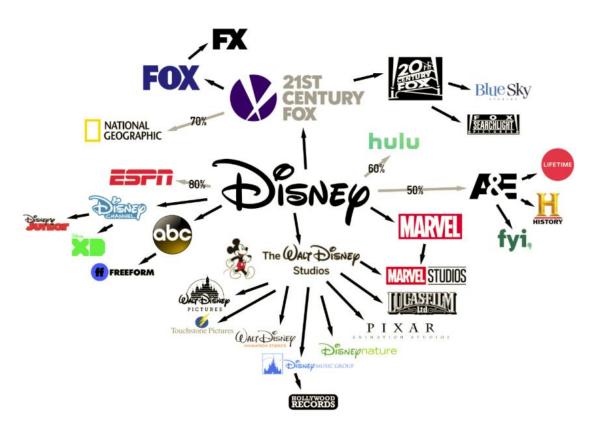




AUGUST 12, 2024

والت دیزنی، یکی از بزرگترین شرکتهای آمریکایی در حوزه ی سرگرمی میباشد. این شرکت توسط والت و روی دیزنی، تاسیس شد. در ابتدا، دیزنی فقط استودیو انیمیشن سازی بود که این موضوع تا دههای ۳۰ و ۴۰ میلادی ادامه داشت. در دههای بعدی، با ساخت مستند، فیلمهای لایو اکشن و برنامههای تلوزیونی و همچنین ساخت موزه، حوزه ی فعالیتی خود را گسترش دادند و امروزه به یک ابرشرکت چند ملیتی تبدیل شده است.

تولیدات فیلم و سریال: یکی از برجسته ترین قسمتهای این شرکت مربوط به انیمشینهای کلاسیک آن است. (شیر شاه، سفید برفی و هفت کوتوله، فروزن و...). در طی سالها، والت دیزنی استودیوهای بزرگی مانند پیکسار، مارول و لوکاس فیلم (استاروارز) را خریداری کرده است. این خریدها باعث شده که دیزنی آیپیهای معروفی مانند، ابرقهرمانان مارول و انیمیشنهای پیکسار را به دست آورد و از این طریق طیف فیلمهایی که عرضه می کند گسترش پیدا کرد.



شكل ۱ مجموعهى والت ديزنى



شبکههای تلوزیونی: شبکههایی مثل ESPN ،ABC و شبکه دیزنی جزئی از دیزنی میباشد که هر شبکه تماشاگران مخصوص به خود را دارد. از طرفداران ورزشی و اخبار تا برنامههای کودک برای بچهها.

پارکهای دیزنی: این پارکها که دارای تمهای مختلف میباشد از قسمتهای مهم مدل کسبوکار این شرکت است. این پارکها علاوه بر در آمریکا در برخی کشورهای دیگر هم حضور دارند.

محصولات: با توجه به تعداد زیاد آی پیهای این شرکت، دیزنی، محصولات خیلی زیادی از جمله اسباب بازی، لباس و غیره را برای طرفداران عرضه می کند.

پلتفرمهای دیجیتال: با توجه به تغییرات در نوع دریافت این محتواها، دیزنی سرمایه گذاری بزرگی در دیجیتال مدیا انجام داده است و سرویس آنلاین خود با نام دیزنی پلاس را راهاندازی کرده است. دیزنی پلاس دارای مجموعه ی بزرگی از فیلم و سریال میباشد و با دیگر سرویسهای آنلاین مانند نتفلیکس و آمازون پرایم رقابت می کند.

درحالی که والت دیزنی جایگاه بسیار بزرگی در صنعت سرگرمی دنیا دارد اما در سالهای اخیر با چالشهایی روبهرو شده است که مانع رشد این شرکت شده است.

تاثیرات پاندامی: پاندمی کووید ۱۹ تاثیر بزرگی به قسمتهای مختلف دیزنی گذاشت. در این دوران پارکهای آنها در نقاط مختلف جهان بسته شد و فیلمها و سریالها با تاخیر در عرضه مواجه شدند.

قیمت سرویس استریم: با وجود موفقیت آمیز بودن شروع دیزنی پلاس و مشترکین زیاد، سرمایه گذاری زیادی را نیاز داشته است. این هزینه های زیاد برای تولید محتوا بوده است و موضوع مهم درباره ی صنعت استریم این است که بازگشت سرمایه زمان بیشتری طول می کشد.

تغییرات استراتژی و مدیریتی: این تغییرات باعث نگرانیهایی دربارهی مسیری که شرکت درحال طی کردن است، بهوجود آورده است.

افزایش رقابت: بازار سرگرمی به خصوص در حوزه ی استریم به شدت رقابتی شده است و شرکتهایی مثل دیزنی، آمازون، نتفلیکس، اپل تیوی و غیره برای بهدست آوردن توجه و پول مخاطب، بایکدیگر رقابت می کنند.

تغییر رفتار مخاطب: تغییرات بسیار زیاد در نوع و نحوه ی محتوایی که مخاطب دریافت می کند، به وجود آمده است. دیگر شاهد سیتکامهای با فصلهای طولانی مانند فرندز، تئوری بیگ بنگ یا آشنایی با مادر نیستیم به دلیل اینکه



مخاطب برای برقراری ارتباط با این نوع از مدیا نیاز به زمان بیشتری دارد و در ابتدای سریال توانایی جذب مخاطب آن معمولا کم است و شرکتهای بزرگ مثل دیزنی به دلیل هزینهی زیاد سرویس استریم و بازگشت دیرهنگام سرمایه، از این نوع پروژهها دیگر حمایت نمی کنند و یا در فصلهای ابتدایی آنها را کنسل می کنند.

البته با توجه به تاریخ، شرکت دیزنی قابلیت انعطاف پذیری بالایی دارد و میتواند با برنامه ریزی و شناخت بهتر از مخاطب از این مشکلات عبور کند. برنامه ی استراتژیک دیزنی، با هدایت ماموریت خود برای سرگرم کردن و الهام بخش بودن، توانسته به موفقیتهای بزرگی برسد.

"ماموریت شرکت والت دیزنی، سرگرم کردن، اطلاع دادن و الهام بخش بودن برای تمام مردم جهان با استفاده از قدرت بینظیر داستان سرایی، بازتاب برندهای نمادین، ذهنهای خلاق و تکنولوژیهای نوآورانه که شرکت سرگرمی رده ی جهانی ما را نشان میدهد."

" ارائهی بهترین تجربه سرگرمی برای خانواده در سراسر دنیا با استفاده از پارکهای تمدار، کشتیهای تفریحی، فیلم و رادیو و پوشش اخبار و رویدادهای ورزشی"



شکل ۲ پارک دیزنی در کالیفرنیا بههمراه شخصیتهای محبوب میکی موس



متن بالا، به ترتیب ماموریت و دید شرکت والت دیزنی به گفته ی خودشان است. این بیانیه ها ارزشهای اصلی دیزنی در خلاقیت، فناوری و تاثیر جهانی آنها نشان می دهد. آنها با توجه به قدرت داستان گویی می خواهند حضور فعال خود در بازار و تاثیر جهانی که دارند را حفظ کنند. که در ادامه قسمتهای مختلف آن را مورد بررسی قرار می دهیم.

