برای نوشتن برنامه ای که قابلیت مدیریت اپلود ودانلود را داشته باشد ازlibray Alamofire استفاده کردم. البته library های دیگه ای هم وجود دارد که میشود برای اپلود استفاده کرد. این library ها عبارتند از filestack/filestack-ios ، XWJACK/Transfer،Datt1994/DPMultiPartSwift ، nghialv/Transporter، kishorep92/Alamofire-Image-Upload-Example . با توجه به document و community قوی تری که Alamofire داره و همچنین چند نمونه وجود که توضیح داده چطور میشه با alamofire اپلود ها رو مدیریت کرد. این Library رو انتخاب کردم .

برای دسترسی به photo/video گوشی از library Image Picker استفاده کردم. علی رغم این که میشه از library که به صورت built-in تو خود swift وجود داره استفاده کرد امابرای انتخاب چندین عکس به طور هم زمان ، مشکلات زیادی وجود داره . با توجه به این که Image Picker معروف هست و کار انتخاب رو اسون میکنه از این library استفاده کردم.

ازlibrary Floaty برای تعریف floating actin button استفاده کردم که تو document به صورت نحوه ی استفاده از function هاش توضیح داده. برای دسترسی به camera و photo/video از داخل App باید Ca meraUsageDescription و PhotoLibraryUsageDescription را در info.plist تغییر داد.

برای به اشترا گذاری عکس یا ویدو از طریق app های دیگر داخل app خودت باید از share extension استفاده کرد . share extension به صورت یک min app به پروژه اضافه میشه . و ازطریق group ID که تو پروژه تعریف میشه اطلاعات mini app با app اصلی به اشترا گذاشته میشه. من از طریق این mini app عکس ها رو اپلود میکنم و بعد data رو از طریق NSUserDefaults با app اصلی به اشتراک میذارم و عکس هارو نمایش میدم