پروژه دوم (آونگ برعکس) هوش محاسباتی امیررضا رجبی

بخش امتیازی نیز پیاده شده است مجموع قوانین RULES1, RULE1 برای بخش امتیازی هستند مجموع قوانین RULES, RULE برای بخش اصلی هستند

```
توابع:
```

Find_y

با استفاده از دو نقطه معادله خطرا میسازد و با گرفتن ورودی خروجی را میدهد Belong

مقدار تعلق یک ورودی را به یک مجموعه میدهد

GET

دسترسی به Belong را راحتتر میکند

Max_belongs

ماکسیمم مقدار تعلق را در یک نقطه میدهد (با حدودی که Value تعیین میکند)

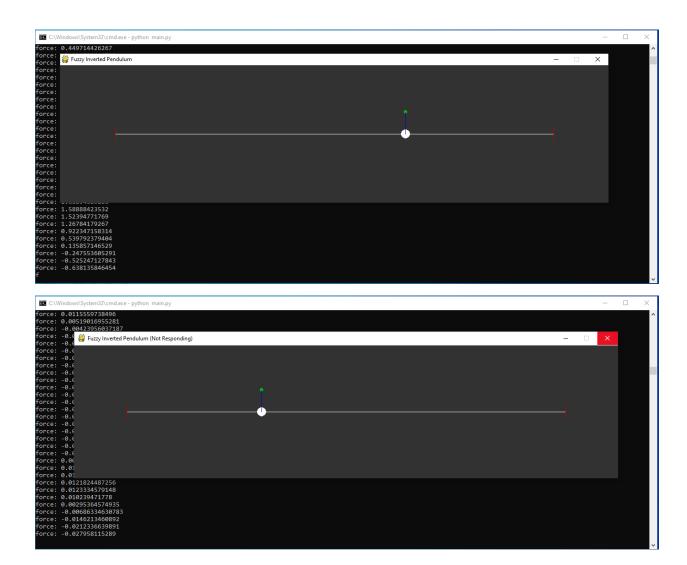
Center

مرکز جرم را میدهد محاسبه با روش سیگما

Together

توابع بالا را باهم تركيب ميكند

عكس قسمت اصلى



عكس امتيازى