داستان سرایی: محور ماموریت دیزنی، داستان سرایی آن است. ساخت داستانهایی که می تواند مخاطبان را در گیر کند و با مخاطبان در سطح جهانی ارتباط برقرار کند، همیشه از نقاط قوت دیزنی بوده است. این تمرکز بر داستان سرایی باعث شده که بر استراتژی قسمتهای مختلف آنها از تولید انیمشین، فیلم و سریال تا تجربه ی پارکهای تم دار آنها تأثیر می گذارد. برای مثال خرید پیکسار، مارول، لوکاس فیلم و ۲۱ سنتری فاکس برای افزایش میزان محتوا دیزنی می باشد.

تاثیر جهانی: ماموریت دیزنی برای " الهام بخش بودن برای مردم در سراسر دنیا" نشان دهنده ی استرتژی آنها برای گسترش است. برای رسیدن به این هدف، پارکهای مختلفی در آسیا و اروپا ساخته شده است و همچنین محتوایی که مربوط به آن منطقه و برای فرهنگ آن مردم است تولید می شود و در دیزنی پلاس قرار می گیرد.

نوآوری: علت علاقه ی دیزنی به پیشرو بودن در تولید و فراهم کردن سرگرمی و اطلاعات به خاطر نوآوری است. این موضوع در سرمایه گذاری عظیم آنها در پلتفرم استریمینگ دیزنی پلاس، استفاده از آخرین تکنولوژی ساخت انیمیشن و استفاده از واقعیت مجازی در پارکها میباشد. این نوآوری نه تنها باعث بهبود تجربه مصرف کننده شده بلکه باعث پیشرو بودن دیزنی در صنعت سرگرمی میباشد.

حضور فعال در بازار: استراتژی اکتساب دیزنی (مثل مارول و لوکاس فیلم) برای بهدست آوردن محتوا با کیفیت و بهدست آوردن مخاطبین بیشتر است. این اکتسابها باعث شده است که باکس آفیس تحت تاثیر فیلمهای این کمپانی قرار بگیرد و امپراطوری خود را گسترش دهد.

در گزارش سال ۲۰۲۱ یکی از برنامههای رشد این کمپانی افزایش سرعت رشد در بازارهای موجود (آمریکای شمالی)، با تولید محصولات بیشتر و همچنین افزایش نفوذ پلتفرم استریمینگ در میان مردم است. علاوه بر این، با همکاری با دیگر شرکتها و برقراری یک نوع همکاری سودمند برای هر دو طرف تلاش می کند تا میزان مخاطبان

_



¹ Vision

جهانی را افزایش دهد و بازده سرمایه گذاری را افزایش دهد. همچنین برای ادامهدار بودن موفقیتشان، برنامه و اهداف مشخصی دارند و با توجه به نیاز زیاد جامعه به محتوا، موفقیت شرکتی مثل دیزنی تقریبا تضمین شده است.

اهداف شركت والت ديزني

جدول ۱ اهداف مالی والت دیزنی

نتیجه دلخواه (زمان / معیار)	فرد مسئول	اهداف مالی
کاهش پنج درصدی در سال اول	CFO	کاهش هزینههای عملیاتی
افزایش یک درصد به صورت جهانی در سال اول	CFO	رشد فروش در فروشگاه
افزایش ۵۰ درصدی در ۵ سال اول	CEO	افزایش در بازگشت سرمایه

جدول ۲ اهداف مربوط به مخاطبان والت دیزنی

نتیجه دلخواه (زمان / معیار)	فرد مسئول	اهداف كاربران
افزایش ۵ میلیونی	مدير سوشيال مديا	افزایش مخاطبین در حوزهی دیجیتال
افزایش حضور ۱۵ درصدی در جهان در سال اول	مدیر عملیاتهای جهانی	بهبود دسترسی کاربران به محصولات
افزایش ده درصدی در سال اول	مدير سوشيال مديا	بهبود احساس و حس تعلق کاربر به برند



جدول ۳ اهداف درونی والت دیزنی

نتیجه دلخواه (زمان / معیار)	فرد مسئول	اهداف فرایندی درون کمپانی
کاهش ۷۵ درصدی در سال اول	مدير كنترل كيفيت	کاهش تعداد خطا در تولید
ذخیره حداقل ۹۰ درصد از داده– های کاربران در یک دیتابیس جهانی	كارشناس فناورى اطلاعات	استفاده بهینه از تکنولوژی و بهبود کارایی
۱۰-۵ درصد افزایش درآمد برای کارمندان با سابقه بیشتر از ۲ سال	هماهنگ کننده منابع انسانی	حفظ كاركنان

جدول ٤ اهداف اجتماعي و رشد

نتیجه دلخواه (زمان / معیار)	فرد مسئول	اهداف آموزشی و رشد
افزایش ۵۰ درصدی تعطیلی فروشگاههایی با عملکرد ضعیف	مدير فروش	افزایش سرعت رشد در فروشگاه- های آمریکا
افزایش ۱۵ درصدی در شاخص– های اطمینان در سال اول	مدیر ارشد پایداری (CSO)	اطمینان از با کیفیت بودن و مطمئن بودن از کالا یا تجربهها
توسعه ۵ خط تولید برای کالاهای جدید در سال اول	استراتژیست کسبوکار	شناسایی فرصت برای محصولات و خدمات جدید



برای هر گروه از این اهداف، تیمی از متخصصان بر روی پروسه رسیدن به اهداف کنترل دارند. با توجه به گزارشی که در فصل دوم سال ۲۰۲۴ انتشار شد، این شرکت، ۲۳٪ درصد رشد در سودآوری داشته است. این رشد می تواند به علت گذشتن از زمان اپیدمی باشد که برای مثال در این زمان پارکهای تمدار این شرکت عملکرد بسیار خوبی دارند. این داشتند و همچنین، فروشگاههای بسیار زیادی که در آمریکای شمالی باز کردند عملکرد بسیار خوبی دارند. این نشان دهنده ی اطمینان شرکت از حفظ سهم بازار و نفوذی که در بازار دارند، است.

اما، این شرکت علاوه بر اینکه باید آمریکای شمالی را به عنوان هدف خود قرار دهد، باید حضور قدرتمندی در دیگر بازارها هم داشته باشد. این بحث به شرکت کمک میکند که دایرهی مخاطبین خود را گسترش دهد و همچنین تنوع میان فرهنگها را به شکل مناسبی نشان دهد. برای اجرای موفق این برنامه نیاز است که تعداد خطا در تولید را کاهش دهد و همچنین استفاده از تکنولوژی را بهبود ببخشد.

همچنین پاندامی رفتار مخاطبان را تغییر داده است و این موضوع باعث شده است که والت دیزنی اهداف بلند مدت و کوتاه مدت خود را مطابق با این تغییرات کند. والت دیزنی علاوه بر اینکه باید نیازهای مخاطبان را برآورده کند، همچنین میزان مشارکت مخاطبان با برند را افزایش دهد. نوآوری برای دیزنی هم یعنی ارتقای تجربه مصرف کننده، ایجاد پلتفرم آنلاین جدید و بزرگ کردن رابطهی دیجیتال بین کمپانی و مخاطبان است.

SWOT

با این حال، حتی با سابقه ی قوی شرکت والت دیزنی برای فهم بهتر از جایگاه و پتانسیل رشد آن، باید نقاط قوت، ضعف، فرصتها و تهدیدهایی که این شرکت را تحت تاثیر قرار میدهند مورد بررسی قرار گیرد. این بررسی کمک می کند که شرکت بتواند از نقاط قوت خود استفاده کند، نقاط ضعفش را از بین ببرد و از فرصتهایی که در مقابلش قرار دارد، به بهترین شکل ممکن استفاده کند.

در قسمت زیر نقاط قوت این شرکت آورده شده است.

برند شناخته شده و نمادین: بدون شک یکی از مهمترین نقاط قوت والت دیزنی، برند آن است. این برند تقریبا نزدیک به یک قرن است که شناخته شده است و برای نسلهای بسیاری یادآور خاطرات کودکی و سرگرمی میباشد. این برند بر اساس شخصیتهای دوست داشتنی، داستانهای به یادماندنی و تجربهی میلیون انسان در سراسر جهان شکل گرفته است. برند شناخته شده به دیزنی کمک میکند تا در رقابت با رقیبان پیشی بگیرد و



یک رابطه ی احساسی با مصرف کننده برقرار کند. این موضوع همچنین به دیزنی کمک می کند تا بتواند وارد بازارهای جدید بشود و کالاهای جدیدی تولید کند و همچنین پلتفرم بسیار قوی برای انجام تبلیغات در اختیار تیم مارکتینگ قرار می دهد.



شکل ۳ بزرگترین استودیو های زیر مجموعهی والت دیزنی

تنوع پورتفولیو: دیزنی کالاها و محصولات متنوعی در صنایع مختلف در اختیار دارد. این پورتوفیلو شامل فیلم، تلویزیون، پارکهای تمدار، محصولات مصرفی و پلتفرم استریم است. این تنوع باعث شده است که دیزنی بتواند از نوسانات اقتصادی به خوبی عبور کند و به یکی از با ثبات ترین شرکتهای بزرگ جهان تبدیل کند. به دلیل حضور داشتن در کسبوکارهای مختلف، اگر یکی از آنها به خوبی کار نکند، دیگر قسمتهای شرکت می تواند این موضوع را جبران کند. این تنوع پورتوفیلو باعث شده است که درآمدهای آن از کانالهای مختلف باشد که به شرکت برای سرمایه گذاری در پروژه و تکنولوژیهای جدید کمک می کند. همچنین دیگر رقیبان نمی توانند با چنین پیشنهاداتی که دیزنی می دهد رقابت کنند.

قدرت مالی زیاد: این قوت در توانایی شرکت در ایجاد سود ثابت و جریانهای نقدی نمایان است. با ارزش بازاری بیشتر از ۲۰ میلیارد دلار، نشان دهنده ی قدرت مالی و عملکرد عالی



شرکت است. این قدرت مالی به دیزنی در اکتسابهای استراتژیک آن کمک میکند و همین موضوع باعث رشد و سودآوری میشود.

محتوای باکیفیت و مالکیت معنوی: دیزنی قابلیت تولید محتوای با کیفیت را بهصورت پبوسته دارد و این موضوع یکی از علتهای اصلی موفقیت آنها است. تاریخچه یقوی شرکت در داستان سرایی و فرنچایز کردن از شخصیت های محبوب، شرکت را به یکی از پیشروهای صنعت تولید محتوا تبدیل کرده است. با استفاده از مالکیتهای معنوی که دیزنی در اختیار دارد، می تواند یک همافزایی بین قسمتهای مختلف کسبوکار خود مثل ساخت فیلم، پارکها و فروش محصولات، ایجاد کند. این یکپارچه سازی یک تجربه ی بسیار لذت بخش برای مصرف کننده می سازد.

تیم مدیریتی با سابقه: یکی از علتهای اصلی موفقیت دیزنی را میتوان تجربه ی تیم مدیریتی آن دانست که باعث رقم خوردن موفقیت شرکت میشوند و مقصد نهایی آن را مشخص میکنند. این تیم مدیریتی تجربه ی بالایی در زمینه ی سرگرمی دارند و برند و ارزشهای شرکت را بهخوبی میشناسند. همچنین تیم مدیریتی دیزنی قابلیت پذیرش تکنولوژیهای جدید را دارد و با استفاده از تغییرات دیجیتالی که در حال انجام بود، دیزنی پلاس را راه انداخت.

در قسمت بعدی نقاط ضعفی که باعث می شود قدرت دیزنی در صنعت را تضعیف کنند، آورده شده است که شرکت باید راه حلی برای این موضوعات پیدا کند.

وابستگی به برخی فرنچایز: با وجود اینکه دیزنی دارای پورتفولیو متنوعی از شخصیتهای محبوب و دوستداشتنی است، به شدت به برخی از این فرنچایزها مانند استاروارز و مارول وابستگی دارد که این موضوع، باعث به وجود آمدن ریسکهای بزرگ و مشکلات است. این وابستگی شدید به برخی از برندها میتواند رکت را درجایگاه آسیبپذیری در روند بازار و ترجیهات مخاطبین، قرار می دهد. این جایگاه آسیبپذیر به دلیل این است که سلیقهی مخاطبین می تواند به سرعت تغییر کند، به شکلی که فیلم یا شخصیتی که امروز بسیار تقاضای زیادی دارد در آیندهی نزدیک اهمیت خود را از دست بدهد یا کم تر بشود. همچنین وابستگی زیاد به یک فرنچایز می تواند باعث شود که نوآوری و ریسکپذیری کاهش پیدا کند و اگر قسمت بزرگی از سرمایه گذاریهای دیزنی صرف برخی از فرنچایزهای محدود بشود ممکن است که برخی از پروژهایی که پتانسیل موفقیت دارند، نادیده گرفته شوند.

هزینه ی بالای عملیات: یکی از موارد منفعی که ناشی از پورتفولیوی متنوع است، هزینه ی زیاد مربوط به عملیات است که باید مورد بررسی قرار بگیرد. یکی از بزرگترین هزینههای دیزنی مربوط به تعمیرات و نگهداری از پارکهای تمدار می باشد. این مقصدهای جذاب مثل دنیای والت دیزنی یا دیزنی ورد، نیاز به زیرساختهای



گسترده، تعمیرات دورهای و کارکنان زیاد برای اطمینان از تجربه ی مثبت مهمانان است. همچنین تولید و پخش محتوای با کیفیت یکی دیگر از علتهای هزینه ی بالای دیزنی است. این هزینه می تواند صرف فیلمهای بلاکباستر، سریالهای تلویزیونی یا انیمیشن باشد. دیزنی هزینه ی زیادی در پیش تولید، تولید، بازاریابی و پخش این محصولات می کند. این هزینه ها شامل حقوق بازیگران، وسیلههای تولید، جلوههای ویژه و مسائل مربوط به کمپین تبلیغاتی و پخش آن می باشد. دیزنی همیشه سرمایه گذاریهای بزرگی در تکنولوژیهای روز دنیا برای جلوههای ویژه ی بهتر یا تجربه ی بهتر در پارکها انجام می دهد. این هزینه ها تاثیر زیادی بر سودآوری دیزنی دارد.

وابستگی به قراردادهای مشارکت و مجوز: با وجود اینکه بسیاری از شخصیتهایی که دیزنی استفاده می کند، اما بسیاری از داراییهای معنوی آن از طریق خرید لایسنس بهدست آمده است. وابسته بودن به قرارداد لایسنس نقطه ضعف محسوب می شود به دلیل اینکه، باعث عدم قطعیت، محدودیت و ممنوعیتهای احتمالی می شود. دیزنی نمی تواند به بهترین شکل از این شخصیتها برای خود استفاده کند، همچنین هزینهی مربوط به لایسنس هم می تواند زیاد باشد. دیزنی معمولا برای استفاده از فرنچایز و شخصیت دیگر کمپانیها باید رویالتی و مقدار قابل توجهی را بپردازد.

حضور بیش از حد در برخی از بازارها: دیزنی حضور خوبی در بازارهای جهانی دارد اما تکیهی زیاد آن به بازار آمریکا می تواند آنها را در مقابل تغییرات بازار و قوانین ممکن است، آنها را با مشکل مواجه کند. همچنین با تاکید زیاد بر یک بازار، دیزنی فرصت حضور قوی تر و کانالهای سودآوری بیشتر در بازارهای جهانی را از دست می دهد و در مقابل تغییرات سلیقهی مخاطبین یک منطقه به شدت در منطقهی خطر قرار می گیرد. همچنین تغییرات اقتصادی ممکن است بازار یک منطقه را خراب کند.

آسیب پذیری درمقابل رکود اقتصادی: دیزنی توانمندی مالی و بازاریابی بالایی دارد اما باز هم در مقابل نوسانات اقتصادی، ضد ضربه نمیباشد. مدل کسبوکار دیزنی وابستگی زیادی به هزینهای که مصرف کننده می کند، دارد. این میزان هزینه با توجه به نوسانات اقتصادی دچار تغییرات می شوند. در هنگام رکود اقتصادی هزینهی کمتری برای موضوعاتی مثل سرگرمی انجام می هند و بیشتر پول خود را خرج اقلام ضروری می کنند. همچنین این رکود باعث می شود میزان هزینهای که دیزنی برای تبلیغ یک فیلم یا محصول جدیدی انجام می دهد، کاهش یابد و در نتیجه ممکن است به مخاطبان هدف نرسد و فروش آن محصول کمتر شود.

در قسمت بعدی فرصتهای پیشروی دیزنی مورد بررسی قرار می گیرد که با استفاده از این موضوعات می تواند، سودآوری بیشتری داشته باشد و حضور قوی تری در بازارهای جهانی را تجربه کند.



ورود به بازارهای جدید: به عنوان یکی از بزرگترین شرکتهای حوزه ی سرگرمی دیزنی میتواند وارد بازارهای جدید بشود و کانالهای درآمدی خود را افزایش دهد. با انجام این کار دیزنی میتواند با تغییرات فرهنگی همراه شود و از روند جهانی عقب نماند. این موضوع میتواند درهای زیادی را بر روی دیزنی برای همکاریهای استراتژیک باز کند. با ورد به بازارهای جدید دیزنی ریسک و وابستگی خود را نسبت به دیگر بازارها کاهش میدهد.

افزایش تقاضا برای محتوای آنلاین: یکی از محصولات بسیار مهم دیزنی درحال حاضر، شبکه ی استریم آن، دیزنی پلاس میباشد. روند دنیا به سمت محتوای آنلاین و پلتفرمهای استریم میروند که این موضوع یک فرصت بسیار خوبی را در اختیار دیزنی می گذارد تا با استفاده از آن بتواند میزان مخاطبین خود را افزایش دهد و همچنین کنترل بیشتری بر روی پخش محتوا و کسب درآمد از آن را دارد. پلتفرم دیزنی پلاس، باعث شده است که دیزنی بتواند در نحوه ی قیمت گذاری و زمان انتشار محصولات، انعطاف پذیری بیشتری داشته باشد.

اکتسابات استراتژیک: دیزنی می تواند با اکتساب دیگر شرکتها باعث رشد کسبوکار خودش بشود. اکتسابات استراتژیک به دیزنی کمک می کند که پور تفولیو فرنچایزها و شخصیتهای خود را متنوع و بزرگ تر کند. همچنین یکی از راههای دستیابی به تکنولوژیهای جدید و کانالهای پخش محصولات، می تواند از طریق اکتساب و دستیابی به متخصصان آن حوزه است.

سرمایه گذاری در محتوای ارجینال: درحال حاضر دیزنی بیشتر سرمایه گذاری خود را در قسمت فرنچایزهای شناخته شده انجام می دهد اما، این فرصت را دارد تا بتواند داستانهای جدید و اصیلی را برای مخاطبان خود بگوید. این موضوع می تواند به یکی از وجه تمایزات دیزنی با دیگر شرکتهای حوزه ی سرگرمی بشود. همچنین می تواند به تنوع شخصیتها کمک کند و برای برآورده کردن نیاز مخاطبین انعطاف پذیری و محصولات بیشتری داشته باشند.

پیشرفت تکنولوژی: به عنوان پیشرو صنعت سرگرمی، دیزنی این قابلیت را دارد تا از این تکنولوژیها برای رسیدن به مخاطبین بیشتر و ایجاد تجربههای بهتر، استفاده کند. پیشرفت تکنولوژی در جلوههای ویژه و واقعیت مجازی به دیزنی کمک میکند تا دیزنی بتواند دنیای واقعی تری را برای مخاطبان خود ایجاد کند و همچنین میزان ارتباطی که افراد با شرکت دارند، قوی تر می شود. به طور خلاصه تکنولوژی می تواند با استفاده از داده دید بهتری برای گرفتن تصمیم و بهبود عملیاتها به دیزنی بدهد.

در قسمت آخر موضوعاتی مورد بررسی قرار می گیرد که می تواند باعث تضعیف دیزنی بشوند.



رقابت سخت: والت دیزنی در صنعتی که بسیار رقابتی است حضور دارد که رقیبان به صورت پیوسته در تلاش برای به دست آوردن توجه و پول مخاطبین است. استودیوهای بزرگ، پلتفرمهای استریم و سازنده ی محصولات به صورت پیوسته در تلاش برای به دست آوردن مخاطب هستند. این موضوعات باعث شده است که فشار زیادی به دیزنی برای تولید محصولات با کیفیت وارد می شود.



شکل ٤ برخي از بهترين يلتفرمهاي استريم فيلم و سريال

تغییرات تکنولوژی: سرعت زیاد پیشرفت تکنولوژی می تواند مدل کسبوکارهای قدیمی را دچار مشکل کند و در یک محیط دینامیک، ضاعقه ی مخاطب را تغییر دهد. این تکنولوژیها مشخص می کنند محتوا چگونه ساخته شود، پخش شود و مصرف شود. پیشرفت در تکنولوژیهایی مانند هوش مصنوعی، واقعیت افزوده و واقعیت مجازی می توانند برای صنعت سرگرمی خطرناک باشد. اگر دیزنی نتواند به خوبی خود را با این تغییرات وفق بدهد، می تواند مخاطبان و درنتیجه سود خود را از دست بدهد. این پیشرفتها همچنین باعث شدهاند که استودیوهای مستق با هزینه ی کمتری بتوانند فیلمهای باکیفیتی تولید کنند و این مسائل می تواند باعث از بین رفتن سلطه ی دیزنی بر بازار باشد.



توزیع غیرمجاز: دیزنی به دلیل داشتن تعداد زیادی فرنچایز و شخصیتهای دوستداشتنی همیشه با موضوعاتی مانند توزیع غیرمجاز محتوا تولیدی توسط این شرکت مواجه بوده است. این توزیع میتواند شامل فیلم، سریال و دیگر محتواهای آن از طریق تورنت و پلتفرمهای استریم غیر قانونی، باشد. درصورت استفاده از دیزنی پلاس این موضوع به سود دیزنی میافزاید.

چالشهای قانونی: به دلیل اینکه دیزنی یک شرکت بین المللی است مجبور است به تعداد زیادی قانون توجه کند. هرکدام از این کشورها قانونهای مخصوص به خودشان را در زمینههای تولید محتوا، حقوق معنوی، پخش و نیروی کار دارد. به همین دلیل دیزنی نیاز به تعداد زیادی متخصص در این حوزه ها نیاز دارد تا بتواند بر قوانین محلی مسلط باشد، زیرا یک اشتباه می تواند حضور دیزنی در بازار آن منطقه را به خطر بیاندازد و فرصت به دست آوردن مخاطبین بیشتر از بین می رود.

حفظ استعداد و رقابت: دیزنی برای تولید محتوا به تعداد بسیار زیادی آدم متفاوت وابسته است. رقابت برای بهدست آوردین این افراد متخصص بسیار زیاد است و این موضوع اگر حل نشود می تواند باعث از دست رفتن افرادی بشود که دارای علم صنعت سرگرمی، دید خلاق و یک دیدگاه منحصر به فرد هستند. حفظ کارکنان بسیار وابسته به فرهنگ سازمانی و رضایت کارمندان است.

آناليز پورتر

بزرگترین هدف دیزنی، جهانی شدن است. با وجود اینکه پارکهای این شرکت در ۳ کشور دیگر تاسیس شدهاند اما همچنان به دنبال فرصت در بازارهای جهانی برای بزرگ شدن و گسترش دادن شرکت است. در قسمت پایین آنالیز پورتر برای شرکت دیزنی توضیح داده می شود.

قدرت معامله تامینکنندگان

یکی از رشدهای بزرگ دیزنی در صنعت مدیا و سرگرمی از طریق پلتفرم استریم آنلاین آن یعنی دیزنی پلاس میباشد. دیزنی جایگاه مناسبی در بین رقبا به دلیل دیزنی پلاس دارد. به دلیل قدرت معامله تامین کنندگان، دیزنی خطری از طرف شرکتهای جدید ندارد، به دلیل اینکه، تمام فیلم و سریالهایی که توسط دیزنی ساخته میشود، در دیزنی پلاس حضور دارند و تنها راه دسترسی به این محتواها میباشد. دیزنی پلاس قیمت نسبتا رقابتی دارد که مخاطبن حاضر به پرداخت آن هستند. برای مثال یکی از شبکههای دیزنی به نام دیزنی جونیور، ۶۶ میلیون مخاطب در آمریکا و ۱۶۶ میلیون در بازار جهانی دارد.



قدرت معامله خريداران

شبکههای تلوزیونی والت دیزنی دارای مخاطبان بسیار زیادی است و این موضوع می تواند به این شرکت دست بالا را در مذاکراتی که با شرکتهایی که می خواهند تبلیغ کنند، دارند و می توانند قیمتهای بالایی را در خواست دهند چون علاوه بر مخاطبین آمریکایی، این پلتفرم و شبکهها بینندگان جهانی بسیار زیادی دارد. همچنین پور توفیلو قوی دیزنی به آن در پیدا کردن مشتریان جدید و حفظ مشتریان سابق، کمک کند.

خطر ورودیهای جدید

در قسمت پارکهای تمدار دیزنی در سه کشور ژاپن، فرانسه و چین، پارکهایش را تاسیس کرده است. تنها یک کمپانی دیگر توانسته که پارکی در خارج از آمریکا تاسیس کند. (یونیورسال استودیو در ژاپن) از نظر ورودیهای جدید، هیچ خطری دیزنی را تهدید نمی کند.

خطر جایگزنی

دیزنی پلاس در تلاش برای تبدیل شدن به یکی از پر استفاده ترین پلتفرمهای اتسریم می باشد اما همچنان نسبت به رقیبانی مانند هولو و نتفلیکس در جایگاه پایین تری قرار دارد. یکی از دلایل این موضوع، تعداد کمتر فیلمها و سریالها می باشد زیرا در دیزنی پلاس تنها سریال و فیلمهای مارول، پیکسار، استاروارز و فیلمهای اورجینال خودش می باشد. در سال ۲۰۲۱، اشترام نتفلیکس شامل ۳۷۸۱ فیلم، هولو شامل ۱۰۶۱ فیلم، در حالی که تعداد فیلمهای دیزنی پلاس تنها ۶۱۵ فیلم بوده است. این محدودیت می تواند باعث از دست رفتن برخی از تبلیغ کنندگان می باشد.

رقابت میان رقبای حاضر

در اوج زمان شبکههای تلوزیونی، شبکه ی کودک دیزنی دو رقیب داشت: نیکلودین و شبکه ی کارتون. دیزنی در رقابت با نیکلودیون همیشه تماشاگران رقابت با نیکلودیون همیشه تماشاگران بیشتری داشته است و در ۱۵ سال رقابت نیکلودیون برای یک روز بیشتری داشته است تا اینکه در سال ۲۰۱۵ دیزنی با اختلاف ۳۰ هزار نفر در روز، از نیکلودیون برای یک روز پیشی بگیرد.



آناليز PESTEL

در چارچوب ارائه شده، تاثیرات محیط خارجی بر روی شرکت دیزنی مورد بررسی قرار گرفته است. این بررسی شامل عوامل سیاسی، اقتصادی، جامعه، تکنولوژی، محیط زیستی و مسائل قانونی مورد بررسی قرار می گیرد.

فاكتور سياسي

- قوانین و سانسور: محتوای دیزنی باید با توجه به قوانین کشور مقصد، توزیع شود که میتواند شامل سانسور شود. برای مثال در برخی کشورهای محافظه کار ممکن است صحنههایی از فیلم حذف شود.
- قوانین تجارت: جنگهای تجاری میان کشورها ممکن است بر روی توزیع محتوای دیزنی تاثیراتی بگذارد. این میتواند شامل کالاهای تولیدی، محتوای مدیا و موادی که در ساخت پارکها استفاده میشود، باشد.
- ثبات سیاسی: کشورهای که در این زمینه ثبات ندارند می تواند برای انجام فعالیتهای یک شرکت نامناسب باشد. تغییرات در قدرت و اختلافات داخلی می تواند تاثیرات زیادی بر روی تعداد بازدیدکنندگان پارکها و فیلمهای خریداری شده داشته باشد.
- قوانین اجتماعی و قانون کپیرایت: مالکیت معنوی، هسته ی اصلی کسبوکار دیزنی است. قوانین در حوزه ی کپی رایت و حفاظت از حق مالکیت برای این شرکت اهمیت بسیار زیادی دارد. در گذشته دیزنی لابیهای زیادی با دولت آمریکا داشته است تا این قوانین سختگیرانه تر شود.
- همکاری با دولت: دیزنی با برخی از دولتها برنامههای همکاری ریخته است. برای مثال برای تولید پارک در شانگهایی، همکاریهایی با دولت محلی انجام داده است. این همکاریهای موفق میتواند تاثیراتی بر روی تغییرات قوانین و قدرت داشته باشد.
- قوانین مالیات: تغییرات در نرخ مالیت و دیگر قوانین در حوزهی مالی بر سوددهی دیزنی تاثیر میگذارد.
- روابط بین المللی: به عنوان یک شرکت جهانی، روابط کشوری که در آن فعالیت میکند تاثیرات بسیار زیادی بر آن شرکت بگذارد. برای مثال روابط چین و آمریکا تاثیرات زیادی را به عملیاتهای دیزنی در چین میگذارد.



فاكتور اقتصادى

- تغییرات اقتصادی جهان: رکود یا افت در اقتصاد می تواند تاثیرات بزرگی را بر روی درآمد دیزنی بگذارد، به دلیل اینکه پارکها و کالاهای آن جزو کالاهای لاکچری قرار می گیرند و از سبد خرید مردم خارجمی-شود.
- نرخ ارز: به عنوان یک شرکت جهانی، درآمدهای دیزنی از ارزهای مختلف میباشد. تغییرات در نرخ ارز تاثیراتی بر سود این شرکت میگذارد. برای مثال اگر این نرخ زیاد باشد، ارزش پول که در کشورهای دیگر حاصل میشود هنگام تغییر به دلار ارزش خود را از دست میدهد.
- نرخ بهره: این نرخ بر هزینههای مالی دیزنی تاثیر میگذارد. برای مثال زمانی که این نرخ پایین است، دیزنی می تواند پول بیشتری قرض بگیرد و هزینههای بزرگتری برای پروژههای خود انجام دهد.
- تورم: تورمهای بالا باعث میشود هزینههای دیزنی بالا برود. برای مثال دستمزد بیشتری را به کارکنان بدهد. البته این موضوع باعث میشود دیزنی بتواند افزایش قیمت سرویسهای خود را توجیه کند.
- سطح اطمینان مخاطب: اگر مخاطبان از وضعیت مالی خود رضایت داشته باشند و نسبت به مسائل اقتصادی اطمینان داشته باشند، احتمالا مبلغ بیشتری را خرج مسائلی مانند سرگرمی و فیلم می کنند و همچنین این مسائل باعث بازدید بیشتر از پارکها می شود.
- میزان اشتغال: هرچه میزان اشتغال مخاطبان بیشتر باشد احتمال هزینه برای فعالیت سرگرمی آنها هم بیشتر میباشد.
- رشد اقتصادی در بازارهای رو به رشد: دیزنی به دلیل اینکه در تلاش برای گسترش جهانی است، توجه زیادی به بازارهای درحال رشد دارد. برای مثال رشدهای اقتصادی در چین و هند فرصت بسیار خوبی را در اختیار دیزنی برای گسترش می گذارد.

اجتماعي فرهنگي

- تغییرات در دینامیک خانواده: ساختار سنتی خانواده در طی سالیان اخیر تغییرات بسیاری داشته است. شناخت این تغییرات می تواند باعث شود که دیزنی محصولات مناسب تری را ارائه کند.
- حساسیت و تنوع فرهنگی: دیزنی باید توجه داشته باشد که محصولاتش برای برخی از فرهنگها توهین آمیز نباشد زیرا این موضوع می تواند به گسترش جهانی آن صدمه بزند.



- افزایش تقاضا برای معرفی کردن: امروزه تقاضای زیادی برای تنوع در شخصیتهایی که نشان داده می شود، وجود دارد. مخاطبین به دنبال شخصیتهایی هستند که اعتقادات، گذشته، جنسیت و گرایشهای جنسی متفاوتی دارند. فیلمهایی مانند بلک پنتر و موآنا از جمله تلاشهای موفق دیزنی برای تنوع دادن به شخصیتها می باشد.
- تغییرات در نوع تفریح: پیشرفت در تکنولوژی باعث تغییر در نوع برقراری ارتباط میان انسانها و نوع وقت گذراندن آنها شده است. دیزنی برای حفظ جایگاه خود باید همراه با این تغییرات باشد.
- توجه به سلامتی: این توجهات به زندگی سالمتر میتواند تاثیراتی را بر دیزنی بگذارد. برای مثال ممکن است بازدیدکنندگان تقاضای غذای سالمتری در پارکها داشته باشند.
- تغییر در ارزشهای اجتماعی: ارزشهای اجتماعی در طول زمان دچار تغییراتی میشوند و ممکن است موضوعی که سالهای گذشته مورد قبول جامعه بوده است، امروزه به عنوان توهین آمیز تلقی شود و دیزنی باید این مسائل را شفافسازی کند.
- فعالان اجتماعی: در دنیای امروزه با تشکر از فضای مجازی، مخاطبان صدای بلندتری برای مخالفت خود با موضوعات مختلف دارند و این موضوع باعث شده که دیزنی به دلیل تاثیراتی که بر محیطزیست و فرهنگ می گذارد، مورد مواخذه قرار گیرد.
- آموزش و اطلاع رسانی: به دلیل افزایش در سطح آموزش و آگاهی مردم درباره ی مسائل مختلف، نوع محتوای تولیدی برای آنها باید تغییراتی کند. برای مثال نیاز به داستانهای بهتری برای سرگرم کردن این افراد وجود دارد.

تكنولوژى:

- استریم آنلاین: حضور پلتفرمهایی مانند نتفلیکس، شکل عرضهی سریالها تغییر کرده است. دیزنی در جواب این تغییرات ابتدا دیزنی پلاس را راهاندازی کرد و در ادامه با اکتساب +ESPN و هولو، حضور خود در این حوزه را قوی تر کردند.
- پیشرفت در انیمیشن و جلوههای ویژه: این پیشرفتها تاثیرات زیادی را بر روی دیزنی گذاشته است و این موضوع را می توان در انیمشنهایی مانند فروزن و لایو اکشن شیرشاه دید.
- واقعیت مجازی و افزوده: این تکنولوژیها میتوانند در نحوه ی ارائه خدمات دیزنی به خصوص در پارکها تاثیر بگذارد به گونه ای که باعث تجربه ی بسیار بهتری را برای مخاطبان رقم زند.



- تکنولوژی موبایل: در دنیای امروز بسیاری از افراد، محتوای خود را از طریق موبایل یا تبلت دریافت می کنند. دیزنی با ساخت بازی و نرمافزارهای مناسب برای موبایل، در تلاش است تا تجربهی بهتری برای کاربران موبایل، ایجاد کند.
- هوش مصنوعی: با استفاده از این تکنولوژی میتوان محتوایی را به کاربر پیشنهاد داد که احتمال دیدن آن بیشتر است. (ساخت لیستها پیشنهادی)
- تکنولوژی 4k: همانطور که مخاطبان، وسایل سرگرمی مانند تلوزیون خود را بهروز میکنند و این دستگاهها قابلیت اجرای فیلم با کیفیتهای بالا و 4k را دارند، دیزنی هم باید فیلمها و سریالهای خود را با بالاترین کیفیت موجود عرضه کنند.
- بازی سازی: با توجه به شخصیتهای محبوب زیادی که در اختیار دیزنی قرار دارد، می توانند از آنها در ساخت بازی های مختلف استفاده کنند و کانال های درآمدی خود را افزایش دهند.

محيطزيست

- پایداری: با توجه به آگاهی بیشتر مردم دربارهی مسائل محیطزیستی، فشار زیادی به شرکتها وارد میشود تا در حفظ محیطزیست اقداماتی انجام دهدن. برای دیزنی این اقدامات میتواند در استفاده از تکنولوژیهایی که سوخت کمتری مصرف میکنند، در پارکها باشد یا تلاش برای احیای جنگل به عنوان بخشی از مسئولیت شرکتی آنها باشد.
- مدیریت پسماند: پارکهای تمدار، انبار و کشتیهای تفریحی دیزنی، زبالههای بسیار زیادی را تولید می کند. مدیریت درست این زبالهها، بازیافت و کاهش آنها می تواند باعث بهبود عملکرد آنها بشود.
- حفاظت از آب: پارکهای دیزنی از مقدار زیادی آب استفاده میکنند، با تصویه ی این آب می توان کمک بزرگی به محیطزیست کرد.
- تولید کربن: فعالیتهای دیزنی از پارکهای تمدار تا فعالیتای فیلمسازی باعث تولید میزان زیادی از مشتقات کربن میشود. این شرکت بهشکل جدی تحت نظارت است تا ردپای کربن خود را کاهش دهد.
- حفاظت از تنوع زیستی: دیزنی در اکوسیستمهای مختلفی پارکهای خود را تاسیس می کند. یکی از وظایفش مربوط به حفاظت از گونههای مختلف جانوری است. همچنین این ساخت مستندهایی توسط National Geographic و DisneyNature و DisneyNature اطلاع سانی کند.



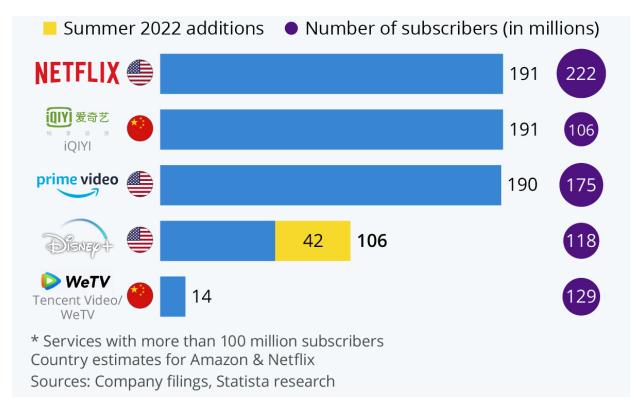
- محصولات سازگار با محیط زیست: امروزه مصرف کنندگان اهمیت بیشتری را به مسائل محیطزیستی می دهند. درنتیجه درخواست برای محصولاتی که کمتر به محیطزیست آسیب برسانند بیشتر شده است.
- تصور عمومی از برند: تصویر دیزنی، یک تصویر با ارزشهای خانوادگی است. هر عملیاتی از طرف دیزنی که باعث آسیب رسیدن به محیطزیست شود باعث خراب شدن این تصویر میشود. درنتیجه حفظ محیطزیست برای حفط این تصور ضروری است.

قانوني

- حقوق مالکیت معنوی: دیزنی دارای داستان، شخصیت و علامتهای تجاری بسیار زیادی است و حفاظت از حقوق این سرمایهها چه درون آمریکا یا خارج از آن بسیار مهم است و همچنین باید توجه کند تا حقوق دیگران را هم نادیده نگیرد.
- قانون اشتغال: باتوجه به هزاران کارمند دیزنی در سطح جهان، دیزنی باید قوانین مربوط به کار زیادی را هنگام انجام فعالیتهای خود در نظر بگیرد. این موارد شامل، حداقل حقوق، ساعت کاری و حقوق کارکنان میباشد.
- قوانین سلامتی و ایمنی: این قوانین باید برای حفظ سلامت مهمانان و کارکنان پارکها، بهدرستی اجرا شوند.
- قوانین حفاظتی و داده: پلتفرمی مانند دیزنی پلاس داده ی مخاطبین خود را ثبت می کند تا با استفاده از آن برخی آن برخی استفاده از این داده و جمع آوری آن برخی از کشورها به خصوص اروپا قوانین سخت گیرانه ای را دارند.
- قوانین اکتساب و ادغام: انجام اکتساب و ادغام که یکی از استراتژیهای دیزنی میباشد، باید قوانین مثل مونوپولی و غیره را رعایت کند.
- محتوای تبلیغاتی: دیزنی با توجه به نفوذی که در جامعه دارد، باید بر روی محتوایی که تبلیغ می کند بسیار حساس باشد.
- قوانین محیطزیست: در قسمت قبلی به صورت کامل مورد بررسی قرار گرفت. دیزنی باید در حفظ آن تلاش کند.
- قوانین حفاظت از کودک: با توجه به اینکه مخاطبین مورد هدف دیزنی کودکان است، باید محتوای خود را مناسب با این گروه سنی تولید کند یا دسترسی کودکان به محتوای نامناسب را محدود کند.



سقوط ديزني



شکل ٥ تعداد مخاطبین سرویسهای استریم با بیشترین اشتراک (اعداد روبهروی چارت مربوط به تعداد کشوری که در آن سرویس فعال است، مربوط می اشد.)

آشفتگی در مدیریت دیزنی در سال ۲۰۲۳ و تاثیرات آن بر ثبات شرکت

در ماه نوامبر سال ۲۰۲۲ باب چاپک از سمت مدیرعاملی این شرکت اخراج شد و باب ایگر، یکی از مدیران سابق، به عنوان سرپرست مدیریت انتخاب شد. این تغییرات در ابتدای سال ۲۰۲۳ و انتخاب سرپرست، باعث ایجاد تردیدهایی دربارهی استراتژی و مدیریت بلندمدت شرکت، شد. گزارشهایی دربارهی مشکلات بین این دو مدیر دربارهی آیندهی دیزنی، وجود دارد که باعث دو دستگی میان هیئت مدیره شده است. همین مسائل باعث کاهش ارزش سهام دیزنی شده است





شکل ٦ باب چاپک مدیر سابق دیزنی در سمت راست و باب ایگر مدیر عامل فعلی دیزنی در سمت چپ در کنار سفینه میلینیوم فالکون هان سولو از سری محبوب استاروارز

آنالیز چالشهای دیزنیپلاس در سال ۲۰۲۳

با توجه به هزینهی زیاد دیزنی برای این پلتفرم (خرید سرویس هولو)، توقعی وجود داشت که میزان مخاطبان بسیار زیادی را جذب کند، اما تعداد مخاطب به مقدار ثابتی رسید و برای اولین بار دیزنی پلاس مخاطب خود را از دست داد. همچنین محتوایی که در این سال ساخته شد به جز محصولات دیزنی و استاروارز که مخاطبان مخصوص به خود را دارد، در ساخت محتوایی که بتواند تاثیری بر فرهنگ یا باعث ایجاد همهمه بزرگی شود، ناموفق بوده است. هزینهی تولید محصولات بالا رفتهاند اما دیزنی نتوانسته است که محصول پرفروشی یا فرنچایز جدیدی تولید کند و همین موضوع باعث شده است که در مقابل رقیبان این حوزه یعنی Hbo max و نتفلیکس، دچار مشکل شود. پارکهای این شرکت همچنان سودده هستند اما یکی از دلایل پایین آمدن ارزش سهام دیزنی، عدم موفقیت دیزنی پلاس است. دیگر کسی داشتن اشتراک دیزنی پلاس را مانند دیگر پلتفرمهای استریم، ضروری نمی داند.



مشکلات باکس آفیس دیزنی در سال ۲۰۲۳

در این سال فیلمهایی مثل آمستردام و دنیای عجیب که بودجه ی بزرگی داشتند با شکست در باکس آفیس مواجه شدند و با توجه به گذر از زمان پاندامی، بیشتر فیلمهای آنها به تعویق افتاد و فیلمهای کمتری منتشر کردند. بهترین فیلمهای دیزنی از نظر فروش مربوط به دنبالهی آواتار ساخت جیمز کمرون، المنتال و نگهبانان کهکشان است. بهجز این موارد بقیهی فیلمهای آن با شکست در باکس آفیس مواجه شدند. بهنظر می رسد بیشتر فیلمهای امروزه ی دیزنی، خلاقیت کمتری را به خرج می دهند و سعی می کنند با نوستالژی یا دیگر موارد، فیلم خود را به فروش برساند. پس از شکست ایدههای جدید که می توان گفت بیشتر آنها اوریجینا نبودند، دیزنی به سراغ فرنچایزهای معروف خود با انتشار فیلم جدید انتمن، رفت.



شکل ۷ دیزنی در مجموع برای این سه فیلم حدود ۴۰۰ میلیون دلار ضرر کرد

استراتژی قیمتگذاری پارکها

دیزنی برای جبران شکست فیلم با بودجههای بزرگ، قیمت مربوط به پارکهای خود را افزایش داد تا آن هزینهها جبران شود. اما باتوجه به نگرانیهای زیاد بهدلیل تورم ناشی از پاندامی، این قیمتها باعث شدند که میزان افرادی که به پارکها میروند کمتر شوند. همچنین هتلهای دیزنی ورد حتی در زمان تعطیلات، با کمبود مسافر مواجه



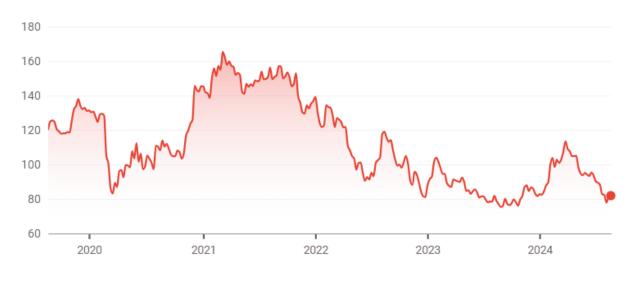
بود. متاسفانه، دیزنی مقداری که خانوادهها با توجه به تورم، حاضر به پرداخت برای حضور در این پارکها باشند را، بیش از اندازه پیشبینی کردهبودند. این افزایش قیمتها هم باعث دل سرد شدن خانوادهها برای سفر به پارکهای دیزنی شد.

اقدامات کاهش هزینه دیزنی در سال ۲۰۲۳

همزمان با سقوط سهام، از دست دادن مخاطبان، شکست فیلمها و حضور کمتر در پارکها، دیزنی مجبور به کاهش هزینههای خود شد که شامل اخراجهای عمده و کاهش هزینهها در اواخر سال شد. باب ایگر در همان ابتدا، برنامه ی کاهش ۵.۵ میلیارد در بودجه را اجرا کرد. این هزینهها شامل ساخت محتواهای جدید برای دیزنی پلاس میباشد. این اخراجها بیشتر در شرکت جدیدی که دیزنی خریده است یعنی هولو انجام شده است و این موضوع نشان داد که دیزنی وارد یک دوران بسیار سختی شده است.

عملکرد مالی دیزنی در سال ۲۰۲۳

در سال ۲۰۲۲ ارزش سهام دیزنی به پایین ترین مقدار خود رسید و اخراجهای گسترده و بازگشت باب ایگر به مدیریت، نتوانست که ارزش سهام به پیش از سقوط برسد. سرمایه گذاریهایی که مدیرقبلی برای پلتفرم استریم انجام دادهبود موفقیت آمیز نبودند و نتوانستند به اندازه ی کافی مخاطب جذب کنند. یکی دیگر از تصمیمات اشتباع دیزنی، انتشار فیلم به صورت همزمان در سینما و پلتفرم دیزنی پلاس بود. این موضوع نه تنها نتوانست که میزان مشترکین دیزنی پلاس را کاهش دهد، بلکه باعث کاهش فروش بلیط این فیلمها در سینما هم شد. این موارد باعث شد درباره ی آینده ی دیزنی و حضور قدرت مند آن در حوزه ی سرگرمی شکهایی به وجود آید. گ



شكل ٨ روند سهام شركت والت ديزني



با توجه به گزارشهای منتشر شده از عملکرد مالی دیزنی در فصل دوم ۲۰۲۴ نشان می دهد که این شرکت، علاوه بر عملکرد خوبی که زیرنظر باب ایگر داشته، بلکه سرمایه گذاری های مناسبی برای آینده انجام می دهند. یکی از قردادهای دیزنی برای اکتساب ESPNدر پاییز سال دیگر امضا خواهد شد و مخاطبین ورزشی زیادی به سمت دیزنی پلاس می آیند همچنین در این سال یکی از موفق ترین سریال سال به نام شوگان از این پلتفرم منتشر شد که از محصولات شبکه ی FX می باشد و مخاطبین زیادی پیدا کرده است و برای فصل دوم هم تمدید شده است.



شكل ٩ سريال شوگان، سريال تاريخي ساخت ژاپن

طبق گفتههای ایگر در فصل دوم ۲۰۲۴، سریالهایی که در دیزنی منتشر شدند، شامل ۱۷ تا از ۲۰ سریال با بیشترین بیننده بوده است که مخاطبان چیزی حدود ۳ میلیارد ساعت محتوا مصرف کردهاند.



منابع

Finance.yahoo.com

Thewaltdisneycompany.com

Businessmodelanalyst.com

Bstrategyhub.com

Edrawmax.com

Panmore.com

Postpace.io